

功德轮回

众生百态

核心版 v1.1

完整打印包 · 2-4人 · 30分钟

打印包内容清单 (共11页)

页码	内容	数量	说明
P1	封面+清单	1页	本页
P2-3	完整规则	2页	必读！所有规则
P4	游戏主板	1页	劫难/渡化/回合轨道
P5	角色板	4张	农夫/商人/学者/僧侣
P6	发愿卡	8张	每职业2张
P7	集体事件卡	6张	每回合翻1张
P8	众生卡	5张	渡化目标
P9	A/B选择卡	4套8张	每人1套A+B
P10	资源标记	60个	资粮/功德/慧 各20个
P11	辅助卡	5张	倍率表+回合卡

🎯 游戏目标 (速览)

团队胜利：第6回合结束时，劫难 ≤ 12 且 渡化 ≥ 5

个人胜利：团队胜利后，**终局得分**最高者获胜

终局得分 = (功德 + 慧 + 发愿奖励) \times 共业倍率

🛠 额外需要准备

- 骰子 2颗 (用于部分事件)
- 小物件若干 (如硬币) 可替代资源标记

核心版简化了完整版的皈依/大乘/成就系统
保留游戏精髓，30分钟快速体验

完整游戏规则 (1/2)

一、游戏背景

在这个世界里，众生皆苦，劫难频仍。你们扮演修行者，需要**共同化解劫难、渡化众生**。团队胜利后，功德与慧最高者获得荣耀。

核心问题：什么时候牺牲自己帮助团队？什么时候积累个人资源？

二、资源说明

资源	符号	颜色	用途
资粮	资 / 💰	金色	支付行动成本，布施/护法消耗
功德	功德 / ❤️	红色	善业积累，计入得分
慧	慧 / 💙	蓝色	智慧修行，渡化条件，计入得分

三、游戏设置

1. 将**游戏主板**放在桌子中央
2. 在**劫难轨道**的 0 格放置标记 (可用硬币)
3. 在**渡化轨道**的 0 格放置标记
4. 在**回合轨道**的 第1回合 格放置标记
5. 洗匀**集体事件卡** (6张)，背面朝上放在主板旁
6. 将5张**众生卡**正面朝上放在众生区
7. 每人选择1个角色，拿取**角色板**
8. 按角色板发放**初始资源** (使用资源标记)
9. 每人从本职业2张**发愿卡**中选1张，正面朝上放在面前
10. 每人拿1套**A/B选择卡** (A卡+B卡各1张)

四、回合流程 (共6回合)

阶段	流程	详细说明
1. 集体事件	翻1张事件卡 → 全体同时出A/B卡	见第五节
2. 众生阶段	所有众生滞留+1 → 超时检查	滞留≥3的众生移除，劫难+5
3. 行动阶段	按顺序，每人执行2次行动	见第六节
4. 回合结束	偶数回合(2,4,6)全体资粮-1	表示生活消耗

※ 核心版移除了“个人事件”阶段，简化流程

五、集体事件详解 (A/B抉择)

流程：

1. 翻开1张集体事件卡，朗读内容
2. 所有玩家**同时**选择A卡或B卡，扣在面前
3. 所有人同时翻开，按卡牌指示执行

选择	通常效果	意义
A (牺牲)	资粮-2, 劫难-1	牺牲自己，帮助团队
B (保全)	无代价，但总劫难+3	保存资源，但集体承受

🔥 牺牲加成 (选A时的额外奖励) :

条件	额外奖励	说明
劫难≥10时选A	功德+2	危急时刻挺身而出
资源不足仍选A	功德+3	资粮<2却仍选牺牲，资粮扣至0
全员都选A	每人功德+1	众志成城的奖励

六、行动详解

每回合每人可执行**2次行动**，同一行动可重复。

行动	条件	基础效果	职业加成
劳作	无	资粮 +3	农夫: 资粮 +5
修行	无	慧 +2	学者: 慧 +3
布施	资粮 ≥ 2	资粮-2, 功德+1, 劫难-1	商人: 功德+3
渡化	慧 \geq 众生需求	支付资源, 获功德, 渡化+1	僧侣: 成本-1
护法	资粮 ≥ 2	资粮-2, 功德+3, 劫难-3	僧侣: 功德+5

完整游戏规则 (2/2)

七、渡化详解

渡化是救助众生的核心行动。每张众生卡显示：

项目	说明	示例
慧需求	你的慧必须 \geq 此数值才能渡化	慧需求4 \rightarrow 你的慧必须 \geq 4
资粮成本	需支付的资粮	资粮成本2 \rightarrow 支付2资粮
功德奖励	渡化成功获得的功德	功德奖励3 \rightarrow 获得3功德

渡化流程：

- 选择1张众生卡
- 确认：你的慧 \geq 慧需求
- 支付：资粮成本 (僧侣-1)
- 获得：功德奖励
- 渡化轨迹 +1，移除该众生卡

* 众生滞留 \geq 3时会“超时”：移除该卡，劫难+5，不算渡化！

八、共业倍率 (核心机制)

$$\text{终局得分} = (\text{功德} + \text{慧} + \text{发愿奖励}) \times \text{共业倍率}$$

终局劫难	0-4	5-8	9-12	13-19	≥ 20
共业倍率	$\times 1.5$	$\times 1.2$	$\times 1.0$	失败	立即失败
境界	净土境界	功德圆满	勉强成功	团队失败	全员失败

关键洞察：帮助团队降低劫难 = 提高所有人的得分倍率！

计分示例：

- 玩家A：功德20 + 慧10 + 发愿12 = 42分，终局劫难5 \rightarrow $42 \times 1.2 = 50$ 分
- 玩家B：功德25 + 慧8 + 发愿0 = 33分，终局劫难11 \rightarrow $33 \times 1.0 = 33$ 分

A虽然基础分低，但因为团队劫难低，最终得分反而更高！

九、游戏结束与胜负判定

触发条件	结果
任意时刻劫难 ≥ 20	立即失败，游戏结束，全员无分
第6回合结束	检查团队胜利条件

团队胜利条件 (必须同时满足)：

- 劫难 ≤ 12
- 渡化 ≥ 5

个人胜利：团队胜利后，终局得分最高者获胜。平局比功德，仍平局则共享胜利。

十、职业主动技能 (每局1次)

职业	主动技能	效果
农夫	分享收成	赠他人2资粮，自己功德+2
商人	经济渡化	本次渡化可用双倍资粮代替慧需求
学者	传道授业	赠他人1慧，双方各功德+1
僧侣	护法祝福	护法后，本回合其他人渡化+1功德

十一、常见问题

Q1: 资源不够执行行动怎么办？

A: 不能执行该行动，选择其他行动。但集体事件选A时，资源不足仍可选A（资粮扣至0，获功德+3）。

Q2: 众生卡用完了怎么办？

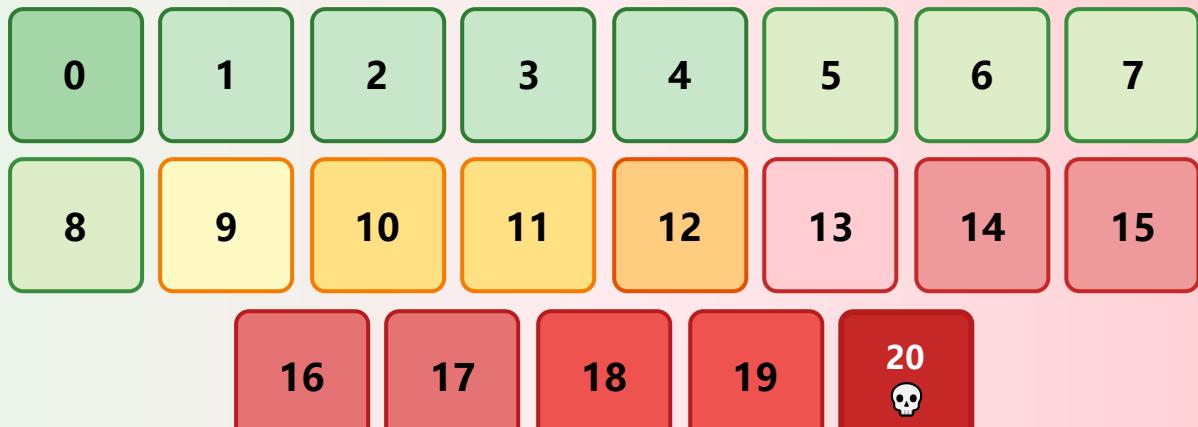
A: 核心版只有5张众生卡，全部渡化后众生阶段跳过。

Q3: 同一行动可以连续做两次吗？

A: 可以！每回合2次行动可以是相同行动。

Q4: 发愿没达成会扣分吗？

A: 不扣分，只是没有奖励分数。

 劫难轨道 CALAMITY

 渡化轨道 LIBERATION (目标≥5)

 回合轨道 ROUND (共6回合)

 众生区 BEINGS (放置众生卡)

将5张众生卡正面朝上放在此区域

众生滞留计数：在众生卡上放置小标记（硬币）表示滞留回合数
滞留≥3时：移除该卡，劫难+5



 集体事件弃牌区

 已渡化众生区

人物 角色板 (4张, 每人选1张)

农夫 FARMER

初始资源:  5  2  3

【被动】劳作专精

劳作时获得  +5 (而非+3)

【主动】分享收成 (每局1次)

赠送他人  2, 自己  +2

简单愿 - 勤劳致功德: 结束时  ≥16 → +12分

困难愿 - 贫女一灯:  ≥14 且  ≤12 → +18分

商人 MERCHANT

初始资源:  8  2  1

【被动】布施专精

布施时获得  +3 (而非+1)

【主动】经济渡化 (每局1次)

本次渡化可用双倍  代替  需求

简单愿 - 资施功德: 布施≥6次 → +12分

困难愿 - 大商人之心: 结束时  ≥26 → +20分

 学者 SCHOLAR初始资源:  4  2  5

【被动】修行专精

修行时获得  +3 (而非+2)

【主动】传道授业 (每局1次)

赠送他人  1, 双方各  +1简单愿 - 传道授业: 结束时  ≥18 → +10分困难愿 - 万世师表:  ≥12 且  ≥18 → +16分 僧侣 MONK初始资源:  2  6  6

【被动】护法/渡化专精

护法时  +5 (而非+3) ; 渡化成本-1

【主动】护法祝福 (每局1次)

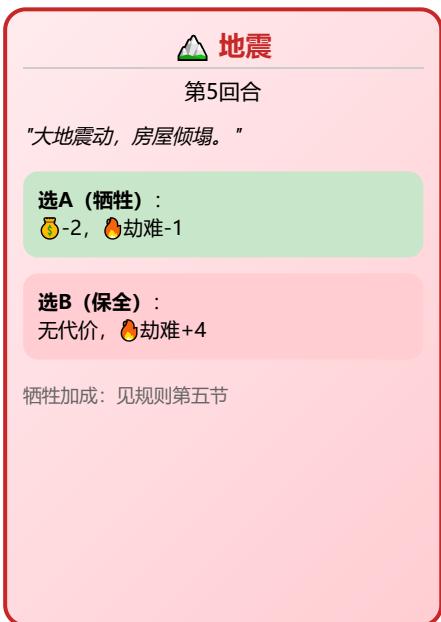
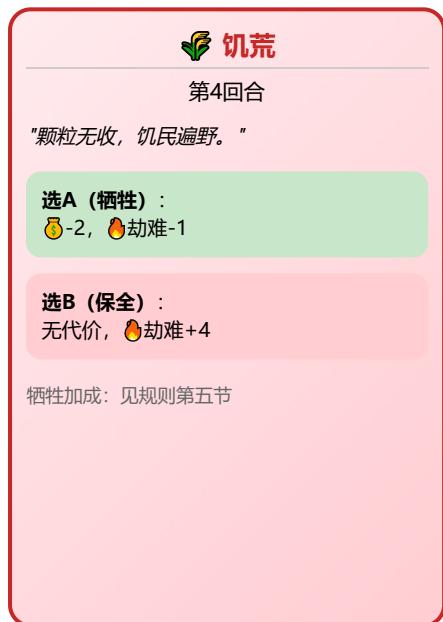
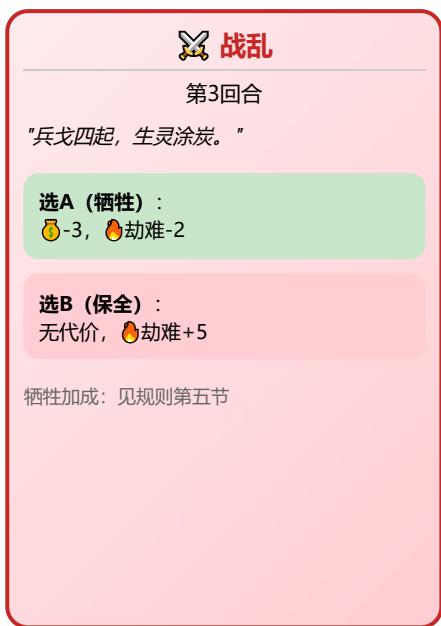
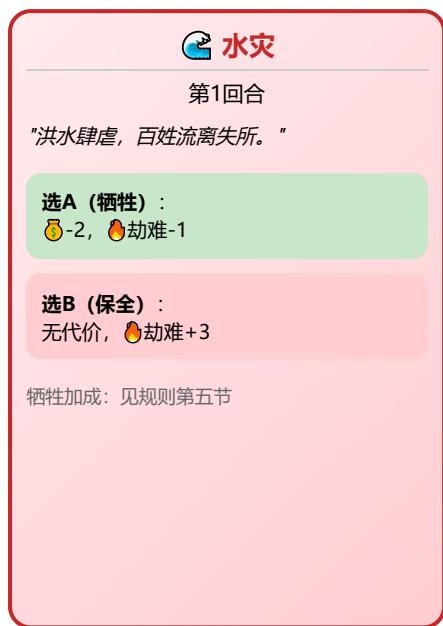
护法后本回合其他人渡化额外  +1简单愿 - 阿罗汉果: 结束时  ≥10 → +14分困难愿 - 菩萨道:  ≥20 且 渡化≥2 → +20分

发愿卡 (8张, 每人从本职业2张中选1张)



🔥 集体事件卡 (6张, 每回合翻1张)

洗匀后背面朝上放置, 每回合开始翻1张



🔥 牺牲加成速查

条件	额外奖励	说明
劫难≥10时选A	❤️+2	危急关头挺身而出
资源不足仍选A	❤️+3	💰不足2也选A, 💰扣至0
全员都选A	每人 ❤️+1	众志成城额外奖励

众生卡 (5张，放在众生区)

渡化目标：满足慧需求，支付资粮成本，获得功德奖励

贫苦老人

"孤苦无依，急需帮助。"

♥ 慧需求	3
💰 资粮成本	2
❤ 功德奖励	+3

※ 僧侣渡化成本-1 (只需💰1)
※ 滞留≥3回合：移除，劫难+5

失学儿童

"渴望知识，无力求学。"

♥ 慧需求	4
💰 资粮成本	2
❤ 功德奖励	+3

※ 僧侣渡化成本-1 (只需💰1)
※ 滞留≥3回合：移除，劫难+5

伤病之人

"身受重伤，命悬一线。"

♥ 慧需求	4
💰 资粮成本	3
❤ 功德奖励	+4

※ 僧侣渡化成本-1 (只需💰1)
※ 滞留≥3回合：移除，劫难+5

迷途浪子

"误入歧途，亟待感化。"

♥ 慧需求	5
💰 资粮成本	2
❤ 功德奖励	+4

※ 僧侣渡化成本-1 (只需💰1)
※ 滞留≥3回合：移除，劫难+5

恶业缠身

"业障深重，难以超度。"

♥ 慧需求	6
💰 资粮成本	3
❤ 功德奖励	+5

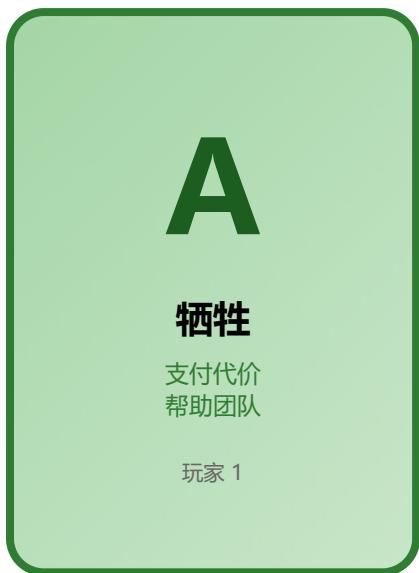
※ 僧侣渡化成本-1 (只需💰2)
※ 滞留≥3回合：移除，劫难+5

渡化流程速查：

- 选择1张众生卡
- 确认：你的♥慧 ≥ 慧需求
- 支付：💰资粮成本 (僧侣-1)
- 获得：❤功德奖励
- 渡化轨道+1，移除该众生卡到已渡化区

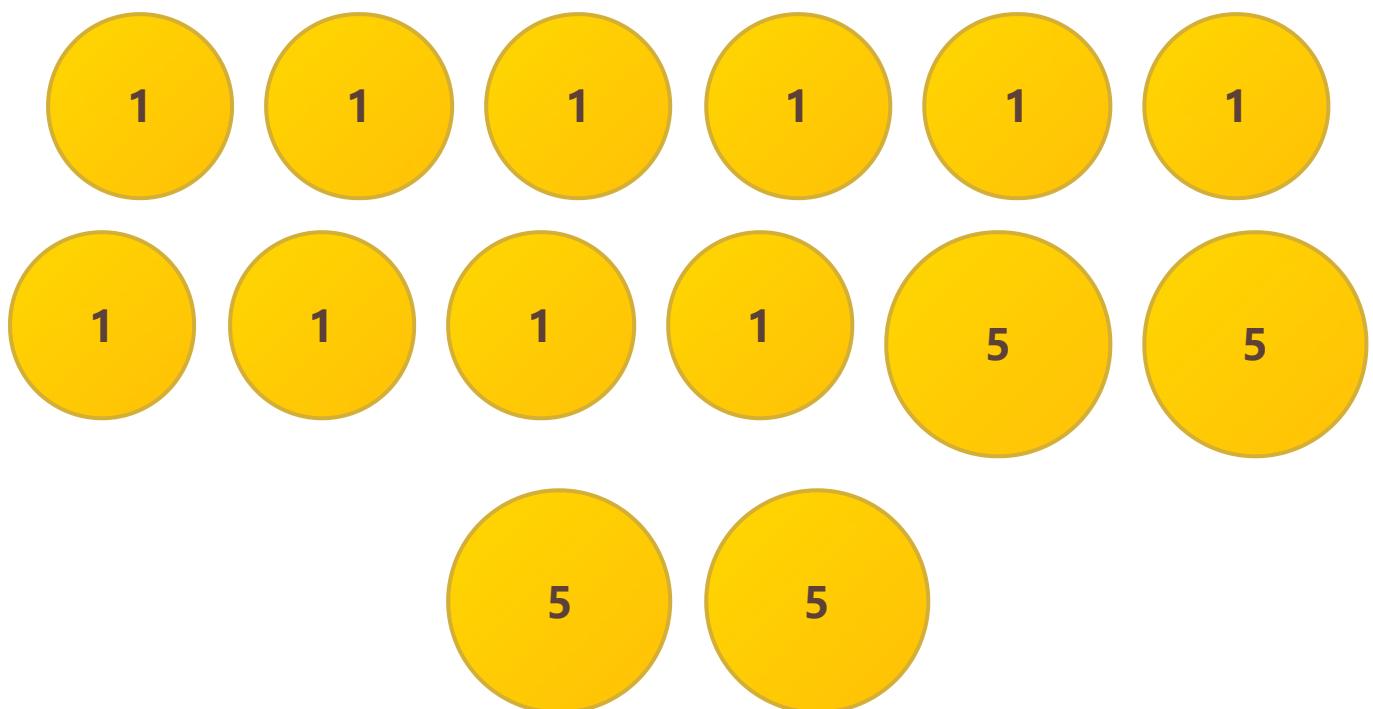
 A/B选择卡 (4套, 每人1套A+B)

剪下后每人持有1张A卡+1张B卡

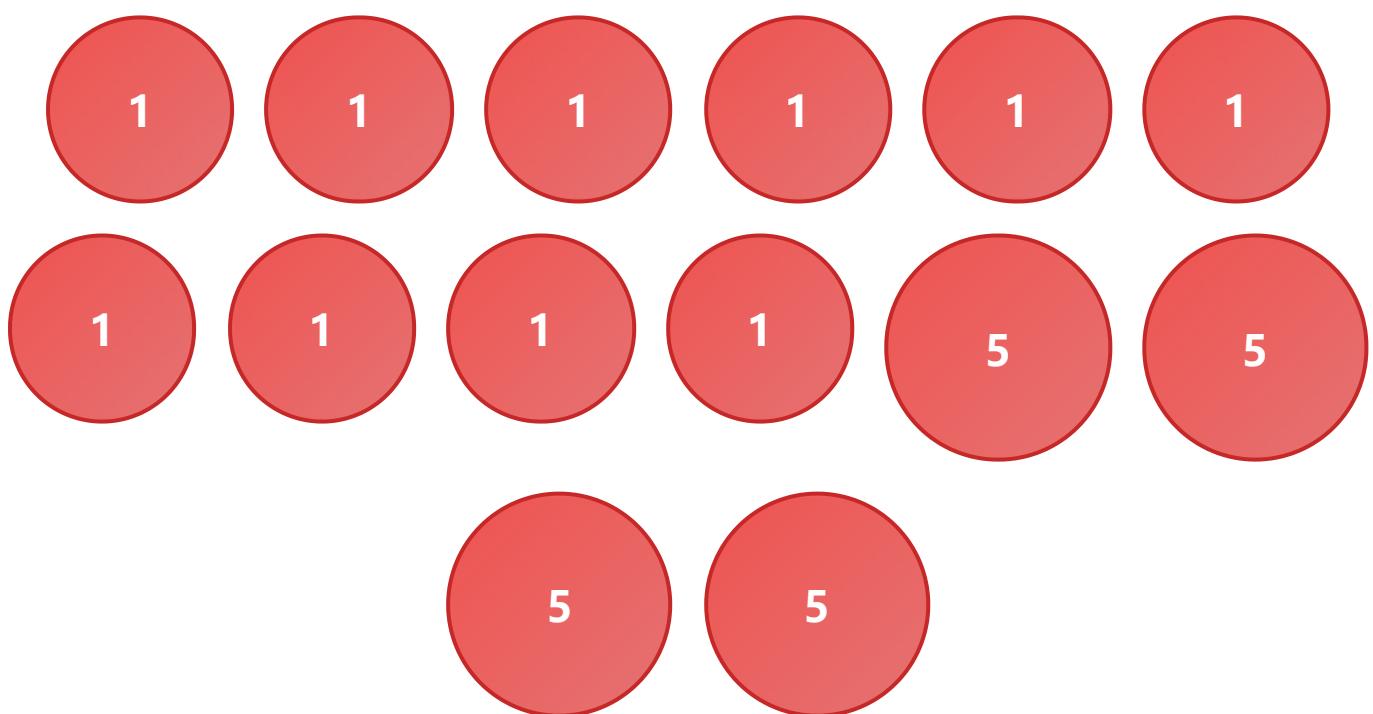


◆ 资源标记 (剪下使用, 或用硬币/棋子代替)

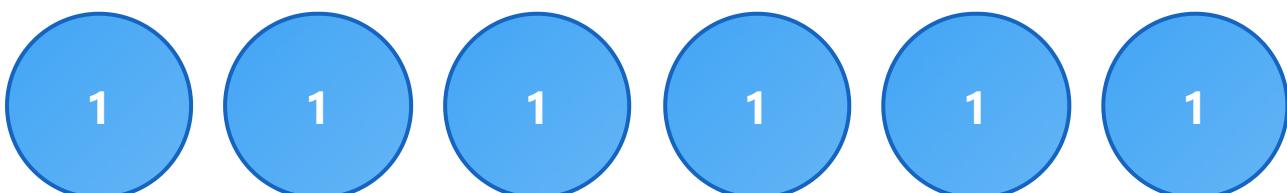
💰 资粮 WEALTH (金色)



❤ 功德 MERIT (红色)



♥ 慧 WISDOM (蓝色)





💡 使用提示：

- 将标记剪下，或用不同颜色的硬币/棋子代替
- 金色=资源，红色=功德，蓝色=慧
- 每人面前放置自己的资源标记
- 建议用纸杯或小盒子分装不同颜色

辅助卡 & 共业倍率表

共业倍率表 KARMA MULTIPLIER

终局得分 = (功德 + 慧 + 发愿奖励) × 共业倍率

终局劫难	0-4	5-8	9-12	13-19	≥20
共业倍率	×1.5	×1.2	×1.0	失败	立即失败
境界	净土	圆满	勉强	失败	全败

"帮助团队降低劫难 = 提高所有人的得分倍率!"

回合流程卡

阶段	内容
1. 集体事件	翻卡 → 同时亮A/B
2. 众生阶段	滞留+1, ≥3超时(劫难+5)
3. 行动阶段	每人2次行动
4. 回合结束	偶数回合资-1

行动	效果
劳作	资+3 (农夫+5)
修行	慧+2 (学者+3)
布施	资-2, 功德+1, 劫难-1 (商人功德+3)
渡化	慧≥需求, 付资, 得功德 (僧侣成本-1)
护法	资-2, 功德+3, 劫难-3 (僧侣功德+5)

胜利: 劫难≤12 且 渡化≥5

回合流程卡

阶段	内容
1. 集体事件	翻卡 → 同时亮A/B
2. 众生阶段	滞留+1, ≥3超时(劫难+5)
3. 行动阶段	每人2次行动
4. 回合结束	偶数回合资-1

行动	效果
劳作	资+3 (农夫+5)
修行	慧+2 (学者+3)
布施	资-2, 功德+1, 劫难-1 (商人功德+3)
渡化	慧≥需求, 付资, 得功德 (僧侣成本-1)
护法	资-2, 功德+3, 劫难-3 (僧侣功德+5)

胜利: 劫难≤12 且 渡化≥5

牺牲加成速查 (集体事件选A时)

条件	额外奖励	详细说明
劫难≥10时选A	❤ +2	危急关头挺身而出的奖励
资源不足仍选A	❤ +3	💰 资粮<2时仍选A, 资粮扣至0, 获得额外功德
全员都选A	每人 ❤ +1	众志成城, 额外奖励

符号说明

💰 = 资粮

❤ = 功德

💙 = 慧

🔥 = 劫难

🙏 = 渡化