

CAHIER DE CHARGES APPLICATION GESTION DES COMMANDES

CONTEXTE

La gestion des commandes dans un établissement commerciale est primordiale, car elle va permettre au gérant d'avoir une vision sur ses ventes ainsi que le stock des marchandises

Le besoin ici est de mettre en place une application qui va faciliter la gestion des commandes au seins de notre établissement commercial

OBJECTIFS

CARACTERISTIQUES DE L'APPLICATION

Schéma entrée des informations application en sortie les formulaires ou les exportations pour alimentés les processus

Notre application se présentera comme suit :

En entrée nous aurons la saisir des informations et en sortie nous aurons les différents rapports et formulaires à partir des données saisies en entrée

Le but est de pourvoir à travers l'application facilité la saisir des données et en extraire des rapports

LES FONCTIONNALITES

Les différentes fonctionnalités de l'application sont :

1. Enregistrement des nouveaux utilisateurs
2. Enregistrement des nouveaux produits
3. Consultation des données
4. Affichage des produits
5. Affichage des utilisateurs
6. Gestion du panier
7. Mise à jour des données

I. Etapes de la création de la maquette

- Création d'un de Base de données.
- Développement d'interface Homme/Machine (formulaire de saisie) pour Saisir des données
- Enregistrement des produits
- Validation des commandes

LES LIVRABLES

- Le cahier des charges
- Le cahier de recettes
- La base de données
- L'application en elle-même
- Mode d'emploi