プログラミングチーム

作りたいもの！

・運搬するゲーム（モンハンの卵を持って帰る的な）５

・格闘ゲーム２

・コマンド式RGP５

・リズムゲーム（太鼓の達人的な）２・なんでもいい

・パス

・なんでもいい

①運んでる途中にコマンドで戦う（対戦式）３

対戦式(１つのキーボードで)

プログラム式

②格闘ゲーム（ストファイ的な）強攻撃・弱攻撃２

できるなら対戦！でもできないならCP

③タワーディフェンス（タワーたてて敵の侵入を防ぐ）２

　＋リズムゲーム

次回：細かい内容決め

ゲームの目的

・何かを運ぶ

・キャラクターの機能（動く、何かを運ぶ、敵と戦う、飛ぶ）

・視点　バランス関係するなら横から

・ゴール　時間内で何個も持って帰れる？＝ハイスコア制で対戦も可

・視点　アイスクライマーみたいな感じ？右左ジャンプ　横画面　上っていくやつ

・何個もてるようにする？

・場所はどこにおく？

・ステージについて

・どうやって物体をもつか（触れた瞬間にもてるようにする？キー操作でする）

・キー押つづけて卵を持てるようにする？

・敵と戦うなら押し続けるのはだめ

・キー押すやつで持てるようにする（何回もいける）

・キー押しただけ持てる、持って分だけ重くない

最大個数ー後で決めよう

とりあえず一画面―できそうなら複数枚画面を作る