

功德轮回

众生百态

v5.0

打印制作包

游戏人数：2-4人

游戏时长：30-45分钟

游戏类型：半合作策略

包含内容：

- 角色板 4张
- 发愿卡 8张 + 菩萨行愿卡 4张
- 集体事件卡 12张
- 个人事件卡 32张
- 众生卡 10张
- 行动提示卡 4张
- A/B选择卡 8张
- 轨道板 1张
- 资源标记（需自备或剪裁）

打印说明：

- A4纸张，单面打印
- 卡牌页建议使用较厚纸张（200g以上）
- 沿虚线剪裁

目录

1. 规则摘要	第3页
2. 角色板 (4张)	第4-5页
3. 发愿卡 (8张)	第6-7页
4. 菩萨行愿卡 (4张)	第8页
5. 集体事件卡 (12张)	第9-11页
6. 个人事件卡 (32张)	第12-19页
7. 众生卡 (10张)	第20-21页
8. 行动提示卡 (4张)	第22页
9. A/B选择卡 (8张)	第23页
10. 轨道板	第24页
11. 资源标记	第25页

规则摘要

【游戏目标】

团队胜利：劫难 ≤ 12 且 渡化众生 ≥ 5

个人胜利：团队胜利后，功德+慧最高者获胜

【回合流程】（共6回合）

0. 发愿奖励阶段 - 获得发愿卡的每回合奖励

1. 集体事件阶段 - 翻1张集体事件卡

2. 个人事件阶段 - 奇数回合每人抽1张

3. 众生阶段 - 超时众生消失，新众生出现

4. 行动阶段 - 每人执行2个行动

5. 结算阶段 - 偶数回合扣1资粮或1功德

【可用行动】

劳作：+3资粮（农夫+4，不皈依者再+1）

修行：+2慧（学者+4）

布施：-2资粮，+2功德（商人+4功德），劫难-1

渡化：需慧 ≥ 5 ，支付众生卡的资粮成本

护法：-2资粮，+1功德，劫难-2

【v5.0 · 平衡沿用v4.7验证】

农夫：资5功德2慧2，劳作+1，发愿每回合+1功德

商人：资9功德2慧1，布施+2功德

学者：资4功德2慧5，修行+2慧

僧侣：资1功德5慧5，可用功德代资

【发愿条件】

勤劳致功德：功德 ≥ 24 （+12分）

贫女一灯：功德 ≥ 30 且资 ≤ 5 （+18分）

阿罗汉果：慧 ≥ 14 （+12分）

农夫

「耕读传家，勤劳致功德」

资粮5 | 功德2 | 慧2

【被动·勤劳致富】劳作时+1资粮（共+4）

【主动·分享收成】每局2次
给1名玩家2资粮，双方各+1功德

资粮

功德

慧

商人

「千金散尽还复来」

资粮9 | 功德2 | 慧1

【被动·广结善缘】布施时+2功德（共+4）
首次渡化后+2资粮

【主动·慷慨宴请】每局2次
-3资粮，全体+1功德，劫难-1

资粮

功德

慧

学者

「学而不厌，诲人不倦」

资粮4 | 功德2 | 慧5

【被动·博学多闻】修行时+2慧（共+4）
个人事件可弃掉重抽1次/局

【主动·讲学传道】每局2次
选2人各+1慧，自己+1功德

资粮

功德

慧

僧侣

「万法皆空，慈悲度世」

资粮1 | 功德5 | 慧5

【被动·化缘度日】渡化时可用功德代资（每次≤2）
渡化成本-1

【主动·加持祈功德】每局2次
给1人转移≤2功德，对方额外+1功德

资粮

功德

慧

发愿卡 (1-6/8) - 沿边框剪裁

勤劳致功德

【农夫·简单】

每回合效果：

每回合：功德+1

达成条件：

结束时功德≥24

成功：+12分

失败：-4分

贫女一灯

【农夫·困难】

每回合效果：

每回合：功德+1

达成条件：

结束时功德≥30
且资粮≤5

成功：+18分

失败：-6分

资施功德

【商人·简单】

每回合效果：

每回合：资粮+1

达成条件：

本局布施≥3次

成功：+12分

失败：-4分

大商人之心

【商人·困难】

每回合效果：

每回合：慧+1

达成条件：

结束时功德≥16
且渡化≥2次

成功：+16分

失败：-6分

传道授业

【学者·简单】

每回合效果：

每回合：慧+1

达成条件：

结束时慧≥16

成功：+12分

失败：-4分

万世师表

【学者·困难】

每回合效果：

每回合：慧+1

达成条件：

结束时功德≥12
且慧≥18

成功：+16分

失败：-6分

发愿卡 (7-8/8) - 沿边框剪裁

阿罗汉果

【僧侣·简单】

每回合效果：

每回合：慧+1

达成条件：

结束时慧≥14

成功：+12分

失败：-4分

菩萨道

【僧侣·困难】

每回合效果：

每回合：功德+1

达成条件：

结束时功德≥15
且渡化≥3次

成功：+18分

失败：-8分

菩萨行愿卡 (4张) - 大乘发心者专用 - 沿边框剪裁

地藏愿

「地狱不空，誓不成佛」

持续效果：

基础分-10
团队胜利时+15分

达成条件：

团队获胜

观音愿

「千处祈求千处应」

持续效果：

布施改为：
给他人2资粮，自己+2功德

达成条件：

帮助≥3名不同玩家

普贤愿

「礼敬诸佛，广修供养」

持续效果：

每回合结束：
1资粮放入众生区

达成条件：

累计供养≥5资粮

文殊愿

「以智慧剑斩烦恼」

持续效果：

修行时-1慧
(基础收益)

达成条件：

2名以上玩家慧≥15

集体事件卡 (1-6/12) - 沿边框剪裁

旱魃肆虐

【天灾】

劫难+4
每人选择：
A:资-2，功德+1
B:资-1

全A:劫难-2全体+1功德

洪水滔天

【天灾】

劫难+4
每人选择：
A:资-2，功德+1
B:资-1

全B:劫难+3

瘟疫流行

【天灾】

劫难+4
每人选择：
A:资-2，功德+1
B:资-1

使用A/B卡同时揭示

蝗灾蔽日

【天灾】

劫难+4
每人选择：
A:资-2，功德+1
B:资-1

合作者越多劫难越少

苛政如虎

【人祸】

劫难+3
所有人资粮-1

兵戈四起

【人祸】

劫难+3
所有人资粮-1

集体事件卡 (7-12/12) - 沿边框剪裁

风调雨顺

【功德】

所有人资粮+1

国泰民安

【功德】

劫难-2

浴佛盛会

【功德】

所有人功德+1
皈依者额外+1功德

盂兰盆节

【功德】

所有人功德+1

高僧讲经

【功德】

所有人慧+1
皈依者额外+1慧

舍利现世

【功德】

劫难-1
所有人功德+1

个人事件卡 (1-6/32) - 沿边框剪裁

贫女一灯

【故事】

若资≥2：资-2，功德+3
否则：功德+1

割肉喂鹰

【故事】

功德+2，资-1

舍身饲虎

【故事】

功德+2

目连救母

【故事】

功德+2

须达拏太子

【故事】

资-1，功德+2

鹿王本生

【故事】

功德+1，慧+1

个人事件卡 (7-12/32) - 沿边框剪裁

九色鹿

【故事】

功德+2

释迦牟尼苦行

【故事】

慧+2, 资-1

丰年收成

【农夫专属】

农夫: 资+3
其他: 资+1

歉收之年

【农夫专属】

农夫: 资-2, 功德+1
其他: 资-1

大宗交易

【商人专属】

商人: 资+4
其他: 资+1

海上风暴

【商人专属】

商人: 掷骰
4+:资+3 1-3:资-2

弟子求教

【学者专属】

学者：慧+2，功德+1
其他：慧+1

焚书之劫

【学者专属】

学者：慧-1，功德+2
其他：慧-1

皇帝供养

【僧侣专属】

僧侣：资+3，功德+2
其他：功德+1

破戒边缘

【僧侣专属】

僧侣：选择
资-2功德+1 或 功德-2

一念之间

【抉择】

选择：
慧+2功德-1 或 功德+2慧-1

神秘访客

【抉择】

若资≥2可选：
资-2，功德+3

个人事件卡 (19-24/32) - 沿边框剪裁

拾金不昧

【抉择】

选择：
功德+2 或 资+3功德-1

舍资救人

【抉择】

选择：
资-3, 功德+4 或 无

诱惑考验

【抉择】

选择：
资+2慧-1 或 慧+1

见死不救

【抉择】

选择：
无 或 资-2功德+3

施舍乞丐

【抉择】

若资≥1可选：
资-1, 功德+2

智慧传承

【抉择】

选择：
慧-1给他人 功德+1

个人事件卡 (25-30/32) - 沿边框剪裁

发现伏藏

【机遇】

掷骰：
5-6:慧+3功德+2
3-4:慧+1
1-2:无

遇见高人

【机遇】

掷骰：
4+:慧+2
1-3:功德+1

命运之轮

【机遇】

掷骰：
5-6:功德+2慧+2
1-2:资-1功德-1

奇遇仙人

【机遇】

掷骰：
6:全部资源+2
1:全部资源-1

求助他人

【互动】

请求任一玩家
给你1资粮
对方若同意+1功德

共修因缘

【互动】

选1名玩家
双方各+1慧

布施供养

【互动】

给任一玩家1资
双方各+1功德

切磋论道

【互动】

选1名玩家
双方各+1慧+1功德

众生卡 (1-6/10) - 沿边框剪裁

饥民

饥寒交迫的流民

渡化成本：2资粮

奖励：功德+2 慧+1

2回合不渡化则消失
劫难+4

病者

身染重疾的病人

渡化成本：2资粮

奖励：功德+2 慧+1

2回合不渡化则消失
劫难+4

孤儿

无依无靠的孤儿

渡化成本：3资粮

奖励：功德+3 慧+1

2回合不渡化则消失
劫难+4

寡妇

失去丈夫的妇人

渡化成本：3资粮

奖励：功德+2 慧+2

2回合不渡化则消失
劫难+4

落魄书生

穷困潦倒的读书人

渡化成本：3资粮

奖励：功德+1 慧+3

2回合不渡化则消失
劫难+4

迷途商贾

破产失落的商人

渡化成本：4资粮

奖励：功德+2 慧+2

2回合不渡化则消失
劫难+4

众生卡 (7-10/10) - 沿边框剪裁

悔过恶人

幡然悔悟的恶人

渡化成本：4资粮

奖励：功德+4 慧+1

2回合不渡化则消失
劫难+4

垂死老者

行将就木的老人

渡化成本：5资粮

奖励：功德+3 慧+3

2回合不渡化则消失
劫难+4

被弃婴儿

被遗弃的婴儿

渡化成本：2资粮

奖励：功德+3 慧+0

2回合不渡化则消失
劫难+4

绝望猎人

陷入绝望的猎户

渡化成本：4资粮

奖励：功德+2 慧+2

2回合不渡化则消失
劫难+4

行动提示卡 (4张, 每人1张) - 沿边框剪裁

行动提示卡

- 【劳作】 +3资粮 (农夫+4)
- 【修行】 +2慧 (学者+4)
- 【布施】 -2资, +2功德 (商人+4)
- 【渡化】 需慧≥5, 支付成本
- 【护法】 -2资, +1功德, 劫难-2

每回合可执行2个行动

同一行动可重复执行

行动提示卡

- 【劳作】 +3资粮 (农夫+4)
- 【修行】 +2慧 (学者+4)
- 【布施】 -2资, +2功德 (商人+4)
- 【渡化】 需慧≥5, 支付成本
- 【护法】 -2资, +1功德, 劫难-2

每回合可执行2个行动

同一行动可重复执行

行动提示卡

- 【劳作】 +3资粮 (农夫+4)
- 【修行】 +2慧 (学者+4)
- 【布施】 -2资, +2功德 (商人+4)
- 【渡化】 需慧≥5, 支付成本
- 【护法】 -2资, +1功德, 劫难-2

每回合可执行2个行动

同一行动可重复执行

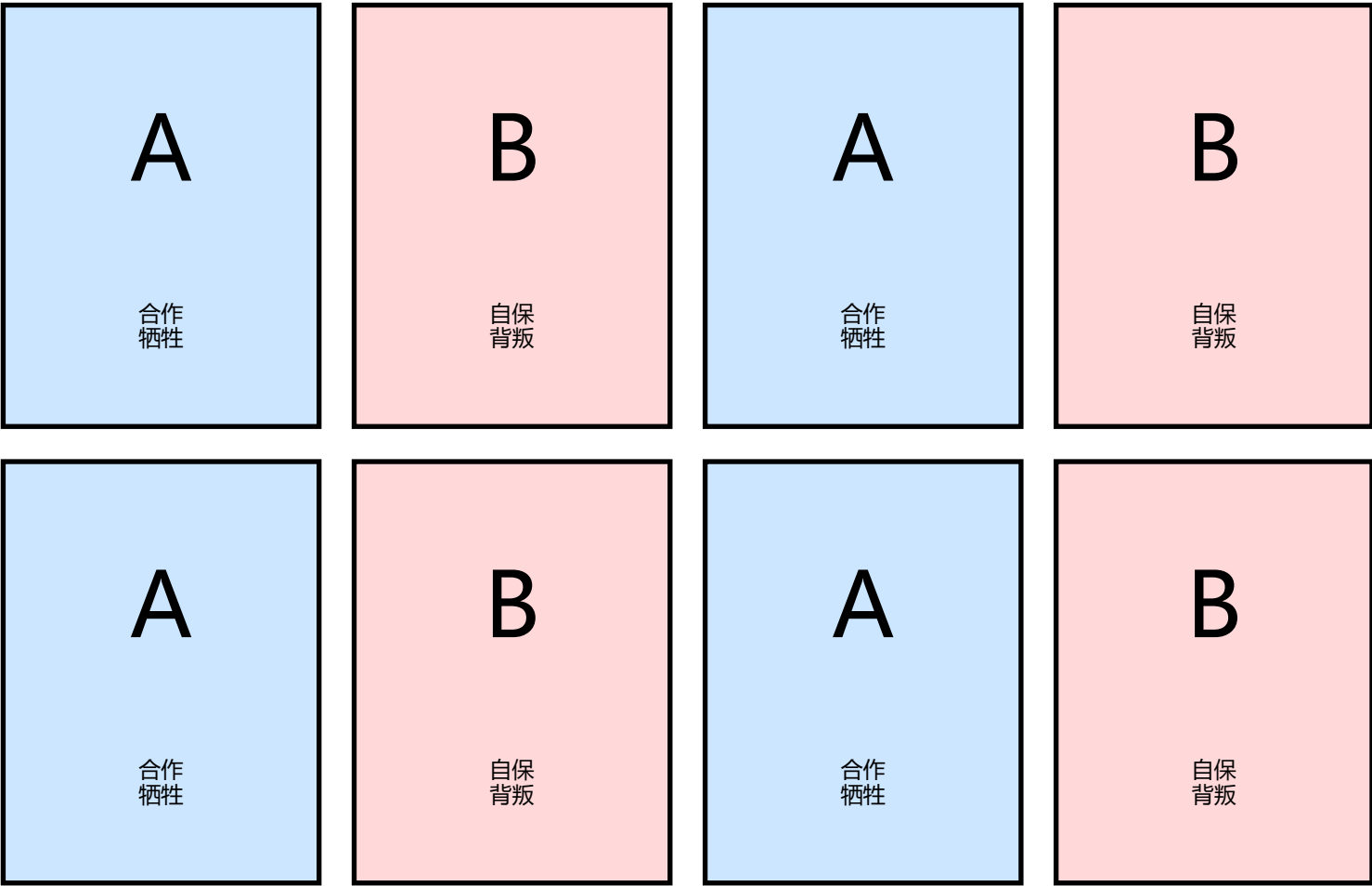
行动提示卡

- 【劳作】 +3资粮 (农夫+4)
- 【修行】 +2慧 (学者+4)
- 【布施】 -2资, +2功德 (商人+4)
- 【渡化】 需慧≥5, 支付成本
- 【护法】 -2资, +1功德, 劫难-2

每回合可执行2个行动

同一行动可重复执行

A/B选择卡 (4套×2张=8张) - 用于天灾抉择同时揭示



轨道板 - 沿边框剪裁

劫难轨道

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

≤12胜利 | ≥20失败

渡化计数

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

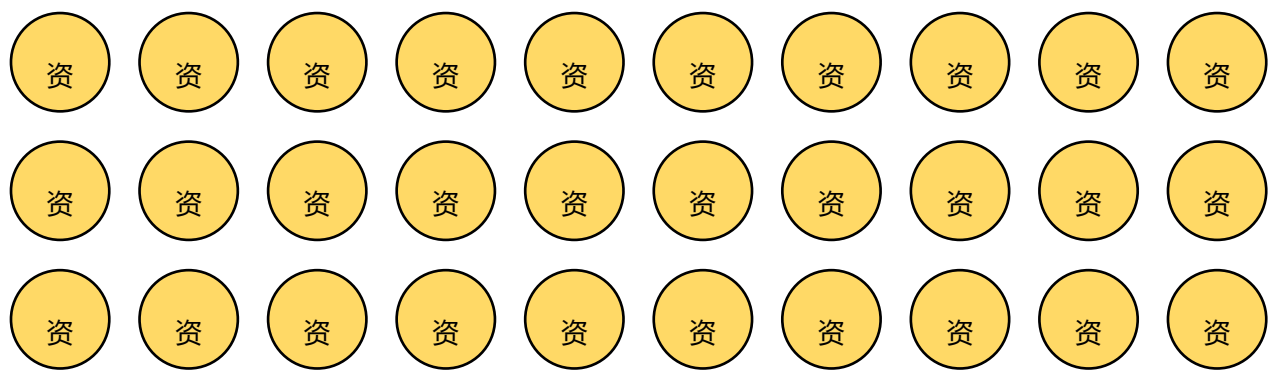
≥5才能胜利

回合

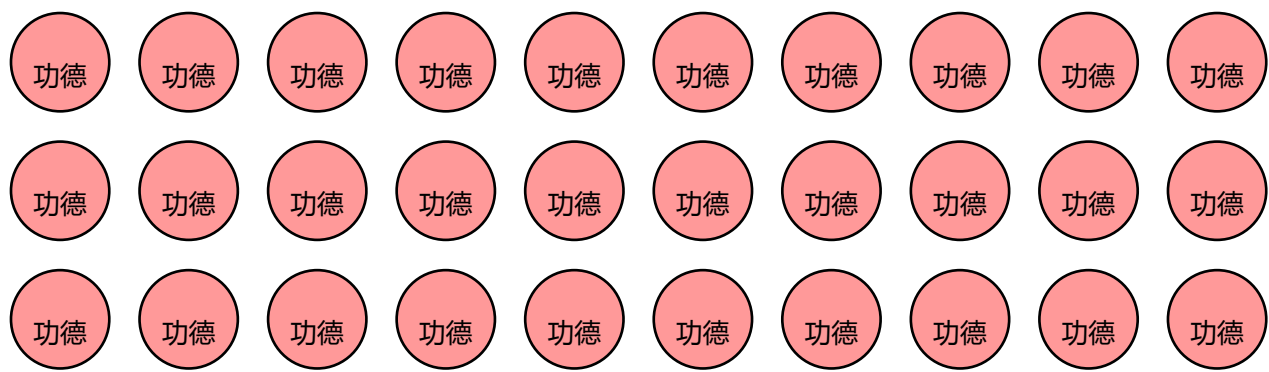
1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

资源标记 - 剪裁后可折叠立起使用

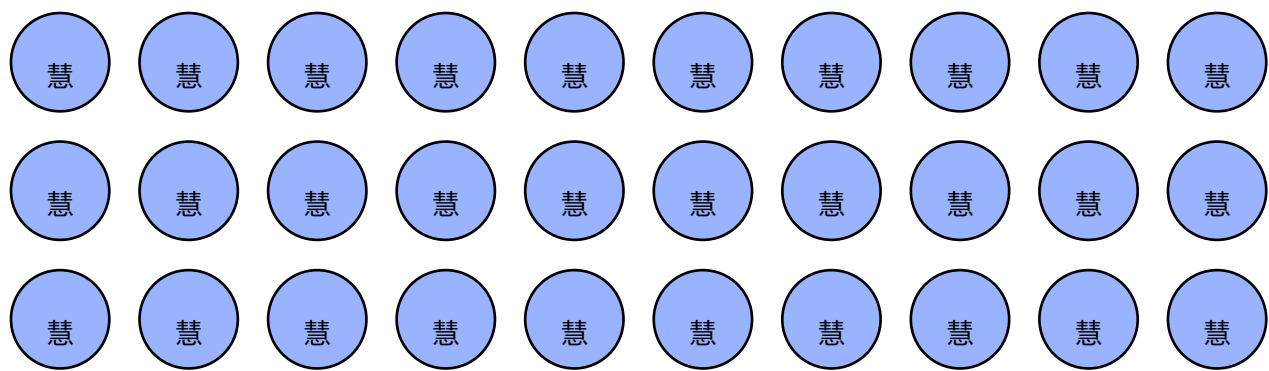
资粮标记 (建议30个)



功德标记 (建议30个)



慧标记 (建议30个)



皈依标记 (4个) 和大乘标记 (4个)

