

Индивидуальные варианты лабораторной работы

В вашем индивидуальном задании будут указаны следующие виды индивидуализации задания:

1. Варианты хранения **значений перечней в памяти** — тип поля структуры, ответственного за хранение значения перечня:

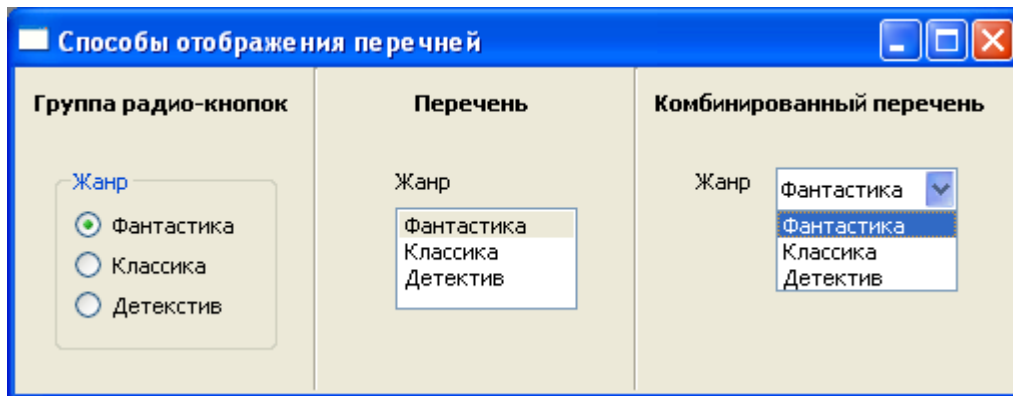
Перечень с одним выбранным значением (*перечень*)

| Обозначение | Описание |
|-----------------------|---|
| int + массив значений | Все значения перечня нумеруются (обычно с 0). В каждой записи хранится целочисленная переменная, указывающая индекс выбранного значения в этом массиве. |
| enum | Создается перечисление для описания всех вариантов перечня. В записи хранится значение из этого перечисления. |
| строка | В записи хранится строка со значением выбранного пункта перечня. |

Перечень с несколькими выбранными значениями (*множество*)

| Обозначение | Описание |
|---|--|
| Массив логических значений | В записи хранится массив логических (bool) значений (по количеству элементов перечня), так что в каждом элементе массива хранится истина (данный пункт перечня выбран), или ложь (данный пункт перечня не выбран). |
| Целое число как множество битовых флажков | Каждому значению перечня присваивается уникальное число-флаг, в котором 1 бит равен единице (1, 2, 4 и т.д. - рекомендуется использовать макросы). В записи хранится целое число, объединяющее числа-флаги всех выбранных элементов перечня через операцию побитового ИЛИ. |

2. Варианты виджетов, используемых для ввода/вывода перечней — группа радио-кнопок (QRadioButton), перечень (QListWidget) или комбинированный перечень (QComboBox).



3. Варианты реализации интерфейса добавления и редактирования записи.

1. Программа имеет две кнопки: «Запись 1» и «Запись 2» и статическое текстовое поле, отображающее номер выбранной сейчас записи. Сохранение измененного значения поля текущей записи происходит при потере этим полем фокуса (т.е. при переключении на другое поле).

2. Программа имеет четыре кнопки: «Выбрать запись 1», «Выбрать запись 2», «Показать» и «Сохранить». По кнопкам выбора записи виджеты заполняются значениями полей записи, а кнопка выбранной записи становится неактивной. Чтобы вернуть содержимое текущей записи если были сделаны изменения используется кнопка «Показать». Сохранение измененных значений полей текущей записи происходит при нажатии кнопки «Сохранить».

3. Программа имеет четыре кнопки: «Показать запись 1», «Показать запись 2», «Сохранить запись 1» и «Сохранить запись 2». По нажатию кнопок «Показать» соответствующая запись выводится на экран, стирая текущее содержимое виджетов. По нажатию кнопок «Сохранить» текущее содержимое виджетов сохраняется в соответствующую запись.

4. Программа имеет две кнопки: «Сохранить» и «Отмена», а также SpinBox с возможными значениями «1» и «2». SpinBox показывает номер текущей записи, при изменении значения в нем на экране отображается содержимое записи. Поля записи доступны для редактирования. При нажатии кнопки «Сохранить» они сохраняются в текущую запись, при нажатии кнопки «Отмена» заменяются значениями текущей записи из памяти.