

# 《功德轮回：众生百态》v5.8 FINAL

完整打印制作包 | Print & Play Complete Pack

## 📁 配件清单 (本打印包包含)

配件	数量	页码	说明
游戏快速入门	1张	P2	新手必读!
设置与示例	1张	P3	设置步骤+示例回合+FAQ
游戏主板 (左+右)	2张	P4-5	A4拼接成完整游戏板
角色板	4张	P6-7	农夫/商人/学者/僧侣
集体事件卡	12张	P8-9	红边, 天文/人祸/功德
人间炼狱扩展	8张	P10-11	深红边, 进阶难度
职业专属事件卡	16张	P12-15	蓝边, 偶数回合抽取
通用事件卡	20张	P16-18	绿边/紫边, 奇数回合抽取
众生卡	10张	P19-20	灰边
发愿卡	8张	P21	绿/橙边
菩萨行愿卡	4张	P22	紫边
标记Token	32+	P23	皈依/大乘/技能/英雄等
资源标记卡	45张	P24-25	金/红/蓝×1/2/5各5张
辅助卡	4张	P26	行动/回合速查
A/B选择卡	4套	P27	集体事件抉择
众生评议投票卡	4套	P28	终局投票 (菩萨/业障)
计分参考	1张	P29	终局计分表
变体规则	1张	P30	2人模式/隐藏发愿等

## 🎲 额外需要准备 (仅需骰子! )

- 骰子: 2颗六面骰子 (2d6)
- ✓ 资源追踪: 已包含45张资源标记卡, 无需额外准备
- 骰子: 2颗六面骰
- 卡套 (可选): 保护卡牌延长使用寿命

## ✂️ 制作说明

- 打印: 使用A4纸, 建议用200g以上厚卡纸
- 剪裁: 沿黑色边框剪裁各配件
- 拼接游戏板: 将P2和P3的游戏板左右对齐拼接 (有对齐标记▶◀)
- 过塑 (可选): 游戏板和常用卡牌可过塑保护

### 可重复使用设计（无需书写）

- **资源追踪**：将彩色方块放在角色板的资源轨道上对应数字
- **劫难/渡化/回合**：将标记物放在游戏板轨道的对应格子
- **众生计时**：将众生卡放入对应的滞留槽位（0/1/超时）
- **状态标记**：将皈依/大乘/技能token放在角色板上

# 🎮 游戏快速入门 QUICK START

2-4人 | 30-45分钟 | 合作+竞争

## 📖 故事背景

在这个世界里，众生皆苦，劫难频仍。你将扮演一位心怀慈悲的修行者——农夫、商人、学者或僧侣。你们需要**共同化解劫难、渡化苦难众生**。但在团队胜利的前提下，功德与慧最高者将获得最终的荣耀。

## 🏆 胜利条件

团队胜利（必须同时满足）	个人胜利	立即失败
游戏结束时 劫难 $\leq 12$ 游戏结束时 渡化众生 $\geq 5$	团队胜利后 功德 + 慧 最高者获胜	任意时刻 劫难 $\geq 20$

## 🔄 回合流程（共6回合）

阶段	内容
1. 集体事件	翻开1张集体事件卡，全体按卡牌指示执行抉择
2. 众生阶段	场上众生滞留+1，超时（ $\geq 2$ ）未渡化：劫难+5并移除
3. 个人事件	奇数回合：每人抽1张通用事件卡 偶数回合：每人抽1张职业专属卡
4. 行动阶段	按顺序，每人执行 <b>2次行动</b> （见下方行动表）
5. 回合结束	偶数回合：全体资粮-1（消耗） 补充众生卡至2张

## ⚡ 基本行动（每回合可执行2次，可重复）

行动	条件	效果	说明
劳作	无	资粮 +3	农夫+4
修行	无	慧 +2	学者+3
布施	资粮 $\geq 2$	资-2，功德+1，劫难-1	商人功德+2
渡化	慧 $\geq$ 众生需求	支付慧，获功德，渡化+1	完成团队目标的关键
护法	资粮 $\geq 2$	资-2，功德+3，劫难-3	僧侣资-1，功德+4
互助	每局限2次	请求他人帮助，成功双方+1功德	促进合作

 皈依与大乘（可随时选择）

选择	代价	好处
皈依	资粮-2	修行+1慧，渡化+1功德，可选大乘
大乘发心	选择舍弃1类资源50%	护法+1功德，可选菩萨行愿

 发愿系统

- **开局选择**：从本职业的2张发愿卡中选1张
- **达成条件**：游戏结束时满足发愿卡上的条件
- **发愿奖励**：简单愿+10分，困难愿+18分
- **菩萨行愿**：大乘者额外选1张，达成+25分

 新手建议

- 前2回合多**劳作/修行**积累资源，后面再布施/渡化
- **渡化众生**是团队目标，别忘了！超时会+5劫难
- **劫难 $\geq 15$** 时要警惕，多布施/护法降劫难
- 集体事件时用**A/B选择卡同时亮牌**，增加博弈乐趣
- 发愿不强求，但达成可获大量分数

更多详细规则请参阅《功德轮回完整规则书》  
核心问题：什么时候为集体牺牲？什么时候为自己积累？

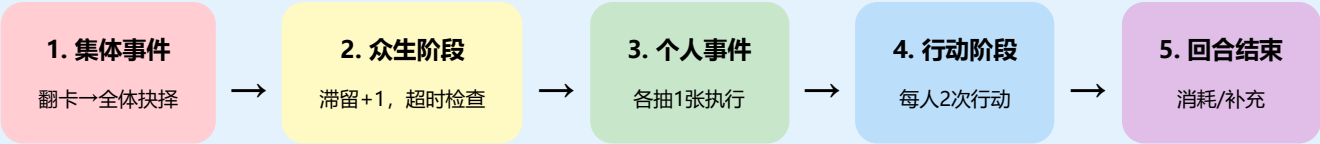
# 🎯 游戏设置与示例回合 SETUP & EXAMPLE

开始游戏前必读

## 📋 游戏设置步骤（按顺序）

步骤	操作	位置
1	拼接 <b>游戏主板</b> （左+右），放在桌子中央	桌面中央
2	将 <b>劫难标记</b> 放在轨道 <b>0</b> 格	主板·劫难轨道
3	将 <b>渡化标记</b> 放在计数 <b>0</b> 格	主板·渡化计数
4	将 <b>回合标记</b> 放在 <b>第1回合</b>	主板·回合轨道
5	洗匀 <b>集体事件卡</b> ，背面朝上放置	主板旁·集体事件牌堆
6	洗匀 <b>个人事件卡</b> （通用+职业分开），背面朝上	主板旁·个人事件牌堆
7	洗匀 <b>众生卡</b> ，翻出 <b>2张</b> 放入众生区域	主板·众生槽位A/B
8	每人选择1个角色，拿取对应 <b>角色板</b>	玩家面前
9	按角色板发放 <b>初始资源标记</b>	角色板·资源区
10	每人从本职业2张 <b>发愿卡</b> 中选1张	玩家面前
11	每人拿1套 <b>A/B选择卡</b> 和 <b>辅助卡</b>	玩家手边

## 🔄 回合流程图



 示例：第1回合演练（4人游戏）

**设置完成：**农夫(资4功德2慧2)、商人(资8功德2慧1)、学者(资4功德2慧5)、僧侣(资1功德6慧5)。众生区有2张众生卡。

**阶段1 - 集体事件：**翻开「旱魃肆虐」，劫难+6。大家同时亮A/B卡：

- 农夫选A（资-2，功德+1）→ 资2，功德3
  - 商人选A（资-2，功德+1）→ 资6，功德3
  - 学者选B（资-1）→ 资3
  - 僧侣选A（资-2，功德+1）→ 资不够！改选B
- 3人选A，劫难-3。最终劫难 = 0+6-3 = 3

**阶段2 - 众生阶段：**2张众生卡滞留+1，现在都是1回合。

**阶段3 - 个人事件：**第1回合是奇数，每人抽1张通用事件卡执行。

**阶段4 - 行动阶段（每人2次行动）：**

- 农夫：劳作(+4资)→资6，劳作(+4资)→资10
- 商人：劳作(+3资)→资9，修行(+2慧)→慧3
- 学者：修行(+3慧)→慧8，修行(+3慧)→慧11
- 僧侣：修行(+2慧)→慧7，布施(资-2,功德+1,劫难-1)→功德7，劫难2

**阶段5 - 回合结束：**第1回合是奇数，无消耗。补充众生至2张。回合标记移到第2回合。

 常见问题 FAQ

问题	答案
资源不够执行行动怎么办？	不能执行该行动，选择其他行动
众生超时后会怎样？	劫难+5，移除该众生卡，不算渡化
皈依/大乘可以中途选择吗？	可以！任何时候都可以选择皈依或发大乘心
发愿没达成会扣分吗？	不会扣分，只是没有奖励
同一行动可以执行两次吗？	可以！每回合2次行动可以重复
商人用资粮渡化是什么意思？	商人可以用双倍资粮代替慧来渡化众生
护法祝福效果是什么？	护法后本回合其他玩家渡化时+1功德

 业报轮回机制（防止搭便车）

**第一层·业力追踪：**每次集体事件后公开记录 — 选A放白块（善业），选B放黑块（恶业）

**第二层·众生评议：**终局投票 — 每人投出🙏菩萨奖（+5分）和⬛业障者（-5分）

**第三层·业力结算：**

选B次数	0次	1-2次	3-4次	5-6次
业力效果	+2分	无	-2分	-4分

“每一次选择都有因果，每一个行为都被众生看见。”

游戏主板（左半部）

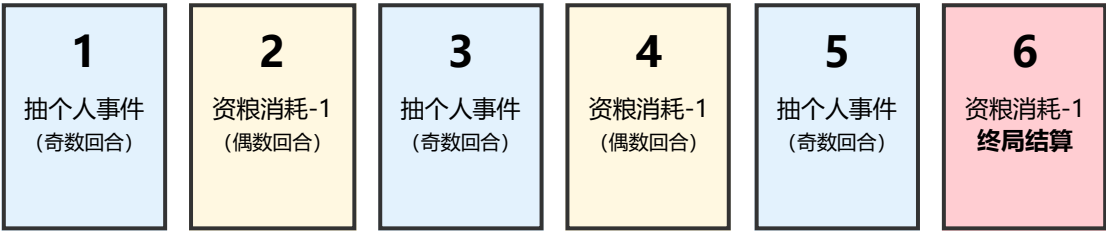
⚠ 与下一页右半部拼接 | 拼接时对齐 ▶ 标记

🐼 劫难轨道 CALAMITY (目标: 游戏结束时 ≤12)

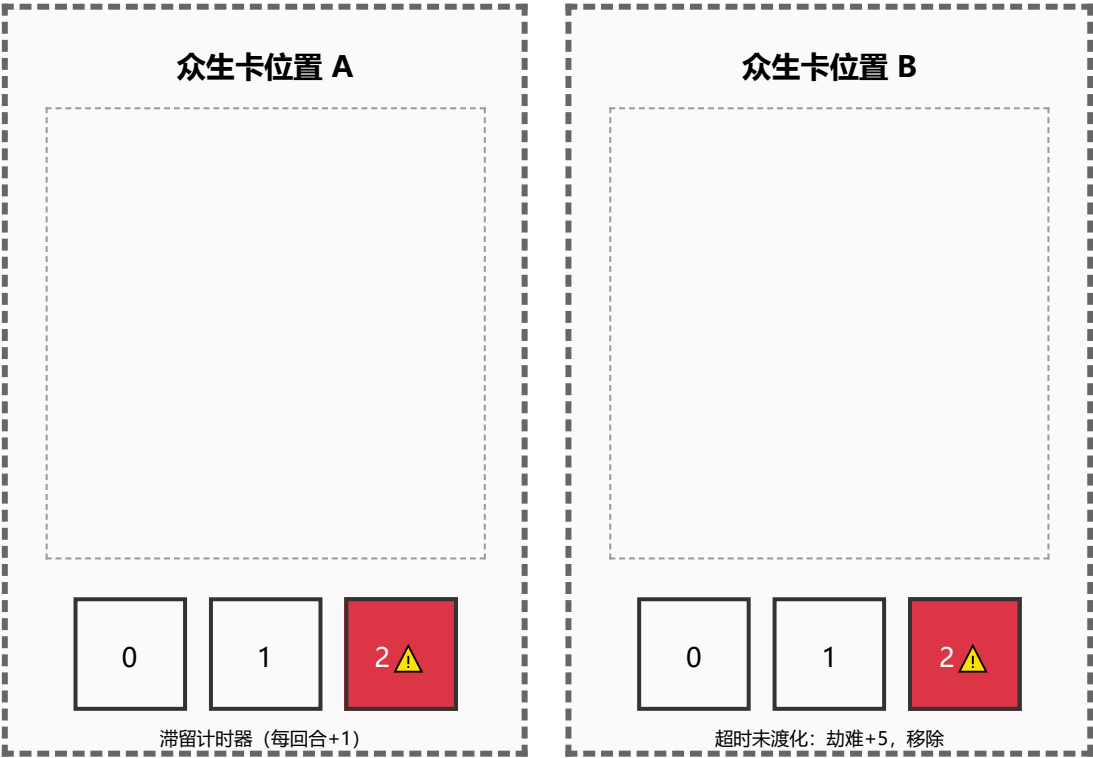


↑ 安全区 (0-10) ✓ 胜利有望

📅 回合轨道 ROUNDS



🙏 众生区域 BEINGS (放置众生卡)



## 游戏主板（右半部）

⚠ 与上一页左半部拼接 | 拼接时对齐 ◀ 标记

🔪 劫难轨道 CALAMITY (续)



↑ 危险区 (15+) ⚠️ 注意! | ≥20 立即失败!

💀

⚙️ 渡化计数 SAVES (目标: 游戏结束时 ≥5)



每渡化一个众生, 标记物前进1格 | 目标: ≥5

🃏 牌堆区域 DECKS

集体事件牌堆

(红边)

每回合翻1张  
影响全体玩家

🌀

个人事件牌堆

(蓝边)

奇数回合每人抽1张  
立即执行

📄

🗑️ 弃牌区 DISCARD

已使用的事件卡

已渡化的众生卡



角色板 CHARACTER BOARDS (1/2)

 农夫 FARMER

"锄禾日当午，汗滴禾下土。"

初始：资4 功德2 慧2

- 被动【勤劳本分】
- 劳作+1资粮（共4）
  - 每回合首次劳作不受负面事件影响
  - 勤劳功德：劳作≥5次→终局功德+2

主动【分享收成】（每局2次）  
消耗2资粮 → 选1人获2资粮，双方各+1功德

 资粮

 功德

 慧

堆叠  
金色标记

堆叠  
红色标记

堆叠  
蓝色标记



# 商人 MERCHANT

"千金散尽还复来。"

初始：资8 功德2 慧1

## 被动【广结善缘】

- 布施+2功德 (共3)
- 首次渡化后获得2资粮
- **经济渡化**：双倍资粮代替慧，额外+2功德
- **财施等于法施**：布施≥4次→终局慧+3

## 主动【慷慨宴请】 (每局2次)

消耗3资粮 → 全体各+1功德，劫难-1

💰 资粮

● 功德

● 慧

堆叠  
金色标记

堆叠  
红色标记

堆叠  
蓝色标记

# 角色板 CHARACTER BOARDS (2/2)



## 学者 SCHOLAR

"学而不厌，诲人不倦。"

初始：资4 功德2 慧5

**被动【博学多闻】**

- 修行+1慧（共3）
- 抽个人事件可重抽1次（每局1次）

**主动【讲学传道】**（每局2次）

消耗1行动 → 选1-2人各+1慧，你+1功德

💰 资粮

● 功德

● 慧

堆叠  
金色标记

堆叠  
红色标记

堆叠  
蓝色标记



# 僧侶 MONK

"一钵千家饭，孤僧万里游。"

初始：资1 功德6 慧5 | 固定皈依

## 被动【化缘度日】

- 渡化可用功德代资（每次最多2点）
- 回合开始资粮=0时自动+1

## 被动【护法专精】 v5.8

- 护法成本：资1（其他职业资2）
- 护法：功德+4（其他职业+3）
- 护法祝福：队友渡化+2功（其他+1）

## 主动【加持祈福】（每局2次）

消耗1功德 → 选1人下次行动收益+2

💰 资粮

🔴 功德

🔵 慧

堆叠  
金色标记

堆叠  
红色标记

堆叠  
蓝色标记

## 📊 资源标记卡使用方法

- 打印资源标记卡（见后页）：金色=资粮、红色=功德、蓝色=慧
- 每种颜色有 1、2、5 三种面值，用数字和形状区分
- 将标记卡堆叠在角色板对应颜色区域内
- 资源变化时增减标记卡，随时可清点总数

# 集体事件卡 COLLECTIVE EVENTS (1/2)

红边 | 每回合翻1张 | 影响全体

## 旱魃肆虐

【天灾共业】

基础：劫难 +6

抉择（A/B同时亮牌）：

- A 资粮-2、功德+1  
每多1人选A：劫难-1
- B 资粮-1  
全选B：劫难额外+2

英雄时刻（农夫）：  
「开仓放粮」资-4，功德+3，劫难-3

"宁可饿死自家人，不忍坐视邻里亡。"

## 洪水滔天

【天灾共业】

基础：劫难 +6

抉择（A/B同时亮牌）：

- A 资粮-2、功德+1  
每多1人选A：劫难-1
- B 功德-1

英雄时刻（商人）：  
「捐资筑堤」资-5，功德+2，劫难-4  
若商人资≥10可免费发动

"千金散尽还复来，但愿苍生得安居。"

## 瘟疫流行

【天灾共业】

基础：劫难 +5

抉择：

- A 资粮-1、慧-1、功德+2  
每多1人选A：劫难-1
- B 慧-1

英雄时刻：  
学者：慧-3，功德+3，劫难-4  
僧侣：功德-3，劫难-3，全体慧+1

"医者仁心，学者传道，僧者祈福。"

## 蝗灾蔽日

【天灾共业】

基础：劫难 +6

链式决策（按顺位）：

- 首人选后，后续可选：
  - A 「跟随」资-2，功德+1，劫难-2
  - B 「旁观」资-1
- 全旁观：劫难额外+3

英雄时刻：  
资粮≤3者选A时功德+2

"穷者布施，功德倍增。"

## 苛政如虎

【人祸共业】

基础：劫难 +5，全物资粮 -1

条件：  
若劫难≥10：改为劫难+4、资-2  
若某人资粮=0：该玩家改为功德-1

抵抗：  
慧≥8者可支付慧-2，  
取消全物资粮损失，自己功德+2

"知识分子的责任，是为无声者发声。"

## 兵戈四起

【人祸共业】

基础：劫难 +5

依次选择（不同时）：


- ① 缴纳军粮：资粮-2
- ② 藏粮于民：掷骰  
1-3被发现：资-3  
4-6无损失
- ③ 挺身护民：资-1，功德+2，劫难-1

英雄时刻（僧侣）：  
「调停止战」功德-4，劫难-5

"出家人不问世事？当众生受苦，沉默即是罪。"

# 集体事件卡 COLLECTIVE EVENTS (2/2)

红边 | 功德事件 | 利于团队


风调雨顺

【共同功德】

基础：全体资粮 +1

丰年分享（可选）：  
资粮最高者可选分2资粮给最低者  
双方各功德+1

"独乐乐不如众乐乐。"


国泰民安

【共同功德】

基础：劫难 -2

盛世庆典：  
若劫难≤6：全体功德+1

"居安思危，盛世修行。"

浴佛盛会


【共同功德】

基础：全体功德 +1

皈依者额外功德+1  
大乘发心者额外慧+1

虔诚供养（任选）：  
资粮-2，功德+2，劫难-1

"浴佛净心，功德无量。"


盂兰盆节

【共同功德】

基础：全体功德 +1

超度功德：  
本局已渡化≥1众生：全体额外功德+1  
未渡化任何众生：效果为功德+0

"救度众生，方能回向先亡。"

高僧讲经


【共同功德】

基础：全体慧 +1

皈依者额外慧+1

学者辅讲（可选）：  
学者自己慧-1  
其他所有人慧+1  
自己功德+2

"传道授业，功德不亚于布施。"

舍利现世

【共同功德】

基础：劫难 -1，全体功德 +1

朝圣功德（任选）：  
资粮-3朝圣  
功德+3，慧+1

若全员皈依：劫难额外-1

"朝圣不在远远，在于心诚。"

# 🔥 人间炼狱扩展包 HELL ON EARTH (1/2)

深红边 | 进阶难度 | 替换或混入基础集体事件

## 🐼 会昌法难

【法难】公元845年

唐武宗灭佛，废寺4600所，僧尼还俗26万。

基础：劫难 +8

抉择：

🔴 坚守信仰：资-3，功德+3

每多1人选A：劫难-1

全选A：额外每人+2功德

🔵 还俗求生：慧-2，功德-2

全选B：劫难+3

🕒 护法令：护法者选A免1资消耗

"宁舍身命，不舍正法。"

## 🐼 三武灭佛

【法难】三代灭佛

北魏太武帝、北周武帝、唐武宗三次灭佛。

基础：劫难 +9

抉择：

🔴 地下传法：资-2，慧-1，功德+2

若僧侣选A：全体+1慧

🔵 明哲保身：无消耗

全选B：劫难+4，每人功德-1

🕒 护法令：僧侣护法时劫难-2

"佛法不灭，因有护法者在。"

## 💀 那烂陀之殇

【浩劫】公元1193年

突厥军焚毁那烂陀大学，印度佛教式微。

基础：劫难 +10

无法用抉择减免！

强制效应：

每人：弃1手牌 或 慧-2

场上未渡化众生立即超时

🕒 护法令：每有1人护法，劫难-3（上限-9）

"千年经卷付之一炬。"

## 💀 废佛毁释

【法难】1868-1874

明治维新废除佛教，焚毁寺院，强制僧侣还俗。

基础：劫难 +10

抉择：

🔴 舍身护经：资-3，慧-2，功德+4

大乘者免除慧消耗

🔵 顺应新政：功德-3

维新风暴：选B者下回合不能护法

"神佛分离，千年传承一朝断绝。"

## 🔥 信长焚山

【战火】公元1571年

织田信长焚烧延历寺，僧众3000人罹难。

基础：劫难 +8

抉择：

🔴 以身护寺：资-2，受伤（本局行动-1）

每多1人选A：劫难-2

🔵 弃寺逃亡：慧-1

🕒 护法令：护法者免除受伤

🔥 英雄（僧侣）：功德-5，劫难-6，+2英雄标记

"纵使身化灰烬，亦不退转。"

## 🐼 黑死浩劫

【天罚】14世纪

黑死病横扫欧亚，人口锐减三分之一。

基础：劫难 +9

死亡之影（每人掷骰）：

1-2：资-3 | 3-4：慧-2 | 5-6：功德-1

抉择（掷骰后）：

🔴 照护病患：再掷一次，功德+3

🔵 封城自保：无额外效果

🕒 护法令：护法者掷骰+2（最高6）

"死神一视同仁。"

# 🔥 人间炼狱扩展包 HELL ON EARTH (2/2)

深红边 | 进阶难度 | 替换或混入基础集体事件

## 🚫 朝鲜排佛

【迫害】1392-1897

李氏朝鲜500年排斥佛教，僧侣沦为贱民。

基础：劫难 +6

### 持续效应：

- 皈依者每回合额外消耗1资
- 僧侣不能执行布施

### 抉择：

- Ⓐ 山林苦修：慧+1，资-2
- Ⓑ 伪装俗人：功德-2，移除皈依（本局）

解除：累计护法3次

"五百年暗夜，唯有山林一灯。"

## 🚫 周武废佛

【法难】公元574年

北周武帝废佛道二教，僧尼道士皆令还俗。

基础：劫难 +7

### 抉择：

- Ⓐ 隐居山林：资-4，功德+1  
2人以上选A：保留1慧
- Ⓑ 依附道门：慧-1  
全选B：所有皈依者功德-2

链锁：下回合事件劫难+2

"道佛相争，众生何辜。"

## 🔥 人间炼狱使用说明

- **困难模式**：基础8张 + 人间炼狱4张（随机抽8张使用）
- **炼狱模式**：全部8张人间炼狱替换基础天灾
- **地狱模式**：炼狱模式 + 减少1回合

### 🛡️ 护法令机制

- 人间炼狱卡牌包含「护法令」效果
- 当有玩家在本回合执行护法行动时触发
- 提供额外减免或增益，鼓励团队协作护法

### 📊 难度数据（基于5000局模拟）

模式	胜率	平均劫难	护法次数/人
基础版	75%	6.8	0.7
人间炼狱	47%	13.0	1.3

# 个人事件卡 PERSONAL EVENTS (1/6)

蓝边 | 职业专属卡（偶数回合抽取）

## 开仓济民

【农夫专属 抉择】

丰收之年，邻村饥荒。

- A 开仓济民**  
资粮-3，功德+3，劫难-1
- B 囤粮待价**  
资粮+2，功德-1

其他职业：资粮-2/+1

## 丰收祭天

【农夫专属 骰子】

秋收时节，祈求来年风调雨顺。

- 掷1d6：  
1-2：歉收，资粮-2  
3-4：平收，资粮+2  
5-6：丰收，资粮+4，功德+1

农夫额外+1资粮

## 地主逼租

【农夫专属 抉择】

地主催租，家中余粮不多。

- A 忍辱交租**  
资粮-3
- B 联合抗租**  
掷骰：1-3失败资-4  
4-6成功功德+2

农夫抗租成功额外+1功德

## 囤积居奇

【商人专属 抉择】

战乱将至，物资紧缺。

- A 平价售粮**  
资粮不变，功德+2，劫难-1
- B 囤积居奇**  
资粮+4，功德-2，劫难+1

商人选A额外+1功德

## 海上贸易

【商人专属 骰子】

扬帆远航，风险与机遇并存。

- 掷2d6：  
2-4：海难，资粮-4  
5-8：平安，资粮+2  
9-11：大赚，资粮+5  
12：发现宝物，资+6慧+2

商人骰子+1

## 官商勾结

【商人专属 抉择】

官员索贿，不从则生意难做。

- A 拒绝行贿**  
资粮-2，功德+2
- B 行贿通融**  
资粮+3，功德-2，劫难+1

商人选A额外慧+1

# 个人事件卡 PERSONAL EVENTS (2/6)

蓝边 | 职业专属卡（偶数回合抽取）

## 📖 著书立说

【学者专属 抉择】

多年心血结晶，是否公开？

Ⓐ 无偿传播  
慧-2，功德+3，全体慧+1

Ⓑ 藏书私用  
慧+3，功德-1

学者选A额外功德+1

## 📖 科举考试

【学者专属 骰子】

寒窗苦读，金榜题名否？

掷2d6：  
2-5：落榜，慧+1  
6-9：中举，慧+2，功德+1  
10-12：状元，慧+3，功德+2，资+2

学者骰子+1

## 📖 焚书之劫

【学者专属 抉择】

暴政焚书，藏书危矣。

Ⓐ 舍身护书  
资粮-2，慧-1，功德+3

Ⓑ 明哲保身  
慧-2

学者选A：劫难-1

## 🙏 破戒边缘

【僧侣专属 抉择】

化缘遇到昔日恋人，她需要帮助。

Ⓐ 持戒不动  
功德+2，慧+1

Ⓑ 私下相助  
资粮-2，功德-1，慧+2

僧侣选A额外功德+1

## 🙏 托钵化缘

【僧侣专属 骰子】

今日化缘，不知施主可好。

掷1d6：  
1-2：无人施舍  
3-4：资粮+1，功德+1  
5-6：遇善信，资+2，功德+2

僧侣：任何结果功德+1

## 🙏 建寺功德

【僧侣专属 抉择】

募资建寺，功德无量。

Ⓐ 发起募捐  
所有玩家可自愿捐资粮  
每捐1点：捐者功德+1

Ⓑ 个人出资  
资粮-4，功德+3，劫难-1

僧侣发起：捐者额外功德+1

# 个人事件卡 PERSONAL EVENTS (3/6)

蓝边 | 职业专属卡（偶数回合抽取） - 新增

## 🏡 法门寺供田

【农夫专属·条件奖励】

法门寺征募义田，供养僧团。

### A 捐献良田

资粮-4，功德+3

条件：若已护法≥2次，额外功德+2

### B 保留田产

资粮+1

史实：唐代法门寺受田供养制度

## 💰 丝路商队

【商人专属·条件抉择】

商队行至敦煌，僧侣求助运经。

### A 免费运经

资粮-2，功德+3，全体慧+1

### B 收取费用

资粮+3

条件：若已布施≥4次，选B也获功德+1

史实：玄奘西行依靠商队

## 📖 白马寺译经

【学者专属·条件奖励】

参与译经，弘法利生。

### A 全力参与

慧-2，功德+4

条件：若已修行≥4次，额外慧+2

### B 旁观学习

慧+1

史实：汉明帝白马寺译经

## 🙏 鸠摩罗什译经

【僧侣专属·条件奖励】

大译师召集，共译经典。

### A 日夜译经

资粮-2，功德+3，全体慧+1

条件：若已渡化≥3众生，功德+2

### B 独自修行

慧+2

史实：后秦鸠摩罗什译场

## ⚔️ 三武灭佛

【历史事件·团队抉择】

朝廷下令灭佛，寺院危在旦夕。

团队共同决策：

### A 公开护法

全体资粮-2，劫难-2

全体若有人护法≥1次：功德+2

### B 隐忍待时

劫难+1，全体慧+1

史实：北魏太武帝、北周武帝、唐武宗

## 🌊 洪水救济

【通用·骰子+互动】

黄河决堤，灾民无数。

每位玩家可自愿捐献资粮：

捐献总额≥8：劫难-2，捐者功德+2

捐献总额≥4：劫难-1，捐者功德+1

捐献总额<4：劫难+1

掷1d6决定你的损失：1-3资-1，4-6无

# 个人事件卡 PERSONAL EVENTS (4/6)

紫边 | 经典佛教故事 (奇数回合抽取)

## 🏮 贫女一灯

【经典故事·抉择】

贫女仅有一文钱，欲供佛灯。

### A 全部供养

资粮归0，功德+5

若资粮本就≤2：额外功德+2

### B 量力而为

资粮-1，功德+1

"心诚则灵，贫女之灯胜于富人千盏。"

## 🦅 割肉喂鹰

【经典故事·抉择】

鸽子求救，老鹰饥饿，以何救之？

### A 割肉喂鹰

资粮-3，功德+4，劫难-1

### B 驱赶老鹰

功德+1

"菩萨舍身，度一切众生。"

## 🐯 舍身饲虎

【经典故事·抉择】

饥饿的母虎与幼虎，命悬一线。

### A 舍身饲虎

资粮归0，功德归0

获得「舍身功德」标记：终局+15分

### B 寻找食物

资粮-2，功德+1

"摩诃萨埵本生，大舍大得。"

## 👤 目连救母

【经典故事·互动】

亡母受苦于饿鬼道。

需要团队合作救度：

所有玩家共同贡献功德≥8：

成功：全体功德+2，劫难-2

失败：抽卡者功德-1

"盂兰盆会，普度众生。"

## 🦌 九色鹿

【经典故事·骰子】

救了溺水者，他会报恩还是背叛？

掷1d6：

1-2：背叛告密，功德-2

3-4：沉默离去，无事发生

5-6：报恩相助，功德+3，资+2

"行善不求报，自有天报。"

## 🧘 悉达多苦行

【经典故事·抉择】

六年苦行，身心俱疲。

### A 继续苦行

资粮-2，慧+3

### B 接受牧女乳糜

资粮+1，慧+1，功德+1

(中道才是正途)

"不苦不乐，中道修行。"

# 个人事件卡 PERSONAL EVENTS (5/6)

绿边 | 通用事件卡（奇数回合抽取）

## 📦 拾金不昧

【通用·抉择】

路遇钱袋，内有百金。

- A 物归原主  
功德+2
- B 据为己有  
资粮+3，功德-2

## 🤝 邻里互助

【通用·互动】

选择一名玩家进行互助：

- 双方各自选择给予或索取：
- 双方给予：各+2功德
- 一给一取：给者+1功德
- 双方索取：各-1功德

## 🎲 命运之轮

【通用·骰子】

掷2d6决定命运：

- 2-3：大祸，资-3
- 4-5：小灾，资-1
- 6-8：平安无事
- 9-10：小福，资+1
- 11-12：大吉，资+3，功德+1

## 🏠 路遇病人

【通用·抉择】

路边有人病倒，呻吟求救。

- A 出手相救  
资粮-2，功德+2
- B 匆匆离去  
无效果

## 📖 抄经功德

【通用·骰子】

抄写经文，虔诚修行。

- 掷1d6：
- 1-2：心不在焉，慧+1
- 3-4：认真抄写，慧+1，功德+1
- 5-6：心生感悟，慧+2，功德+1

## 🌙 禅定修行

【通用·骰子】

入定修行，心境如何？

- 掷1d6：
- 1-2：昏沉散乱，无效果
- 3-4：寂静安住，慧+1
- 5-6：顿悟法理，慧+2，功德+1

# 个人事件卡 PERSONAL EVENTS (6/6)

绿边 | 通用事件卡（奇数回合抽取） - 新增

## 阿育王塔

【历史事件·抉择】

阿育王建八万四千塔，募资修缮。

**A 慷慨捐资**

资粮-3，功德+3

若本局已护法≥1次：额外功德+1

**B 量力而行**

资粮-1，功德+1

史实：阿育王弘法

## 放生池

【通用·抉择】

寺院设放生池，邀你参与。

**A 买鱼放生**

资粮-2，功德+2

掷1d6：5-6额外功德+1

**B 默默祝福**

功德+1

「诸余罪中，杀业最重」

## 恩怨抉择

【通用·互动·掠夺】

你发现某玩家欠你旧债。

选择一名玩家：

**A 索取偿还**

从其获得资粮2，你功德-1

**B 一笔勾销**

功德+2，对方感恩功德+1

「冤冤相报何时了」

## 经书传承

【通用·条件·奖励】

老僧赠你珍贵经书。

慧+2

**条件：**若已修行≥3次，额外慧+1

**条件：**若已皈依，额外功德+1

「依法不依人」

## 雷峰塔义捐

【历史事件·互动】

雷峰塔年久失修，众人募捐。

所有玩家依次决定捐献：

每人可捐0-3资粮

每捐1资粮获功德+1

总额≥6：全体额外功德+1

总额≥10：劫难-1

史实：杭州雷峰塔

## 因果轮回

【通用·骰子·互动】

前世因今世果，命运交织。

掷2d6：

2-4：前世欠债，资粮-2


5-6：因缘际会，与左侧玩家交换1资源


7-9：善缘回报，资+1，功德+1

10-12：大善果报，资+2，功德+2

# 众生卡 BEINGS (1/2)


灰边 | 需要渡化的苦难众生


 饥民



"三天没吃饭了，求求你给口吃的..."


成本：3 资粮  
奖励：功德+2，慧+1


 病者



"咳嗽不止，浑身发烫..."


成本：3 资粮  
奖励：功德+2，慧+1


 孤儿【福田】



"爹娘都走了，我一个人好害怕..."


成本：4 资粮  
奖励：功德+3，慧+1  
福田：皈依者额外功德+1  
特殊：下次行动功德+1


 寡妇



"丈夫战死沙场，留下三个孩子..."


成本：4 资粮  
奖励：功德+2，慧+2


 落魄书生【福田】



"十年寒窗无人问..."

成本：4 资粮  
奖励：功德+1，慧+3  
福田：皈依者额外功德+1  
特殊：下次修行慧+1

 迷途商贾



"生意失败，妻离子散..."

成本：5 资粮  
奖励：功德+2，慧+2  
特殊：获得1资粮（感恩回报）

# 众生卡 BEINGS (2/2)

## 悔过恶人



"我曾作恶多端，如今噩梦缠身..."

**成本：**5 资粮  
**奖励：**功德+4，慧+1  
**特殊：**劫难-1

## 垂死老者【福田】



"我时日无多，只想得到一点安慰..."

**成本：**6 资粮  
**奖励：**功德+3，慧+3  
**福田：**皈依者额外功德+1  
**特殊：**资粮恰好归0额外+2功德

## 被弃婴儿



城门外，襁褓中的婴儿在啼哭...

**成本：**3 资粮  
**奖励：**功德+3  
**特殊：**下回合劳作资粮+1

## 绝望猎人



"山中野兽越来越少，全家要饿死了..."

**成本：**5 资粮  
**奖励：**功德+2，慧+2  
**可选：**额外资-1教他种田→功德+2

### 渡化规则提醒

- **条件：**慧≥5 才能渡化
- **成本调整：**僧侣-1、学者-1（需消耗1慧）、不皈依者-1
- **僧侣特殊：**可用功德代替资粮支付成本（每次最多2点）
- **福田众生：**金边标记，皈依者渡化额外+1功德
- **超时惩罚：**滞留2回合未渡化，劫难+5后移除

# 发愿卡 VOWS

每职业2张（简单/困难），开局选1张

## 勤劳致功德

【农夫·简单】★新手推荐

"以勤劳养家，以布施积功德。"

达成条件：  
游戏结束时 功德 ≥ 15

成功：+10分  
失败：-4分

## 贫女一灯

【农夫·困难】

"纵使家贫，亦不忘供养三宝。"

达成条件：  
功德 ≥ 16 且 资粮 ≤ 10

成功：+18分  
失败：-6分

## 资施功德

【商人·简单】★新手推荐

"以资布施，广结善缘。"

每回合：资粮+1

达成条件：  
本局执行 布施 ≥ 7 次

成功：+10分  
失败：-4分

## 大商人之心

【商人·困难】

"富而好礼，贵而不骄。"

每回合：慧+1

达成条件：  
功德 ≥ 32

成功：+18分  
失败：-6分

## 传道授业

【学者·简单】★新手推荐 v5.4

"学而不厌，诲人不倦。"

每回合：慧+1

达成条件：  
慧 ≥ 18 且 使用过「讲学传道」≥1次

成功：+10分  
失败：-4分

## 万世师表

【学者·困难】

"德才兼备，功德慧双修。"

每回合：慧+1

达成条件：  
功德 ≥ 14 且 慧 ≥ 19

成功：+16分  
失败：-6分

# 发愿卡（续） & 菩萨行愿卡

🙏 阿罗汉果

【僧侣·简单】★新手推荐

"断尽烦恼，证得涅槃。"

每回合：慧+1

达成条件：  
游戏结束时 慧 ≥ 13

成功：+10分  
失败：-4分

🙏 菩萨道

【僧侣·困难】

"不为自己求安乐，但愿众生得离苦。"

每回合：功德+1

达成条件：  
功德 ≥ 22 且 渡化 ≥ 3 次

成功：+16分  
失败：-6分

🌐 地藏愿

【菩萨行愿】v5.5 约25%达成

"地狱不空，誓不成佛。"

🔥主动：每回合可替1人承受损失（你受双倍）

达成：劫难 ≤ 4 且 承受 ≥ 2次  
成功：+25分 | 失败：-6分

🙏 观音愿

【菩萨行愿】v5.5 约30%达成

"千处祈求千处应。"

🔥主动：任意玩家资粮归0时，可立即赠予2资粮

达成：帮助行动 ≥ 7 次  
成功：+22分 | 失败：-4分

🙏 普贤愿

【菩萨行愿】v5.5 约23%达成

"恒顺众生，广修供养。"

🔥主动：布施可分配给1-3人，每人各+1功德

达成：布施 ≥ 6 且 团队渡化 ≥ 6  
成功：+16分 | 失败：-8分

🙏 文殊愿

【菩萨行愿】v5.5 约14%达成

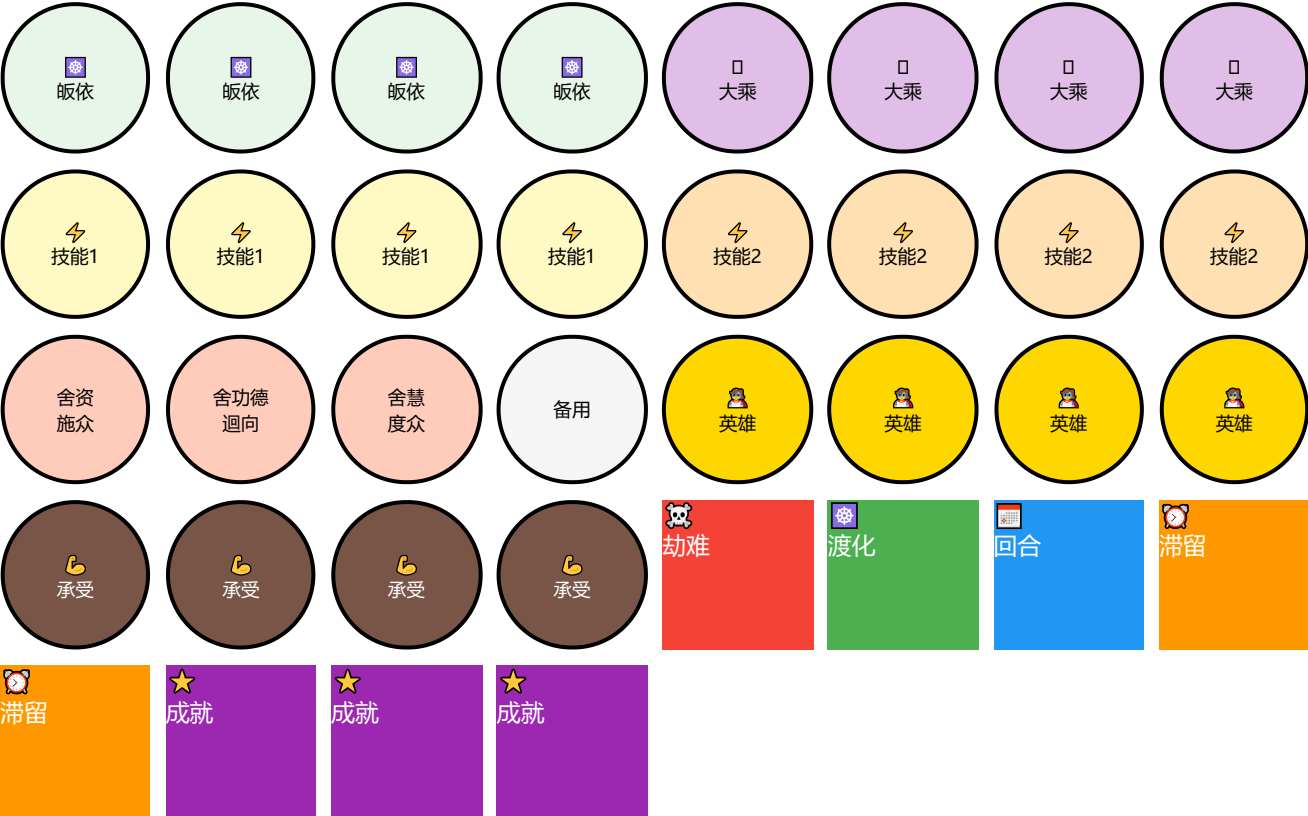
"愿我智慧光明，照破众生无明。"

🔥主动：每回合可消耗2慧，选1人本回合行动效果+1

达成：协助队友渡化 ≥ 3 次  
成功：+14分 | 失败：-6分

# 标记Token TOKENS

剪裁后使用 | 建议过塑



## Token使用说明

- **皈依标记**: 皈依后放在角色板上
- **大乘标记**: 发大乘心后叠放在皈依标记上
- **技能标记**: 每人2个，使用主动技能后翻面或移除
- **舍离标记**: 发大乘心时选择的舍离类型
- **英雄标记** v5.4: 成功发动英雄时刻后获得，终局每个+5分
- **承受标记** v5.4: 地藏愿主动承受时使用，追踪承受次数
- **轨道标记**: 放在游戏板轨道上追踪数值
- **滞留标记**: 放在众生卡旁表示滞留回合

💰 资源标记卡 RESOURCE TOKENS (1/2)

剪裁后堆叠在角色板资源区 | 代替书写追踪资源

资粮  
1  
•

资粮  
1  
•

资粮  
1  
•

资粮  
1  
•

资粮  
1  
•

资粮  
2  
••

资粮  
2  
••

资粮  
2  
••

资粮  
2  
••

资粮  
2  
••

资粮  
5  
★

资粮  
5  
★

资粮  
5  
★

资粮  
5  
★

资粮  
5  
★

功德  
1  
•

功德  
1  
•

功德  
1  
•

功德  
1  
•

功德  
1  
•

功德  
2  
••

功德  
2  
••

功德  
2  
••

功德  
2  
••

功德  
2  
••

功德  
5  
★

功德  
5  
★

功德  
5  
★

功德  
5  
★

功德  
5  
★

 资源标记卡使用方法

- 每种颜色3种面值：1、2、5（用形状区分：•圆点=1，••双点=2，★星=5）
- 堆叠在角色板对应区域：金色→资粮区，红色→功德区，蓝色→慧区
- 资源变化时增减标记卡：无需书写，随时可清点总数

# ● 资源标记卡 RESOURCE TOKENS (2/2)

剪裁后堆叠在角色板资源区 | 代替书写追踪资源

慧  
1  
▲

慧  
1  
▲

慧  
1  
▲

慧  
1  
▲

慧  
1  
▲

慧  
2  
▲▲

慧  
2  
▲▲

慧  
2  
▲▲

慧  
2  
▲▲

慧  
2  
▲▲

慧  
5  
★

慧  
5  
★

慧  
5  
★

慧  
5  
★

慧  
5  
★

### 💡 资源标记示例

初始资源	农夫	商人	学者	僧侣
资粮	●●●● (4)	●●●●●●●● 或 ★+●●● (8)	●●●● (4)	● (1)
功德	◆◆ (2)	◆◆ (2)	◆◆ (2)	★+◆ 或 ◆◆◆◆◆ (6)
慧	▲▲ (2)	▲ (1)	★ 或 ▲▲▲▲▲ (5)	★ 或 ▲▲▲▲▲ (5)

# 辅助卡 HELPER CARDS

每人1张 | 行动与回合速查

## 行动速查 ACTION REFERENCE

行动	条件	效果
劳作	-	+3资 (农夫+4)
修行	-	+2慧 (学者+3)
布施	资≥2	资-2, 功+1, 劫-1
渡化	慧≥5	支付成本获奖励
护法	资≥2 (僧1)	资-2, 功+3, 劫-3 劫≥8:+4功   祝福队友渡+1功 僧侣: 资-1, 功+4, 祝福+2功
互助	每局2次	请求1人帮助→对方选择: 👉赠资2 📖授慧1 🚫拒绝 成功双方各+1功德

帮助行动: 布施每回合1次, 互助每局2次

## 胜利条件 WIN CONDITIONS

### 团队胜利

劫难 ≤ 12 且 渡化 ≥ 5

### 团队失败

劫难 ≥ 20 立即失败  
或游戏结束未达标

### 个人胜利

团队胜利后, 功德+慧最高者获胜

## 回合流程 ROUND PHASES

- 发愿奖励: 发愿卡每回合奖励同时结算
- 集体事件: 翻红底卡, A/B同时亮牌
- 个人事件 (奇数回合): 每人抽蓝底卡
- 众生阶段: 滞留+1, 超时移除, 补充
- 行动阶段: 每人2次行动
- 结算阶段: 偶数回合资粮-1

## 皈依与大乘 FAITH

不皈依: +4资粮, 劳作+1, 渡化成本-1

皈依: 按回合获得功德/慧, 每回合+1功德

大乘: 需舍离仪式, 持双发愿, 每回合必须帮助

皈依时机效果:

R1:功德+1慧+2 | R2-3:功德+2慧+1 | R4-5:功德+3 | R6:功德+4慧-1

# A/B 选择卡 CHOICE CARDS

每人1套 (A+B各1张) | 集体事件抉择时使用

A

合作 / 牺牲

玩家1

B

保守 / 自保

玩家1

A

合作 / 牺牲

玩家2

B

保守 / 自保

玩家2

A

合作 / 牺牲

B

保守 / 自保

玩家3

玩家3

A

合作 / 牺牲

玩家4

B

保守 / 自保

玩家4

# 众生评议投票卡 KARMA VOTING

每人1套（菩萨票+业障票）| 终局评议时使用



**菩萨奖**

最具牺牲精神者

**+5分**

玩家1



**业障者**

最自私者

**-5分**

玩家1



**菩萨奖**

最具牺牲精神者

**+5分**

玩家2



**业障者**

最自私者

**-5分**

玩家2



**菩萨奖**

最具牺牲精神者

**+5分**

玩家3



**业障者**

最自私者

**-5分**

玩家3



**菩萨奖**

最具牺牲精神者

**+5分**

玩家4



**业障者**

最自私者

**-5分**

玩家4

## 众生评议流程

1. **回顾业力**：展示各人的白/黑方块记录
2. **讨论1分钟**：玩家可辩护或指控
3. **秘密投票**：每人投出1张菩萨票和1张业障票（不能投自己）
4. **同时揭示**：翻开所有投票卡
5. **计分**：菩萨奖得主+5分，业障者-5分（平票无人获得）

# 计分参考 SCORING REFERENCE

## 基础分速查表

功德 + 慧 总和	基础分
10-14	15分
15-19	25分
20-24	35分
25-29	45分
30-34	55分
35+	65分

⚠ 功德 < 5 或 慧 < 5 时, 基础分减半

## 计分步骤

- 确认团队胜利 (劫难 $\leq 12$  且 渡化 $\geq 5$ )
- 计算基础分 (功德+慧查表)
- 判定发愿达成, 加减发愿分
- 若大乘, 判定菩萨愿达成
- 加上成就标记加分 (如有)

## 计分示例

### 大乘商人

功德: 25, 慧: 8  $\rightarrow$  功德+慧=33  $\rightarrow$  基础分55

职业发愿「资施功德」: 布施 $\geq 7$   $\checkmark$   $\rightarrow$  +10分

菩萨愿「普贤愿」: 布施 $\geq 7$   $\checkmark$  且 团队渡化 $\geq 6$   $\checkmark$   $\rightarrow$  +22分

英雄标记: 1个  $\rightarrow$  +5分

**最终得分: 55 + 10 + 22 + 5 = 92分**

## 《功德轮回：众生百态》v5.8 FINAL

设计 & 开发: MBS Studio | 2026

"众生皆苦, 愿以此功德, 庄严佛净土。"

# v5.4 变体规则 VARIANTS

可选规则 | 增加游戏深度

## 👤 2人模式

- 每人控制 **2个角色** (共4角色)
- 选角顺序: A选1个 → B选2个 → A选1个
- 行动轮替: A1 → B1 → A2 → B2
- 资源分开计算, 不共享
- 胜利条件:** 劫难 $\leq 10$ , 渡化 $\geq 4$
- 个人胜利: 4角色中得分最高者

## 🎭 隐藏发愿

- 发愿卡 **背面朝下** 放置
- 游戏中不得展示或明说发愿内容
- 终局计时时才翻开
- 可以暗示、误导、虚张声势
- 增加信息不对称与博弈感

## 🏆 成就系统 (每个+3分)

成就名	条件
一灯大师	资粮 $\leq 2$ 时执行布施
万人渡	单人渡化 $\geq 4$ 个众生
铁打罗汉	全程未消耗资粮
菩萨再世	帮助行动 $\geq 10$ 次
劫难克星	护法降劫难 $\geq 8$
功德无量	终局功德 $\geq 30$
智慧如海	终局慧 $\geq 25$
清贫修行	终局资粮 $\leq 3$ 且功德 $\geq 20$
英雄本色	发动英雄时刻 $\geq 2$ 次
全员皈依	团队所有人都皈依

## v5.6 FINAL 核心变更

- **护法祝福**：护法后本回合队友渡化+1功德（团队协作）
- **劫难压力回归**：平均劫难4.7→6.8，更有挑战
- **护法使用率+44%**：从0.50→0.72次/人/局
- **团队胜率**：74.6%（适度挑战）
- **菩萨愿达成率**：16-31%（困难但可达成）

基于50000+局蒙特卡洛模拟迭代优化