# 深度学习(Mscale 网络)求解椭圆方程代码模板 (Deep-Ritz 方法)

sis-flag

2020年10月21日

根据神经网络的 F-principle, 网络在训练的过程中会优先拟合训练数据的低频部分。但是在某些特殊的场合下(如使用神经网络求解微分方程),需要拟合目标函数的高频部分。实验希望找到一种特殊的网络结构,更快地拟合目标函数的高频部分。

这里提出了一种新的网络结构: Mscale, 用于求解椭圆方程。

## 椭圆方程的 Ritz 方法

椭圆方程的一般形式为

$$-\nabla(a(x)\nabla u(x)) + c(x)u(x) = f(x) \quad x \in \Omega$$
$$u(x) = u_0(x) \quad x \in \partial\Omega$$

通过数学上的推导, 方程可以转化为泛函的极小值问题

$$\min_{u} J(u) = \int_{\Omega} \frac{1}{2} a(x) |\nabla u(x)|^2 + c(x) |u(x)|^2 - f(x) u(x) dx$$
  
s.t.  $u(x) = u_0(x)$   $x \in \partial \Omega$ 

这是一个约束优化问题,我们用加惩罚项的方法把它近似转化成无约束优化问题

$$\min_{u} \int_{\Omega} \frac{1}{2} a(x) |\nabla u(x)|^2 + \frac{1}{2} c(x) |u(x)|^2 - f(x) u(x) \ dx + \int_{\partial \Omega} |u(x) - u_0(x)|^2 \ dx$$

用神经网络  $N(x;\theta)$  表示未知函数,用蒙特卡洛方法计算积分的值,就得到了最终的优化问题

$$\min_{\theta} L(\theta) = \frac{|\Omega|}{|S_1|} \sum_{x_i \in S_1} \frac{1}{2} a(x_i) |\nabla N(x_i; \theta)|^2 + \frac{1}{2} c(x_i) |N(x_i; \theta)|^2 - f(x_i) N(x_i; \theta)$$
$$+ \beta \frac{|\partial \Omega|}{|S_2|} \sum_{x_i \in S_2} |N(x_i; \theta) - u_0(x_i)|^2 dx$$

其中  $S_1$  和  $S_2$  是在  $\Omega$  和  $\partial\Omega$  上随机生成的点。

### 神经网络结构

一般的神经网络定义为一个函数  $N(x): \mathbb{R}^d \to \mathbb{R}$ , 由线性变换和非线性变换复合而成。

$$N(x;\theta) = W^{[L]}\sigma(\cdots W^{[2]}\sigma(W^{[1]}x + b^{[1]}) + b^{[2]}\cdots) + b^{[L]}$$

其中  $\sigma: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  叫做"激活函数",它作用在向量上相当于作用于每个分量。L 叫做"层数", $W^{[l]}$  ,  $b^{[l]}$  是待定的参数。

其中 
$$n^{[l]}$$
 叫做每一层的"宽度",满足  $n^{[1]}=d, n^{[L+1]}=1$  
$$W^{[l]}\in\mathbb{R}^{n^{[l]}\times n^{[l+1]}},\quad b^{[l]}\in\mathbb{R}^{n^{[l+1]}}$$

### Mscale 网络结构

网络结构如图1。具体代码实现见下文。

## 代码实现细节

代码文件说明:

- ritzN.py: 用一般的 Normal 网络求解椭圆方程。
- ritzM.py: 用 Mscale 网络求解椭圆方程。
- plot\_result.py: 展示网络结果, 画图。
- my\_act.py: 文件中定义了可能用到的激活函数,如果要用到新的激活函数可以在这里添加。act\_dict 变量下标是激活函数的"名字",它的值是名字对应的函数句柄。

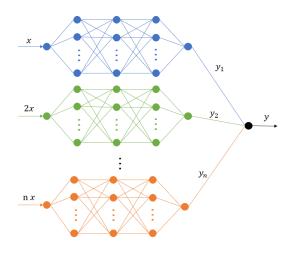


图 1: Mscale 网络结构

### 参数设定

在代码中,首先我们要设定所有的参数,以便修改。所有的参数和运行结果都记录在变量  ${f R}$  中。

```
R = {}

R["seed"] = 0

R["size_it"] = 1000

R["size_bd"] = 100

R["penalty"] = 1e3

R["act_name"] = ("sin",) * 3

R["hidden_units"] = (180,) * 3

R["learning_rate"] = 1e-4

R["lr_decay"] = 5e-7

R["varcoe"] = 0.5

R["total_step"] = 5000

R["resamp_epoch"] = 1

R["plot_epoch"] = 5000

R["record_path"] = os.path.join("..", "exp", "sin_N")
```

参数意义如下:

- **seed**: 随机数种子。保证两次运行代码的结果完全一样。(在必要的时候,这个也是可调的参数之一)
- size\_it: 区域  $\Omega$  内部随机生成的点的个数,也就是  $|S_1|$ 。
- size bd:  $\nabla \otimes \Omega = \nabla \otimes \Omega$  +  $\nabla \otimes \Omega = \nabla \otimes \Omega$
- penalty: 惩罚系数,就是公式中的  $\beta$ 。
- scale: Mscale 网络中的变换系数。(Normal 网络中没有这个参数)
- $act_name$ : 长度为 N 的列表,代表每一层的激活函数。
- hidden units: 长度为 N 的列表,代表每一层的宽度。
- learning\_rate: 学习率。(一般不能太大)
- **lr\_decay**: 学习率下降速度。
- varcoe: 初始化参数。
- total step: 训练总步数。
- **resamp\_epoch**: 采样间隔。每隔 X 步重新随机生成  $S_1, S_2$  中的点。X=1 代表每计算一步都重新随机生成点。X 大于总步数时,代表训练用的样本不变。
- plot epoch: 从第 0 步开始,每隔 X 步记录下数值解图像。同时输出当前状态。
- record\_path: 保存记录的文件夹路径。在运行结束的时候,源代码文件会被复制到 文件夹下的 code.py 文件中,以便重复实验。数据结果和参数会保存在文件夹下的 data.pkl 文件中,以便画图和展示。

#### 定义求解区域

这一部分定义了求解区域  $\Omega$ 。如果要求解复杂区域上的方程,就要修改这部分代码。

```
R["dimension"] = dim = 2
R["area_it"] = 4
R["area_bd"] = 8

# interior data
def rand_it(size):
    x_it = np.random.rand(size, dim) * 2 - 1
    return x_it.astype(np.float32)
```

```
# boundary data
def rand_bd(size):

x_bd = np.random.rand(size, dim) * 2 - 1
ind = np.random.randint(dim, size=size)
x01 = np.random.randint(2, size=size) * 2 - 1
for ii in range(size):
    x_bd[ii, ind[ii]] = x01[ii]
return x_bd.astype(np.float32)
```

这里 dim 是方程的空间维数,area\_it 表示  $\Omega$  的面积。area\_bd 表示  $\partial\Omega$  的面积。

 $rand_it$  函数,生成  $\Omega$  内均匀分布的随机点,输入需要的随机点个数 size,返回一个大小为  $size \times dim$  的数组。

 $\mathbf{rand}$   $\mathbf{bd}$  函数,生成边界  $\partial\Omega$  上均匀分布的随机点,输入输出同上。

这样就定义了求解区域。这里对应的求解区域是  $[-1,1]^2$ 。想要在其它区域上求解,只要重新实现一遍这个函数。

#### 定义方程

这一部分定义了方程中的已知函数 a(x), c(x), f(x),和精确解(边界条件)u(x)。如果精确解未知,u(x) 就代表边界条件。如果要求解其它方程,就要修改这部分代码。

```
# PDE problem
# - (a(x) u'(x))' + c(x) u(x) = f(x)
R["mu"] = mu = 6 * np.pi

def u(x):
    u = np.sin(mu * x)
    return u.astype(np.float32).reshape((-1, 1))

def a(x):
    a = np.ones((x.shape[0], 1))
    return a.astype(np.float32).reshape((-1, 1))

def c(x):
    c = np.zeros((x.shape[0], 1))
    return c.astype(np.float32).reshape((-1, 1))
```

需要注意的是:这些函数,输入都是一个大小为  $size \times dim$  的数组,每一行代表一个采样点。返回的是大小为  $size \times 1$  的数组。(这里的维度不一致会报错)

#### 保存参数

把源代码文件复制到文件夹下的 code.py 文件中,以便重复实验。设定随机数种子。

```
# save parameters

# prepare folder
if not os.path.isdir(R["record_path"]):
    os.mkdir(R["record_path"])

# save current code
save_file = os.path.join(R["record_path"], "code.py")
shutil.copyfile(__file___, save_file)

# set seed
tf.set_random_seed(R["seed"])
tf.random.set_random_seed(R["seed"])
np.random.seed(R["seed"])
```

### 用于画图和计算误差的采样点

这里的 x\_test 是用于计算误差的采样点, u\_test\_true 是这些点上的精确解的值。计算数值解和精确解误差的时候就在这些点上计算。

 $x_{samp}$  是用于画图的采样点。 $u_{samp}$  true 是这些点上的精确解的值。

如果我们不知道精确解,而是通过差分方法或者其它方法生成的参考解。这里的  $u_test_true$  就要从文件里面读取出来。

```
# get test points

x_test = np.linspace(-1, 1, 200 +1).reshape((-1, 1))

R["x_test"] = x_test.astype(np.float32)

R["u_test_true"] = u(R["x_test"])
```

```
# get sample points

x_samp = np.linspace(-1, 1, 200 +1).reshape((-1, 1))

R["x_samp"] = x_samp.astype(np.float32)

R["u_samp_true"] = u(R["x_samp"])
```

需要注意的是: 这里的  $\mathbf{x}$ \_test 和  $\mathbf{x}$ \_samp 都是  $size \times dim$  的数组,每一行代表一个 采样点。这里的  $\mathbf{u}$ \_test\_true 和  $\mathbf{u}$ \_samp\_true 都是  $size \times 1$  的数组。在画图时要另外 调整。

之后在训练的过程中,还会有  $\mathbf{u}_{\mathbf{x}}$  工  $\mathbf{u}_{\mathbf{x}}$  和  $\mathbf{u}_{\mathbf{x}}$  工  $\mathbf{v}$  要量,代表训练到第  $\mathbf{v}$  的数值解。

#### 神经网络

用 tensorflow 实现深度学习的网络结构。

#### 如果要换网络结构或者参数初始化,就要改这段代码。

下面这段代码实现了一个普通的网络(Normal), $init_W$  和  $init_b$  是变量的初始值。

```
units = (dim,) + R["hidden_units"] + (1,)

def neural_net(x):
    with tf.variable_scope("vscope", reuse=tf.AUTO_REUSE):

    y = x

    for i in range(len(units) - 2):
        init_W = np.random.randn(units[i], units[i + 1]).astype(np.float32)
        init_W = init_W * (2 / (units[i] + units[i + 1]) ** R["varcoe"])
        init_b = np.random.randn(units[i + 1]).astype(np.float32)
        init_b = init_b * (2 / (units[i] + units[i + 1]) ** R["varcoe"])

    W = tf.get_variable(name="W" + str(i), initializer=init_W)
    b = tf.get_variable(name="b" + str(i), initializer=init_b)

    y = act_dict[R["act_name"][i]](tf.matmul(y, W) + b)

init_W = np.random.randn(units[-2], units[-1]).astype(np.float32)
    init_W = init_W * (2 / (units[i] + units[i + 1]) ** R["varcoe"])
```

```
init_b = np.random.randn(units[-1]).astype(np.float32)
init_b = init_b * (2 / (units[i] + units[i + 1]) ** R["varcoe"])

W = tf.get_variable(name="W" + str(len(units) - 1), initializer=init_W)
b = tf.get_variable(name="b" + str(len(units) - 1), initializer=init_b)

y = tf.matmul(y, W) + b
return y
```

#### 下面这段代码实现了 Mscale 网络,原理类似。

```
units = (\dim,) + R["hidden\_units"] + (1,)
def neural_net(x):
    with tf.variable_scope("vscope", reuse=tf.AUTO_REUSE):
        all_y = []
        for k in range(len(R["scale"])):
            scale_y = R["scale"][k] * x
            for i in range (len (units) -2):
                init_W = np.random.randn(units[i], units[i + 1]).astype(np.float32)
                init_W = init_W * (2 / (units[i] + units[i + 1]) ** R["varcoe"])
                init_b = np.random.randn(units[i + 1]).astype(np.float32)
                init_b = init_b * (2 / (units[i] + units[i + 1]) ** R["varcoe"])
               W = tf.get\_variable(name="W" + str(i) + str(k),
                    initializer=init W)
                b = tf.get\_variable(name="b" + str(i) + str(k),
                    initializer=init_b)
                scale_y = act_dict[R["act_name"][i]](tf.matmul(scale_y, W) + b)
            init_W = np.random.randn(units[-2], units[-1]).astype(np.float32)
            init_W = init_W * (2 / (units[i] + units[i + 1]) ** R["varcoe"])
            init_b = np.random.randn(units[-1]).astype(np.float32)
            init_b = init_b * (2 / (units[i] + units[i + 1]) ** R["varcoe"])
           W = tf.get\_variable(name="W" + str(len(units) - 1) + str(k),
                initializer=init_W)
            b = tf.get\_variable(name="b" + str(len(units) - 1) + str(k),
                initializer=init_b)
```

```
scale_y = tf.matmul(scale_y, W) + b
all_y.append(scale_y)

y = sum(all_y)

return y
```

### 损失函数

定义损失函数。这里变量前面的"V"代表它的类型是 tensorflow 中的 Variable,变量前面的"N"表示它保存变量当前的取值。

#### 如果求解的不是椭圆方程,或者损失函数的形式有变化,就要改这段代码。

```
# loss and optimizer ("V" for variable)
with tf.variable_scope("vscope", reuse=tf.AUTO_REUSE):
    Vx_it = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, dim))
    Vx_bd = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, dim))
    Va_it = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, 1))
    Vc_it = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, 1))
    Vf_it = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, 1))
    Vu_true_bd = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, 1))
    Vu_it = neural_net(Vx_it)
    Vu_bd = neural_net(Vx_bd)
    Vdu_it = tf.gradients(Vu_it, Vx_it)[0]
    Vloss_it = R["area_it"] * tf.reduce_mean(
        1 / 2 * Va_it * tf.reduce_sum(tf.square(Vdu_it), axis=1, keepdims=True)
     + 1 / 2 * Vc_it * tf.square(Vu_it)
      - Vf_it * Vu_it
    Vloss_bd = R["area_bd"] * tf.reduce_mean(tf.square(Vu_bd - Vu_true_bd))
    Vloss = Vloss_it + R["penalty"] * Vloss_bd
    learning_rate = tf.placeholder_with_default(input=1e-3, shape=[], name="lr")
```

```
optimizer = tf.train.AdamOptimizer(learning_rate)
train_op = optimizer.minimize(Vloss)
```

#### 开始训练

这里的代码一般不用大改,但是如果前面有改动,这里的要和之前的匹配。

随机生成定义域里的点, 计算这些点上的函数值。

```
# generate new data ("N" for number)
if epoch % R["resamp_epoch"] == 0:
    Nx_it = rand_it(R["size_it"])
    Nx_bd = rand_bd(R["size_bd"])
    Na_it = a(Nx_it)
    Nc_it = c(Nx_it)
    Nf_it = f(Nx_it)
    Nu_bd = u(Nx_bd)
```

把生成的数据喂给网络, 训练一步。

```
_, Nloss , Nloss_bd = sess.run(
    [train_op , Vloss , Vloss_bd],
    feed_dict={
        Vx_it: Nx_it ,
        Vx_bd: Nx_bd,
        Va_it: Na_it ,
        Vc_it: Nc_it ,
        Vf_it: Nf_it ,
        Vu_true_bd: Nu_bd,
        learning_rate: lr ,
    },
)
```

代入采样点, 计算数值解和真实解之间的误差

```
 \begin{split} R["u\_test"] &= sess.run(Vu\_it, feed\_dict=\{Vx\_it: R["x\_test"]\}) \\ Nerror &= R["area\_it"] * np.mean((R["u\_test"] - R["u\_test\_true"]) ** 2) \end{split}
```

每过 plot\_epoch 步,记录下当时的数值解,同时输出当前误差。

```
if epoch % R["plot_epoch"] == 0:

print("epoch_\%d, \_time_\%.3f" % (epoch, time.time() - t0))

print("total_\loss_\%f, \_boundary_\loss_\%f" % (Nloss, Nloss_bd))

print("interior_\error_\%f" % (Nerror))
```

```
u_samp = sess.run(Vu_it, feed_dict={Vx_it: R["x_samp"]})
R["u_samp_" + str(epoch)] = u_samp
```

### 最后保存所有参数

```
# save data
data_dir = os.path.join(R["record_path"], "data.pkl")
with open(data_dir, "wb") as file:
    pickle.dump(R, file)
```