Complejidad de los ejercicios del Taller 4

1. Suma de los elementos de un arreglo

1.1 Copiar el código en Word

```
private static int suma(int[] a, int i){
   if (i == a.length)
    return 0;
   else
    return a[i] + suma(a,i+1);
}
```

1.2 Identificar quién es el tamaño del problema (llamado también "n")

El tamaño del problema son los elementos que me falta por sumar en el arreglo.

1.3 Etiquetar cuánto se demora cada línea

```
private static int suma(int[] a, int i){
   if (i == a.length) // constante
    return 0; // constante
   else
    return a[i] + suma(a,i+1); //constante + T(n-1)
}
```

1.4 Escribir la ecuación de recurrencia

$$T(n) = \begin{cases} c_1 & \text{if } n = 1\\ c_2 + T(n-1) & \text{if } n > 1 \end{cases}$$

1.5 Resolver la ecuación con Wolfram Alpha

```
T(n) = c_2 + T(n-1)

T(n) = c_2*n + c_1
```

1.6 Aplicar la notación O a la solución de la ecuación

```
T(n) es O(c_2*n + c_1), por definición de O T(n) es O(c_2*n), por Regla de la Suma T(n) es O(n), por Regla del Producto
```

1.7 Explicar en palabras

La complejidad asintótica (es decir, para valores grandes de n) para el peor de los casos (es decir, en el que el algoritmo hace más operaciones) para el algoritmo de sumar los elementos de un arreglo recursivamente es O(n).

2. Suma para ver si es posible alcanzar un valor objetivo

2.1 Copiar el código en Word

```
public static boolean SumaGrupo(int start, int[] nums, int target){
   If(start>=nums.length) return target==0;
   return SumaGrupo (start+1,nums,target-nums[start]) ||
        Suma Grupo(start+1,nums,target);
}
```

2.2 Identificar quién es el tamaño del problema (llamado también "n")

El tamaño del problema es el número de elementos del arreglo.

2.3 Etiquetar cuánto se demora cada línea

```
\label{lem:public static boolean SumaGrupo(int start, int[] nums, int target) and interpolated if (start) = nums.length) return target == 0; //constante return SumaGrupo (start+1,nums,target-nums[start]) || //constante + T(n-1) Suma Grupo(start+1,nums,target); //constante + T(n-1) } \\
```

2.4 Escribir la ecuación de recurrencia

$$T(n) = \begin{cases} c_1 & \text{if } n = 1\\ T(n-1) + T(n-1) & \text{if } n > 1 \end{cases}$$

2.5 Resolver la ecuación con Wolfram Alpha

```
T(n) = T(n-1) + T(n-1)

T(n) = c1*2 \land (n-1)
```

2.6 Aplicar la notación O a la solución de la ecuación

```
T(n) es O(c*2 ^(n-1)), por definición de O
T(n) es O(2^(n-1)), por Regla del producto
T(n) es O(2^n), por Regla de la suma
```

2.7 Explicar en palabras

La complejidad asintótica (es decir, para valores grandes de n) para el peor de los casos (es decir, en el que el algoritmo hace más operaciones) para el algoritmo de ver si es posible obtener un valor objetivo entre los elementos, al sumarlos, de un arreglo recursivamente es O(2^n).

3. Sucesión de Fibonacci

3.1 Copiar el código en Word

```
public static long Fibonacci (long n) {
  if (n<=1) return n;
  return Fibonacci(n-1) + Fibonacci(n-2);
}</pre>
```

3.2 Identificar quién es el tamaño del problema (llamado también "n")

El tamaño del problema es el término enésimo.

3.3 Etiquetar cuánto se demora cada línea

```
public static long Fibonacci (long n) { if (n \le 1) return n; //constante return Fibonacci(n-1) + Fibonacci(n-2); //T(n-1) + T(n-2) }
```

3.4 Escribir la ecuación de recurrencia

$$T(n) = \begin{cases} c1 & if & n <= 1 \\ T(n-1) + T(n-2) & if & n > 1 \end{cases}$$

3.5 Resolver la ecuación con Wolfram Alpha

```
T(n) = T(n-1) + T(n-2) T(n) = c1*Fn + c2*Ln, \quad donde\ Fn\ es\ el\ número\ enésimo\ de\ Fibonacci\ y\ Ln\ de\ la\ sucesión\ de\ Lucas T(n) = c1*2^{(n-2)}
```

3.6 Aplicar la notación O a la solución de la ecuación

```
T(n) es O (c1*2 ^(n-2)), por definición de O
T(n) es O (2^(n-2)), por Regla del producto
T(n) es O (2^n), por Regla de la suma
```

3.7 Explicar en palabras

La complejidad asintótica (es decir, para valores grandes de n) para el peor de los casos (es decir, en el que el algoritmo hace más operaciones) para el algoritmo que calcula el enésimo número de Fibonacci recursivamente es O(2^n).