Muchos conocen a Github por ser la red social de los desarrolladores, para ser más específicos, podríamos decir que Github, bien puede ser la Wikipedia de la programación. En Github puedes buscar, ver, editar y copiar cientos de miles de proyectos en un mundo donde el 70% de las empresas de software hacen Open Source, es clave tener un lugar en donde podamos buscar dichos proyectos, Github es eso.

De hecho, anteriormente teníamos Google Code, que era el lugar en donde Google almacenaba su código abierto, Google cerró su proyecto porque Github es hoy en día el líder, y el default para almacenar proyectos Open Source.

En un artículo anterior hablamos sobre qué es Git y qué es un sistema de control de versiones, en el artículo de hoy te enseñamos cómo crear una cuenta en Github, y cómo crear un repositorio remoto.

El enlace entre lo que es Git y lo que es Github, no está solo en el nombre, Git es el sistema a través del cual puedes controlar lo que subes, lo que modificas y lo que creas en Github, si cambias algo del código que está en Github, lo administras con Git. Por eso es importante conocer la plataforma.

1. Introducción

Github es un hosting para git, gratuito para proyectos opensource, es un sistema de control de versiones distribuido.

En este vamos a ver cómo configurarnos el entorno local para trabajar contra github y cómo realizar una primera subida de

un proyecto al repositorio.

2. Preparar el entorno de git

Lo primero, siguiendo el tutorial que os he comentado de Alejandro, es instalarnos en local git y configurarlo.

Para la instalación, en función del sistema operativo, tendremos que realizar más o menos operaciones, el objetivo no es compilar nosotros el código

con lo que nos descargaremos una empaquetación del mismo lista para instalar, para Mac,

de la siguiente ubicación: http://git-scm.com/