



Apresentação

Objetivos e Pré-Requisitos

- Objetivos Capacitar o Desenvolvedor a:
 - Entender a Arquitetura de Software do Score
 - Desenvolver e configurar uma aplicação completa
 - Instalar a Aplicação no ambiente de produção em segurança
- Pré-Requisitos
 - Domínio do sistema operacional e ambiente de desenvolvimento QNX
 - Conhecimento avançado de programação em linguagem C
- Plataforma de Software Requerida
 - Sistema Operacional QNX
 - Interface Gráfica Photon
 - Compilador Watcom C/C++ 10.6
 - TCP/IP Development Toolkit
 - Score Runtime
 - Score Development Toolkit

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.

Apresentação Tópicos Abordados no Treinamento • Apresentação do Sistema • IHM – Interface Humano-Máquina • Principais Funcionalidades • Ferramentas de Desenvolvimento: Base de dados de Strings • Configuração de eventos # EditBdStrph # DescrEvph # LoadBdStr # IniDescrEv Configuração de tarefas • Configuração Descritor de Relatórios # InstalaCtrl # DescrRelph Atualização arquivo DescrArqVar Configuração da IHM # IniArqVar # ConflHMph • Configuração da base de dados • Seleção da Base de Simulação # InstalaDemo ht © 2012 Accenture All rights reserve Apresentação Tópicos Abordados no Treinamento • Estrutura de Dados: Arquitetura Tipos de Variáveis (parâmetros, variáveis de processo, diárias e turno) Declaração de Eventos • Configuração: Parâmetros

Apresentação

Eventos

Descritor Relatórios
 Chamada na IHM
 Programação em C:

 Tarefas (Mcp e Mcc)
 Programas de operação

Tópicos Abordados no Treinamento

- Preparação e Instalação do Upgrade:
 - Backup dos arquivos que serão alterados

Relatórios (ciclo de controle, diários e turno)

- Geração do arquivo de upgrade
- Instalação do upgrade
- Projeto Final
 - Desenvolvimento de um algoritmo:
 - Declaração de Variáveis
 Tanto Man
 - Tarefa Mcp
 - Tarefa Mcc
 - Programa de Operação
 - Relatório de Ciclo de Controle
 - Relatório Diário e Turno
 - Instalação do algoritmo nos nodos de produção

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.

Apresentação

Laboratório

- Partir o sistema de controle na máquina virtual QNX4_VM-1 e a interface de supervisão na QNX4_VM-3
- Apresentar os principais módulos e telas da IHM do Score
 - Pré-seleção
 - Configuração

 - Operação Relatórios
 - Parâmetros de Linha e Cuba
 - Instantâneos
 - Ciclo de Controle e Históricos Diário/Turno
 - Eventos e Mensagens
 - Gráficos
 - Alarmes
 - Módulo Histórico

Apresentação

Laboratório (continuação ...)

- Apresentar alguns conceitos básicos da IHM

 - Base de dados de stringsParâmetros de cuba e linha
 - · Variáveis de processo
 - Eventos
 - Alarmes
 - Gráficos
- Preparar a máquina virtual para o desenvolvimento do sistema:
 - Instalar o runtime do Score (original CBA)
 - Instalar o compilador Watcom C e toolkit de desenvolvimento TCP/IP e photon
 - Instalar o arquivo qmake.tar.F
 - Instalar o toolkit de desenvolvimento score_kit_des.tgz
 - Instalar a base de dados de demonstração cbabddemo.tgz

Projeto Final

Índice

Ferramentas de Desenvolvimento Arquitetura do Sistema Algoritmo de Controle Criação de Opção de Operação Preparação e Instalação de Upgrades

Ferramentas de Configuração EditBdStr - Edição da Base de Dados de Strings 1º Passo : carregar o photon 2º Passo : chamar o editor pela Barra de Ferramentas selecionando Grupo Score Tools → EditBdStr, ou via shell pelo comando abaixo: # /score/util/EditBdStr **GNX** The Leading Realtime OS for PCs /util/EditBdStrph_

Ferramentas de Configuração

EditBdStr - Edição da Base de Dados de Strings

A tela do programa é carregada em branco. Na régua do rodapé há botões de paginação, manipulação de informações e saída:



- Botões Paginação: PGUP, PGDN, HOME, END
- Botões Manipulação: tratamento de informações
 - READ : carregar a base de dados selecionada para memória do editor
 - WRITE : gravar os dados da memória para arquivo em disco

 - GOTO: posicionar na linha especificada
 SEARCH: pesquisar o padrão de string especificado
 - DIFF : comparar as informações de memória com o arquivo selecionado
 - COPY: copiar informações do arquivo selecionado para a base de dados aberta
 - em memória
 LOAD : não utilizada
 - QUIT : sair do programa

Ferramentas de Configuração

EditBdStr - Edição da Base de Dados de Strings

• READ : carregar a base de dados selecionada para memória do editor:

Arquivos de Bases de Dados

- Diretório: /score/base_dados
- Bases de Dados:
 - MsgStr: usado pelo Score
 - MsgStr.CBA: reduções II, III e IV
 - MsgStr.CBAs1789: reduções I, V VI e VII



- · Características da Tela:
 - Tree-View: área para seleção do arquivo de base de dados
 - Path: área para seleção da base de dados para configurar
 - . Botões: DONE Finalizar, APPLY Confirmar, e CANCEL Sair ou Abandonar

EditBdStr - Edição da Base de Dados de Strings

 <u>WRITE</u>: salvar a base de dados da memória no disco. A operação é confirmada pela mensagem ao lado



GOTO: posicionar na linha definida pela tela ao lado para alteração da string.



SEARCH : pesquisar a string informada pela tela ao lado



Ferramentas de Configuração

EditBdStr - Edição da Base de Dados de Strings

- **COPY**: copiar uma área da base de dados selecionada pela tela abaixo para memória do editor
- · Características da Tela:
 - Tree-View : área de seleção do arquivo de base de dados
 - Path : área para definição do path do
 - arquivo • Coordenadas da Transferência:
 - Inicial position: posição inicial da área copiada
 End position: posição final da área
 - copiada
 - Insert to position: posição inicial que a área será inserida
 - Botões: DONE Finalizar, APPLY Confirmar e CANCEL Sair ou Abandonar

Ferramentas de Configuração

EditBdStr - Edição da Base de Dados de Strings

n												ريخ —
	PGUP	PGDN	HOME	END	READ	WRITE	бото	SEARCH	DIFF	COPY	LOAD	QUIT
									- 11 1			

• LOAD : essa funcionalidade é implementada pelo programa /score/util/LoadBdStr executado através do shell do QNX, não está implementada nessa interface

Esse botão funciona somente quando o programa EditBdStr é ativado a partir do diretório /score/util

• QUIT : sair do editor

EditBdStr - Edição da Base de Dados de Strings



Edição de Strings

- Uma mensagem é formada por 2 atributos da base de dados de strings:
 - Posição: posição sequencial da mensagem na base de dados
 - Mensagem: conteúdo da string que é exibido na tela ou evento
 - Tamanho: tamanho da mensagem, default = 80
- A string sempre deve ser salva após a alteração

Copyright © 2012 Accenture All rights reserve

16

Ferramentas de Configuração

Laboratório

- Incluir a chamada da ferramenta EditBdStr na régua de ferramentas do photon:
 - Criar o grupo Score Tools
 - Incluir a chamada do EditBdStrph
- Carregar o editor de strings
 - Carregar a base de strings da redução que está em execução
 - Carregar a base de string
 Posicionar na string 620
 - Incluir a palavra Novo nas strings 623 e 627
 - Salvar as alterações
- Retirar a IHM de supervisão e partir novamente
 - Verificar se a alteração que você fez apareceu na tela de relatórios

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

17

Ferramentas de Configuração

LoadBdStr - Instalação da Base de Dados de Strings

1º Passo : Copiar a base de dados de string PathStr alterada para o diretório /score/base_dados do micro de controle da redução em execução, onde PathStr é :

- /score/base dados/MsgStr.CBA: reduções II, III e IV
- /score/base_dados/MsgStr.CBAs1789: reduções I, V, VI e VII

2º Passo : carregar a base de dados de string atualizada pelo utilitário LoadBdStr passando como parâmetro o arquivo PathStr, conforme a sintaxe abaixo:

/score/util/LoadBdStr /score/base_dados/PathStr

O utilitário **LoadBdStr** copia a base de dados *PathStr* para o arquivo lido pelo sistema /score/base_dados/MsgStr e carrega esse arquivo atualizado na memória principal se o sistema estiver em execução.

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.

Laboratório

- Carregar a respectiva base de dados de strings do sistema que está em execução no na QNX4_VM-1 (controle)
 - Copiar a base de dados de strings alterada no laboratório anterior para o diretório /score/base_dados do nodo de controle
 - Carregar a base de dados de strings pelo utilitário LoadBdStr: # /score/util/LoadBdStr /score/base_dados/PathStr
- Retirar a IHM de supervisão e partir novamente
 - Verificar se a alteração que você fez apareceu na tela de relatórios

Ferramentas de Configuração

DescrEvph - Configuração do Descritor de Eventos

1º Passo : carregar o photon

ph

 ${\bf 2^0~Passo}$: chamar o editor pela Barra de Ferramentas selecionando Grupo Score Tools ightarrow DescrEvPh, ou via shell pelo comando abaixo:

/score/util/DescrEvph

Esse utilitário edita o arquivo /score/base_dados/descr_ev

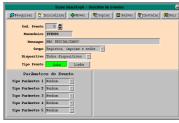


Ferramentas de Configuração

DescrEvph – Configuração do Descritor de Eventos

- A tela do programa é carregada, a qual é formada por 3 áreas distintas:
 Régua de Botões

 - Configuração do evento
 - Configuração tipo dos 5 parâmetros do evento



Ferramentas de Configuração do Descritor de Eventos Régua de Botões Score DescrEyph — Configuração do Descritor de Eventos Régua de Botões Score DescrEyph — Descritor de Eventos Pesquisar: localizar processor de Eventos Procura: localizar um evento pelo mneumônico ou mensagem definida na tela abaixo: Procura: localiza a primeira ocorrência do texto Próximo: localiza próxima ocorrência do texto Próximo: localiza próxima ocorrência do texto Próximo: inicializar : inicializar todos registros de evento com os valores default. Quando essa inicialização é feita, a tela ao lado é exibida toda vez que muda a posição do registro de evento Copyright 6 2012 Acembra Alinghis sesved.

Perramentas de Configuração do Descritor de Eventos • Mover : move o registro do evento corrente para a posição informada na tela ao lado • Copiar : copia o registro do evento corrente para a posição informada na tela ao lado • Copiar : copia o registro do evento corrente para a posição informada na tela ao lado • Salvar : grava os dados de memória no arquivo /score/base_dados/descr_ev em arquivo e memória do comum. Essa opção não é utilizada pois normalmente instala-se esse arquivo via upgrade nos micros através do utilitário IniDescrEv

Sair : sair do programa

opyright © 2012 Accenture All rights reserved

Ferramentas de Configuração **DescrEvph** – Configuração do Descritor de Eventos Configuração do Evento Cod. Evento: posição do evento no arquivo (0 a 200). Essa posição é o mesmo nº do define desse evento do prólogo Eventos.h A faixa de reservada para eventos do cliente é de 100 a 200. Mneumônico: código do evento que aparece exibido no relatório de eventos Mensagem : mensagem do evento exibida na linha de alarmes Grupo: tratamento do evento de acordo com as opções Registra Imprime e Exibe, Registra Exibe, Registra Imprime, Apenas Registra, Não Registra

DescrEvph – Configuração do Descritor de Eventos

- <u>Dispositivo</u>: dispositivos de exibição da mensagem do evento, entre as opções Todos Dispositivos, Exceto Graf Cuba, Exceto Ev Inst e Exceto Ev e Graf
- Tipo Evento : indica se é evento de cuba ou linha

Tipos de Parâmetros do Evento



 <u>Tipo Parâmetro 1 a 5</u>: configuração do tipo do 1º ao 5º parâmetro do evento de acordo com as opções Char, Int, Long, Float, Str e Nenhum quando o parâmetro não for utilizado.

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

Ferramentas de Configuração

Laboratório

- Incluir a chamada da ferramenta EditBdStrph no grupo Score Tools da régua de ferramentas do photon
- Criar um evento com o mneumônico EvTeste:
 - Carregar o descritor de eventos DescrEvph e criar um evento com o mneumônico EvTeste na 1ª posição disponível do descritor de eventos descr ev
 - Copiar o descritor de eventos alterado para para o diretório /score/base_dados do nodo de controle
- Retirar a IHM de supervisão e partir novamente
 - Verificar se a alteração que você fez apareceu na tela de relatórios

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

26

Ferramentas de Configuração

IniDescrEv – Instalação do Descritor de Eventos

1º Passo : instalar o descritor de eventos atualizado no comum pelo utilitário *IniDescrEv* conforme a sintaxe abaixo:

/score/util/IniDescrEv -e -v

 O utilitário LoadBdStr copia os dados do arquivo /score/base_dados/descr_ev para sua respectiva estrutura de dados do arquivo /score/base_dados/comum em disco e na memória principal se o sistema estiver executando

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

- Instalar o descritor de eventos alterado na base de dados do sistema que está em execução no na QNX4_VM-1 (controle)
 - Instalar o descr_ev j\u00e1 copiado para o diret\u00f3rio /score/base_dados do nodo de controle pelo utilit\u00e1riario IniDescrEv:
 - # /score/util/IniDescrEv -e -v
- Retirar a IHM de supervisão e partir novamente
 - Verificar se a alteração que você fez apareceu na tela de relatórios

Ferramentas de Configuração

DescrRelph - Configuração do Descritor de Relatórios

1º Passo : carregar o photon

ph

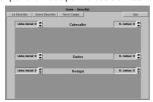
 ${\bf \underline{2^o\ Passo}}$: chamar o editor pela Barra de Ferramentas selecionando Grupo Score Tools ightarrow DescrRelPh, ou via shell pelo comando abaixo: # /score/util/DescrRelph



Ferramentas de Configuração

DescrRelph – Configuração do Descritor de Relatórios

- A tela do programa é carregada, a qual é formada por 4 áreas distintas:
 - Régua de Botões
 - Configuração do cabeçalho
 - Configuração da área de dados Configuração do rodapé
- A configuração do tamanho das áreas:
 - Linha Inicial: 1ª linha da área • N. Linhas: número de linhas
 - da área configurada
- Observações:
 - Limite Cabeçalho e Rodapé : 5 linhas
 - Limite do Relatório: 20 linhas
 - Linhalnicial(dados) = Linhalnicial(Cabeçalho) + N.Linhas(Cabeçalho)
 - Linhalnicial(Rodapé) = Linhalnicial(Dados) + N.Linhas(Dados)



Perramentas de Configuração do Descritor de Relatórios Régua de Botões **Equa de Botões** • Le Descritor : selecionar o descritor que será carregado. Quando seleciona essa opção, a tela ao lado é exibida com a lista de arquivos do diretório /score/descr. • Observações: • O nome do descritor sem a extensão .dsc deve ter o nome do respectivo programa executável. • Geralmente utilizamos como template um descritor semelhante ao relatório que criamos para agilizar o processo um novo descritor nem salvar com outro nome **Copyright © 2012 Accenture Ad righta reserved.**

Ferramentas de Configuração DescrRelph - Configuração do Descritor de Relatórios Novo Campo : cria um novo campo no descritor do relatório. O campo é criado através dos seguintes passos: 1. Preencher com x o espaço do novo Le Descritor Grava Descritor Novo Campo campo, como na tela ao lado Linha Inicial: 0 2. Marcar o campo com o mouse, conforme a tela ao lado 3. Selecionar o botão Novo Campo para configurar o campo Configurar o Tipo do campo as opções Columa: 10 Tipo: 02 (FLOAT) + Tamanho: 05 Decimais: 02 + -INTEIRO (int), Float, _ASCII (char), LONGO (long), UNASIGNED, DATA, HORA.

Ferramentas de Configuração do Descritor de Relatórios • Grava Descritor: salvar o descritor em disco. Quando é um descritor novo, a tela ao lado é exibida para receber o nome na 1º vez que o arquivo é salvo. • Sair: sair do programa

Laboratório

- Incluir a chamada da ferramenta DescrRelph no grupo Score Tools da régua de ferramentas do photon
- Criar um arquivo descritor para o relatório de ciclo de controle do toolkit de desenvolvimento.

Ferramentas de Configuração

ConflHMph - Arquitetura da Tela da IHM



- · 20 Botões:
 - 5 x 4 (Linhas x Colunas)
 - Configurados via ConfIHMph
- Tipos de Tela:
 - RelTela (5) : relatórios diversos
 - RelGraf (2): relatórios gráficos
 - Operacao (5): opções de operação
 - Configura (2): opções de configuração

Ferramentas de Configuração

ConflHMph - Arquitetura da Tela da IHM



- Atributos Configurados via ConfIHMph
 - Bitmap: ícone do botão
 - Title: título do botão (tipo de tela)
 - Content: descrição da opção executada
- Relação entre ConflHMph x EditBdStrph
 - · Title e Content:
 - Configurados na base de dados de strings MsgStr
 - ConfIHMph: configura na IHM a posição da respectiva mensagem cadastrada na IHM
 - Espaço reservado sequencialmente para botões no MsgStr
 - Botão: 4 linhas de mensagens (1 Title + 3 Content)
 Tela: 20 botões → 4 x 20 = 80 linhas de mensagens

ConfIHN	/lph –	Cálculo da Posição dos Textos do Botão
Posição Inic	ial P _t	Cálculo da Posição Inicial do Botão:
Tela	P_t	T T D D (400)
RelTela1	620	Formula: $P_b = P_t + ((O_b - 1) \times 4) \rightarrow O_b = \{1, 2, 3,, 2\}$
RelTela2	700	$onde: P_b o posição inicial do botão (Title)$
RelTela3	780	P _t → posição inicial da tela (tabela ao lado)
RelTela4	860	O _h → ordem (posição) do botão na tela
RelTela5	940	oy salam (posição) do soldo na tola
RelGraf1	1020	 Exemplo: Tela Operacao1, P_t = 1180
RelGraf2	1100	• 1º Botão: $O_b = 1 \rightarrow P_b = 1180 + (1-1) \times 4 = 118$
Operacao1	1180	
Operacao2	1260	• 2º Botão: $O_b = 2 \rightarrow P_b = 1180 + (2-1) \times 4 = 118$
Operacao3	1340	• •
Operacao4	1420	 20° Botão: O_b= 20 → P_b= 1180 + (20 - 1) x 4 = 125
Operacao5	1500	
Configura1	1580	
Configura2	1660	

Laboratório

- Abrir a IHM de supervisão do sistema e selecionar a tela de operação
- Abrir a base de dados de strings MsgStr pelo EditBdStr e localizar os atributos Title e Content do 1º botão de operação

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

Ferramentas de Configuração

ConfIHMph — Configuração da IHM

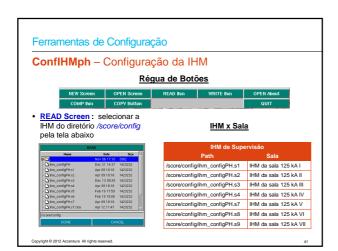
1º Passo : carregar o photon
ph

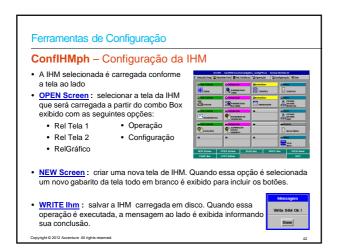
2º Passo : chamar o editor pela Barra de Ferramentas selecionando
Grupo Score Tools → ConfIHMPh, ou via shell pelo comando abaixo:
/score/util/ConfIHMph

The Leading Realtime 0S for PCs

ttypt: ksh

Ferramentas de Configuração da IHM • A tela do programa é carregada, a qual é formada por 2 áreas distintas: • Área da tela carregada • Régua de Botões Copyright 0 2012 Accenture All rights reserved.





ConflHMph - Configuração da IHM

- <u>COPY Button</u>: copia o botão da IHM selecionada (origem) pela tela ao lado para a IHM aberta (destino) de acordo com as coordenadas abaixo:
 - <u>Botão Orígem</u>: botão que será copiado domínio de 0 a 19.
 - <u>Tela Orígem</u>: tela de onde o botão será copiado
 - Botão Destino: posição da tela para onde o botão será copiado
 - Tela Destino: tela para onde o botão será copiado

Conversable 0 2012 Accepture All rights research

43

Ferramentas de Configuração

ConflHMph - Configuração da IHM

 A identificação das telas de IHM variam de uma sala para a outra. Na tabela ao lado podemos ver um exemplo a lista de telas telas da IHM da sala I

	Telas	da IH	М
N≘	Tela	Nº	Tela
0	RelTela 01	5	RelTela 03
1	RelTela 02	6	ManutScore
2	RelGrafico	7	Operacao2
3	Operacao	8	OperacaoMovel
4	Configuração	9	RelTela04

 COMP Ihm: comparar a IHM em memória com a IHM selecionada na tela ao lado. O resultado da comparação é registrado em arquivo cujo path é informado pela mensagem ao lado.



Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

Ferramentas de Configuração

ConflHMph – Configuração da Chamada do Botão

- 1º Passo : selecionar a IHM desejada e carregar na memória através do botão *READ lhm.*
- 2º Passo : selecionar a tela desejada e carregar na memória através do botão OPEN Screen.
- 3º Passo: selecionar o botão e configurar seu lay-out pelos campos TITLE, CONTENT e BITMAP conforme gabarito abaixo.





Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.

Ferramentas de Configuração da Chamada do Botão • 4º Passo : definir nível de senha de acesso pelo campo PASSWORD de 0 a 255. Se o Level é maior que 0, a exibição do ícone de cadeado é habilitada. Geralmente essa configuração segue o seguinte padrão: • Nível 25: programas de operação • Nível 55: módulo histórico • Nível 100: módulo de configuração, exceto cadastro de usuários • Nível 255: Hard-Copy, cadastro de usuários e sair do Score • 5º Passo : definir o tipo de ação do botão entre as opções Disable, Menu, Task e Action. • Disable: desabilita o botão • Menu: exibe o menu selecionado no combo-box abaixo da régua de botões

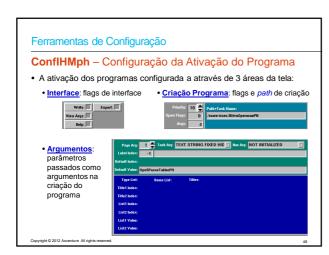
• Task: configura a criação do programa

Ferramentas de Configuração da Chamada do Botão

• Action: executa a ação selecionada no combo-box entre as opções:

• Pots Selection: exibe cubas selecionadas antes da ação
• End System: sai da IHM de supervisão e encerra sua execução

• 6º Passo: configurar os parâmetros de criação do programa quando for tipo Task.



ConflHMph - Configuração da Ativação - Interface

- Interface: a configuração de chamada da interface é feita através dos seguintes flags:
- Write: grava os parâmetros como default para próxima chamada
- <u>View Args</u>: exibe os argumentos antes de chamar o programa
- **Export**: pede confirmação antes de ativar o programa
- Help: habilita arquivo de ajuda do programa NomeProg, cujo path será /score/help/NomeProg.hlp

Ferramentas de Configuração

ConflHMph - Configuração da Ativação - Criação

- Criação Programa : a configuração dos parâmetros de criação é feita pelas seguintes opções:
 - Nome + Task Name : path do programa que será criado.

O path dos programas de operação é configurado conforme a tela abaixo com o path /score/exec/AtivaOperacaoPH e o nome do programa NomeProg sem path no campo **Default Value**.



No exemplo de tela vemos a criação do programa OpeSPassoTabIncPH

Ferramentas de Configuração

ConflHMph - Configuração da Ativação - Criação

- Prioridade : prioridade de execução do programa, geralmente executam com prioridade 10
- Spawn Flags: flags de criação da tarefa passados no comando
- Num Args : número de argumentos relacionados à criação do programa que foram configurados na IHM. Importante destacar que esse parâmetro não tem nenhuma relação com a variável *argc* utilizada no programa em C.

ConflHMph - Configuração da Ativação - Criação

- $\underbrace{ \text{Argumentos}}_{\text{feita pelas seguintes opções:}}$: a configuração dos n argumentos definidos em $\underbrace{ \text{Args}}_{\text{feita pelas seguintes opções:}}$
 - Page Arg: seleciona a pagina de configuração do argumento
 - Task Arg: tipo do argumento passado para o programa

	Arguments Type Defined
TASK ARG	Description
ALGORITM	Algoritmo definido na tela de pré-seleções
DATE END	Data Final definida na tela de pré-seleções
DATE INITIAL	Data Inicial definida na tela de pré-seleções
DAY EXCLUDED	Lista de datas excluídas definida na tela de pré-seleções
LIST	Tela gráfica com botões de opções associado aos atributos de configuração de lista
OPERATOR	Identificação do operador passada durante o pedido de senha para o acesso à opção desejada.
POTS EXCLUDED	Lista de cubas excluídas definida na tela de pré-seleções

Ferramentas de Configuração

ConflHMph – Configuração da Ativação - Criação

Continuação dos tipos de argumentos Task Arg...

	Arguments Type Defined
TASK ARG	Description
POTS KEYBOARD	Faixa de cubas definida via teclado acionado no rodapé da tela de chamada da opção.
POTS SELECTION	Faixa de cubas definida na tela de pré-seleções
POTS STRING	Faixa de cubas definida no formato de string.
REDUCTION	Número da redução do projeto
SHIFT	Turno definido na tela de pré-seleções
TEXT STRING	Tipo alfanumérico definido através de teclado alfabético que é vinculado aos campos Label Index e Default Index
TEXT STRING FIXED	Permite a passagem de um parâmetro interno fixo de execução do programa.
TEXT STRING FIXED HIDDEN	Permite a passagem de um parâmetro interno fixo de execução do programa oculto do usuário. Geralmente esse tipo é utilizado para passar argumentos para o programa que está sendo ativado.

Ferramentas de Configuração

ConflHMph – Configuração da Ativação - Criação

IHM Arg : tipo do argumento passado para a IHM conforme tabela abaixo

	Arguments Type Defined
IHM ARG	Description
CONFIRMS QUESTION	Exibe pergunta definida no campo Default Index para confirmar a execução, cuja resposta deve ser sempre Confirma ou Abandona .
TITLE	Título exibido no topo da tela de chamada da opção, que é definido no campo Default Index e não é passado para o programa acionado.
HELP	Determina se a opção terá arquivo de ajuda. Se essa opção estiver selecionada o arquivo de ajuda deverá ter o mesmo nome do módulo executável com a extensão "hip", ficando no diretório /score/help

- <u>Label Index</u>: nome do campo da tela
- <u>Default Index</u> e <u>Dafault Value</u>: esses itens representam o valor do argumento, onde <u>Default Index</u> é a identificação do argumento exibido ao usuário na tela e <u>Default Value</u> o respectivo valor repassado ao programa como argumento e oculto ao usuário

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.

1	

Ferramentas de Configuração

Resumo de Configuração da Chamada

- Resumo do procedimento de configuração da chamada:
 - 1. Selecionar a tela e o botão a configurar
 - 2. Configurar as condições de chamada da interface
 - 3. Configurar a chamada do programa
 - 4. Configurar os atributos dos argumentos de chamada

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

Ferramentas de Configuração

Laboratório

- Incluir a chamada da ferramenta ConflHMph no grupo Score Tools da régua de ferramentas do photon
- Incluir um botão de chamada do programa de operação de exemplo do toolkit de desenvolvimento

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.

Ferramentas de Instalação

InstalaCtrl - Configuração de Tarefas Residentes

- Chamar o configurador pelo comando abaixo:
 - # /score/util/InstalaCtrl



- Tela composta por 3 áreas:
 - Módulos MCC: área para configurar a partida de 6 tarefas MCC
 - Módulos MCP: área para configurar a partida de 6 tarefas MCP
 - Rodapé: régua de botões para alterar o cadastro e sair

Ferramentas de Instalação

InstalaCtrl - Configuração de Tarefas Residentes

F8 = Reiniciar : selecionar essa opção para reiniciar uma tarefa pela tela abaixo:

- Configuração dos parâmetros de reinicialização:
 - Modulo de controle (1=MCC, 2=MCP): seleciona 1 para programa de ciclo de controle (MCC) ou 2 para ciclo de leitura (MCP)
 - Numero do módulo: seleciona de 1 a 6 para informar a posição do programa
 - Confirmar pelo botão F10=Confirma ou abandonar por ESC=Aborta

Ferramentas de Instalação

InstalaCtrl - Configuração de Tarefas Residentes

F9 = Ativar : selecionar a opção para instalar ou ativar o programa pela tela abaixo:

Modulo de controle (1=MCC,2=MCP): 2 Numero do modulo: 2 Nome do modulo (com path): Prioridade: 18 Reao (1=Attivar e Instalar,2=So instalar): 1 BSC=Aborta F18=Confirm

- Configuração dos parâmetros de instalação:
 - Modulo de controle (1=MCC, 2=MCP): seleciona 1 para programa de ciclo de controle (MCC) ou 2 para ciclo de leitura (MCP)
 - Numero do módulo: seleciona de 1 a 6 para informar a posição do programa na base de dados
 - Nome do módulo (com path): path completo do programa instalado Esse path errado desativa o sistema imediatamente na partida
 - Prioridade: 14 → MCP e 18 → MCC
 - Ação : 1 \rightarrow instalar na base de dados e ativar ou 2 \rightarrow somente instalar
- Confirmar pelo botão F10=Confirma ou abandonar por ESC=Aborta

Ferramentas de Instalação

InstalaCtrl - Configuração de Tarefas Residentes

F10 = Desativar: selecionar essa opção para desinstalar ou desativar o programa pela tela abaixo:

| Hodulo de controle (1=MCC,2=MCP): 2 | Numero do modulo: 2 | Acao (1=Besativar e Besinstalar,2=So desativar): 1 | ESC=Aborta | F18=Confirma

- Configuração dos parâmetros de desinstalação:
 - Modulo de controle (1=MCC, 2=MCP): seleciona 1 para programa de ciclo de controle (MCC) ou 2 para ciclo de leitura (MCP)
 - Numero do módulo: seleciona de 1 a 6 para informar a posição do programa na base de dados
 - Ação : 1 \rightarrow desativar e desinstalar da base de dados ou 2 \rightarrow somente desativar
- Confirmar pelo botão F10=Confirma ou abandonar por ESC=Aborta
- ESC=Sair : selecionar essa opção para sair do configurador

ESC=Sair F8=Reiniciar F9=Ativar F10=Desativar_

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.

Ferramentas de Instalação

Laboratório

- Alterar o path do programa Mcp e carregar a alteração na base de dados
- Verificar o que acontece na partida do sistema

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

Ferramentas de Instalação

selred - Seleção da Base de Dados de Simulação

- A plataforma de desenvolvimento pode ser executada para qualquer redução, cuja base de dados deve ser previamente selecionada.
- As bases de dados de simulação das reduções já vem configuradas com os drivers de demonstração para testar o sistema. Essas bases de dados foram organizadas nos diretórios do quadro abaixo.

Diretório de Base de	Dados de Simulação
Diretório	Conteúdo
/score/base_dados_r1	Base de dados de redução I
/score/base_dados_r2	Base de dados de redução II
/score/base_dados_r3	Base de dados de redução III
/score/base_dados_r4	Base de dados de redução IV
/score/base_dados_r7	Base de dados de redução V
/score/base_dados_r8	Base de dados de redução VI
/score/base_dados_r9	Base de dados de redução VII

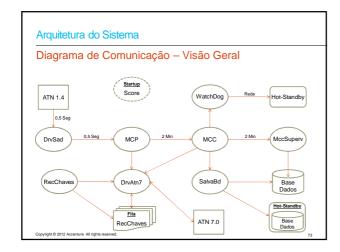
١		1		
	Ferramentas de Instalação			
	selred - Seleção da Base de Dados de Simulação			_
	A base de dados da redução que será testada é selecionada pelo			
	comando selred passando como parâmetro o número da redução: # /score/selred Redução ▶ deve ser executado com o sistema			
	desativado # selred 3 ▶ configura sistema para rodar			_
	redução III			
				_
				_
				_
	Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.			
		•		
١		1		
	Ferramentas de Instalação			
	Laboratório	•		
	• Desativar o sistema e selecionar a base de dados da redução III			_
	Partir o sistema e verificar se o sistema partiu corretamente			
			-	
				_
	Copyright © 2012 Accenture All rights reserved: 65			
١]		
	Ferramentas de Instalação			
	Configuração da Base de Dados de Demonstração			
	 A base de dados do runtime do sistema nos micros de controle é configurada com os drivers de dispositivos de hardware. 			_
	Os drivers precisam ser substituídos por outros de simulação para			
	rodar o sistema na plataforma de desenvolvimento. • A configuração da base de dados para rodar como demonstração			_
	(simulação) é feita através do comando <i>InstalaDemo</i> do diretório /score/util conforme a sintaxe abaixo:			
	# InstalaDemo [-o] • o parâmetro –o configura os nodos 3 e 4			
	como nodos de operação			
				_

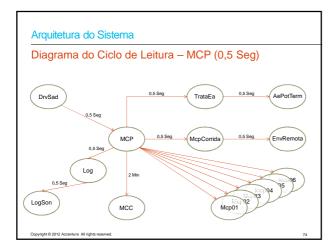
Ferramentas de Instalação	
Laboratório	-
Desativar o sistema e instalar um backup de produção da base de	
dados da redução III	
Partir o sistema e verificar o que acontece	
Executar o programa InstalaDemo	
Partir o sistema e verificar se funcionou normalmente	
	-
Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.	
Ferramentas de Compilação	
Compilação do Sistema	
 A compilação do sistema é feita através do compilador wcc e as bibliotecas geradas pelo wlib. Entretanto, no Score esses recursos, 	
assim como outros foram encapsulados em alguns comandos, que	
podem ser vistos abaixo: # GeraScore ► compila o sistema passando pelos	
diretórios. Se houver algum erro de sintaxe	
a compilação é interrompida # GeraTudo ▶ compila o sistema passando pelos	
diretórios. Se houver algum erro de sintaxe	
a compilação passa para o diretório seguinte	
# apaga_objs apaga todos arquivos objeto .o para forçar a compilação do sistema completo	
Copyright © 2012 Accenture All rights reserved. 68	
Forramentas de Instalação	
Ferramentas de Instalação	
Laboratório	
Compilar o sistema completo	
Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.	

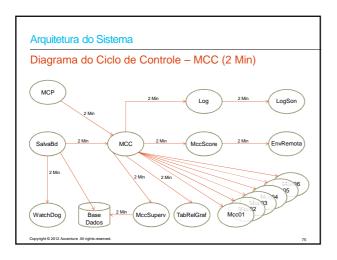
Apresentação	
Ferramentas de Desenvolvimento	
Arquitetura do Sistema	
Estruturas de Dados	
Algoritmo de Controle	
Criação de Opção de Operação	
Criação de Relatórios	
Preparação e Instalação de Upgrades	
Projeto Final	

Arquitetura do Sistema Principais Tarefas do Kernel do Sistema Tarefa AdminSemaf Gerenciamento de semáforos de acesso à base de dados BdScore Leitura/gravação da base de dados via rede. Drivad Driver de comunicação com a ATN 1-4 EnvRemota Envia mensagens de comando para as remotas via rede Echelon Eventos Gerenciamento de eventos do sistema. EventosMeg Indicar os alarmes de eventos na linha de alarmes da IHM IhmConsole HM da console do micro de controle. Log Gerenciamento de operações com arquivos de logs do módulo histórico LogSon Instanciada a cada log criado para gerenciar a atualização do respectivo arquivo de log RecChaves RecChaves RecChe er testar as sinalizações de mudança de chaves do painel da cuba RecRemota Receber as mensagens das remotas pela rede Echelon e envia-as ao driver da PCLTA RedeAtn7 Driver de comunicação com a placa PCLTA SalvaBd Salvar a área comum, log, eventos e históricos da memória principal para HD e Hot-Standby Score Partir os istema Score e criar suas principais tarerdas residentes TabRelGraf TabRelGraf Verificar a integridade do sistema e comandar a transferência para o Hot-Standby Verificar a integridade do sistema e comandar a transferência para o Hot-Standby Verificar a integridade do sistema e comandar a transferência para o Hot-Standby









Ciclos de Execução do Algoritmo

- Ciclo de Leitura (MCP)
 - A cada 0,5 seg através da tarefa MCP
 - Ativada pelo DrvSad
 - · Implementação dos cálculos primários
 - Ativa o McpCorrida e mais 6 módulos residentes de ciclo de leitura
- Ciclo de Controle (MCC)
 - A cada 240 ciclos de leitura ou 2 min
 - Ativada pelo MCP
 - Implementa os cálculos de controle de resistência
 - Ativa várias tarefas e mais 6 módulos residentes de ciclo de controle

Copyright © 2012 Accepture All rights reserved

76

Arquitetura do Sistema Base de Dados e Filas ScoreBd SalvaBd copia base de dados para hot-standby a cada 2 min MccSuper Base Dados Leitura e gravação via IHM Operação através do Base Dados ScoreBd: · Config. Parâmetros MCC SalvaBd Eventos Opções de Operação MccSuperv trata dados Fila históricos diários/turno Todas Tarefas Eventos · Todas tarefas do sistema geram eventos Log LogSon • Logs gravados a cada 2 min com base de tempo Eventos Log múltipla de 0,5 seg

Log

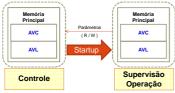
Arquitetura do Sistema Estruturas de Dados e Diretórios Área Comum <u>Diretórios</u> Base de Dados ev_cubagrupo_cubasrede_qnx*graf*superv_avc AVC comum AVC arqvar.dat MsgStr.CBA descr_conv сомим AVL Tabelas Eliminação de Efeito anódico Tabelas de Incrementos Descritores de Eventos Descritores de Logs Ativos Cadastro de Tarefas Residentes Relação de Bits de I/O Flags de Estado das Cubas Variáveis de Supervisão Diária Eventos Eventos_dd_mm_aaaa Hist hist dd mm aaaa Logrelcuba Arquivos de re Log e Log/Aux arq_log.xxx arq_log.xxx.E

Laboratório

- Partir o sistema de controle na máquina virtual QNX_VM-1
- Partir o sistema de controle Hot-Standby na máquina virtual QNX_VM-2
- Acompanhar a atualização do Hot-Standby após o startup
- Verificar quais arquivos são atualizados em cada ciclo de controle depois que o Hot-Standby ficou pronto para assumir o sistema

Arquitetura do Sistema

Filosofia - Programas de Configuração



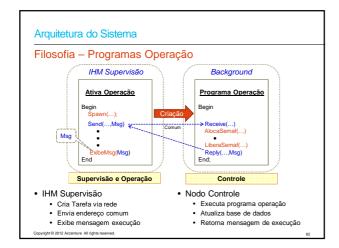
- Startup: Base de Dados copiada Controle → Operação/Supervisão
- Gravação de Parâmetros:
 - 1. Base de Dados: Controle ightarrow Operação/Supervisão

 - Base de Dados. Controle → Operação/Caper. 1885
 Aloca Semáforo
 Base de Dados: Operação/Supervisão → Controle
 - 4. Libera Semáforo

Arquitetura do Sistema

Laboratório

- Carregar o programa de configuração de parâmetros de cuba na IHM de supervisão
- Verificar pelo comando sin em qual nodo o programa de configuração está rodando



Laboratório

- Colocar um sleep (40) no início do programa exemplo de operação do toolkit, recompilar e atualizar no nodo de controle
- Executar o programa de operação
- Verificar pelo comando sin em qual nodo o programa de operação está rodando

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

Laboratório

- Perguntas:
 - Uma tarefa residente do sistema pode atribuir valor a um parâmetro?
 - Preciso desativar o sistema de controle para instalar um programa de operação?
 - Que cuidados preciso tomar na leitura de dados do relatório?
- Executar o relatório de ciclo de controle:
 - Carregar um relatório de ciclo de controle na IHM de supervisão
 - Verificar pelo comando sin em qual nodo o relatório está rodando

Converget © 2012 Accepture. All rights research

85

Arquitetura do Sistema

Principais Diretórios do Score Runtime

Diretório	Conteúdo		
/score/base_dados	Bases de dados do SCORE (avc, comum, etc)		
/score/bin	Comandos do SCORE.		
/score/config	Configuração do IHM do SCORE e do ambiente QNX.		
/score/erros	Registros de erros ocorridos no SCORE.		
/score/eventos	Eventos históricos do SCORE.		
/score/exec	Programas executáveis e descritores de relatórios.		
/score/help	Textos de ajuda do IHM.		
/score/hist	Históricos diários e de turno do SCORE.		
/score/log	Logs gerados pelo módulo histórico.		
/score/logrelcuba	Logs gerados pelo relatório de alarmes.		
/score/telas	Telas da interface gráfica do SCORE		
/score/testes	Programas de testes da remota ATN 7.0 e da interface analógica ATN 1.4		
/score/tmp	Arquivos gerados temporariamente pelo SCORE		
/score/util	Utilitários do SCORE.		

Arquitetura do Sistema

Principais Diretórios de Fontes

Diretório	Conteúdo
/score/srcs/entdados	Bibliotecas de edição
score/srcs/eventos	Prólogos de eventos
/score/srcs/ihm	Bibliotecas de ihm de console
/score/srcs/ihm_windows	Bibliotecas de ihm windows
/score/srcs/include	Prólogos dos programas.
/score/srcs/interfrem	Biblioteca de interface com a remota
/score/srcs/lib_ihm_ph	Biblioteca da ihm Photon
/score/srcs/lib_ph	Biblioteca da ihm Photon
/score/srcs/lib_score	Documentação da biblioteca de funções genéricas.
/score/srcs/mcc/MccCba	Algoritmo de ciclo de controle da CBA
/score/srcs/mcp/McpCbaTk	Algoritmo de ciclo de leitura da CBA
/score/srcs/ope	Exemplo de programas de operação.
/score/srcs/queue	Biblioteca, prólogo e detalhamento das funções do queue
/score/srcs/rel	Bibliotecas e exemplos de relatórios
/score/srcs/util	Programas fontes de utilitários do sistema.

Estrutura de Dados Príologo Príologos do Sistema Prólogo Edicore.h Definições de acesso à base de dados do sistema. Definicao.h Operadores da linguagem C usados no sistema Definicao.h Operadores da linguagem C usados no sistema DescrArqVar.h Conjunção des varievies do SCORE para acesso pelo módulo histórico, módulo de configuração e opções de exportação. Eventos.h Códigos de eventos específicos da CBA. EventosCba.h Códigos de eventos específicos da CBA. EventosCba.h Definições da Específicos da CBA. EventosMag.h Definições das estruturas e tipos utilizados pelo DescrArqVar.h. Listas.h Protótipos da Tunções da biblioteca Listas.ib Macros.h Definições das macros utilizadas no sistema. OperacaoBibWi.h Protótipos da Suruções da biblioteca ConsoleW.ib) Prototipos.h Protótipos da Suruções da biblioteca ConsoleW.ib Score.h Definições de sertuturas de dados do so creatários. ReliPrototipos.h Protótipos das funções da biblioteca ConsoleW.ib Score.h Servuras de dados do se biblioteca Servicios do susário. ScoreCba.h Estrutas de dados do se disbilioteca Bisfel iib Score.h Principais estruturas de dados do sarquivos ave e comum. ScoreCons.h Códigos de errore os sua respectivas mensagans. ScoreCons.h Definições da sea de dados de sonstantes do sistema. ScoreCons.h Definições da sea de dados de sirings para estrutura multi-lingua do sistema. TiposOgw.h Definições das estrutoras de dados do SCORE.

Arquitetura do Sistema

Laboratório

- Percorrer os diretórios de mcp, mcc, operação e relatórios
- Entrar no diretório include e editar os prólogos com os seguintes conteúdos
 - Declaração da área comum
 - Códigos de eventos
 - Macros de acesso ao AVC, AVL e variáveis históricas diárias e de turno
 - Protótipo das funções da biblioteca LibScore
- Abrir o arquivo .doc do diretório lib_score e verificar seu conteúdo
- Fazer um programa que exibe na tela o tamanho dos principais tipos de variáveis utilizados pelo sistema (byte, short, int, long, float, double)

Copyright © 2012 Accenture All rights reserve

Apresentação Ferramentas de Desenvolvimento Arquitetura do Sistema Estruturas de Dados Algoritmo de Controle Criação de Opção de Operação Criação de Relatórios Preparação e Instalação de Upgrades Projeto Final

Estrutura de Dados

Variáveis do Sistema

- Variáveis de Processo
 - Informações de processo:
 - AVL : Arquivo de Variáveis de Linha
 AVC : Arquivo de Variáveis de Cuba
 - · Classes de variáveis:
 - Parâmetros de configuração
 - Variáveis de trabalho

 - Variáveis de supervisão diária/turno
- Comum
 - Descritor de Eventos

 - Tabelas de incrementosTabelas de supressão de efeito anódico
 - Lista de tarefas residentes
 - Relação de bits de I/O
 - Descritor de Logs Ativos

ight © 2012 Accenture All rights re

	de	

Passos de Criação de Variáveis no AVL e AVC

- Criação, Utilização e Instalação
 - 1. Declarar a variável na respectiva estrutura do prólogo ScoreCba.h
 - 2. Incluir a variável no arquivo **DescrArqVar.h** para ficar acessível pela IHM de supervisão do sistema
 - 3. Incluir o texto de ajuda da variável no arquivo de help no respectivo arquivo de configuração de linha ou cuba.
 - 4. Incluir a referência e atribuição da variável nos programas
 - 5. Recompilar todo o sistema Score e testar a nova versão da aplicação
 - Preparar um upgrade do *Runtime* do sistema com os arquivos alterados, incluindo o arquivo *ArqVar*.dat* e instalar

Exemplo de Criação de Parâmetro AVC

• Diretrizes da declaração

Estrutura de Dados

- Declaração na respectiva estrutura do prólogo ScoreCba.h
- O tamanho da estrutura é fixo, por isso a posição das variáveis não pode
- Exemplo: criar variável VincMax tipo float (4 bytes) na 1ª tabela de parâmetros de cuba t_par1_user
- > 1º Passo: declarar a variável na estrutura t_par1_user
 - Estrutura antes da inclusão da variável:

volatile struct par1_user_a	vc /* 1a. tabela de parametr	os do usuario */
{ /* Parametros	de Usuario */	
float	Bemf;	/* Força contra eletromotriz */
float	VSetPoint;	/* Tensao set-point */
float	Livre1;	/* Variavel disponivel */
char	ResParUser[496];	/* reserva */
} t_par1_user;		

		_

Estrutura de Dados Exemplo de Criação de Parâmetro AVC • 1ª Opção : declarar a variável no final da estrutura 1. Incluir uma linha com a declaração da nova variável 2. Deduzir o número de bytes da variável na reserva ResParUser Estrutura depois da inclusão da variável: volatile struct par1_user_avc /* 1a. tabela de parametros do usuario */ { /* Parametros de Usuario */ float VSetPoint; /* Tensao set-point */ Livre1; EaVoltLim; float /* Tensão limite de EA */ float VIncMax; ResParUser[492]; float /* Tensão limite de incr /* reserva 496 - 4 = 492 */ char } t_par1_user;

Estrutura de Dados Exemplo de Criação de Parâmetro AVC • <u>2ª Opção</u> : substituir uma variável que não é mais utilizadas 1. Incluir uma linha com a declaração da nova variável Estrutura depois da inclusão da variável: volatile struct par1_user_avc /* 1a. tabela de parametros do usuario */ { /* Parametros de Usuario */ Bemf; float VSetPoint: /* Tensao set-point */ float VIncMax; /* Substituída Livre1 por VIncMax */ float EaVoltLim; /* Tensão limite de EA */ /* reserva */ ResParUser[496]; } t_par1_user;

Estrutura de Dados

Exemplo de Criação de Parâmetro AVC

> 2º Passo: incluir a variável no arquivo DescrArqVar.h

Cada linha refere a uma variável configurada pelos parâmetros do quadro

Campo	Lipo	Descrição
NomeVar	ascii	Nome do parâmetro
UeVar	ascii	Unidade de engenharia
EndrVar	ponteiro	Endereço do parâmetro
NivelSenha	define	Nível de senha do parâmetro
TipoVar	define	Tipo do parâmetro
FmtVar	ascii	Formato do parâmetro
LimInf	real	Limite Inferior
LimSup	real	Limite Superior
FatConv	real	Fator de conversão para unidade desejada
Classe	define	Classe do parâmetro
FlagAlg	define	Algoritmo ao qual o parâmetro pertence
Rotulo	ascii	Rótulo do parâmetro no relatório de alarmes
Tag	ascii	Tag do parâmetro referido no relatório de alarmes
GrupoVar	define	Grupo do parâmetro

O domínio de valores está declarado no arquivo *IniArqVar.h*

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.

Estrutura de Dados

Exemplo de Criação de Parâmetro AVC

 A variável no DescrArqVar.h deve ser declarada no grupo correspondente à estrutura do ScoreCba.h na qual foi declarada, conforme quadro As

ao lado.
Assim, a variável VIncMax
declarada em t_par1_user no
ScoreCba.h será configurada
em VarPar1 no DescrArqVar.h

DescrArqVar.h	Score.h
VarParamAvc	t_param_avc
VarSuperv	t_avc_supervisao
VarEst	t_est_avc
VarAvI	t_avl
VarPar1	t_par1_user
VarPar2	t_par2_user
VarUser1	t_user1_avc
VarUser2	t_user2_avc
VarUser3	t_user3_avc
VarUser4	t_user4_avc

- 3º Passo: incluir o texto de ajuda no arquivo ParCubasW.hlp

 O nome da variável entre [] funciona como uma chave de busca para acessar a descrição
 - O tamanho do texto de help é fixo e limitado a 5 linhas.

Estrutura de Dados

Exemplo de Criação de Parâmetro AVC

4º Passo: incluir a referência da variável nos programas

Declaração da estrutura de parâmetros:
volatile struct arq_var_cubas /* Arquivo de variaveis das cubas */

ParUser1[MAX_CUBAS]; ParUser2[MAX_CUBAS]; t_par1_user t_par2_user } t_avc;

- Parâmetro declarado em t_par1_user.
 - If (AVC.User1(Cuba).CCicCont.Vinc > AVC.Par1User[Cuba].VIncMax)

 AVC.User1(Cuba).CCicCont.Vinc = AVC.Par1User[Cuba].VIncMax;
- Parâmetro declarado em t_par2_user.

If (AVC.User1(Cuba).CCicCont.Vinc > AVC.Par2User[Cuba].VIncMax)

AVC.User1(Cuba).CCicCont.Vinc = AVC.Par2User[Cuba].VIncMax;

Estrutura de Dados

Exemplo de Criação de Parâmetro AVC

- **<u>5º Passo</u>**: recompilar todo o sistema Score e testar a nova versão da aplicação na plataforma de desenvolvimento
 - # GeraScore
- > 6º Passo: preparar e instalar o upgrade de Runtime incluindo dentre os arquivos alterados o ArqVar.dat e ArqVar.dat do diretório /score/base_dados.
 - A instalação dos arquivos arqvar.dat deve ser feita utilizando setup devido à diferença entre a ATN7 e ATN8.
- <u>Observação</u>: esse exemplo vale para qualquer estrutura de dados da estrutura AVC e AVL do prólogo *ScoreCba.h*, desde que aplicado na respectiva estrutura de dados.

Estrutura de Dados	
Roteiro de Criação de Variáveis de Linha (AVL)	
Criação, Utilização e Instalação (Exemplo AVC)	
Declaração da variável na estrutura adequada do prólogo ScoreCba.h em t_avl :	
 t_par_avl_usu Par : parâmetro de configuração t_trab_avl_usu Trab : variável de trabalho 	
• t_sup_avl_usu ► Sup : variável de supervisão diária/turno	
 Incluir a variável no arquivo DescrArqVar.h para ficar acessível pela opção de Configuração de Parâmetros de Linha da IHM (se necessário). 	
3. Incluir texto de ajuda da variável no arquivo ParLinhaW.hlp (se necessário)	
4. Incluir a referência da variável <i>NomeVar</i> nos programas	
 AVL.Par.NomeVar : parâmetro de configuração AVL.Trab.NomeVar : variável de trabalho 	
 AVL.Sup.NomeVar : variável de supervisão diária AVL_TURNO.Sup.NomeVar : variável de supervisão de turno 	
Recompilar todo o sistema Score e testar a nova versão da aplicação	
6. Gerar e instalar a nova versão do sistema e incluindo arquivo <i>IniArqVar.dat</i>	
Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.	
	1
Estrutura de Dados	
Roteiro de Criação de Variáveis de Cubas (AVC)	
Criação, Utilização e Instalação (Exemplo AVC)	
Declaração da variável na estrutura adequada do prólogo ScoreCba.h em	
<pre>t_avc: t_par1_user</pre>	
t_par2_user Par2User[MAX_CUBAS] : 2ª tabela de parâmetros	
• t_user1_avc User1[MAX_CUBAS] : 1ª tabela de variáveis de trabalho	
 t_user2_avc b_user2[MAX_CUBAS]: 2ª tabela de variáveis de trabalho t_user3_avc b_user3[MAX_CUBAS]: 3ª tabela de variáveis de trabalho 	
 t_user4_avc ▶ User4[MAX_CUBAS] : 4^a tabela de variáveis de trabalho 	
 t_est_usu t_sup_avc_usu Sup : variável de supervisão diária/turno 	
Copyright © 2012 Accenture All rights reserved. 101	
	_
Estrutura de Dados	
Roteiro de Criação de Variáveis de Cubas (AVC)	
Criação, Utilização e Instalação (Exemplo AVC)	
Chação, Onlização e Instalação (Exemplo AVC) Incluir a variável no arquivo DescrArqVar.h, possibilitando o acesso	
através da opção de <i>Configuração de Parâmetros de Cuba</i> da IHM.	
Incluir o texto de ajuda do parâmetro (somente) no arquivo ParCybeaW bla	
ParCubasW.hlp	

Estrutura de Dados Roteiro de Criação de Variáveis de Cubas (AVC) • Criação, Utilização e Instalação (Exemplo AVC) 4. Incluir a referência da variável Nome Var nos programas AVC.Par1User[Cuba].NomeVar : 1^a tabela de parâmetros AVC.Par2User[Cuba].NomeVar : 2ª tabela de parâmetros AVC.User1[Cuba].NomeVar : 1ª tabela de variáveis de trabalho AVC.User2[Cuba].NomeVar : 2ª tabela de variáveis de trabalho AVC.User3[Cuba].NomeVar : 3ª tabela de variáveis de trabalho AVC.User4[Cuba].NomeVar : 4ª tabela de variáveis de trabalho EST_AVC(Cuba).Est.NomeVar : variável de status SUPERV_AVC(Cuba).Sup.NomeVar : variável de status AVL.Sup.NomeVar : variável de supervisão diária SUPERV_AVC_TURNO(Cuba).Sup.NomeVar : variável de supervisão de turno

Estrutura de Dados

Roteiro de Criação de Variáveis de Cubas (AVC)

- Criação, Utilização e Instalação (Exemplo AVC)
 - 5. Recompilar todo o sistema Score e testar a nova versão da aplicação
 - Preparar um upgrade do Runtime do sistema com os arquivos alterados, incluindo o arquivo ArqVar*.dat e instalar

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

104

Arquitetura do Sistema

Laboratório

- Criar as seguintes variáveis na base de dados:
 - ParLTeste: parâmetro de linha (int)
 - VarCTeste: variável de cuba (float)
 - FlagCTeste : flag de status (byte)
- Exibir as variáveis criadas de acordo com os seguintes critérios:
 - ParLTeste: somente no programa de configuração de linha, não pode entrar no relatório de parâmetros
 - VarCTeste: programa de configuração e relatório de parâmetros de cuba
 - FlagCTeste : relatório de parâmetros de cuba e na área de status do relatório de alarmes de cuba

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.

Índice	9	
	Apresentação	
	Ferramentas de Desenvolvimento	
	Arquitetura do Sistema	
	Estruturas de Dados	
	Algoritmo de Controle	
	Criação de Opção de Operação	
	Criação de Relatórios	
	Preparação e Instalação de Upgrades	
	Projeto Final	
Copyright © 20	012 Accenture All rights reserved.	106

Algoritmo de Controle

Introdução

- Ciclos de execução
- Ciclo de Leitura: MCP Módulo de Cálculos Primários
- Ciclo de Controle: MCC Módulo de Ciclo de Controle
- Implementação dos algoritmos
 - Arquitetura das tarefas (MCP e MCC)
 - Implementação das tarefas
 - Compilação e depuração da tarefa
 - Configuração do startup da tarefa na base de dados
- Criação de eventos
 - Declaração do código do evento no prólogo
 - Configuração dos parâmetros na base de dados
 - Geração do evento no programa

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.

Algoritmo de Controle

MCP e MCC - Implementação da Tarefa

- Esboço do Algoritmo
 - Declaração de variáveis e estruturas de dados
 - Algoritmo da tarefa (lógicas de programação, comunicação entre tarefas, funções, etc...)
- Declaração de Variáveis

	٦
Algoritmo de Controle	
	
MCP - Implementação da Tarefa	
Algoritmo do MCP Receber mensagem com endereço da área comum (SCORE).	
Inicializar ponteiros para área comum. Fazer consistência dos parâmetros da chamada da tarefa.	
enquanto (VERDADEIRO) faça	
 Receber mensagem de ativação do DRVSAD (0,5 seg) Pegar hora atual 	
escolha (Msg.Acao) caso INICIALIZACAO :	
 Executar procedimentos de inicialização. Aguardar partida do sistema se Hot-Standby. 	
Caso CICLO_LEITURA: - ProcessaCicloLeitura(Cubalnicial, CubaFinal)	
caso DESABILITOU_LINHA: - Tratar desabilitação da linha.	
fim escolha - Enviar resposta a mensagem de ativação	
fim enquanto Fim	
Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.	
	-
	_
Algoritmo de Controle	
MCP - Implementação da Tarefa	1
Cuidados na Implementação	
O MCP executa um ciclo de leitura a cada 0,5 segundo, portanto:	
 Qualquer comando que aguarde confirmação ou coloque a tarefa em espera desativa o sistema 	
A tempo de execução da tarefa sempre deve ser inferior a 0,5 seg,	
caso contrário o sistema será desativado.	
Ambiente de Desenvolvimento: Distrícia MOR. (construction)	
Diretório MCP: /score/srcs/mcp Exemplos: McpUser.h e McpUser.c	
Makefile: makeuser	
 O diretório /score/srcs/mcp/McpCbaTk contém o algoritmo de ciclo de leitura que está em produção na CBA 	
que esta em produção na OBA	-
Copyright © 2012 Accenture All rights reserved. 110	
	7
Arquitetura do Sistema	
Laboratório	
Abrir o diretório /score/srcs/mcp e analisar seus principais arquivos	

Algoritmo de Controle MCC - Implementação da Tarefa Algoritmo do MCC ITIMO O INICU - Receber messagem com endereço da área comum (SCORE). - Inicializar ponteiros para área comum. - Fazer consistência dos parámetros da chamada da tarefa. - ancuamo (VERADEIRO) fage: - Receber mensagem de ativação MCP (2 min) - Pegar hora atual - 26 (Msg. Origem = MCC) - escoêns (Msg. Acao) - (NICIALIZACAO : - Executar propositio INICIALIZACAO: - Executar procedimentos de inicialização. - Aguardar partida do sistema se Hot-Standby. CICLO_LETURA: - ProcessaCicloControle(Cubalnicial, CubaFinal) DESABILITOU_LINHA: - Tratar desabilitação da linha. resposta a mensagem de ativação

Algoritmo de Controle

MCC - Implementação da Tarefa

- Cuidados na Implementação
 - O MCC executa um ciclo de controle a cada 2 minutos, portanto:
 - Qualquer comando que aguarde confirmação ou coloque a tarefa em espera desativa o sistema após 2 minutos
 - A tempo de execução da tarefa sempre deve ser inferior a 2 minutos. caso contrário o sistema será desativado.
- Ambiente de Desenvolvimento:
 - Diretório MCP: /score/srcs/mcc/MccCba
 - Exemplos: MccUser.h e MccUser.c
 - · Makefile: makeuser
- O diretório /score/srcs/mcp/MccCba contém o algoritmo de ciclo de controle que está em produção na CBA

Arquitetura do Sistema

Laboratório

• Abrir o diretório /score/srcs/mcc e analisar seus principais arquivos

7	O
J	0

Algoritmo de Controle Implementação, Compilação e Depuração • Detalhes de implementação · Editor de textos: vedit • Linguagem e Implementação • Programa em linguagem C, respeitando sua sintaxe e padrões • Toda tarefa .c tem respectivo prólogo .h, ex: MccUser.c e MccUser.h Compilação: • Compilador: Watcom C/C++ versão 10.6 • Relações de dependências declaradas no makefile • Depuração: · Comando: wd • Diretiva de Compilação: -g (macro DEBUG) Instalação: • Instalação de nova tarefa residente na base de dados via InstalaCtrI visto no capítulo Ferramentas de Desenvolvimento Algoritmo de Controle

Procedimento de Criação de uma Tarefa Residente

- No exemplo seguinte utilizaremos como exemplo uma tarefa de ciclo de leitura McpUser, mas lembramos que o procedimento é o mesmo tanto para tarefas de ciclo de leitura e controle.
- Destacamos que esse procedimento deve ser realizado na plataforma de desenvolvimento.
- 1º Passo : implementar os arquivos fonte McpUser.h e McpUser.c
- 2º Passo : criar variáveis no ScoreCba.h e configurar no DescrArqVar.h
- $\underline{\mathbf{3^0 \ Passo}}$: incluir as dependências no $\underline{\mathbf{makefile}}$ e compilar:

cd /score/srcs # GeraScore

• 4º Passo : instalar a tarefa na base de dados de simulação pelo

InstalaCtrl visto no capítulo Ferramentas de Desenvolvimento

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.

116

	~		_		
Cria	റ്റ	da	ᄝᆈ	latái	rine
Olia	Cau	uС	110	iaioi	1103

Procedimento de Criação de uma Tarefa Residente

- 5º Passo : depurar e testar a tarefa
- <u>6º Passo</u> : preparar um upgrade com os arquivos alterados conforme capítulo *Preparação e Instalação de Upgrades*
 - O procedimento de instalação da partida da tarefa via InstalaCtrl deve ser repetido na instalação do 1º micro de controle da redução com o sistema desativado.

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

Algoritmo de Controle Depuração da Tarefa

- Utilitário dumper gera um arquivo de erro .dmp no diretório /score/erros quando um programa morre por erro de execução
- Usando como exemplo o programa McpUser, o arquivo é acessado pelo comando wd conforme a sintaxe abaixo:
 - # Wd-trap=pmd/score/erros/McpUser.dmp
 - Depurador entra direto no ponto que o programa morreu
 - Show → Calls: mostra, em alguns casos, a seqüência de funções chamadas antes do erro.
 - Pode retornar às condições da tarefa antes do erro falha para identificar seu motivo, mostrando por exemplo os valores de variáveis.
- Requisitos da depuração utilizando .dmp
 - # Dumper &
 - # Programa compilado com diretiva -g (macro DEBUG)

Conversable 2012 Accepture All rights researed

...

Algoritmo de Controle

Laboratório

- Editar a tarefa Mcp e incluir uma divisão por zero
- · Compilar e colocar em execução
- Abrir o arquivo dmp pelo depurador e verificar o status das variáveis antes da tarefa morrer
- Voltar o sistema à condição normal

Copyright © 2012 Accenture All rights reserve

119

Algoritmo de Controle

Pontos de Atenção

- Do mesmo modo que no micro de controle, o Hot-Standby também carrega todas as tarefas residentes em memória na sua partida.
 Portanto, quando uma tarefa residente modificada é instalada no Hot-Standby, é necessário sua desativação e reativação carregar a nova versão
- Qualquer modificação feita no sistema deve ser sempre testada no micro de simulação.
- Se a modificação for muito grande e crítica, é seguro instalá-la primeiro no Hot-Standby, desativando-o e ativando-o novamente. Depois que já está pronto para assumir o controle, transfere-se o controle para ele e mantém o micro que estava como principal desativado na mesma condição que ele ficou para preservar sua base de dados. Somente depois que está garantido que a modificação não vai dar problema é que o outro micro é atualizado e entra como Hot-Standby.

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

Algoritmo de Controle

Criação de Opção de Algoritmo

1º Passo: as opções de algoritmo são criadas na estrutura t_NomeAlgCtr do arquivo DescrArqVar.h, definido entre aspas com tamanho máximo de 8 caracteres, como foi criado AlgUser1 no exemplo abaixo:

```
/* algoritmos do usuario */
t_NomeAlgCtr NAlgCtr[] =
          /* 09 */
                               "AlgUser1"
          /* 10 */
/* 11 */
```

- 2º Passo : Recompilar o arquivo /score/util/IniArqvar e instalar os arquivos Arqvar.dat e Arqvar1.dat na base de dados do sistema, exibindo o novo algoritmo na tela de pré-seleção.
- 3º Passo: incluir a referência para o algoritmo nas tarefas.

Algoritmo de Controle

Criação de Eventos do Sistema

- · Características dos Eventos
 - Registro de ocorrências importantes do sistema
 - Componentes do evento:
 - Cuba ou Faixa de Cubas
 - Mnemônico
 - Mensagem
 - 5 Parâmetros variáveis
- Resumo da Criação de Eventos
 - 1. Declaração do código do evento no prólogo
 - 2. Configuração dos parâmetros do evento no descritor
 - 3. Atualização da configuração do descritor no comum
 - 4. Atualização das telas de seleção de filtros de eventos
 - 5. Inclusão das informações de eventos no arquivo de help
 - 6. Inclusão da função de geração do evento no programa

Algoritmo de Controle

Criação de Eventos do Sistema

- 1º Passo : Declarar o Código do Evento no Prólogo
 - Os códigos de eventos são declarados no arquivo EventosCBA.h do diretório /score/srcs/include
 - Sintaxe da declaração e parâmetros
 - # Define COD EV NumEv /* DescrEv */
 - Descrição dos parâmetros:
 - COD_EV: nome da constante do evento que será utilizada como referência no código do programa
 - NumEv: valor númerico de 1 a 200, onde os valores de 1 a 74 são reservados para o Score e as novas aplicações podem utilizar a faixa de 75 a 200
 - DescrEv: descrição sucinta do evento criado

Algoritmo de Controle

Criação de Eventos do Sistema

- <u>2º Passo</u>: configurar os parâmetros do evento no descritor **DescrEvph** visto no capítulo *Ferramentas de Configuração*
- 3º Passo : Atualizar a configuração do descritor de eventos no arquivo comum da base de dados através do utilitário *IniDescrEv* visto no capítulo *Ferramentas de Configuração*
- 4º Passo : Incluir as Informações do Evento no Help:
 - Incluir o mneumônico, descrição e parâmetros do evento no arquivo de HelpEv.hlp do diretório /score/help

Conversable 2012 Accepture All rights researed

124

Algoritmo de Controle

Criação de Eventos do Sistema

- 6º Passo : Incluir a Função de Geração do Evento nos Programas
 - O evento é gerado nos programas através da função GeraEvento da biblioteca LibScore.lib, conforme sintaxe no quadro abaixo:

GeraEvento(CodEv, Cubalnicial, CubaFinal, Par1, Par2, Par3, Par4, Par5) Parâmetros de Chamada			
CodEv	Código do evento (define) declarado no prólogo EventosCBA.h		
Cubalnicial	Índice da cuba inicial na base de dados do SCORE. Colocar valor -1 quando não existir (evento de linha).		
CubaFinal	Îndice da cuba final na base de dados do SCORE. Colocar valor -1 quando não existir.		
Par1 Par5	1º ao 5º parâmetro do evento, tipo variável de acordo com o evento		

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

125

Algoritmo de Controle

Pontos de Atenção

- Os parâmetros passados para a função GeraEvento devem ser do mesmo tipo definido através do descritor de eventos. Erros nessa passagem de parâmetros podem provocar exceção no módulo e consequentemente a desativação do sistema.
- Exemplo :
 - Caso um parâmetro definido como string seja passado uma variável tipo int ou float, o valor da variável será utilizado como ponteiro para string com grande probabilidade de gerar exceção de memória.

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

Algoritmo de Controle

Laboratório

- Criar o evento EvTeste e com a mesma máscara do gerado pelo programa de operação de exemplo
- Substituir o evento no programa de operação
- · Preparar o help do evento
- Instalar o evento e verificar se aparece na lista de filtros do relatório de
- Executar o programa de operação e verificar
 - Se o evento foi gerado
 - Se o help do evento apareceu no relatório

Índice Ferramentas de Desenvolvimento Arquitetura do Sistema Estruturas de Dados Algoritmo de Controle Criação de Opção de Operação Criação de Relatórios Preparação e Instalação de Upgrade Projeto Final

Criação de Opção de Operação

Características do Programa de Operação

- Arquitetura padrão :
 - Criados pelo programa AtivaOperação pela IHM de supervisão
 - Rodam em background nos micros de controle

Algoritmo do Programa

- Receber mensagem de inicialização do AtivaOperacao.
 Pegar endereço da área comum.
 Fazer consistência dos parâmetros de chamada (IHM)
 ge (Parâmetro de Chamada Ok)

- nantão

 para Cubalnicial <u>até</u> CubaFinal <u>faça</u>

 Executar procedimentos específicos da opção de operação.

 Gerar evento específico da operação executada.

 Gerar evento de log da operação executada.

<u>fim se</u>
- Retornar mensagem para o *AtivaOperacao* com status de execução

Criação de Opção de Operação	
Procedimento de Criação da Opção de Operação	
• 1º Passo : implementar o programa com as funcionalidades do algoritmo	
 Padrão e sintaxe de programação da linguagem C Editor de textos: vedit 	
Exemplo de programa de operação : /score/srcs/ope/cba/OpeExemplo.c	
 <u>2º Passo</u>: compilar e gerar o módulo executável do programa Incluir as dependências de compilação/linkedição do programa no makefile 	
e compilar # cd /score/srcs	-
# GeraScore	
<u>3º Passo</u> : depurar e testar o programa	
Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.	
Cricaño do Onaño do Onarcaño	
Criação de Opção de Operação	
Procedimento de Criação da Opção de Operação	
 4º Passo: configurar a chamada do programa na IHM respeitando as seguintes premissas: 	-
 O Tag do botão da tela e o campo Tag na configuração da chamada na IHM devem ter o mesmo nome do programa de operação a ser acionado 	
pelo AtivaOperacao.	_
 O campo Nome deve ser preenchido sempre com o path /score/exec/AtivaOperacao 	
 O 1º argumento na configuração da IHM deve sempre ser do tipo Tag, indicando que nessa posição está sendo passado para o AtivaOperacao o nome do programa que ele criará no micro de controle via rede. 	
• <u>5º Passo</u> : instalar o programa de operação:	
 O programa de operação é carregado toda vez que acionado pela IHM, portanto não precisa desativar o sistema para atualizá-los. 	
Esses programas são instalados no diretório /score/exec como os demais	
Copyright © 2012 Accenture All rights reserved. 131	
Criação de Opção de Operação	
Depuração de um Programa de Operação	
Preparação do Programa para Depuração	
 Incluir no makefile a diretiva -g (macro DEBUG) Preparar o programa para depuração pelo wd 	
 Incluir o comando sleep(30) logo depois de receber a mensagem de sinalização do AtivaOperacao 	
Inibir os comandos de alocação e liberação de semáforos	
 Compilar e gerar o módulo executável do programa alterado com a diretiva –g 	
Depurar o programa no ambiente de desenvolvimento com o sistema de	
controle e interface gráfica rodando	

Criação de Opção de Operação

Procedimento de Criação da Opção de Operação

Depuração do Programa em Execução

- Partir o sistema de controle e interface gráfica
- Chamar o programa pela tela de operações da interface gráfica
- Pegar seu pid do processo através do comando sin imediatamente à ativação. Considerando o nome do processo começado com Ope, o comando deve ser executado numa console livre conforme a sintaxe abaixo:

sin -P Ope

 Pegar o programa com o depurador wd passando como parâmetro o pid PidOpe conforme a sintaxe abaixo:

wd PidOpe

 Esse comando wd deve ser executado num intervalo de tempo inferior a 30 segundos (sleep). Depois de passado esse intervalo o programa é liberado para depuração passo-a-passo dentro do wd.

Converget © 2012 Accepture. All rights research

133

Criação de Opção de Operação

Procedimento de Criação da Opção de Operação

Depuração do Programa Terminado por Erro de Execução

- Utilitário dumpe
 - Gera um arquivo de depuração do programa OpeExemplo de path /score/erros/OpeExemplo.dmp
 - Deve ter sido ativado anteriormente conforme a sintaxe abaixo : # dumper &
- Quando programa OpeExemplo morre por erro de execução seu arquivo de dump é acessado pelo depurador conforme a sintaxe abaixo # wd -trap=pmd /score/erros/OpeExemplo.dmp
 - O depurador entra direto no ponto que ocorreu o erro
 - Selecionando as opções Show

 Calls em alguns casos mostra a sequencia de chamada de funções antes do erro, permitindo voltar à condição anterior e analisar as variáveis.

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.

134

Criação de Opção de Operação

Laboratório

- Abrir o arquivo fonte de incrementos de operação
 - Abrir o arquivo fonte
 - Abrir a configuração dessa opção na IHM
- Analisar alguns tópicos da interface de chamada desse programa:
 - Passagem de parâmetros
 - Tratamento de opções de lista
 - Tratamento de strings
 - Tratamento e duração e tempo

Copyright © 2012 Accenture All rights reserve

	_
Índice	
Apresentação	
Ferramentas de Desenvolvimento	
Arquitetura do Sistema	
Estruturas de Dados	
Algoritmo de Controle	
Criação de Opção de Operação	
Criação de Relatórios	
Preparação e Instalação de Upgrades	
Projeto Final	
1 TOJOGO I IIIAI	
Copyright © 2012 Accenture All rights reserved. 136	<u> </u>
	1
Criação do Polotórios	
Criação de Relatórios	
Características dos Relatórios	
Relatórios de Ciclo de Controle	
Arquivos fonte do relatório RelExemploCC:	
 Prólogo RelExemploCC.h: com a declaração das estruturas de 	
dados de cabeçalho, área de dados e rodapé	
Programa RelExemploCC.c: com o código fonte do programa	
Relatório de ciclo de controle:	
 Código Executável: RelExemploCC Descritor RelExemploCC.dsc: máscara do relatório 	
Help RelExemploCC.hlp: arquivo com descrição dos campos do	
relatório	
Linkedição com múltiplas bibliotecas gera automaticamente a versão	
para impressora e tela do relatório	
Copyright © 2012 Accenture All rights reserved. 137	
Criação de Relatórios	
Características dos Relatórios	
Relatórios de Supervisão Diários e Turno	
Arquivos fonte do relatório <i>RelExemploDia:</i>	
 Prólogo RelExemploDia.h: declaração das estruturas de dados de 	
cabeçalho, área de dados e rodapé • Programa RelExemploDia.c : código fonte do programa	
Programa Relexemplobla.c : codigo fonte do programa Códigos Executáveis:	
RelExemploDia (diário)	
RelExemploTDia (turno)	
Descritores: máscara do relatório RelExemploDia.dsc (diário)	
• RelExemploTDia.dsc (turno)	
 Help: descrição dos campos do relatório 	
RelExemploDia.dsc (diário) RelExemploTio dos (turso)	
 RelExemploTDia.dsc (turno) Linkedição com múltiplas bibliotecas gera automaticamente a versão de 	
impressora e tela dos relatórios diário e turno Copyright © 2012 Accenture All rights reserved. 138	

Criação de Relatórios

Estruturas de Dados dos Relatórios

- Lay-Out do divido em 3 áreas: cabeçalho, área de dados e rodapé
- Todos relatórios têm um prólogo com extensão ".h" com mesmo nome do fonte ".c", onde são declaradas as estruturas dados:
 - Declaração do cabeçalho:

```
/*-- Cabeçalho --*/
typedef
struct VarCabec
{
```

Criação de Relatórios

Estruturas de Dados dos Relatórios

Declaração da área de dados:

```
} t_dados
```

Declaração do rodapé:
 /*-- Rodape --*/
 typedef

Criação de Relatórios

Estruturas de Dados dos Relatórios

• Declaração das estruturas no programa fonte ".c":

Criação de Relatórios Algoritmo dos Relatórios Programa Principal Inteiro: NLinhas; L.cabe: Cab; L.dados: AreaDados(MAX_LINHAS); L.rodane: Rod; Inicializar o ambiente gráfico. - Pegar endereço da área comun. - Lêr tabelas de dados atualizadas do micro de controle. gg. (Leitura de Tabelas Ok) antido - Fazer consistência dos parâmetros de chamada. gg. (Parâmetros de Chamada Ok) antido gg. (INLInhas = GeraDadosRel(Cab,AreaDados,Rod))> 0) antido - Gerar o arquivo de dados do relatório. - Exibir as informações do relatório. fim se fim se fim se - Finalizar ambiente gráfico

Criação de Relatórios Algoritmo dos Relatórios • Relatório de Ciclo de Controle Função GeraDadosRel Indico: NLinhas: Labos: Cab; Labos: AreaDados(MAX_LINHAS); Labos: AreaDados(MAX_LI

```
Criação de Relatórios

Algoritmo dos Relatórios

Relatório de Supervisão Diária e Turno

Função GeraDadosRel
Inteiro Nulhas;
Labee: Cab;
Labae: Cab;
Labaos: AreaDados[MAX_LINHAS];
Lrodane: Rod;

Montar cabecalho do relatório
para Datalinicial ate DataFinal face
- Validar a data tratada
ag (Data é valida)
antilo

- Fazer leitura do arquivo de supervisão da data tratada
para Cubalnicial ate CubaFinal face
- Montar farea de dados da cuba para o dia tratado
NLinhas = NLinhas + 1;
fim para
```

Criação de Relatórios

Procedimento de Criação de um Relatório

- No exemplo seguinte utilizaremos como exemplo o relatório diário RelUserDia, mas lembramos que o procedimento é o mesmo tanto para relatório de ciclo de controle quanto de turno
- <u>1º Passo</u> : implementar os arquivos fonte RelExemploDia.h e RelExemploDia.c
- 2º Passo : criar variáveis e incluir cálculos no algoritmo de controle se necessário
- 3º Passo : incluir as dependências no makefile para gerar os relatórios diários e turno e compilar

cd /score/srcs

GeraScore

 <u>4º Passo</u> : criar os descritores RelExemploDia.dsc (diário), RelExemploTDia.dsc (turno), etc ...

Conversable 2012 Accepture All rights researed

145

Criação de Relatórios

Procedimento de Criação de um Relatório

- <u>5º Passo</u> : criar os arquivos de help **RelExemploDia.hlp** (diário), **RelExemploTDia.hlp** (turno), etc ...
- <u>6º Passo</u> : configurar a chamada do programa na IHM pelo ConfIHMph visto no capítulo *Ferramentas de Configuração*.
- 7º Passo : depurar e testar o relatório
- <u>8º Passo</u> : preparar um upgrade com os arquivos alterados conforme capítulo *Preparação e Instalação de Upgrades*
 - Os relatórios são carregados em memória somente quando chamados via IHM. Portanto, se não houver tarefa residente incluída no upgrade não precisa desativar o sistema para a instalação.

Copyright © 2012 Accenture All rights reserve

146

Criação de Relatórios

Depuração de Relatórios

- Preparação do Programa para Depuração
 - Incluir no makefile a diretiva –g (macro DEBUG)
 - Preparar o programa para depuração pelo wd
 Incluir o comando sleep(30) logo no início do programa
 - Inibir os comandos de alocação e liberação de semáforos
 - Compilar e gerar os módulos executáveis do programa alterado com a diretiva –g
 - Depurar o programa no ambiente de desenvolvimento com o sistema de controle e interface gráfica rodando

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

Criação de Relatórios

Depuração de Relatórios

Depuração do Relatório em Execução

- · Partir o sistema de controle e interface gráfica
- Chamar o programa pela tela de relatórios da interface gráfica
- Pegar seu pid do processo através do comando sin imediatamente à ativação. Considerando o nome do processo começado com Rel, o comando deve ser executado numa console livre conforme a sintaxe abaixo:

sin -P Rel

 Pegar o programa com o depurador wd passando como parâmetro o pid PidRel conforme a sintaxe abaixo :

wd PidRel

 Esse comando wd deve ser executado num intervalo de tempo inferior a 30 segundos (sleep). Depois de passado esse intervalo o programa é liberado para depuração passo-a-passo dentro do wd.

Converight © 2012 Accepture, All rights researed

148

Criação de Relatórios

Depuração de Relatórios

Depuração do Programa Terminado por Erro de Execução

- Utilitário dumper
 - Gera um arquivo de depuração do programa RelUserDia de path /score/erros/ RelUserDia.dmp
 - Deve ter sido ativado anteriormente conforme a sintaxe abaixo : # dumper &
- Quando programa RelUserDia morre por erro de execução seu arquivo de dump é acessado pelo depurador conforme a sintaxe abaixo

wd -trap=pmd /score/erros/ RelUserDia.dmp

- O depurador entra direto no ponto que ocorreu o erro
- Selecionando as opções Show

 Calls, em alguns casos mostra a sequencia de chamada de funções antes do erro, permitindo voltar à condição anterior e analisar as variáveis.

Copyright © 2012 Accenture All rights reserve

149

Criação de Relatórios

Laboratório

- Abrir o arquivo fonte do exemplo de relatório de ciclo de controle e analisar
 - Montagem do cabeçalho, área de dados e rodapé
 - Função de leitura de tabelas
- Abrir o arquivo fonte do exemplo de relatório de supervisão e analisar
 - Varredura da função de montagem dos dados
 - Localizar a macro de acesso às variáveis de supervisão e entender seu detalhamento no prólogo Macros.h
 - Abrir o makefile e identificar como é gerado o relatório diário e turno

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

Apresentação	
Ferramentas de Desenvolvimento	
Arquitetura do Sistema	
Estruturas de Dados	
Algoritmo de Controle	
Criação de Operação	
Criação de Relatórios	
Preparação e Instalação de Upgrades	
Projeto Final	

Preparação e Instalação de Upgrades

Resumo da Instalação das Alterações

- Procedimento de instalação de um upgrade:
 - Gerar o arquivo de upgrade e copiar para os micros que serão atualizados
 - Fazer backups do sistema como contingência antes de fazer a instalação
 - Instalar o upgrade num micro de controle, deixando o outro micro de controle e demais de supervisão desativados como contingência até comprovar que não há nenhum problema com a nova versão.
 - Instalar o upgrade no micro Hot-Standby e num micro de supervisão para validar a nova versão
 - Instalar no outro micro de controle e demais micros de supervisão depois que a nova versão estiver homologada.
 - Atualizar os backups da plataforma de desenvolvimento e runtime do sistema.
 - Atualizar o sistema das demais reduções seguindo o mesmo procedimento da 1ª redução instalada.

Copyright © 2012 Accenture All rights reserve

152

Preparação e Instalação de Upgrades

Procedimento de Preparação do Upgrade

• 1º Passo : editar o arquivo score/altcba/altcba.txt e incluir versão, data e alterações implementadas conforme o padrão abaixo:

ALTERCORS EFFTURBAS NO SCORE APARTIR BO VERSAO DE 08/05/98

URBANO 4.41

1) Alterada numero da versao de 4.48 para 4.41

2) Correcas da Impressoa de hardcopy en Impressora colorida.

- $\underline{\bf 2^0\ Passo}$: preparar a lista de arquivos alterados
 - Gerar a lista pelo comando filesd conforme sintaxe abaixo:
 - # filesd AAAAMMDDHHMM dir -v
 - # filesd 201209250000 /score/ | sort -k 8 >/tmp/lista

No exemplo são listados todos arquivos alterados a partir de 25/09/2012 às 00:00 ordenados pelo path e gravados no arquivo /tmp/lista

 Editar o arquivo /tmp/lista e deixar somente a coluna com o path dos arquivos usando o comando ALT+N.

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.

Preparação e Instalação de Upgrades Procedimento de Preparação do Upgrade

- Limpar da lista os diretórios abaixo deixando somente o necessário:
 - Base de Dados: somente arquivos MsgStr e Arqvar.dat.
 Os arquivos Avc, cnfrelgraf, comum, evcuba, grupocubas, relgraf, superv_avc e valgrafmini nunca podem ir no upgrade
 - Hist, eventos, erros, exporta_dados, log, log_rel_cuba: nunca vão
- Incluir no arquivo /tmp/lista os arquivos install_msg (1ª linha), altscore.txt e setup se necessário (última linha)
- Copiar /tmp/lista para o path /score/altcba/altrcbavxxxx_ddmmaaaa, com por exemplo /score/altcba/altrcbav0015_25092012
- $\underline{\mathbf{3^0 \ Passo}}$: preparar o arquivo de upgrade
 - Gerar o upgrade a partir da lista com mesmo path com a extensão .tgz, ou seja, /score/altcba/altrcbav0015_25092012.tgz:
 - # cd /score/altcba
 - # upgrade altcbavxxxx_ddmmaaaa altrcbavxxxx ddmmaaaa.tgz
 - # upgrade altcbav0015_25092012 altrcbav0015_25092012.tgz

Converight © 2012 Accepture All rights reserved

164

Procedimento de Preparação do Upgrade

- 4º Passo : copiar a lista e o arquivo de upgrade para o diretório /score/altcba do nodo de controle e supervisão que será atualizado
 - Observação: um exemplo pode ser visto em /score/altcba
- 5º Passo : fazer os backups de segurança antes de começar a instalação a partir do micro de controle (Hot-Standby) que será instalado:
 - Base de dados
 - Runtime completo
 - Backup de runtime baseado na lista de arquivos que será instalada, caso precise retornar à versão anterior rápidamente:
 - # cd /score/altcba
 - # upgrade altcbavxxxx_ddmmaaaa.ant.tgz
 - # upgrade altcbav0015_25092012 altcbav0015_25092012.tgz

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

155

Preparação e Instalação de Upgrades

Laboratório

- Forçar a compilação do sistema
- Preparar setup de instalação do descritor de eventos e DescrArqVar.dat
- Preparar um arquivo de upgrade com os seguintes arquivos:
 - Abertura com o install_msg
 - Arquivos compilados
 - Descritor de eventos e DescrArqVar.dat
 - Setup de instalação

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.

Preparação e Instalação de Upgrades

Instalação do Upgrade no Hot-Standby

- 1º Passo : desativar o micro Hot-Standby
 - Logo depois da atualização a cada 2 minutos no diretório /score/base_dados, o micro Hot-Standby deve ser desativado.
- 2º Passo : instalar o upgrade já copiado para o diretório /score/altcba do HotStandby pelo comando install:

cd /

- # install -u /score/altscore/altsbavxxxx_ddmmaaaa.tgz
- # install -u /score/altcba/altrcbav0015 25092012.tgz
- 3º Passo : instalar nova tarefa residente pelo comando InstalaCtrl
- 4º Passo : desativar o micro que está controlando e partir o micro Hot-Standby com a nova versão para controlar a redução
- 5º Passo : verificar se a nova versão do sistema está funcionando normalmente, movimentação de anodo, EA, corrida, etc...

Converget © 2012 Accepture. All rights reserved

167

Preparação e Instalação de Upgrades

Instalação do Upgrade no Hot-Standby

- Observações :
 - O Hot-Standby deve ser desativado para instalação somente quando o upgrade envolver atualização ou inclusão de nova tarefa residente. Não há necessidade de desativar o controle para instalar programas de operação e relatórios.
 - Na operação acima, os dados de base de dados, eventos, históricos e logs ocorridos no período entre a desativação e reativação do Hot-Standby serão perdidos. Uma forma de evitar que isso aconteça é reativar o Hot-Standby novamente como reserva e fazer a transferência depois de concluída a atualização dos dados. Nesse caso, se o upgrade envolver qualquer arquivo do diretório /score/base_dados, este deve ser atualizado manualmente.
 - Nenhum micro de supervisão deve acessar o micro de controle com a versão desatualizada.

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

158

Preparação e Instalação de Upgrades

Instalação do Upgrade nos Nodos de Supervisão

- 1º Passo : desativar o micro de supervisão e abrir uma janela de comandos do shell do QNX.
- 2º Passo : copiar o upgrade para seu diretório /score/altcba
- 3º Passo : instalar o upgrade pelo comando install:

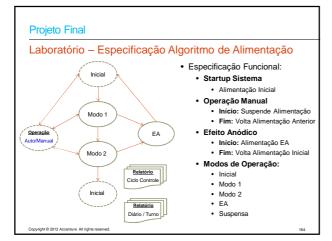
cd /

- # install -u /score/altscore/altcbavxxxx_ddmmaaaa.tgz
- # install -u /score/altcba/altrcbav0015_25092012.tgz
- <u>4º Passo</u> : partir o sistema de supervisão depois que o controle já estiver rodando com a nova versão do sistema

Copyright © 2012 Accenture All rights reserved

Preparação e Instalação de Upgrades	
Instalação do Upgrade nos Demais Nodos da Fábrica	
1º Passo : instalar o upgrade no restante dos nodos da redução	
testada seguindo os respectivos procedimentos dos micros de	
supervisão e controle Instalar no outro micro de controle e partir como Hot-Standby	
Instalar no restante dos micros de supervisão	
<u>2º Passo</u> : instalar o upgrade em cada uma das outras reduções coguindo e masmo procedimento de 18 reduções	
seguindo o mesmo procedimento da 1ª redução: • Fazer backups da base de dados e runtime antes da instalação	
Instalar no micro Hot-Standby e num micro de supervisão e acompanhar	
por um período Instalar no restante dos micros de controle e supervisão	
 3º Passo : atualizar os backups de todas reduções após atualização 	
Fazer backups da base de dados e runtime de cada redução	
Fazer backup do micro de desenvolvimento	
Capyright © 2012 Accenture All rights reserved.	
Preparação e Instalação de Upgrades	
Comandos para Verificação dos Upgrades	
 A integridade do arquivo de upgrade com extensão .F como 	
path_arq.F pode ser verificados pelo comando fcat, conforme a	
sintaxe abaixo: # fcat path_arq.F pax [-v]	
# fcat /score/altcba/altrcbav0015_25092012.F -v	
 A integridade do arquivo de upgrade com extensão .tgz como 	
<pre>path_arq.tgz pode ser verificados pelo comando zcat, conforme a sintaxe abaixo:</pre>	
# zcat path_arq.tgz pax [-v]	
# zcat /score/altcba/altrcbav0015_25092012.F -v	
Copyright © 2012 Accenture All rights reserved.	
	1
Preparação e Instalação de Upgrades	
Laboratório	
Ler o arquivo de upgrade preparado no laboratório anterior	
	_

Índice		
	Apresentação	
Ì	Ferramentas de Desenvolvimento	
Ì	Arquitetura do Sistema	
ĺ	Estruturas de Dados	
ĺ	Algoritmo de Controle	
	Criação de Opção de Operação	
	Criação de Relatórios	
	Preparação e Instalação de Upgrades	
	Projeto Final	
Copyright © 2012 A	cocenture All rights reserved.	163



Projeto Final Laboratório – Especificação Algoritmo de Alimentação 1 Tarefa Residente MCP 1 Implementa mudança de estados Observação: O MCP não pode aguardar retorno de comando da remota 1 Tarefa Residente MCC Implementa função para mudança de acionamento na remota Geração de evento Programa de Operação Entrada: Auto / Manual Ação: Suspende Alimentação Geração de evento

Projeto Final

Laboratório – Especificação Algoritmo de Alimentação

• Relatório de Ciclo de Controle

Relatório de Ciclo de Controle de Alimentação -Inicial-- -Modo 1- -Modo 2- ---E A--- ------Modo Atual-Cuba Dur Kg Dur Kg Dur Kg dd/mm/aa hh:mm Modo xxx+ xx:xx xxx xx:xx xxx xx:xx xxx xx:xx xxx xx/xx/xxxx xx:xx xxxxxx

• Relatório Diário / Turno

Relatório Histórico de Alimentação - Turno x -Inicial-- -Modo 1- -Modo 2- ---E A--------Modo Atual-Cuba Dur Kg Dur Kg Dur Kg dd/mm/aa hh:mm Modo

Projeto Final

Laboratório - Implementação Algoritmo de Alimentação

- 1ª Fase Implementação das Tarefas Residentes
 - Criação e configuração de parâmetros e variáveis de processo
 - Implementação da tarefa Mcp
 - Implementação da função da tarefa Mcc
 - Configuração de eventos (DescrEv e Help)
 - Depuração e instalação no controle
- 2ª Fase Implementação do Programa de Operação
 - Implementação do programa de operação
 - Configuração da chamada do programa
 - Depuração e instalação no controle

Projeto Final

Laboratório – Implementação Algoritmo de Alimentação

- 3ª Fase Implementação Relatório de Ciclo de Controle
 - Criação das variáveis e inclusão dos cálculos nas tarefas
 - Implementação do relatório
 - Configuração dos descritores
 - Criação do Help do relatório
 - Configuração da chamada do relatório
 - Depuração e instalação no controle
- 4ª Fase Implementação Relatório Diário / Turno
 - Criação das variáveis e inclusão dos cálculos nas tarefas
 - Implementação do relatório
 - Configuração dos descritores
 - Criação do Help do relatório
 - Configuração da chamada do relatório
 - Depuração e instalação no controle

·			
•			
•			
•			
,			
•			