



UNIVERSIDAD
CATÓLICA
B O L I V I A N A

MANUAL DE INSTALACION

Sistema de Informacion para Localizar y Registrar Negocios y Servicios

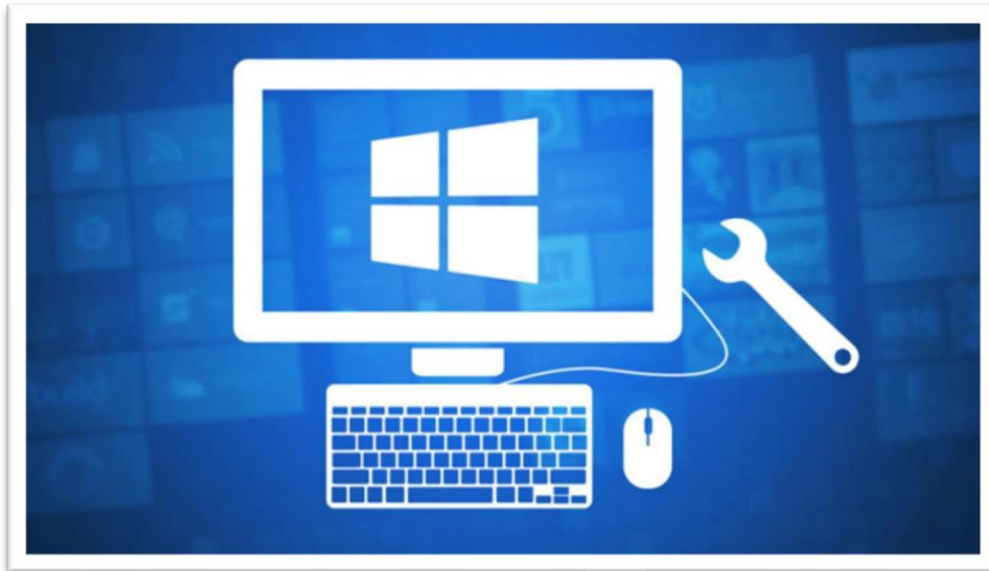
Elaborado por :

- Grupo 1:
 - Ariel Monroy
 - Susan Valda
 - Sergio Prudencio
 - Gabriel Miranda
 - Mireya Huanca

Indice

1. Requisitos Mínimos
2. Configuración Mysql
3. Configuración de Angular
4. Instalación Apk Movil

1 REQUISITOS MINIMOS



1. En el computador central (Servidor)
 - a. Microprocesador de 2.4 Ghz o superior.
 - b. Memoria RAM 4 GB como mínimo (DDR3)
 - c. Espacio en disco duro de al menos 500 GB para el sistema
 - d. Sistema operativo funcional (Linux Ubuntu)
 - e. En caso de requerir su funcionamiento mediante Internet se debe alquilar una IP pública y/o un dominio.
2. En los computadores visitantes (Clientes)
 - a. Microprocesador de 1.8 Ghz o superior.
 - b. Memoria RAM 4 GB como mínimo (DDR3)
 - c. Cualquier sistema operativo.
 - d. Un navegador web (Google Chrome)
 - e. Conexión a la intranet o a internet

Estos requisitos mínimos son los sugeridos para que el sistema funcione en buenas condiciones.

2 Configuración Mysql

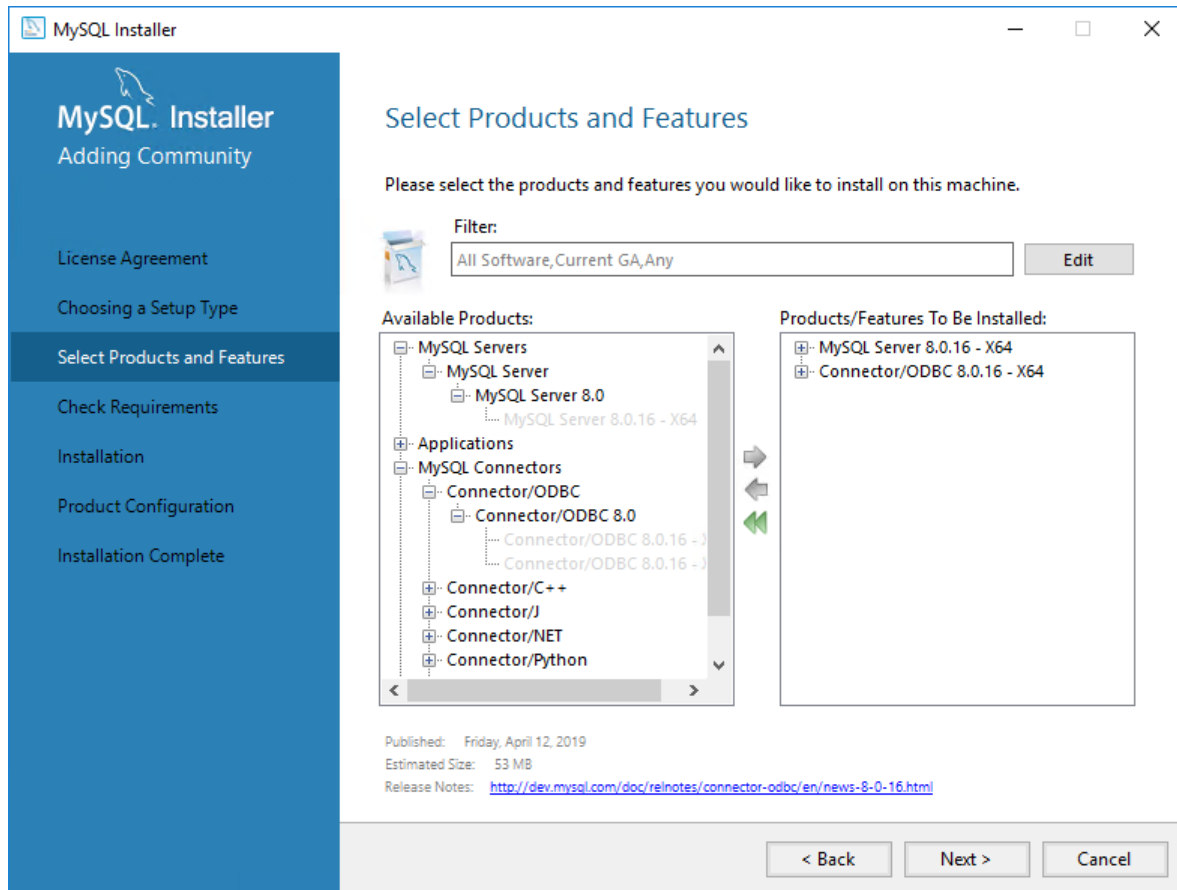
Instalación y configuración de MySQL Server

Instalación

Asegúrese de instalar una [versión compatible de MySQL Server y ODBC Connector](#).

1.Descargue el instalador de MySQL 8 Windows [de https://dev.mysql.com/downloads/installer/](https://dev.mysql.com/downloads/installer/) y ejecútelo.

2.Durante la configuración de la instalación, seleccione **Personalizado > MySQL Server** y **Conector/ODBC** para instalar. Asegúrese de que ODBC Connector coincida con el valor de bits de MySQL Server instalado (x86 o x64).



3.Complete la instalación de MySQL Servidor.

Configuración

1.Abra el siguiente archivo en un editor de texto:

C:\ProgramData\MySQL\MySQL Server 8.0\my.ini

2.Encuentre y edite o añada la siguiente configuración en la sección [mysqld] del archivo **my.ini**:

max_allowed_packet=33M

•Para MySQL 8, debe configurar la siguiente variable:

log_bin_trust_function_creators=1

oComo alternativa, puede deshabilitar la creación de registros binarios: log_bin=0

- Para MySQL 5.6.20 y 5.6.21 (puede determinar su versión de MySQL mediante `mysql --version`):

- oDebe configurar `innodb_log_file_size` en, al menos, **200 MB** (por ejemplo `innodb_log_file_size=200M`), pero no más de **3000 MB**

- Para MySQL 5.6.22 y versiones posteriores compatibles (incluida la versión 8):

- oDebe configurar `innodb_log_file_size*innodb_log_files_in_group` a, al menos, **200 MB** (* indica multiplicación, el producto de ambos parámetros debe ser > 200 MB. El valor mínimo para `innodb_log_files_in_group` es 2 y el máximo es 100, el valor además debe ser entero).

Por ejemplo:

`innodb_log_file_size=100M`

`innodb_log_files_in_group=2`

3. Guarde y cierre el archivo **my.ini** .

4. Abra el símbolo del sistema e ingrese los siguientes comandos para reiniciar el MySQL Server y aplique la configuración (el nombre del proceso depende de la versión de MySQL: 8.0 = `mysql80` etc.):

`net stop mysql80`

`net start mysql80`

5. Ingrese el siguiente comando en el Símbolo del sistema para verificar si se está ejecutando el servidor MySQL:

`sc query mysql80`

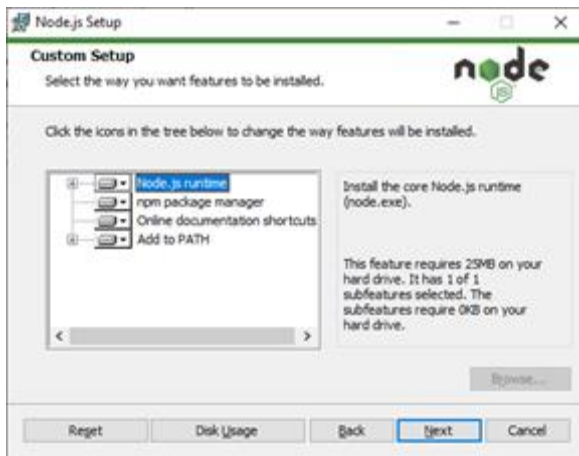
3 Configuración de Angular

A continuación, los 4 pasos para instalar Node.js y NPM:

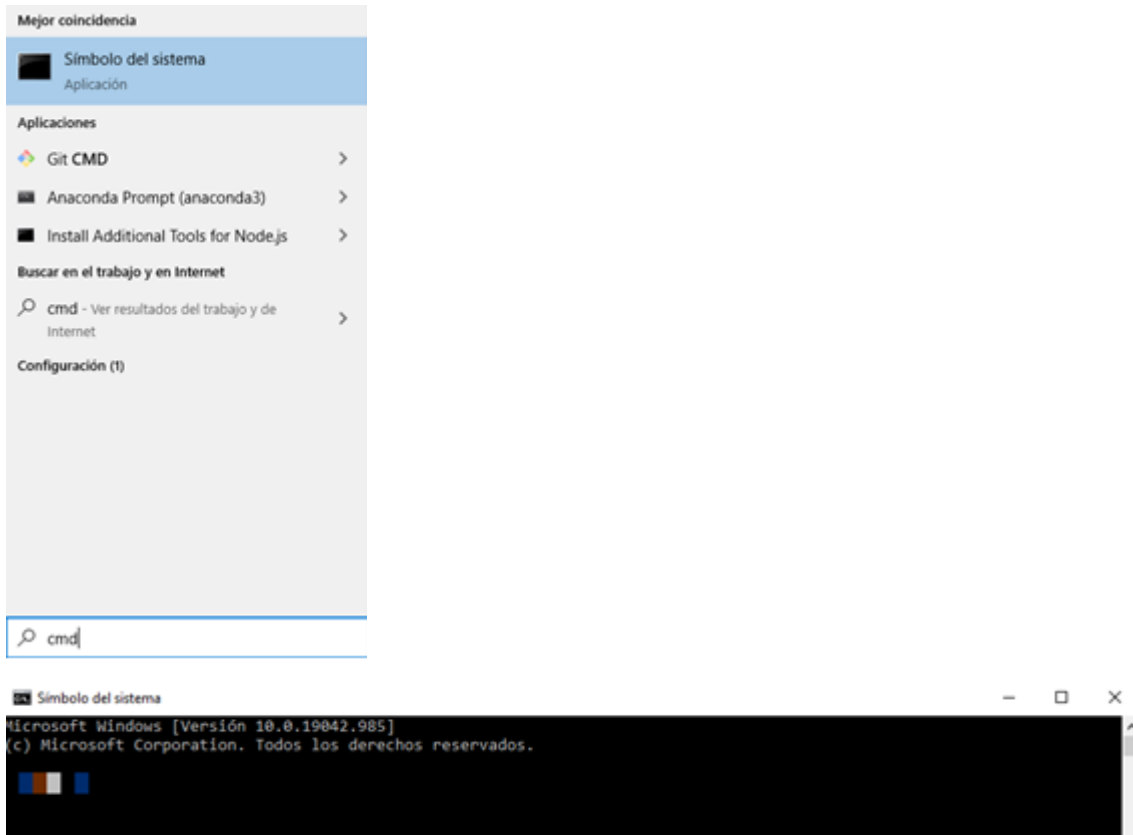
1. Entrar en <https://nodejs.org/es/download/> y descargar el instalador de Node.js en el sistema operativo deseado. Podemos elegir entre Windows, Mac y Linux.



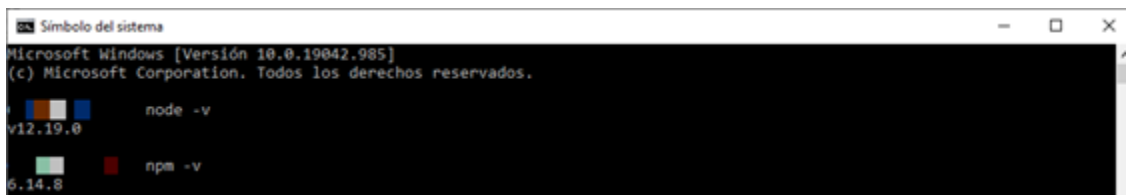
2. Ejecutar el instalador que acabamos de descargar. Simplemente debemos avanzar en el proceso de instalación.



3. Una vez finalizado el proceso de instalación, podemos comprobar fácilmente si se nos ha instalado correctamente. Para ello, vamos al intérprete de comandos de nuestro ordenador (en Windows, por ejemplo, escribir "cmd" en la barra de búsqueda y abrir la aplicación de "Símbolo del sistema").



4. En la ventana de comandos, escribir `node -v` y pulsar la tecla *Enter*. Nos debería aparecer la versión que tenemos instalada de Node.js (en mi caso la versión 12.19.0). Para comprobar que se nos ha instalado también NPM, escribiremos `npm -v` y pulsaremos de nuevo *Enter*. Nos debería aparecer también en este caso la versión del *Node Package Manager* (en mi caso la versión 6.14.8).



Con estos 4 sencillos pasos ya tendremos instalado y disponible para utilizar todo el potencial de Node.js junto con el instalador de paquetes NPM.

Instalar Angular CLI en Windows

Primero, necesita tener instalado Node.js y npm en tu máquina de desarrollo.

Hay varias maneras de hacerlo tales como:

- Usar NVM (Node Version Manager) para instalar y trabajar con múltiples versiones de node en tu sistema.
- Usar el manejador de paquetes oficial de tu sistema operativo.

- Instalarlo desde la página web oficial.

Para hacerlo sencillo usemos el sitio web oficial. Simplemente, visite la [página de descargas](#) y descargue los binarios para Windows, luego siga las instrucciones del asistente de instalación.

Puede asegurarse de que Node se encuentra instalado en tu sistema ejecutando el siguiente comando en la interfaz de línea de comandos o terminal, la cual debería mostrar la versión de Node instalada:

```
$ node -v
```

Continuando, ejecute el siguiente comando para instalar la Angular CLI:

```
$ npm install @angular/cli
```

Después de que el comando termine de ejecutarse exitosamente, debería tener la Angular CLI instalada.

Una Guía Rápida sobre la Angular CLI

Después de instalar la Angular CLI, puede ejecutar muchos comandos. Empecemos por chequear la versión de la CLI instalada:

```
$ ng version
```

Un segundo comando que podría necesitar ejecutar es el comando help para obtener una guía de ayuda completa:

```
$ ng help
```

La CLI provee los siguientes comandos:

add: Agrega soporte para una librería externa en tu proyecto.

build (b): Compila una aplicación de Angular en un directorio de salida llamado dist/ en la ruta dada. Debe ser ejecutado dentro de un directorio que contenga un espacio de trabajo.

config: Retorna o establece valores de configuración para Angular.

doc (d): Abre la documentación oficial en el navegador (angular.io) y busca por un término dado.

e2e (e): Compila y sirve una aplicación Angular, luego ejecuta pruebas end-to-end usando Protractor.

generate (g): Genera y/o modifica archivos basándose en un esquema.

help: Lista los comandos disponibles y una descripción corta sobre ellos.

lint (l): Corre las herramientas de formato de código en la aplicación de Angular en una carpeta definida.

new (n): Crea un nuevo espacio de trabajo e inicializa una nueva aplicación Angular.

run: Ejecuta un comando personalizado definido en tu proyecto.

serve (s): Compila y sirve la aplicación, recompilando cuando hay cambios en archivos.

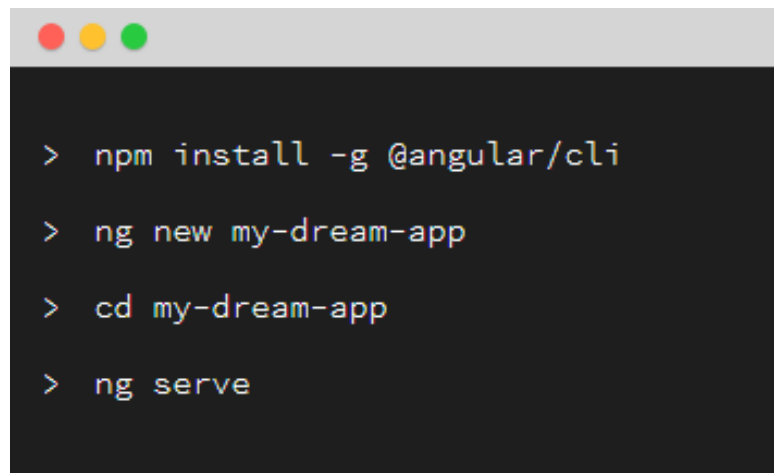
test (t): Ejecuta las pruebas unitarias en un proyecto.

update: Actualiza tu aplicación y sus dependencias.
Vea <https://update.angular.io/> para más referencias.

version (v): Muestra la versión de la interfaz de línea de comandos de Angular.

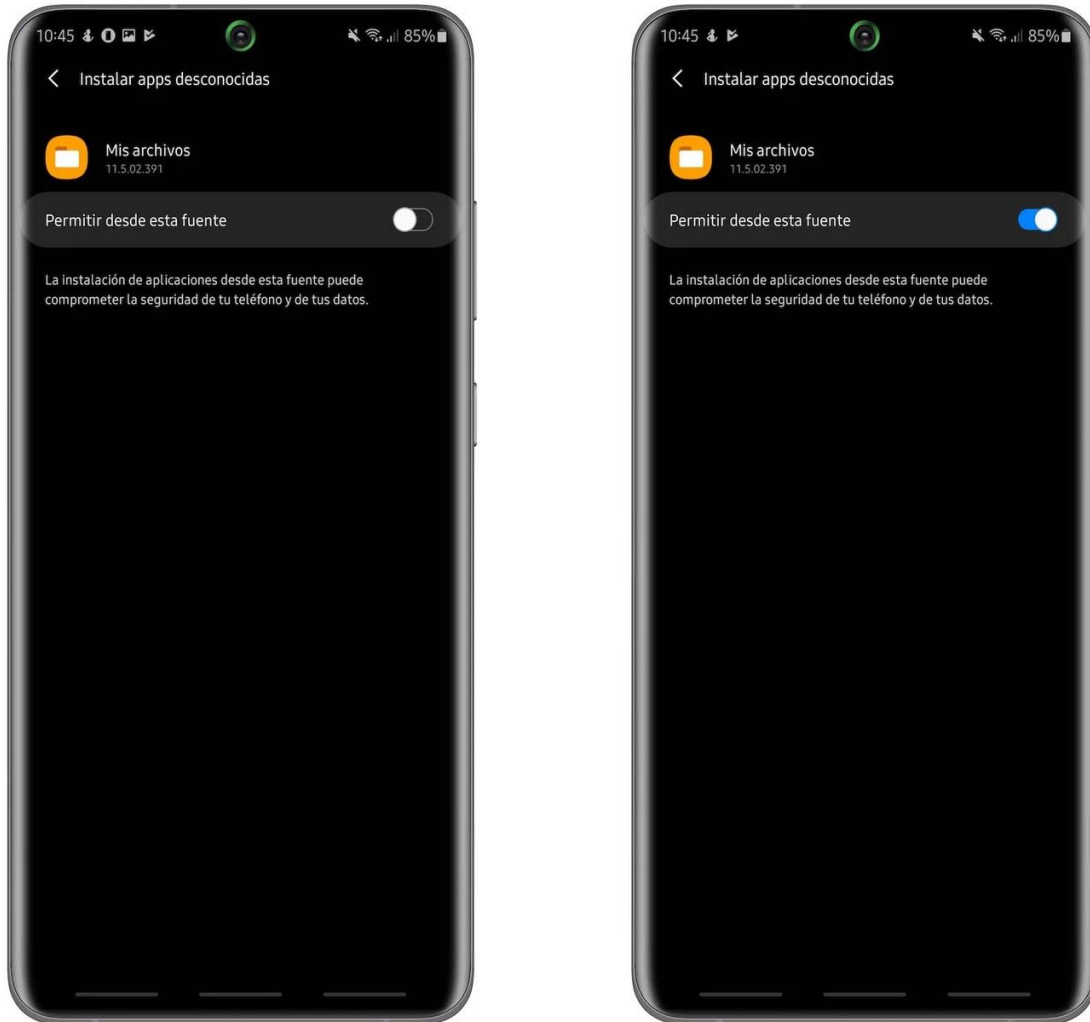
xi18n: Extrae los mensajes de localización (i18n) del código fuente.

Ejemplo

A screenshot of a terminal window with a dark background and light-colored text. The window has a standard macOS-style title bar with red, yellow, and green window control buttons. The terminal displays four commands entered at the prompt, each preceded by a greater-than sign (>).

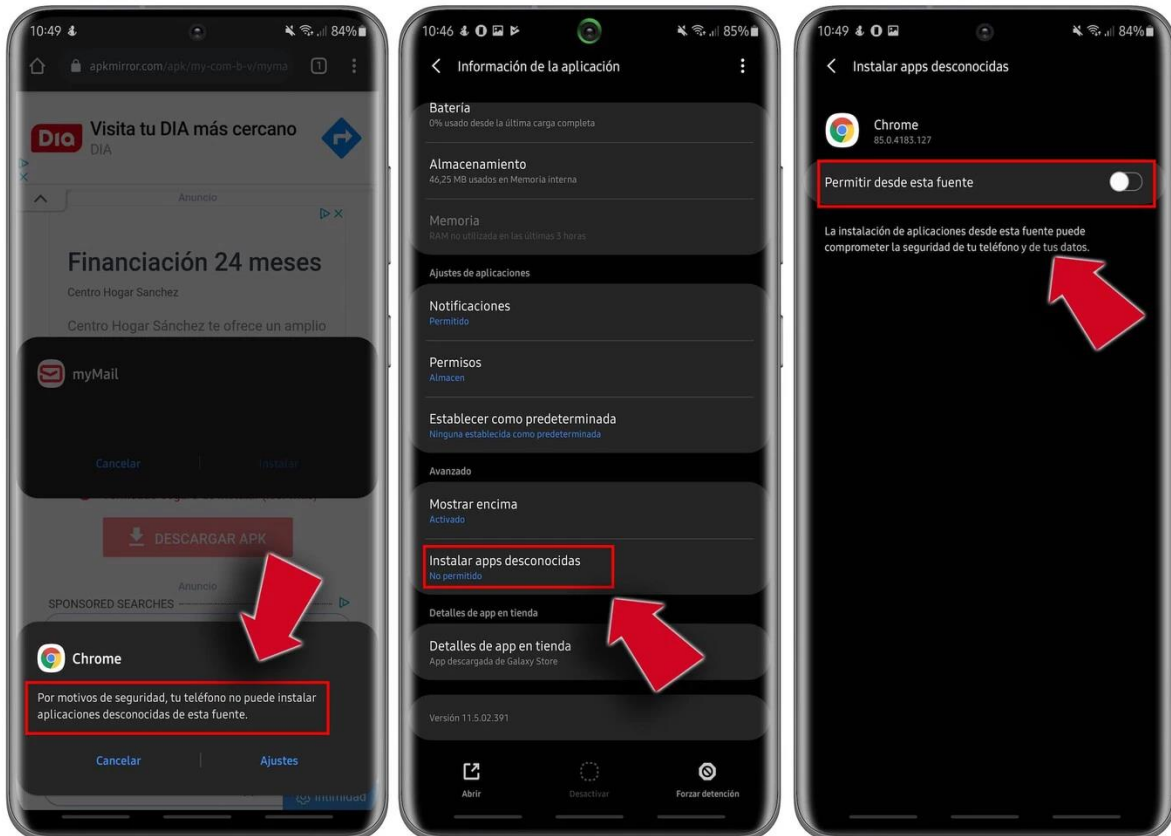
```
> npm install -g @angular/cli
> ng new my-dream-app
> cd my-dream-app
> ng serve
```

4 Instalación Apk Movil



Un proceso que ha cambiado desde que llegó Android 8, ya que Google añadió más seguridad al proceso de instalación de aplicaciones externas. En lugar de contar con un único punto en el que dar permiso a todas las apps instaladas en nuestro teléfono para que puedan usar extensiones .apk, ahora ese permiso debemos darlo aplicación por aplicación.

Esto quiere decir que si le hemos dado permiso a Google Chrome (o la aplicación que sea) para instalar archivos .apk, también tendremos que otorgarlo de forma individual al explorador de archivos de turno, a otro navegador y en general a cualquier app que deseamos usar para instalar un .apk en nuestro móvil. En resumen, tendremos que dar permiso aplicación por aplicación.



Ahora cada aplicación requiere de un permiso específico y si ahora vamos a instalar una apk desde una aplicación el sistema nos avisará que no podemos instalarla a no ser que le otorguemos permiso, para lo cual nos indica como hacerlo por medio de los ajustes en la aplicación. De una forma mucho más visual, el proceso queda tal que así.

Cuando descargamos un archivo .apk, será la aplicación desde la que lo hagamos la que nos advertirá que está bloqueado el proceso.

En la zona inferior de la pantalla veremos un aviso indicando que "no se pueden instalar aplicaciones de orígenes desconocidos" y nos invita a entrar en los "Ajustes".

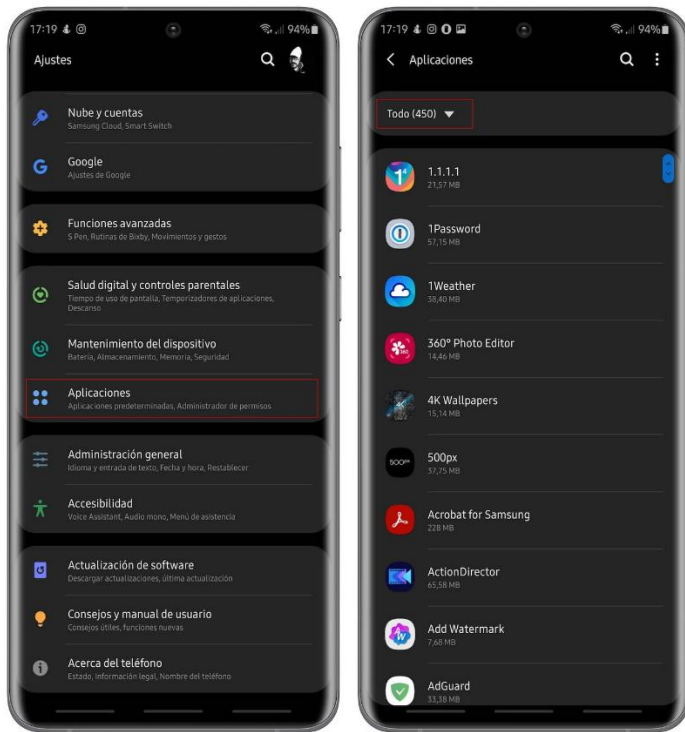
Dentro de la aplicación buscamos el apartado "Instalar aplicaciones desconocidas" y activamos la casilla.

Desde ese momento, esa aplicación cuenta con permisos a la hora de instalar aplicaciones externas.

Estos pasos habrá que repetirlos con cada una de las aplicaciones desde las que queramos instalar un APK. Además, puede que llegado el momento nos interese

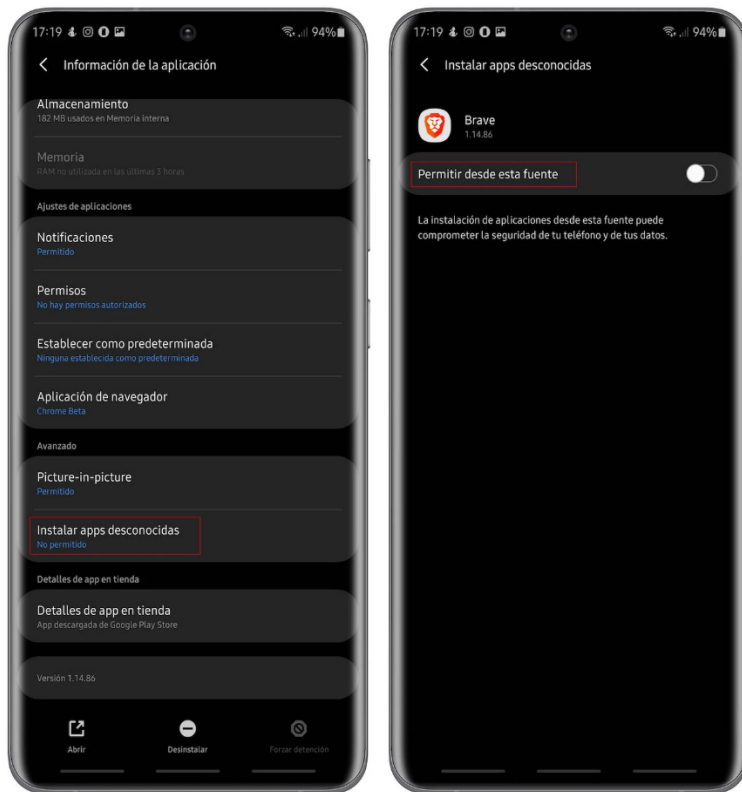
revocar ese permiso. Para llevar a cabo el proceso sólo tenemos que seguir estos pasos.

Abrir los "Ajustes" del sistema o el apartado de "Configuración" en tu móvil



Entre todas las opciones buscamos "Aplicaciones", un campo que en algunas marcas puede variar ligeramente

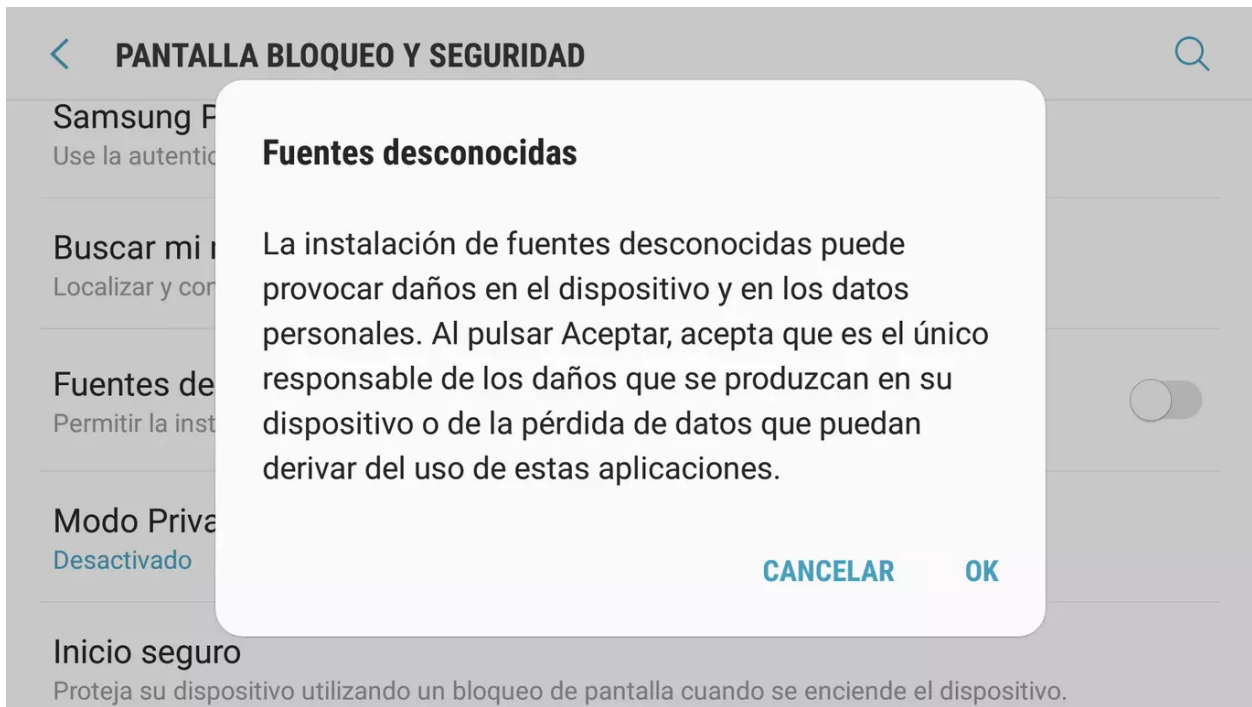
Una vez dentro tocamos en "Ver todas las aplicaciones" y seleccionamos aquella cuyos permisos queremos revocar.



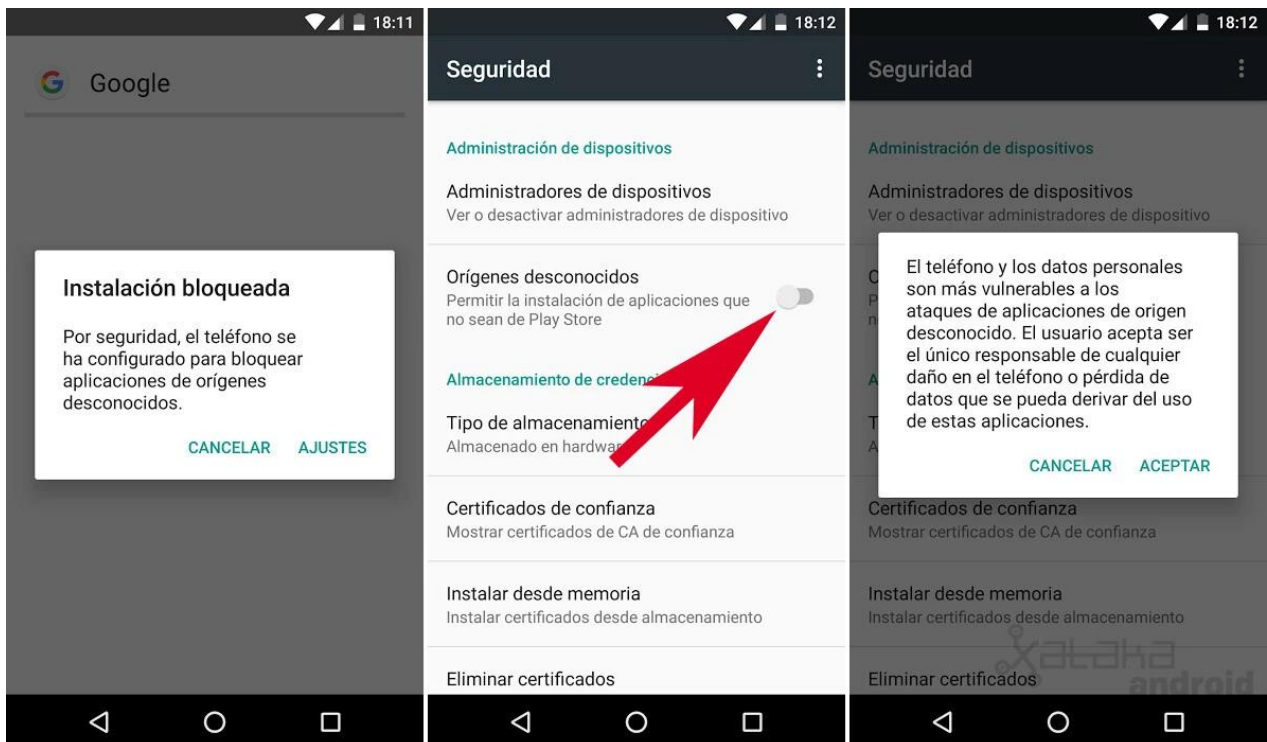
Dentro de la aplicación buscamos el apartado "Instalar aplicaciones desconocidas" y desactivamos la casilla.

Cómo instalar aplicaciones en APK en versiones anteriores a Android 8.0 Oreo

Cómo instalar aplicaciones en APK en versiones anteriores a Android 8.0 Oreo



Estos son los pasos en la actualidad, al menos con las versiones más recientes de Android, pero si en tu caso aún usas una versión anterior a Android 8, el proceso para instalar aplicaciones externas es aún más sencillo.



En este caso sólo tendrás que acudir a los "Ajustes" y dentro de los mismos buscar el apartado "Seguridad" en el que podrás permitir la instalación de aplicaciones que no sean de Play Store. Sólo tendrás que activar la opción "Orígenes desconocidos" y de esa forma, cualquier archivo .apk que quieran instalar tendrá vía libre en tu teléfono.