

# 功德轮回

众生百态

核心版 v1.0

2-4人 | 30-40分钟 | 合作+竞争

## 打印包内容

配件	数量	页码
游戏规则	1页	P2
角色板	4张	P3
发愿卡	8张	P4
A/B选择卡	4套	P5
共业倍率卡	1张	P5
辅助卡	4张	P6

核心版去掉了皈依/大乘/菩萨愿等扩展内容  
保留游戏精髓，更适合新手入门

## 🎮 游戏快速规则

### 🏆 胜利条件

- **团队胜利:** 劫难  $\leq 12$  且 渡化  $\geq 5$
- **个人胜利:** 团队胜利后, 终局得分最高者获胜
- **立即失败:** 劫难  $\geq 20$

### ⌚ 回合流程 (共6回合)

阶段	内容
1. 集体事件	翻卡, 全体用A/B卡同时抉择
2. 众生阶段	滞留+1, 超时 ( $\geq 2$ ) 劫难+5
3. 个人事件	每人抽1张个人事件卡
4. 行动阶段	每人执行2次行动
5. 回合结束	偶数回合全体资粮-1

### ⚡ 基本行动

行动	条件	效果	职业加成
劳作	-	资+3	农夫+5
修行	-	慧+2	学者+3
布施	资 $\geq 2$	资-2, 功德+1, 劫难-1	商人功德+3
渡化	慧 $\geq$ 需求	支付资源, 获功德, 渡化+1	僧侣成本-1
护法	资 $\geq 2$	资-2, 功德+3, 劫难-3	僧侣功德+5

### 🌐 共业倍率 (核心机制)

终局得分 = 个人得分  $\times$  共业倍率

终局劫难	0-4	5-8	9-12	13+
倍率	×1.5	×1.2	×1.0	失败

帮助团队降劫难 = 提高自己的倍率!

 **牺牲加成 (集体事件选A时)**

条件	额外奖励
劫难≥10时选A	功德+2
资源不足仍选A	功德+3
全员选A	每人功德+1

 角色板

每人选择1个角色

 农夫

初始：资5 功德2 慧3

**被动：**劳作+5资粮（基础+3，加成+2）**主动：**每局1次 - 赠他人2资粮，自己功德+2简单愿：勤劳致功德 - 功德 $\geq 16 \rightarrow +12$ 分困难愿：贫女一灯 - 功德 $\geq 14$ 且资 $\leq 12 \rightarrow +18$ 分

 商人

初始: 资8 功德2 慧1

**被动:** 布施+3功德 (基础+1, 加成+2)**主动:** 经济渡化 - 可用双倍资粮代替慧简单愿: 资施功德 - 布施 $\geq$ 6次 → +12分困难愿: 大商人之心 - 功德 $\geq$ 26 → +20分 学者

初始: 资4 功德2 慧5

**被动:** 修行+3慧 (基础+2, 加成+1)**主动:** 传道授业 - 赠他人1慧, 双方各+1功德简单愿: 传道授业 - 慧 $\geq$ 18 → +10分困难愿: 万世师表 - 功德 $\geq$ 12且慧 $\geq$ 18 → +16分

 僧侶

初始：资2 功德6 慧6

**被动：**护法+5功德，渡化成本-1**主动：**护法祝福 - 护法后本回合队友渡化+1功德简单愿：阿罗汉果 - 慧 $\geq$ 10  $\rightarrow$  +14分困难愿：菩萨道 - 功德 $\geq$ 20且渡化 $\geq$ 2  $\rightarrow$  +20分

 发愿卡

每人从本职业2张中选1张

 勤劳致功德

## 简单愿

**条件:** 游戏结束时功德  $\geq 16$ **奖励:** +12分

"一分耕耘，一分收获。勤劳是最朴实的修行。"

 贫女一灯

## 困难愿

**条件:** 功德  $\geq 14$  且 资粮  $\leq 12$ **奖励:** +18分

"贫女供佛一灯，胜于国王万盏。"

 资施功德

## 简单愿

**条件:** 游戏中布施  $\geq 6$  次**奖励:** +12分

"布施波罗蜜，财施法施无畏施。"

 大商人之心

## 困难愿

**条件:** 游戏结束时功德  $\geq 26$ **奖励:** +20分

"大商人积财以济世，功德如山。"

 传道授业

## 简单愿

**条件:** 游戏结束时慧  $\geq 18$ **奖励:** +10分*"师者，传道授业解惑也。"* 万世师表

## 困难愿

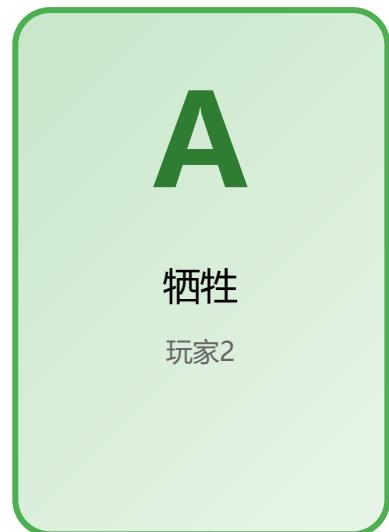
**条件:** 功德  $\geq 12$  且 慧  $\geq 18$ **奖励:** +16分*"德才兼备，堪为万世师表。"* 阿罗汉果

## 简单愿

**条件:** 游戏结束时慧  $\geq 10$ **奖励:** +14分*"断尽烦恼，证阿罗汉果。"* 菩萨道

## 困难愿

**条件:** 功德  $\geq 20$  且 渡化  $\geq 2$ **奖励:** +20分*"上求佛道，下化众生。"*

 A/B选择卡 & 共业倍率卡

 共业倍率表

终局得分 = 个人得分 × 共业倍率

终局劫 难	0-4	5-8	9-12	13-19	≥20
共业倍 率	×1.5	×1.2	×1.0	失败	立即失 败
境界	净土境 界	功德圆 满	勉强成 功	团队失 败	全员失 败

"帮助团队降低劫难 = 提高自己的得分倍率!"

 辅助卡

每人1张，放在面前方便查看

## 回合流程

1. 集体事件：翻卡 → 同时亮A/B
2. 众生阶段：滞留+1, ≥2超时
3. 个人事件：每人抽1张
4. 行动阶段：每人2次行动
5. 回合结束：偶数回合资-1

## 行动表：

行动	效果
劳作	资+3 (农夫+5)
修行	慧+2 (学者+3)
布施	资-2, 功德+1, 劫难-1
渡化	支付资源, 获功德
护法	资-2, 功德+3, 劫难-3

胜利：劫难≤12 且 渡化≥5

## 计分速查

**个人得分** = 功德 + 慧 + 发愿

**终局得分** = 个人得分 × 共业倍率

劫难	倍率
0-4	×1.5
5-8	×1.2
9-12	×1.0
13+	失败

### 牺牲加成:

- 劫难≥10选A: 功德+2
- 资源不足选A: 功德+3
- 全员选A: 每人功德+1

## 回合流程

- 集体事件:** 翻卡 → 同时亮A/B
- 众生阶段:** 滞留+1, ≥2超时
- 个人事件:** 每人抽1张
- 行动阶段:** 每人2次行动
- 回合结束:** 偶数回合资-1

### 行动表:

行动	效果
劳作	资+3 (农夫+5)
修行	慧+2 (学者+3)
布施	资-2, 功德+1, 劫难-1
渡化	支付资源, 获功德
护法	资-2, 功德+3, 劫难-3

**胜利:** 劫难≤12 且 渡化≥5

## 计分速查

**个人得分** = 功德 + 慧 + 发愿

**终局得分** = 个人得分 × 共业倍率

劫难	倍率
0-4	×1.5
5-8	×1.2
9-12	×1.0
13+	失败

**牺牲加成:**

- 劫难≥10选A: 功德+2
- 资源不足选A: 功德+3
- 全员选A: 每人功德+1