**Задачі**

1. ~~Розробити~~ *~~public~~* ~~метод~~ **~~'UserInputUtils.angleValue'~~**~~, на основі~~ **~~'UserInputUtils.angleInputValidate'~~**~~, який отримує~~ *~~String~~* ~~у форматі~~ **~~'5r'~~** ~~або~~ **~~'30d'~~**~~, та повертає~~ *~~double~~****~~радіан~~*** ~~(якщо користувач вводить в градусах - значить перерахунок в радіани.~~ **ВИКОНАНО**
2. ~~Розробити клас~~ **~~UserInputUtils.precisionInput~~**~~, який приймає~~ *~~String~~****~~userInput~~*** ~~та повертає~~ *~~float~~****~~точність~~***~~. Метод повертає ‘0’, якщо введення користувачем не є вірним.~~ **ВИКОНАНО**
3. ~~Розробити клас~~ **~~Calculation~~** ~~з~~ *~~public~~* ~~методом~~ **~~taylor~~**~~, який приймає~~ *~~double~~****~~радіани~~***~~,~~ *~~boolean~~****~~синус-чи-косинус~~*** ~~та~~ *~~float~~****~~точність~~***~~; повертає~~ *~~double~~****~~значення-синуса-чи-косинуса~~***~~.~~ **ВИКОНАНО**
4. ~~Розробити~~ *~~private~~* ~~метод~~ *~~void~~***~~printResult~~** ~~в головному класі~~ **~~TrigonometricCalculation~~**~~, який би гарненько друкував результат.~~ **ВИКОНАНО**
5. Виправити дублікат коду (він там точно з’явиться ☺) та винести в окремий метод.
6. ~~Зараз в~~ **~~SineTaylor~~** ~~є хардкод.~~ (Був використаний для розробки ***Calculation.taylor()*** *)*
7. Доробити метод *void* **printResult** в головному класі **TrigonometricCalculation,** так, щоб разом із значенням *double* taylor(\*,\*,\*) поряд виводилось значення цієї функції отримане вбудованою функцією бібліотеки ***Math***.

Відкритий для критики та обговорень!