

功德轮回

众生百态

v5.0

打印制作包

游戏人数：2-4人
游戏时长：30-45分钟
游戏类型：半合作策略

包含内容：
- 角色板 4张
- 发愿卡 8张 + 菩萨行愿卡 4张
- 集体事件卡 12张
- 个人事件卡 32张
- 众生卡 10张
- 行动提示卡 4张
- A/B选择卡 8张
- 轨道板 1张
- 资源标记（需自备或剪裁）

打印说明：
- A4纸张，单面打印
- 卡牌页建议使用较厚纸张（200g以上）
- 沿虚线剪裁

目录

1. 规则摘要	第3页
2. 角色板 (4张)	第4-5页
3. 发愿卡 (8张)	第6-7页
4. 菩萨行愿卡 (4张)	第8页
5. 集体事件卡 (12张)	第9-11页
6. 个人事件卡 (32张)	第12-19页
7. 众生卡 (10张)	第20-21页
8. 行动提示卡 (4张)	第22页
9. A/B选择卡 (8张)	第23页
10. 轨道板	第24页
11. 资源标记	第25页

规则摘要

【游戏目标】

团队胜利：劫难 ≤ 12 且 渡化众生 ≥ 5

个人胜利：团队胜利后，功德+慧最高者获胜

【回合流程】 (共6回合)

0. 发愿奖励阶段 - 获得发愿卡的每回合奖励
1. 集体事件阶段 - 翻1张集体事件卡
2. 个人事件阶段 - 奇数回合每人抽1张
3. 众生阶段 - 超时众生消失，新众生出现
4. 行动阶段 - 每人执行2个行动
5. 结算阶段 - 偶数回合扣1资粮或1功德

【可用行动】

劳作：+3资粮（农夫+4，不皈依者再+1）

修行：+2慧（学者+4）

布施：-2资粮，+2功德（商人+4功德），劫难-1

渡化：需慧 ≥ 5 ，支付众生卡的资粮成本

护法：-2资粮，+1功德，劫难-2

【v5.0 · 平衡沿用v4.7验证】

农夫：资5功德2慧2，劳作+1，发愿每回合+1功德

商人：资9功德2慧1，布施+2功德

学者：资4功德2慧5，修行+2慧

僧侣：资1功德5慧5，可用功德代资

【发愿条件】

勤劳致功德：功德 ≥ 24 (+12分)

贫女一灯：功德 ≥ 30 且资 ≤ 5 (+18分)

阿罗汉果：慧 ≥ 14 (+12分)

角色板 (1-2/4) - 沿边框剪裁

农夫

「耕读传家，勤劳致功德」

资粮5 | 功德2 | 慧2

【被动·勤劳致富】劳作时+1资粮 (共+4)

【主动·分享收成】每局2次
给1名玩家2资粮，双方各+1功德

资粮

功德

慧

商人

「千金散尽还复来」

资粮9 | 功德2 | 慧1

【被动·广结善缘】布施时+2功德 (共+4)
首次渡化后+2资粮

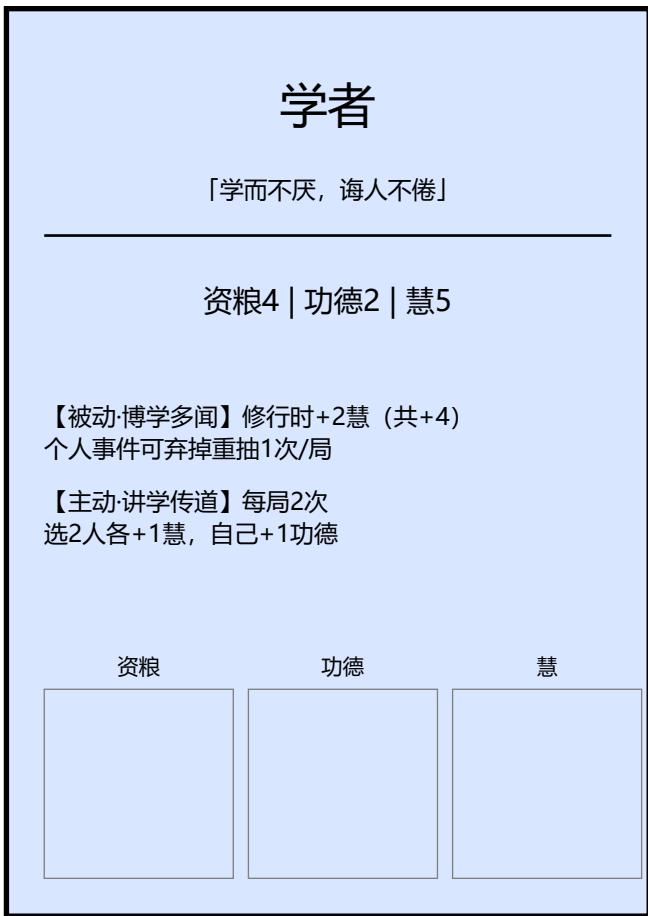
【主动·慷慨宴请】每局2次
-3资粮，全体+1功德，劫难-1

资粮

功德

慧

角色板 (3-4/4) - 沿边框剪裁



发愿卡 (1-6/8) - 沿边框剪裁

<p>勤劳致功德</p> <p>【农夫·简单】</p> <p>每回合效果：</p> <p>每回合：功德+1</p> <p>达成条件：</p> <p>结束时功德≥ 24</p> <p>成功： +12分</p> <p>失败： -4分</p>	<p>贫女一灯</p> <p>【农夫·困难】</p> <p>每回合效果：</p> <p>每回合：功德+1</p> <p>达成条件：</p> <p>结束时功德≥ 30且资粮≤ 5</p> <p>成功： +18分</p> <p>失败： -6分</p>	<p>资施功德</p> <p>【商人·简单】</p> <p>每回合效果：</p> <p>每回合：资粮+1</p> <p>达成条件：</p> <p>本局布施≥ 3次</p> <p>成功： +12分</p> <p>失败： -4分</p>
<p>大商人之心</p> <p>【商人·困难】</p> <p>每回合效果：</p> <p>每回合：慧+1</p> <p>达成条件：</p> <p>结束时功德≥ 16且渡化≥ 2次</p> <p>成功： +16分</p> <p>失败： -6分</p>	<p>传道授业</p> <p>【学者·简单】</p> <p>每回合效果：</p> <p>每回合：慧+1</p> <p>达成条件：</p> <p>结束时慧≥ 16</p> <p>成功： +12分</p> <p>失败： -4分</p>	<p>万世师表</p> <p>【学者·困难】</p> <p>每回合效果：</p> <p>每回合：慧+1</p> <p>达成条件：</p> <p>结束时功德≥ 12且慧≥ 18</p> <p>成功： +16分</p> <p>失败： -6分</p>

发愿卡 (7-8/8) - 沿边框剪裁

<p>阿罗汉果</p> <p>【僧侣·简单】</p> <p>每回合效果：</p> <p>每回合：慧+1</p> <p>达成条件：</p> <p>结束时慧≥14</p> <p>成功： +12分</p> <p>失败： -4分</p>	<p>菩萨道</p> <p>【僧侣·困难】</p> <p>每回合效果：</p> <p>每回合：功德+1</p> <p>达成条件：</p> <p>结束时功德≥15 且渡化≥3次</p> <p>成功： +18分</p> <p>失败： -8分</p>
--	--

菩萨行愿卡 (4张) - 大乘发心者专用 - 沿边框剪裁

地藏愿

「地狱不空，誓不成佛」

持续效果：

基础分-10
团队胜利时+15分

达成条件：

团队获胜

观音愿

「千处祈求千处应」

持续效果：

布施改为：
给他人2资粮，自己+2功德

达成条件：

帮助 \geq 3名不同玩家

普贤愿

「礼敬诸佛，广修供养」

持续效果：

每回合结束：
1资粮放入众生区

达成条件：

累计供养 \geq 5资粮

文殊愿

「以智慧剑斩烦恼」

持续效果：

修行时-1慧
(基础收益)

达成条件：

2名以上玩家慧 \geq 15

集体事件卡 (1-6/12) - 沿边框剪裁

<p>旱魃肆虐</p> <p>【天灾】</p> <p>劫难+4 每人选择： A:资-2, 功德+1 B:资-1</p> <p>全A:劫难-2全体+1功德</p>	<p>洪水滔天</p> <p>【天灾】</p> <p>劫难+4 每人选择： A:资-2, 功德+1 B:资-1</p> <p>全B:劫难+3</p>	<p>瘟疫流行</p> <p>【天灾】</p> <p>劫难+4 每人选择： A:资-2, 功德+1 B:资-1</p> <p>使用A/B卡同时揭示</p>
<p>蝗灾蔽日</p> <p>【天灾】</p> <p>劫难+4 每人选择： A:资-2, 功德+1 B:资-1</p> <p>合作者越多劫难越少</p>	<p>苛政如虎</p> <p>【人祸】</p> <p>劫难+3 所有人资粮-1</p>	<p>兵戈四起</p> <p>【人祸】</p> <p>劫难+3 所有人资粮-1</p>

集体事件卡 (7-12/12) - 沿边框剪裁

<p>风调雨顺 【功德】 所有人资粮+1</p>	<p>国泰民安 【功德】 劫难-2</p>	<p>浴佛盛会 【功德】 所有人功德+1 皈依者额外+1功德</p>
<p>盂兰盆节 【功德】 所有人功德+1</p>	<p>高僧讲经 【功德】 所有人慧+1 皈依者额外+1慧</p>	<p>舍利现世 【功德】 劫难-1 所有人功德+1</p>

个人事件卡 (1-6/32) - 沿边框剪裁

贫女一灯

【故事】

若资 \geq 2: 资-2, 功德+3
否则: 功德+1

割肉喂鹰

【故事】

功德+2, 资-1

舍身饲虎

【故事】

功德+2

目连救母

【故事】

功德+2

须达擎太子

【故事】

资-1, 功德+2

鹿王本生

【故事】

功德+1, 慧+1

个人事件卡 (7-12/32) - 沿边框剪裁

<p>九色鹿 【故事】 功德+2</p>	<p>释迦牟尼苦行 【故事】 慧+2, 资-1</p>	<p>丰年收成 【农夫专属】 农夫: 资+3 其他: 资+1</p>
<p>歉收之年 【农夫专属】 农夫: 资-2, 功德+1 其他: 资-1</p>	<p>大宗交易 【商人专属】 商人: 资+4 其他: 资+1</p>	<p>海上风暴 【商人专属】 商人: 掷骰 4+: 资+3 1-3: 资-2</p>

个人事件卡 (13-18/32) - 沿边框剪裁

弟子求教

【学者专属】

学者：慧+2，功德+1
其他：慧+1

焚书之劫

【学者专属】

学者：慧-1，功德+2
其他：慧-1

皇帝供养

【僧侣专属】

僧侣：资+3，功德+2
其他：功德+1

破戒边缘

【僧侣专属】

僧侣：选择
资-2功德+1 或 功德-2

一念之间

【抉择】

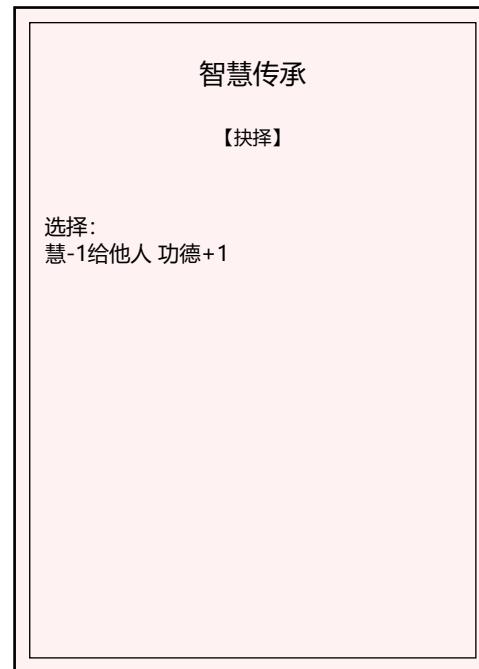
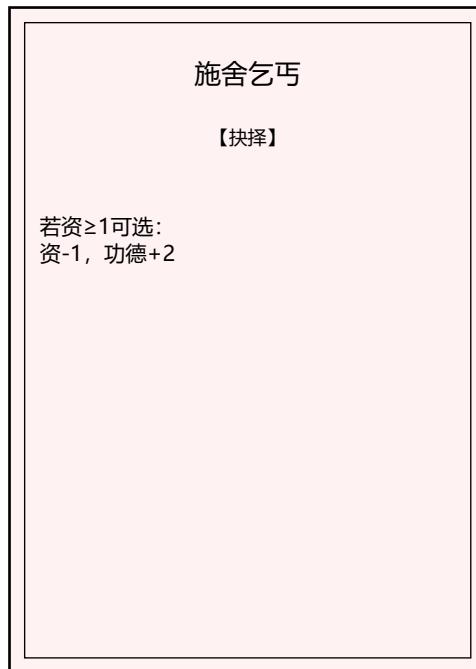
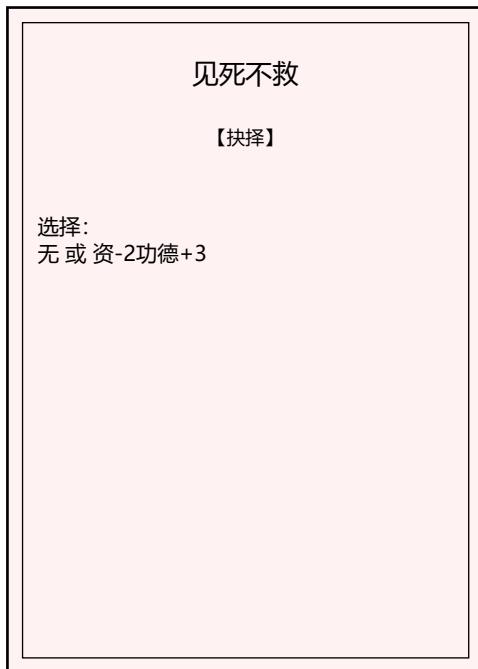
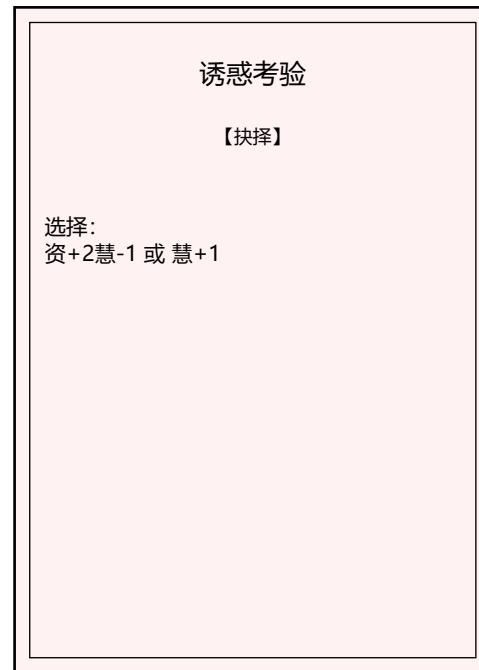
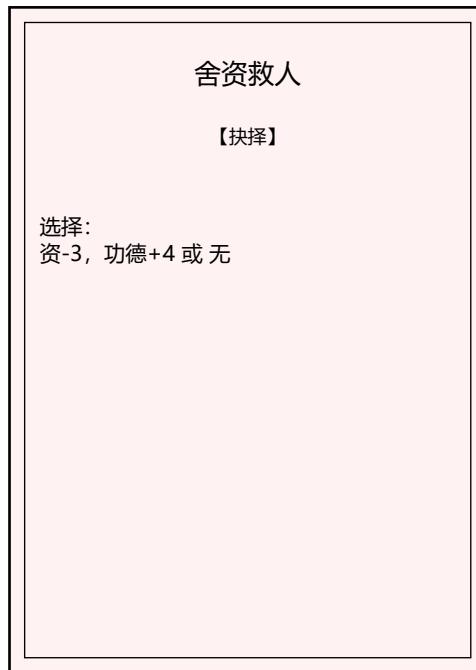
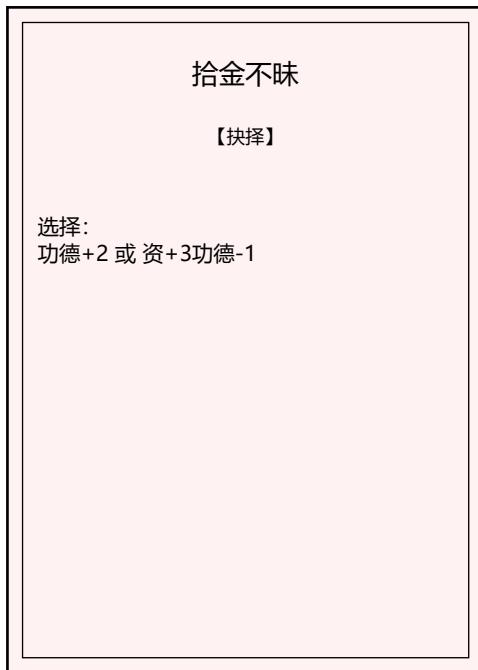
选择：
慧+2功德-1 或 功德+2慧-1

神秘访客

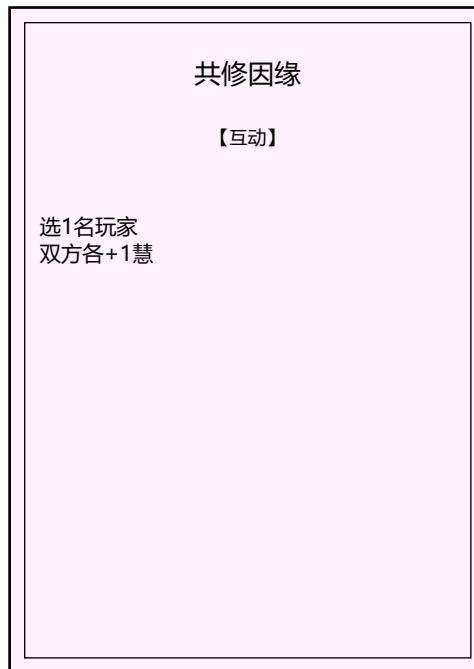
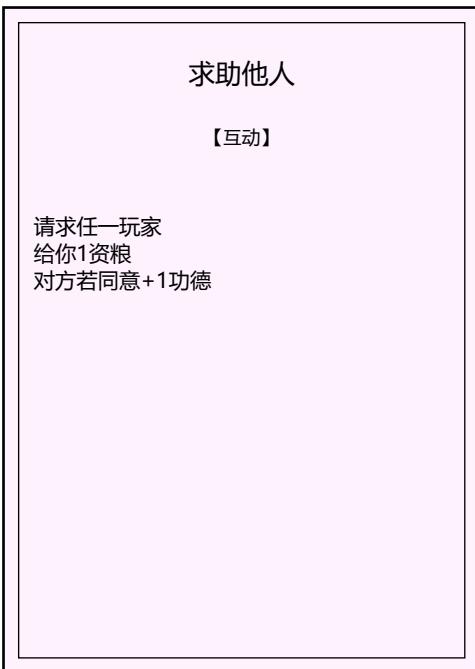
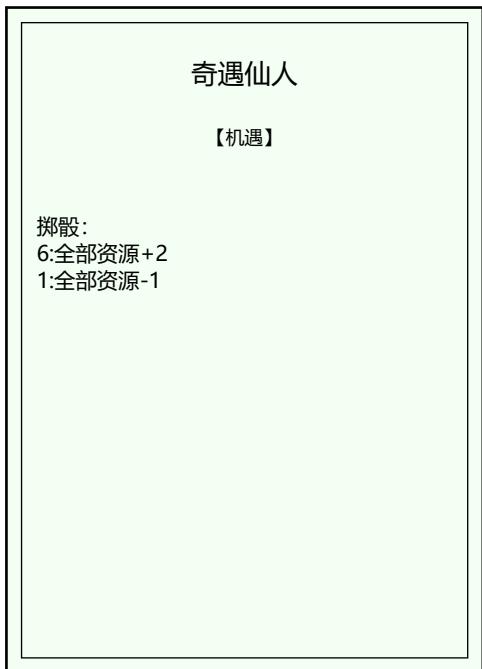
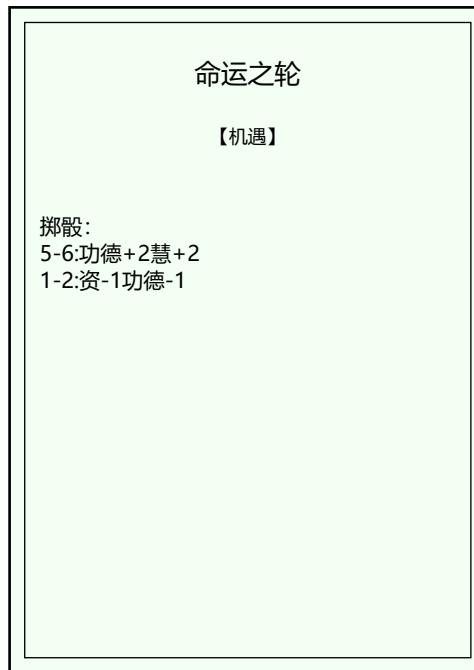
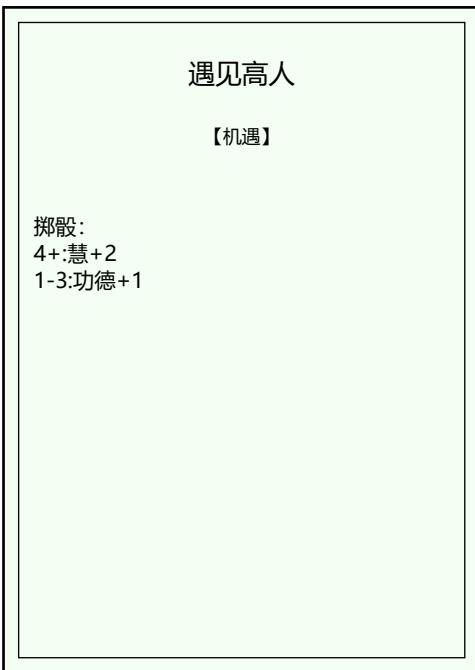
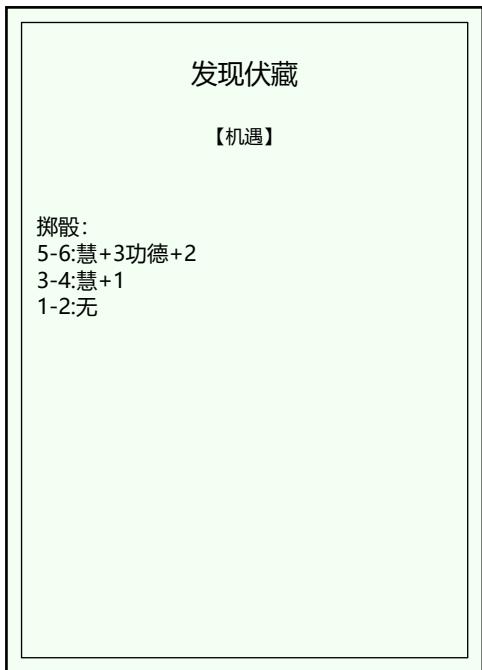
【抉择】

若资 ≥ 2 可选：
资-2，功德+3

个人事件卡 (19-24/32) - 沿边框剪裁



个人事件卡 (25-30/32) - 沿边框剪裁



个人事件卡 (31-32/32) - 沿边框剪裁



众生卡 (1-6/10) - 沿边框剪裁

饥民

饥寒交迫的流民

渡化成本：2资粮

奖励：功德+2 慧+1

2回合不渡化则消失
劫难+4

病者

身染重疾的病人

渡化成本：2资粮

奖励：功德+2 慧+1

2回合不渡化则消失
劫难+4

孤儿

无依无靠的孤儿

渡化成本：3资粮

奖励：功德+3 慧+1

2回合不渡化则消失
劫难+4

寡妇

失去丈夫的妇人

渡化成本：3资粮

奖励：功德+2 慧+2

2回合不渡化则消失
劫难+4

落魄书生

穷困潦倒的读书人

渡化成本：3资粮

奖励：功德+1 慧+3

2回合不渡化则消失
劫难+4

迷途商贾

破产失落的商人

渡化成本：4资粮

奖励：功德+2 慧+2

2回合不渡化则消失
劫难+4

众生卡 (7-10/10) - 沿边框剪裁

悔过恶人

幡然悔悟的恶人

渡化成本：4资粮

奖励：功德+4 慧+1

2回合不渡化则消失
劫难+4

垂死老者

行将就木的老人

渡化成本：5资粮

奖励：功德+3 慧+3

2回合不渡化则消失
劫难+4

被弃婴儿

被遗弃的婴儿

渡化成本：2资粮

奖励：功德+3 慧+0

2回合不渡化则消失
劫难+4

绝望猎人

陷入绝望的猎户

渡化成本：4资粮

奖励：功德+2 慧+2

2回合不渡化则消失
劫难+4

行动提示卡 (4张, 每人1张) - 沿边框剪裁

行动提示卡

【劳作】 +3资粮 (农夫+4)
【修行】 +2慧 (学者+4)
【布施】 -2资, +2功德 (商人+4)
【渡化】 需慧≥5, 支付成本
【护法】 -2资, +1功德, 劫难-2

每回合可执行2个行动

同一行动可重复执行

行动提示卡

【劳作】 +3资粮 (农夫+4)
【修行】 +2慧 (学者+4)
【布施】 -2资, +2功德 (商人+4)
【渡化】 需慧≥5, 支付成本
【护法】 -2资, +1功德, 劫难-2

每回合可执行2个行动

同一行动可重复执行

行动提示卡

【劳作】 +3资粮 (农夫+4)
【修行】 +2慧 (学者+4)
【布施】 -2资, +2功德 (商人+4)
【渡化】 需慧≥5, 支付成本
【护法】 -2资, +1功德, 劫难-2

每回合可执行2个行动

同一行动可重复执行

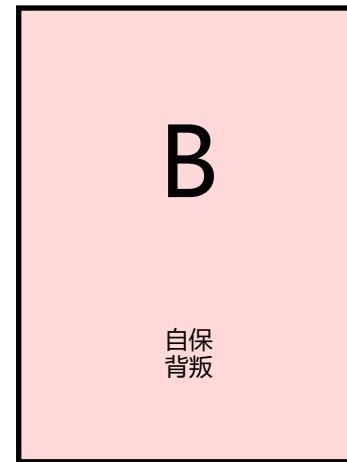
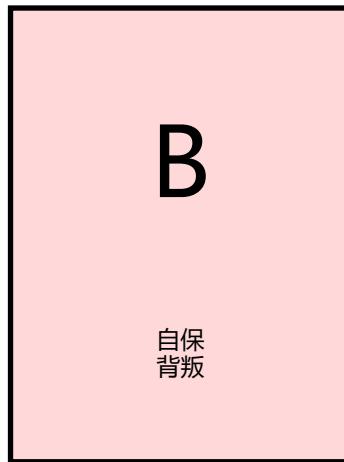
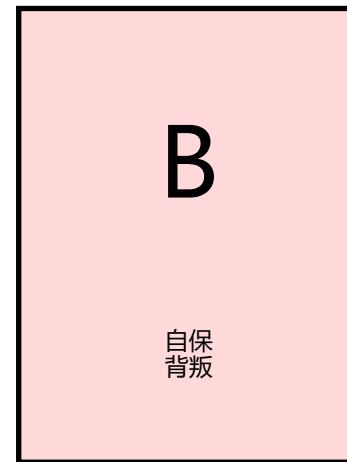
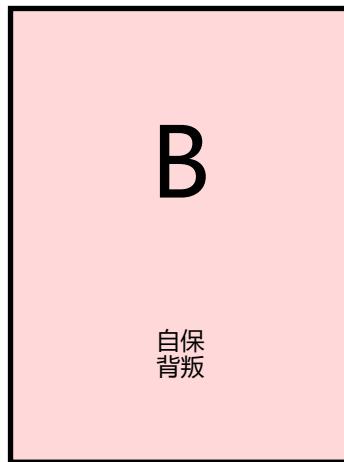
行动提示卡

【劳作】 +3资粮 (农夫+4)
【修行】 +2慧 (学者+4)
【布施】 -2资, +2功德 (商人+4)
【渡化】 需慧≥5, 支付成本
【护法】 -2资, +1功德, 劫难-2

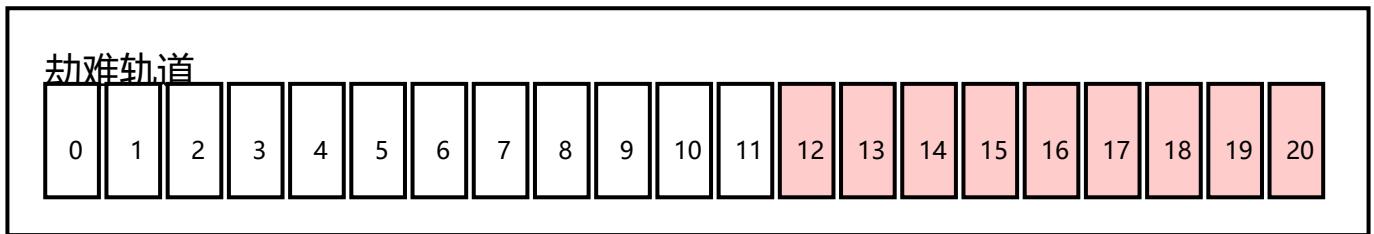
每回合可执行2个行动

同一行动可重复执行

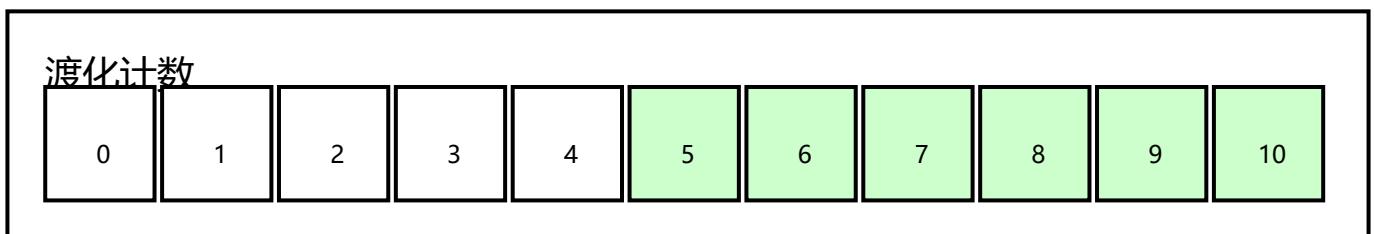
A/B选择卡 (4套×2张=8张) - 用于天灾抉择同时揭示



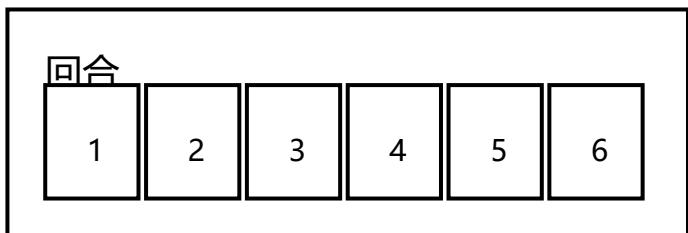
轨道板 - 沿边框剪裁



≤ 12 胜利 | ≥ 20 失败

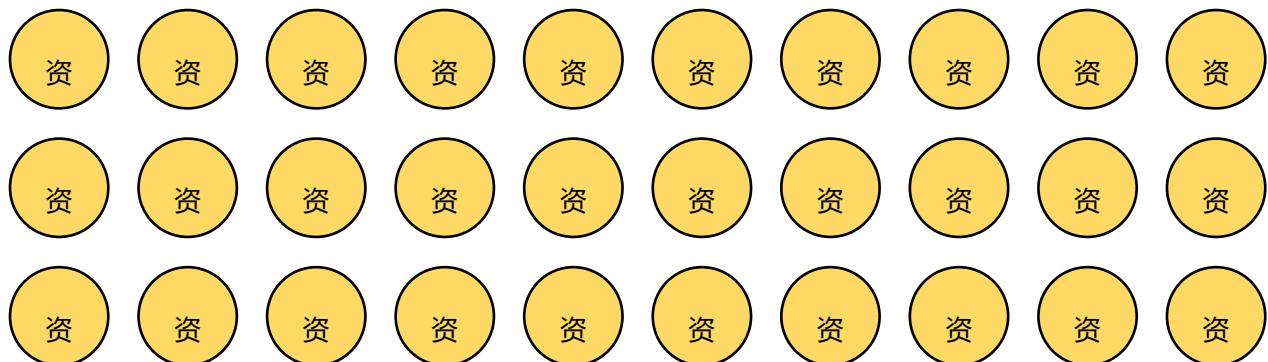


≥ 5 才能胜利

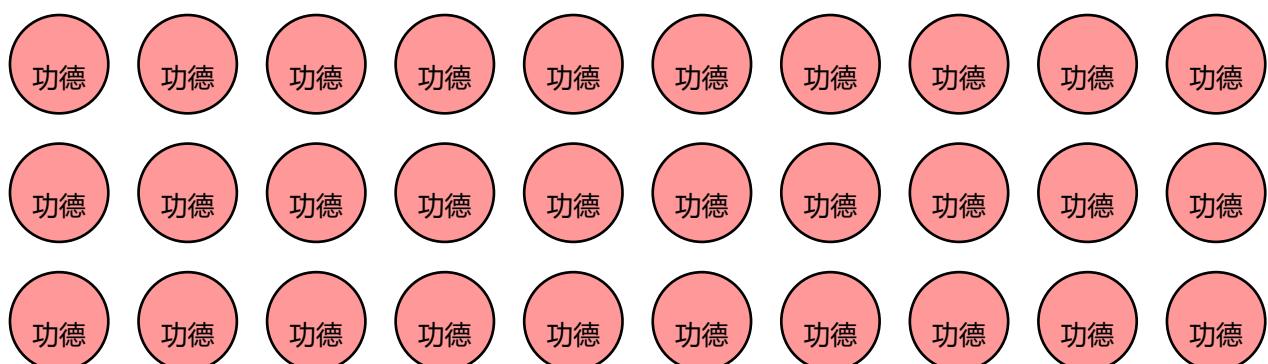


资源标记 - 剪裁后可折叠立起使用

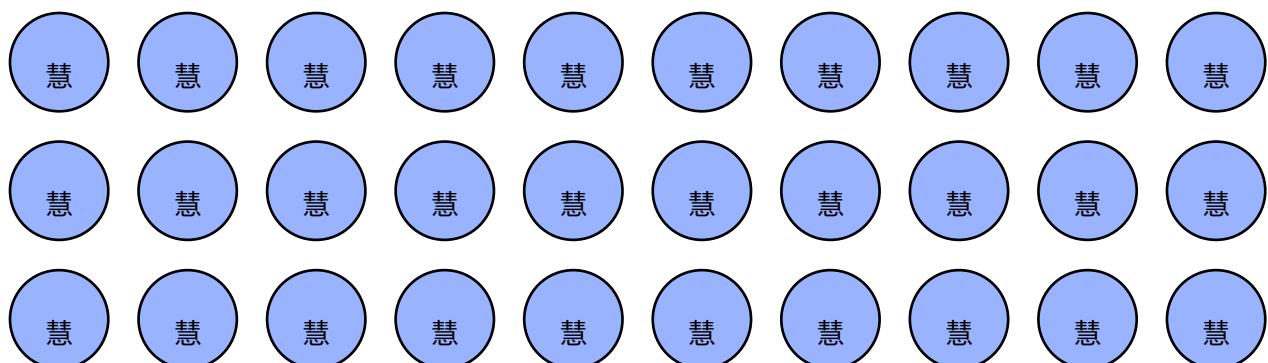
资粮标记 (建议30个)



功德标记 (建议30个)



慧标记 (建议30个)



皈依标记 (4个) 和大乘标记 (4个)

