

常用指令；
angular: ng-model, ng-controller, ng-repeat

指令：扩张 html 标签的一个功能及属性
vue:v-model:一般用到表单元素(input)
2.0 自定义组件
组件模板：
1.0 支持片段代码，2.0 不支持片段代码
之前：
<template>组件代码</template>
现在：
必须有一个根元素包裹所有的子元素
组件的定义：
Vue.extend;
2.0 版本：有一些改动，即使可以使用，也不是用；

推出一个简洁的组件定义方式：
直接定义 json:var home={template:"template 的选择其", 以及定义组件的所有的包含参数都是可以使用的}-》需要在实例化 Vue 的时候，定义 components:{'组件的名称': home(声明组件的变量)}====》类似与 Vue.extend

1.0 版本：Vue.component(组件名称, {-->2.0 也可以使用
data() {},
methods: {},
template:
})

生命周期：
1.0 版本：
init:初始化
created: 创建
beforeCompile:模板编译之前
compiled:编译后
ready:准备==>经常性使用 《===》2.0 的 mounted
beforeDestroy:销毁之前
destroy:销毁
2.0 版本：
beforeCreate:组件刚刚被创建-》自身什么都没有
created:实例已经被创建，属性什么之类的已经与自身绑定
beforeMount:模板编译之前
mounted: 模板已经编译完成====代替之前的 ready
beforeUpdate: 组件更新之前
updated:组件更新完成
beforeDestroy:销毁之前
destroy:销毁

第二天再加上以后：
常用指令；
angular: ng-model, ng-controller, ng-repeat

指令：扩张 html 标签的一个功能及属性
vue:v-model:一般用到表单元素(input) 双向数据绑定

循环：
angular :ng-repeat
vue: v-for:arr---》数组下表(v,\$index) in arr;可以拿到数组的 index===>暂时未解为什么非要这样写，才可以得到下标或者 key
json--->(v,\$key,\$index) in json;可以获取到 json 的 key 以及下标
object--->(item in obj)-->可以在

解决重复添加重复数据的问题：
track-by="索引"=====>存在重复数据最好加此属性=====>可以提高循环的性能

事件：
angular:ng-click

vue: @click 或者 v-on: {click="方法名" 或者 mouseover, mousedown, dbclick, blur 获取焦点事件等}

事件的简写: v-on<==>@

事件的对象: @click="方法名(\$event)"; //vue 固定事件的对象参数必定为\$event, 如果为其他的, 请注意参数顺序
事件的冒泡: 阻止冒泡====》event.cancelBubble=true; 或者 @click.stop="方法名"-》stop 本身就是一个阻止冒泡的方法====》》推荐使用 vue 自带的
事件的默认行为: @contextmenu="方法名"->鼠标左键不可以使用, 使用鼠标右键, 但是会带有默认的菜单; 使用 event.preventDefault(); 阻止鼠标默认行为
阻止默认行为的方法:
1. event.preventDefault();
2. @contextmenu.prevent="click 调用的方法名"====>推荐使用

键盘类的事件:
@keydown \$event ev.keyCode (按下的键盘值)
@keyup

键盘具体到每一个按键的写法: @keydown/keyup.+ (按键的 keycode)

常用键值: keyCode==13; 回车事件
vue 简写的回车方法: @keydown.enter="方法名"; /@keydown.13="方法名"; /@keyup.enter="方法名"; /@keyup.13="方法名";
键盘上下左右键: @keydown/keyup.left/right/up/down/delete 常用的方法

属性与指令的区别:
指令是扩展标签的属性

属性:
v-bind: 是用来绑定属性
v-bind 的简写: ===》: 属性名
特殊属性: class 和 style

:class: 几种写法
:class 或者 v-bind: class=" [classname1, classname2, classname3] "; //classname 是数据
:class=" {classname: true, classname2: false} ";
:class=" {classname: data1, classname2: data2} "; //data 是数据, 对应的是 boolean
:class=" json "; //数据中的 json 对象

style 的几种用法:
:style=[c, b]; //data==>c: {color: red}; ==>数据一定是 json 各式的
注意: 复合样式的时候, 一定要采用驼峰命名规则
:style="a"; ==>a 是数据, 其格式一定是 json 格式的

模板:
数据更新模板也更新

(双向数据绑定)
{{dataMsg}}
{{*dataMsg}}==》只绑定一次-----只存在 vue1.0
{{{msg}}}==>可以编译 html 标签-----只存在 vue1.0

过滤器:
uppercase->转大写
lowercase->转小写
debounce 参数 (延时时间可有可无) ---->延时 =====最好配合键盘事件
currency 货币
capitalize
json

数据配合过滤器:

limitBy n=====限制 n 个
limitBy n m=====>限制 n 个从 m 开始，注意 m 是下标
limitBy n arr.length-m;限制 n 个后面 m 条数据

filterBy n==>过滤得到包含 n 的数据

orderBy m=====>排序 根据 m 排序
orderBy -1=====》倒序
orderBy 1=====》升序

vue2.0: 版本中以去除内置过滤器 需要自定义
{{数据 | 过滤器 '参数'}}

自定义过滤器：
Vue.filter(过滤器的名字,function(过滤值，参数 1，参数 2，...) {});

过滤器一般是：
数据到视图；即 model---- 过滤 -----view

v-model 时用过滤器，控制台会有 two-way 错误，也就是提醒我们使用双向数据过滤；具体写法如下：
双向数据过滤:model-view;view-model

```
Vue.filter(过滤器名称, {
  read:function() {},//model-view
  write:function() {}//view-model
});
```

自定义指令：---定制自己所需要的指令;必须以 v-开头
Vue.directive(自定义指令名称, function() {});
如果指令名称是 v-开头的时候

自定义元素指令：（用处不大）
Vue.elementDirective('zns-el',{
 bind:function() {
 this.el.style.background='red';
 }
});

自定义键盘信息：
Vue.directive('on').keyCodes.ctrl=17;//自定义 ctrl 的 keycode==17
Vue.directive('on').keyCodes.myenter=13;//自定义 myenter 的键，code 值为 13,调用回车的 keyCode

交互：
与后台交互必须使用 vue-resource. js

get：
this.\$http.get(url,option).then(function() { //回调成功},function() { //回调失败});

post (url,data,{emulateJSON:true})
jsonp
:
(url,data,{jsonp:"cb"//回调的方法名，默认是 callback})

//\$http 的另外一种写法
this.\$http({
 url:'',
 data:{},
 method:"get/post,jsonp",

```
      jsonp:"cb"//jsonp 的毁掉函数
    });
```

vue 的生命周期
生命周期提供的钩子函数：
created--->实例已经被创建
beforeCompile---->编译之前
compiled:----->编译之后
ready----->插入到文档中

销毁
beforeDestroy:----->销毁之前
destroyed: -----》销毁之后

Vue 销毁的方法：\$destroy() --->会执行 beforeDestroy 和 destroyed

网速慢的时候，用户会看到花括号也就是数据模板：
用 v-cloak 解决：
在 style 中：[v-cloak]{display:none}
v-cloak:一般会用到大的段落中-----》等价指令 v-text:自身也会防止闪烁
vue1.0 编译 html：
v-html 和 {{{数据}}};

防止编译过程中闪烁问题：

v-cloak;v-text;v-html;

```
ng:$scope.$watch
计算属性的使用：
computed:{//计算属性
      b:function() {//默认使用的是 get
        return this.a*2;
      }
    }
```

```
computed:{
  c:{
    get:function() {
      return this.a*2;
    },
    set:function(val) {
      this.a=val;
    }
  }
}
```

data 和 computed 区别：
computed：里面可以放置业务代码；需要 return；
二者都可以写属性；

vue 实例中常用的方法：
var vm=new Vue({});
vm.\$el:实例化的 dom 元素
vm.\$data:vm 自身的数据对象
vm.\$mount(' dom 对象');//手动挂载 vue 程序
vm.\$options=====获取自定义的属性和方法
vm.\$destroy();=====销毁
vm.\$log();//获取当前数据状态

vue 自定义属性和方法：如何访问
vm.\$options. 自定义属性名称

显示隐藏：
angular: ng-show/ng-hide
vue:v-show/v-hide

数据监听：
vm= new Vue({});
vm.\$el/\$mount/\$options/...

vm.\$watch(name, 回调函数);//name 被监听的对象 -----浅度监视

vm.\$watch(name, 回调函数, {deep:true});//name 被监听的对象 -----深度监视

vue-->过渡(动画)
本质是 css3:transition, animate

通过 Vue.js 的过渡系统，可以在元素从 DOM 中插入或删除时自动应用过渡效果。Vue.js 会在适当的时机为你触发 CSS 过渡或动画，你也可以提供相应的 JavaScript 钩子函数在过渡过程中执行自定义的 DOM 操作。

为了应用过渡效果，需要在目标元素上使用 transition 特性：

<div v-if="show" transition="my-transition"></div>
transition 特性可以与下面资源一起用：

v-if
v-show
v-for （只为插入和删除触发）
动态组件 （介绍见组件）
在组件的根节点上，并且被 Vue 实例 DOM 方法（如 vm.\$appendTo(el)）触发。
当插入或删除带有过渡的元素时，Vue 将：

尝试以 ID "my-transition" 查找 JavaScript 过渡钩子对象——通过 Vue.transition(id, hooks) 或 transitions 选项注册。如果找到了，将在过渡的不同阶段调用相应的钩子。

自动嗅探目标元素是否有 CSS 过渡或动画，并在合适时添加/删除 CSS 类名。

如果没有找到 JavaScript 钩子并且也没有检测到 CSS 过渡/动画，DOM 操作（插入/删除）在下一帧中立即执行。

过渡的 CSS 类名

类名的添加和切换取决于 transition 特性的值。比如 transition="fade"，会有三个 CSS 类名：

.fade-transition 始终保留在元素上。

.fade-enter 定义进入过渡的开始状态。只应用一帧然后立即删除。

.fade-leave 定义离开过渡的结束状态。在离开过渡开始时生效，在它结束后删除。
如果 transition 特性没有值，类名默认是 .v-transition, .v-enter 和 .v-leave。

自定义过渡类名

我们可以在过渡的 JavaScript 定义中声明自定义的 CSS 过渡类名。这些自定义类名会覆盖默认类名。当需要和第三方的 CSS 动画库，比如 Animate.css 配合时会非常有用：

<div v-show="ok" class="animated" transition="bounce">Watch me bounce</div>
Vue.transition(' bounce', {
 enterClass: ' bounceInLeft',
 leaveClass: ' bounceOutRight'

})

bower*****

bower-----

bower version -----查看版本

bower info 包名-----查看包的具体版本信息

bower install 包名#版本号-----安装包的具体某个版本

bower uninstall 包名-----卸载包

组件：

组件：-----》一个大对象

全局注册组件

1. 注册：用 Vue.extend() 创建一个组件构造器

var myComponent=Vue.extend({'template':...//选项});

2. 把这个构造器用作组件，需要用 Vue.component(tag, constructor) 注册：

// 全局注册组件，tag 为 my-component

Vue.component('my-component', MyComponent)

*****组件里面放数据

data 必须是函数形式，返回值必|须是对象（json）形式

局部组件：

第一种写法：

var myComponent=Vue.extend({'template':...//选项});

new Vue({

el:;

components:{

'组件 tag':myComponent

}

})

第二种写发：

new Vue({

el: '#box',

components:{

'组件名称':{//选项

}

}

})

第三种写法：

var myComponent=Vue.extend({//选项

});

new Vue({

el: '#box',

components:{

'组件 tag':myComponent

}

})

模板：

1. template:'直接写一个标签'

2. 利用 script;

script type="x-template" id="tem">

<h3 @click="change">{{msg}}</h3>

232

```

        <li>2222222222</li>
        <li>3333333333</li>
    </ul>
</script>

```

组件属性 template:id;
 第三种形式

```

<template id="tem">
    <h2>我是第二种形式的模板</h2>
    <h3 @click="change">{{msg}}</h3>
    <ul>
        <li>232</li>
        <li>2222222222</li>
        <li>3333333333</li>
    </ul>
</template>
组件属性 template:id;

```

动态组件：
 :is: 判断是谁
 <component :is="组件名称"></component>

```

父子组件：
'aa':{//付组件
    template:'<h2>我是父类组件</h2><bb></bb>',//调用子组件
    components:{//定义子组件
        'bb':{
            template:'<h2>我是子组件</h2>'
        }
    }
}

```

*****vue 默认情况下, 子组件没有办法访问父组件的数据

*****组件间的数据传递：

1. 子组件获取父组件的数据 data:

*****（注意'-'冒号是属性绑定）

在调用子组件：
 <子组件名称 :属性名称=' 父类的某个数据'></子组件名称>
 子组件内部：

```

    第一种写法：
    props:['属性 1','属性 2'];
    第二种写法：
    props:{
        '属性 1':属性 1 绑定之的类型,
        '属性 2':数值类型
    }

```

2. 父级获取子级的数据：

子组件把数据发送到父组件中：

vm.\$emit('事件名称', 传递的数值); //推荐使用

父组件中：在子组件的标签上使用@或者 v-on:事件名称= '方法名称' //此方法名称需要在父组件中定义；事件名称于子组件中传递的事件名称保持一致

总结：

子组件向父组件传递数据：

vm.\$emit('事件名称', 数据); -----等价-----vm.\$dispatch('事件名称', 数据);

父组件向下广播数据：

vm.\$broadcast('事件名称',数据); 广播后的数据, 放在 events:{}

在 vue2.0 中\$dispatch, \$broadcast 已经废弃

slot: 占位

多个 slot 对应相应的表签: 每个标签加上 slot="slot 名称", slot 标签加上 name 属性

vue-单页面应用

vue-resource-----交互\$http

vue-router:-----路由(根据对应的 url, 映射到相应的页面)

vue-router:

view----->a 标签使用 v-link="{path:'跳的 url'}"

展示: router-view

js:

//准备一个 root 组件

var App=Vue.extend();

//2. home. news 的组件

var Home=Vue.extend({
 template:'<h3>我是主页</h3>'
});

var News=Vue.extend({
 template:'<h3>我是新闻页</h3>'
});

//3. 准备路由

var router=new VueRouter();

//4. 关联, 类似与 angular 的 config

router.map({
 'home':{
 component:Home
 },
 'news':{
 component:News
 }
});

//5. 启动路由

router.start(App,'#box');

跳转:

router.redirect();

路由之间的嵌套: (多层路由)

使用 subRoutes;

router.map({
 'home':{//一级路由
 component:Home,
 subRoutes:{
 '二级路由名称':{//选项信息}
 }
 },
 'news':{
 component:News
 }
});

eg:

主页: home

 登陆: home/login

 注册:home/register

新闻: news

路由的其他信息：
路由中传参数：路由地址/:id====>传参数 id 的值
\$route.params =》获取当前路由传递的参数；获取到的是 obj；需要用 json 过滤器解析成{"id":value}’

\$route.path=====>获取当前路由的路径

{{ \$route.query | json}}=====>当前地址栏的数据 类似 get 请求后坠的数据

vue-loader:基于 webpack
.vue 文件: =====>叫做组件
放置的是 vue 组件代码包含三部分
1.
 <template>
 html 代码
 </template>
2.
 <style>
 css
 </style>
3.
 <script>
 js
 </script>

webpack 的目录结构：
webpack： 每个模块分开写，最后打包在一起

简单目录：
|-index.html
|-main.js-----入口文件
|App.vue vue 文件
|-package.json 工程文件（项目依赖，名称，配置）
npm init --yes(会自动生成)package.json 文件=====注意里面不可以有任何的注释
|-webpack.config.js webpack 配置文件

package.json:
"scripts": {
 "dev": "webpack --inline --hot --port 端口号（如果端口占用 的时候 用）"//--inline 实时刷新，hot 热载
},

#####

webpack 准备工作：
npm 换成 cnpm 也可以

下载 webpack-----npm install webpack --save-dev
npm install webpack-dev-server --save-dev

App.vue 变成正常的代码 =====使用 vue-loader

vue-html-loader:加载 html,
css-loader:css
vue-style-loader:css
vue-hot-reload-api:js@1.3.2

babel:
babel-loader
babel-core,
babel-plugin-transform-runtime
babel-preset-es2015
babel-runtime

最最核心部分：

vue：

vue

最后运行项目

```
npm run dev
-----package.json
----'script':{
  'dev':'webpack-dev-server --inline --hot --port 端口号',
  "build":"webpack -p"//打包并压缩，这样就不用 npm run dev;直接打开 index.html 就可以了
}
```

运行时的一个错误信息：

EADDRINUSE=====>端口号被占用

es6：模块化开发

导出模块： export default {}

引入模块：import 使用名称 form 地址

vue-router 配合 vue-loader 使用：

1. 下载 vue-router 模块

npm install vue-router@0.7.13 --save-dev （配合 vue1.0 使用；因为我没有配置 cnpm 所以我就用 npm）

2. 在入口文件引入 vue-router 模块

3. Vue.use(VueRouter); //使用任何常见都要使用 use();即安装 Vue.js 插件

4. 配置路由

```
var router=new VueRouter();
router.map({//配置路由});
```

5. 开启路由

router.start(主模块，'包裹的元素');

注意一下这个错误：

//bundle.js:9631 [Vue warn]: Attribute "id" is ignored on component <div> because the component is a fragment instance:

<http://vuejs.org/guide/components.html#Fragment-Instance>

如何屏蔽这个错误：

在被包裹的主模块中，加上包裹的元素就 ok，原因===》因为主模块中是一个虚拟的标签，要告诉主模块中所有的标签对应的是谁；即：主模块中是一个虚构的一个元素，需要有个整体的父集，然后这个父集对应的是被包裹的元素；

——注意：未用路由的时候，是把组件写到 body, 或者父集元素里面

用路由：==在 index.html 中需要有一个最外层的元素，来包裹里面的组件；除此之外，主模块里面也需要一个根元素来包裹里面所有的标签。注意此标签要和 index.html 中的标签保持一致

上线是 npm run build===>build 实际上是执行了 webpack -p

脚手架：vue-cli==>vue 脚手架

脚手架的作用——帮我们提供好基本的项目路径

vue-cli 集成了很多项目模板：（如下）

```
simple
webpack 非常重要
Eslint 检测代码的规范
webpack-simple
```

```
2, 3 对比：webpack 比 webpack-simple 对了一个代码检查和单元测试
browserify
browserify-simple
```

vue-cli：基本使用流程

1. npm install vue-cli -g 安装 vue 命令环境

验证是否安装成功 vue --version 查看是否有 vue 的版本号

2. 生成项目模板

vue init 模板名称 本地文件夹的名称

3. 进入生成目录里面

cd 目录名称

npm install 包名

4. npm run dev

注意：vue2.0:v-bind:是用来绑定属性

vue 调试工具

vue-devtools---->调试工具

谷歌浏览器如何安装调试工具:

github:搜索 vue-devtools-》然后打开: ---》找到 Get it on the Chrome Web Store. 然后点击获取

编制: Vue.js 研发群 165862199

Php 优化群 210414115