

(Sinh viên không được sử dụng tài liệu. Làm bài trực tiếp trên đề, được sử dụng máy tính bỏ túi)

Chữ ký của Cán bộ coi thi		
---------------------------	--	--

STT	Họ và tên:	<u>ĐIỂM</u>
.....	MSSV:	Bảng số:.....
	Phòng thi:	Bảng chữ:.....

BẢNG TRẢ LỜI TRẮC NGHIỆM (SV ghi đáp án đúng vào bảng sau)

Câu 1	Câu 2	Câu 3	Câu 4	Câu 5	Câu 6	Câu 7	Câu 8	Câu 9	Câu 10
Câu 11	Câu 12	Câu 13	Câu 14	Câu 15	Câu 16	Câu 17	Câu 18	Câu 19	Câu 20
Câu 21	Câu 22	Câu 23	Câu 24						

Phần 1: Tự Luận (4 điểm)

Câu 1: Chuyển đoạn mã C sau sang mã hợp ngữ MIPS, giả sử rằng i, j được lưu trong thanh ghi \$s2, \$s3. Base address của A, B lưu trong thanh ghi \$s6, \$s7. (1 điểm)

$$B[4] = A[2i + j]$$

Câu 2: Cho độ trễ của các khối trong datapath như sau (1.5 điểm):

I-Mem	Add	Mux	ALU	Regs (Read)	Regs (write)	D-Mem	Sign-extend	Shift-left-2
400ps	100ps	30ps	120ps	200ps	0 ps	350ps	20ps	0ps

- Chu kỳ xung clock là bao nhiêu nếu datapath chỉ hỗ trợ các lệnh thuộc nhóm logic và số học (như add, and, ...)? (0.5 điểm)
- Chu kỳ xung clock là bao nhiêu nếu datapath chỉ hỗ trợ lệnh lw? (0.5 điểm)
- Chu kỳ xung clock là bao nhiêu nếu datapath hỗ trợ các lệnh: add, beq, lw, sw? (0.5 điểm)

Câu 3 Các câu bên dưới sử dụng dữ liệu ở bảng sau, giả sử các bộ xử lý có cùng một kiến trúc tập lệnh. (1.5 điểm)

Processor Rate	Clock	Số lệnh	Thời gian thực thi
P1	2 GHz	$20 \cdot 10^9$	7s
P2	1.5 GHz	$30 \cdot 10^9$	10s
P3	3 GHz	$90 \cdot 10^9$	9s

- [illegible]

Câu 1 Có mấy loại toán hạng trong kiến trúc tập lệnh MIPS?

Câu 2 Trong lệnh “lw \$t0, 20(\$t1)”, \$t1 là trường nào trong định dạng của lệnh này?

Câu 3 Chọn phát biểu đúng về ý nghĩa của lệnh sw \$t3, 4(\$t1)

A. Trong quá trình thực thi lệnh, bộ xử lý sẽ thực hiện bước truy xuất đọc bộ nhớ và lưu vào thanh ghi \$t3
B. Trong quá trình thực thi lệnh, bộ xử lý sẽ thực hiện bước truy xuất ghi bộ nhớ có giá trị là thanh ghi \$t1
C. Địa chỉ bộ nhớ cần ghi trong lệnh này là 13
D. Trong quá trình thực thi lệnh, ALU thực hiện phép tính \$t1 + 4

Câu 4 Chọn phát biểu sai về tập thanh ghi trong MIPS

A. Địa chỉ các thanh ghi được đánh theo byte
B. Thanh ghi \$zero luôn có giá trị không đổi
C. Các thanh ghi v được sử dụng để trả về giá trị hàm con
D. Có thể thay đổi giá trị của các thanh ghi S

Câu 5 Lệnh “addi \$t0, \$s2, -8” có mã máy là bao nhiêu?

A. 0x2648FFF8	B. 0x2248FFF8	C. 0x2684FFF8	D. 0x2248F1F8
---------------	---------------	---------------	---------------

Câu 6 Mã máy “0xad50fff9” là của lệnh hợp ngữ nào sau đây?

A. sw \$t0, -7(\$t2)	B. sw \$s0, 7(\$t2)	C. lw \$s0, -7(\$t2)	D. sw \$16, -7(\$10)
----------------------	---------------------	----------------------	----------------------

Câu 7 Lệnh nào sau đây không phải là lệnh điều khiển

A. ja	B. bne	C. j	D. beq
-------	--------	------	--------

Câu 8 Khai báo “Bien1 .word 32” trong chương trình hợp ngữ, Bien1 được cấp phát vùng nhớ là bao nhiêu?

A. 32 bit	B. 32 word	C. 4 word	D. 32 byte
-----------	------------	-----------	------------

Câu 9 Cần bao nhiêu word để lưu được chuỗi ký tự “welcomeToUIT”

A. 3	B. 12	C. 4	D. Cả ba đều sai
------	-------	------	------------------

Câu 10 Giai đoạn đọc opcode để xác định kiểu lệnh thuộc công đoạn nào trong chu kỳ thực thi lệnh MIPS?

A. ALU	B. Memory Access	C. Instruction Decode	D. Result write
--------	------------------	-----------------------	-----------------

Câu 11 Mạch nào trong các mạch sau trong datapath là mạch tổ hợp?

A. I-MEM	B. D-MEM
C. Register	D. ALU

Câu 12 Địa chỉ thanh ghi PC sẽ tăng bao nhiêu sau mỗi lần đọc lệnh ?

A. 1	B. 2
C. 4	D. Không thay đổi

Câu 13 Cho đoạn chương trình sau :

lw \$v1, 0(\$a0)	A. 4 & 2
addi \$v0, \$v0, 1	B. 2 & 4
sw \$v1, 0(\$a1)	C. 2 & 2
addi \$a0, \$a0, 1	D. 4 & 4
Hỏi bộ nhớ lệnh và bộ nhớ dữ liệu được truy cập mấy lần ?	

Câu 14 Khối chức năng nào thuộc datapath KHÔNG tham gia vào lệnh lw ?

A. I-Mem	B. Register
C. Add	D. ALU

Câu 15 Cho \$s0 = 0x16, sau khi thực hiện lệnh “sll \$t0, \$s0, 2” thì giá trị \$t0 là?

A. 0x04	B. 0x58	C. 0x32	D. 0x64
---------	---------	---------	---------

Câu 16 Cho bảng sau:

Địa chỉ	Giá trị
0x10010014	0x00000064
0x10010018	0x00000068
0x1001001c	0x0000001c

Cho \$s3 = 0x10010000, sau khi thực hiện lệnh lw \$t3, 12(\$s3) giá trị \$t3 là?

A. 0x10010000	B. 0x1001001c	C. 0x00000064	D. 0x0000001c
---------------	---------------	---------------	---------------

Câu 17 Trong datapath của kiến trúc MIPS loại lệnh R-Type không sử dụng phần nào?

A. Bộ ALU	B. Tập thanh ghi	C. Bộ ALU control	D. Bộ nhớ dữ liệu
-----------	------------------	-------------------	-------------------

Câu 18 Phát biểu nào không phải là chức năng của trình biên dịch

A. Chuyển đổi từ mã C sang mã hợp ngữ
B. Chuyển đổi từ Java sang mã hợp ngữ
C. Chuyển đổi ngôn ngữ thông dịch sang ngôn ngữ hợp ngữ
D. Chuyển đổi ngôn ngữ biên dịch sang ngôn ngữ hợp ngữ

Câu 19 Khi thực hiện thao tác “push” dữ liệu vào stack, giá trị của thanh ghi \$sp thay đổi như thế nào?

A. Tăng lên 1	B. Giảm 1	C. Tăng lên 4	D. Giảm 4
---------------	-----------	---------------	-----------

Câu 20 Khi thực hiện thao tác “pop” dữ liệu vào stack, giá trị địa chỉ thanh ghi \$sp thay đổi như thế nào?

A. Tăng lên 1	B. Không thay đổi	C. Tăng lên 4	D. Giảm 4
---------------	-------------------	---------------	-----------

Câu 21 Khi thực hiện lệnh nào, giá trị tín hiệu MemtoReg là tùy định?

A. lw	B. sw	C. add	D. addi
-------	-------	--------	---------

Câu 22 Cạnh xuống của xung clock được hiểu là?

A. Tại thời điểm giá trị xung clock bằng 0
B. Tại thời điểm giá trị xung clock bằng 1
C. Tại thời điểm giá trị xung clock thay đổi từ 0 lên 1
D. Tại thời điểm giá trị xung clock thay đổi từ 1 xuống 0

Câu 23 Bảng dưới đây cho thấy 2 cách hiện thực trên 2 máy tính M1 và M2 với cùng một tập lệnh, trong đó tập lệnh này gồm 3 lớp lệnh (instruction class) A, B và C. Số lượng lệnh được thực thi trong một đoạn chương trình X được thể hiện ở cột cuối cùng.

Lớp	CPI cho M1	CPI cho M2	Tỷ lệ lệnh
A	1	2	40%
B	3	2	30%
C	4	2	30%

Hiệu suất của máy 2 so với máy 1 như thế nào?

A. Nhanh hơn 1.2 lần	B. Nhanh hơn 1.25 lần	C. Chậm hơn 1.25 lần	D. Chậm hơn 1.2 lần
----------------------	-----------------------	----------------------	---------------------

Câu 24 Một thuật toán tìm kiếm giá trị trong mảng được hiện thực bởi hai kỹ sư lập trình. Kỹ sư 1 và 2 hiện thực thuật toán tương ứng cho mỗi chương trình là 100 lệnh và 120 lệnh. Để so sánh dưới đây cho thấy 2 cách hiện thực trên 1 máy tính M có một tập lệnh bao gồm 3 lớp lệnh (instruction class) A, B và C. Số lượng lệnh được thực thi trong một đoạn chương trình X và Y tương ứng cho mỗi kỹ sư được thể hiện ở cột cuối cùng.

Lớp	CPI cho M	Tỷ lệ lệnh X	Tỷ lệ lệnh Y
A	1	30%	50%
B	3	40%	40%
C	4	30%	10%

Thông số CPI trung bình của đoạn chương trình Y trên máy tính M?

A. 2.1	B. 2.3	C. 2.5	D. 2.7
--------	--------	--------	--------

----- Hết -----

Duyệt đề của Khoa/Bộ Môn

(ký và ghi rõ họ tên)

Trịnh Lê Huy

Giảng viên ra đề

(ký và ghi rõ họ tên)

Trương Văn Cường

Đây là phần đánh giá chuẩn đầu ra của đề thi theo đề cương chi tiết môn học (CĐRMH) (Sinh viên không cần quan tâm mục này trong quá trình làm bài thi)

1. Bảng chuẩn đầu ra môn học

CĐRMH	Mô tả CĐRMH (mục tiêu cụ thể)	Mức độ giảng dạy
G1.1 (2.1)	Trình bày được các kiến thức cơ bản về kiến trúc máy tính và lập trình hợp ngữ.	I, T
G1.2 (2.1)	Trình bày, phân tích được các thành phần và nguyên lý hoạt động bên trong một máy tính, cơ chế thực thi lệnh của máy tính.	T

2. Bảng câu hỏi và chuẩn đầu ra tương ứng đề thi cuối học kỳ I năm học 2020 – 2021

Câu Hỏi	Chuẩn Đầu ra
Phần 1: Tự Luận	
Câu 1	G1.1
Câu 2	G1.1, G1.2
Câu 3	G1.1
Phần 2: Trắc nghiệm	
Câu 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 13, 15, 16, 17, 18, 19, 23, 24	G1.1
Câu 10, 11, 12, 14, 20, 21, 22	G1.2