Compte Rendu Final

*Groupe BROUILLET Arthur, POIRIER Louis, FROEHLY Jean-BAptiste

Introduction

Pour rappel, notre projet était de créer un système de vote en ligne basé sur une blockchain. Pour cela nous avons utilisé python et la POO pour la blockchain, et le framework flask pour la parti web-frontend controlable depuis python.

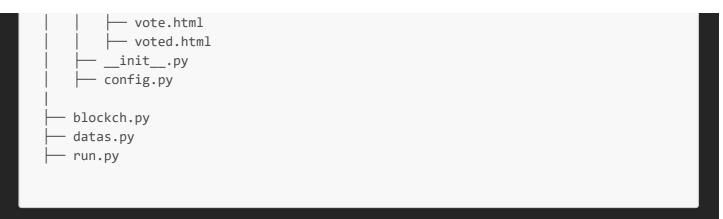
<u>Le projet</u>

Structure

```
Aroborescence du projet
  README.md
  project
     — <u>__</u>init__.ру
     — admin
        — __init__.py
        — routes.py
      - main
        — __init__.py
       — routes.py
      - static
         - css
            — admin
              — style.css
            — style_about.css
            ├── style_login.css
            — style_para.css
             style_vote.css
            — style_voted.css
           — style.css
          - img
          - js
           — script_para.js
           - script.js

    templates

         admin
           ─ index.html
          about.html
          index.html
          login.html
          presentation.html
```



Fonctionnement

Le fonctionnement du projet est donc le suivant :

Le fichier run.py vérifique que les libs requises sont installées et lance le serveur flask. Ensuite, si le lien est sous la forme 127.0.0.1:5000/(car hébergé en local), alors tout va se passer dans le fichier /main/routes.py qui va définir toutes ce qu'il faut selon le chemin tandis que si le lien est sous la forme 127.0.0.1:5000/admin/ alors tout va se passer dans le fichier /admin/routes.py qui va définir les routes côté admin. Tout ceci est défini dans le fichier __init__.py qui vient fixer les différentes routes possibles et la config utilisée. Ensuite, on indique pour chaque route les pages html à charger (dans le dossier /templates) et n'ayant pas tant de fonctions utiliser, elles sont pour la plupart aussi stockées dedans. On retrouve aussi un fichier datas.py qui contient toute les données relatives aux candidats (car nous n'avont pas fait de registres côté admin pour les gérer) et aux calculs de stats quand calculs il y a. Enfin, depuis le panel admin, on peut accéder à l'ensemble de la blockchain et vérifier sa validité (en vérifiant les hash et les signatures), les blocs s'ajoutant automatiquement à chaque vote.

<u>Algorithmes</u>

Blockchain

L'algo d'une blockchain n'a rien de bien compliqué car il est juste question de chiffrements qui s'enchainent et de vérifications de signatures et de correspondances entre ces données. Le tout est structuré sous la forme d'une liste de dictionnaires.

Voir la class Blockchain dans le fichier blockch.py pour plus d'infos

```
# Initialisation, création du bloc genesis et méthode de création d'un bloc et
d'ajout à la chaine

def __init__(self):
    # Création de la chaine de blocs
    self.chain = []
    # Création du bloc genesis
    self.create_block(proof=1, previous_hash='0',vote='Default')

# Création d'un bloc avec ses différentes infos (position, horodatage, vote, hash précédent, etc...)
def create_block(self, proof, previous_hash,vote):
```

Le chiffrement se fait par hashage et la vérification de la signature se fait par vérification de la correspondance entre le hash du bloc et le hash du bloc signé. Pour ce qui est de la méthode de hashage, nous avons utilisé l'algo SHA256 qui est un des plus utilisés et qui est assez rapide.

Le SHA256 correspond à un hash de 256 bits (32 octets) héxadécimaux.

```
# Méthode de hashage d'un bloc avec hashlib et json
def hash(self, block):
    encoded_block = json.dumps(block, sort_keys=True).encode()
    return hashlib.sha256(encoded_block).hexdigest()
```

Lors du vote, la fonction mine_block est appelée et va créer un bloc avec les données du vote et le hash du bloc précédent. Elle va ensuite vérifier que le hash du bloc créé commence par un nombre de 0 correspondant à la difficulté de la blockchain. Une fois que c'est le cas, le bloc est ajouté à la blockchain et la fonction renvoie le bloc créé

```
# Méthode de preuve de travail (proof of work) et de vérification de la difficulté
def proof of work(self, previous proof):
   new proof = 1
   check_proof = False
   while check proof is False:
        hash operation = hashlib.sha256(
            str(new_proof**2 - previous_proof**2).encode()).hexdigest()
        if hash operation[:5] == '00000':
            check proof = True
        else:
            new_proof += 1
   return new_proof
# Fonction qui vient miner un nouveau bloc contenant les infos
def mine block(vote):
   previous block = blockchain.print previous block()
   previous proof = previous block['proof']
   proof = blockchain.proof_of_work(previous_proof)
    previous hash = blockchain.hash(previous block)
```

Autres algorithmes

On retrouve ensuite tout le temps la même structure au niveau du projet avec un fichier **routes.py** qui va définir les différentes routes et fonctions relatives. On retrouve aussi des fonctions de calcul dans le fichier **datas.py** pour permettre de calculer certaines choses mais la n'étit pas le coeur du projet.

```
# Exemple de structure d'une route dans le fichier routes.py
# Route et méthodes posts et get si besoin
@app.route('/vote', methods=['GET', 'POST'])
def vote():
   vote = []
    # Récupération des données
    vote = request.form.getlist('vote')
    # Récupération des candidats
    get cand = get candidats(candidats)
    # Condition pour éviter de renvoyer une erreur si le vote est vide
    if vote != []:
        voted = True
        return redirect(url for("main.vote block",
has_voted=voted,vote=get_candidats(candidats)[int(vote[0])]["candidat"]))
"""Fonction permettant de compléter la liste des candidats si il y en a plus ou
moins de 6, nombre que nous avions prévu a titre démonstratif"""
def get_candidats(candidats):
if len(candidats) > 6 :
    return candidats[:6]
elif candidats == []:
   for i in range(6):
        candidats.append({
            'candidat': 'Candidat Inconnu',
```

```
'parti': 'Inconnu',
            'vote': 0,
            'presence': 0,
            'image' : r"lien web image/chemin image"
        })
    return candidats
elif len(candidats) < 6 :</pre>
   for i in range(6-len(candidats)):
        candidats.append({
            'candidat': 'Candidat Inconnu',
            'parti': 'Inconnu',
            'vote': 0,
            'presence': 0,
            'image' : r"lien web image/chemin image"
        })
    return candidats
else :
    return candidats
```

Répartition et méthodes

Nous avons beaucoup travaillé par discord et github avançant chacun sur certaines pages avant de les mettre en commun pour les rendre cohérentes entre elles. Pour les parties plus complexe comme l'algo relative à la blockchain, c'était surtout un travail en commun entre Louis et moi et nous expliquions ensuite le fonctionnement et l'intérêt de chaque partie à Arthur. Pour le reste, c'était variable car cela dépednait du besoin des différentes pages. La difficulté principale était quand à elle de relier les différentes parties front et back entre elles et de faire que lorsque on vote, cela vient s'ajouter chaine qui est ensuite analysable depuis un autre endroit, etc...