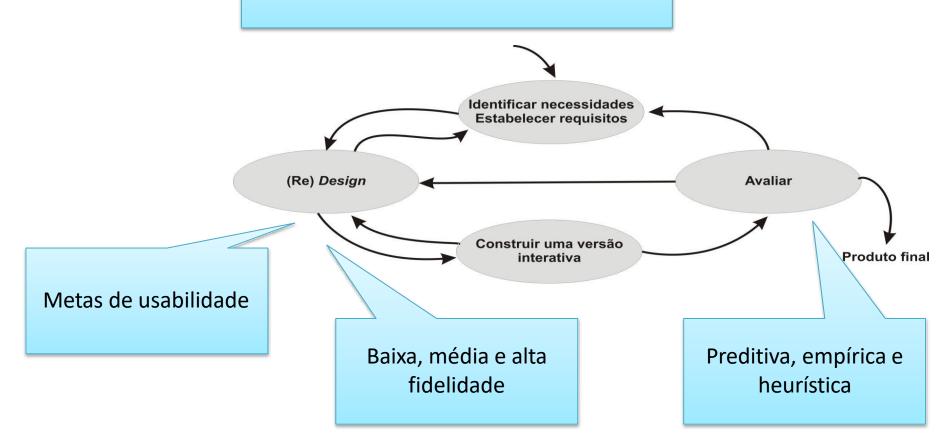
Interação

Humano-Computador

Prototipagem



- Perfil do usuário
- •Brainstorming



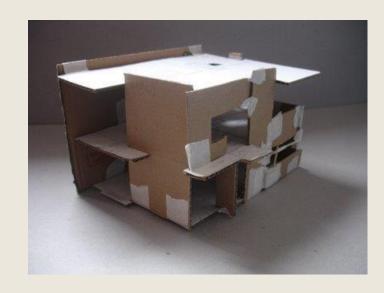
O que é um protótipo?

- Modelo em escala menor, por exemplo, um prédio
- Parte de um software



O que é um protótipo?

- Esboço de papel de uma tela
- Fotografia eletrônica
- Uma maquete de cartolina
- Mockup: Pilha de telas vinculadas por hiperlinks



Qual a função de um protótipo?

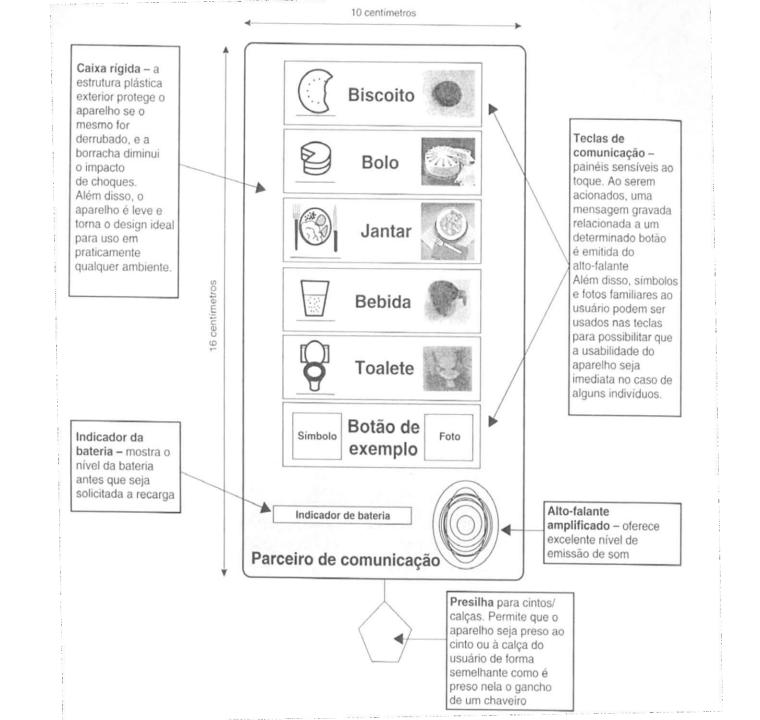
- Possibilitar que os stakeholders interajam com um produto imaginado
- Exemplos:
 - > PalmPilot (Jeff Hawking)



Por que fazer protótipos?

- São úteis quando se está discutindo ideias com os stakeholders, pois facilitam a comunicação entre os membros da equipe
- É uma maneira eficaz de testar as ideias para você mesmo
- Encoraja a reflexão sobre o design
- Testar a viabilidade técnica

Aparelho
para ajudar
crianças
com autismo
a se
comunicarem

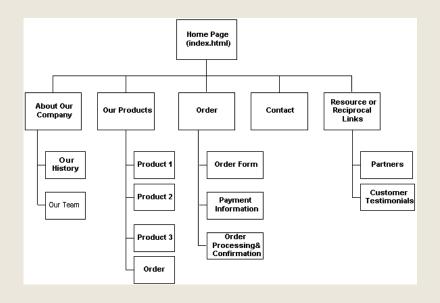


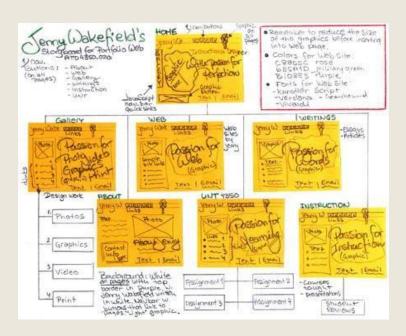
Prototipagem de Software

- Ao se desenvolver um protótipo não é necessário representar todas as funcionalidade do produto
- Somente deve ser representada a funcionalidade que atenda aos objetivos do teste ou avaliação

Storyboard

 Série de telas mostrando como o usuário pode progredir em uma tarefa





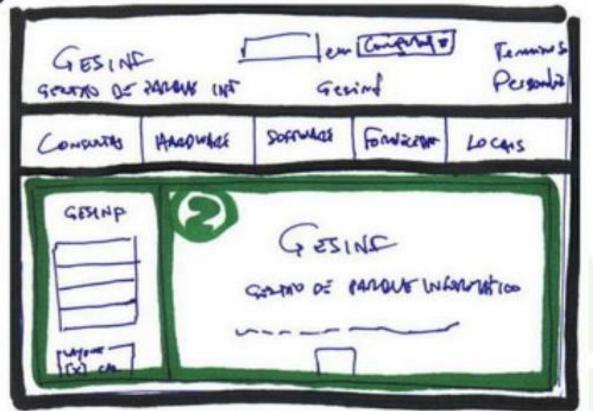
Tipos de Prototipação

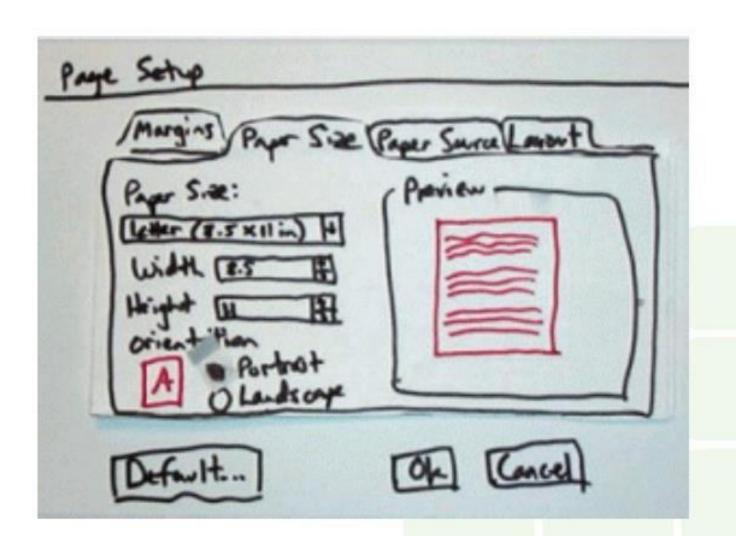
- Baixa fidelidade PBF
- Média fidelidade PMF
- Alta fidelidade PAF
 - Descartáveis
 - > Funcionais

Prototipação de baixa fidelidade

- Pode ser chamado de Wireframe
- Baixo nível de detalhes
- Usado na fase inicial de desenvolvimento para compreensão de requisitos
- Representação das telas em papel e caneta, preferencialmente
- Representação visual das funcionalidades
- Não possuem recursos de interação
- Custo reduzido
- Produção extremamente rápida
- Descartados após fase inicial



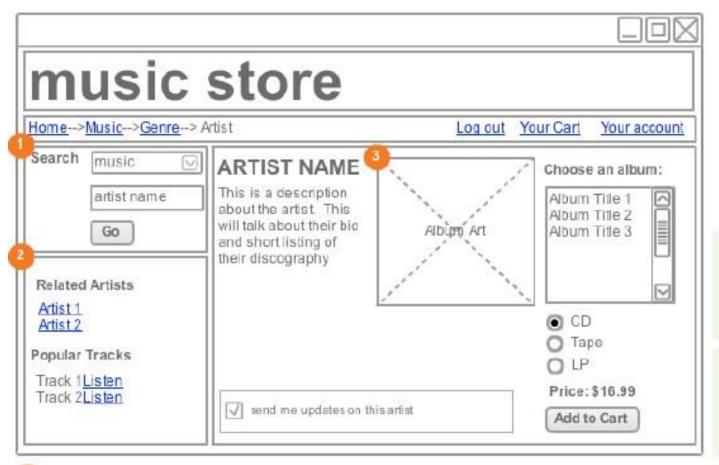






Prototipação de média fidelidade

- Apresenta aspectos visuais mais próximos do definitivo
- Apresentada algumas sequências de diálogo com o usuário para simular navegação
- Pode fazer uso ferramentas computacionais para sua criação



- For Q1 release, music search only
- Related artists determined by user purchasing data mining
- Album art to be approved by legal

Tela Inicial

Cadastro de Produtos

Acessar o módulo

Neste módulo você terá total controle dos produtos oferecidos para compra, podendo ativar e desativar produtos ja cadastrados e alterar tabelo de preços, em caso de reajuste. Possuir produtos cadastrados é prérequisitos para outros módulos, como promoções e pedidos, por exemplo,

Clique aqui e leia mois no Help do sistemo

Gerenciamento de Promoções

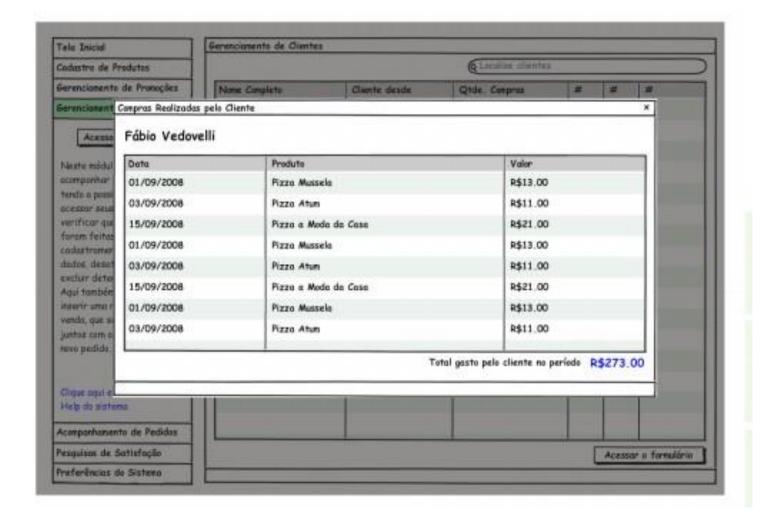
Gerenciamento de Clientes

Aconponhanento de Pedidos

Pesquisas de Satisfação

Preferências do Sistema

				Cocalize produtos		
None de Produte		Valor	Ativo/Inativo	Qtde, Pedidos	Item em Promo?	Remover
Pizza Mussarela		R\$11.00	Ativo	358	Não	
Pizza Atum		R\$10.00	Ativo	150	Sim	
Pizza Calabresa		R\$14,00	Inativo	200	Não	Ø
Pizza A Moda da Casa		R\$22,00	Ativo	48	Não	0
Nome do Produto	Pizza M	lussarela				
	Mussarela, molho de tonate, tomates frescos, azeitonas e					
escrição Curta	Mussarela, molho de tonate, tomates frescos, azeitonas e orégano					
escrição Curta escrição Completa	- 1. Thinks					-

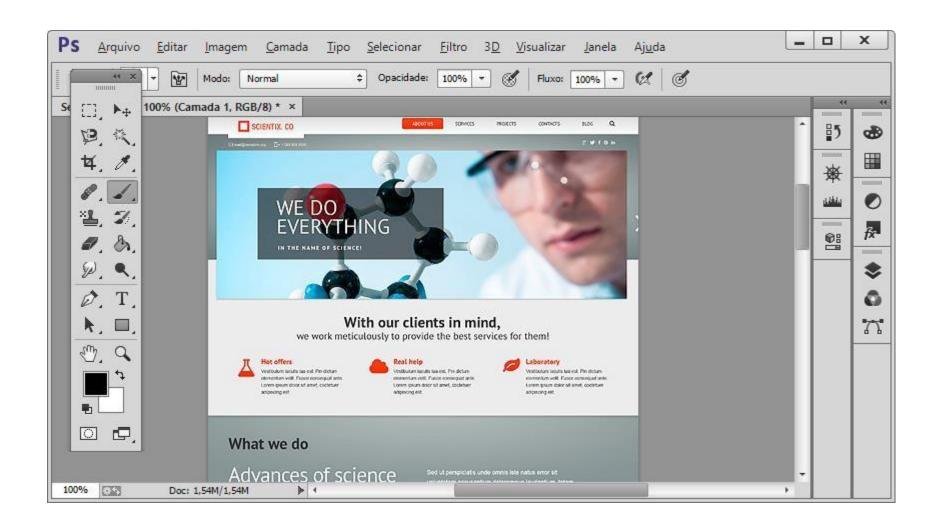


Prototipação de alta fidelidade

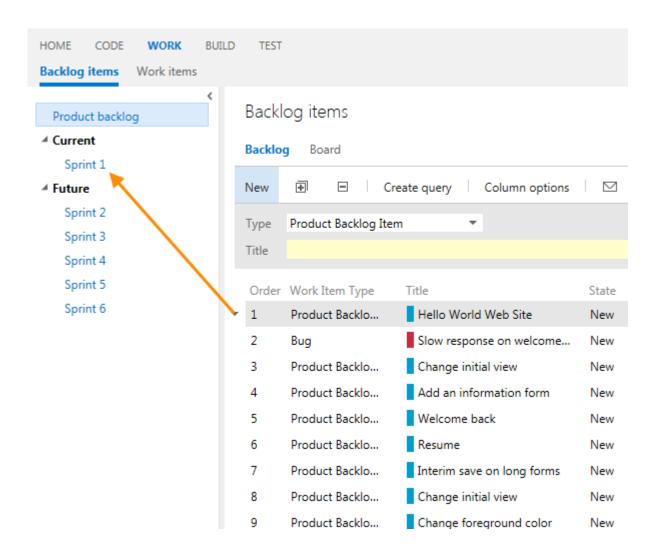
- Assemelham-se bastante ao produto final, em termos de aparência visual, interatividade e navegação.
- Desenvolvido e apresentado no computador
- Podem ser descartados ou evoluir até a versão final
 - Descartados: desenvolvidos em programas específicos de design –
 Photoshop/Fireworks (desconsiderando a criação automática de código)
 - > Evoluir: desenvolvidos em programas WYSIWYG *Dreamweaver, Visual Studio*

Protótipos de alta fidelidade

- Protótipos que evoluem:
 - Reduzem o tempo e custo de desenvolvimento do produto final
 - > Pode proporcionar testes de funcionalidades do sistema



Design: template mosters



Design: visual studio

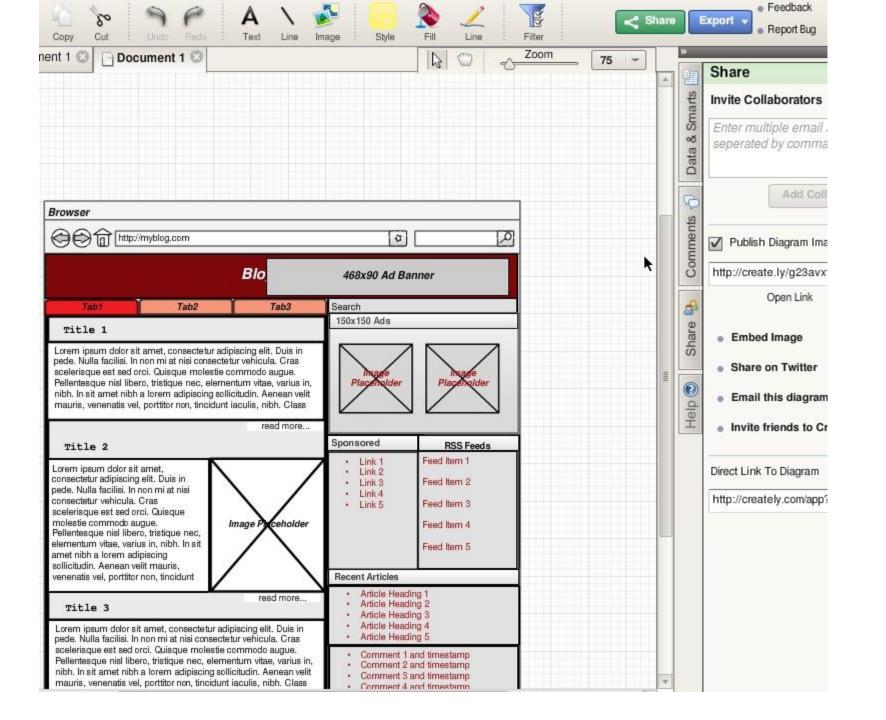
Tipo	Vantagens	Desvantagens		
Protótipo de baixa-fidelidade	 Custo mais baixo de desenvolvimento. Avalia múltiplos conceitos de design. Instrumento de comunicação útil. Aborda questões de leiaute de tela. Útil para identificação de requisitos de mercado. 	 Verificação limitada de erros. Especificação pobre em detalhe pa ra codificação. "Uso" conduzido pelo facilitador. Utilidade limitada após estabeleci mento dos requisitos. Utilidade limitada para testes de usabilidade. 		
	 Proof-of-concept (demonstrações de que o conceito funciona). 	 Limitações de fluxo e navegação. 		
Protótipo de alta-fidelidade	Funcionalidade completa.	Desenvolvimento mais caro.		
	Totalmente interativo.	 Sua criação demanda tempo. 		
	 Uso conduzido pelo usuário. Define claramente o esquema de navegação. Uso para exploração e teste. Mesmo look and feel do produto final. Serve como uma especificação viva. Ferramenta de venda e marketing. 	 Ineficiente para designs proof-of-concept (demonstrações de que o conceito funciona). Não serve para coleta de requisitos. 		

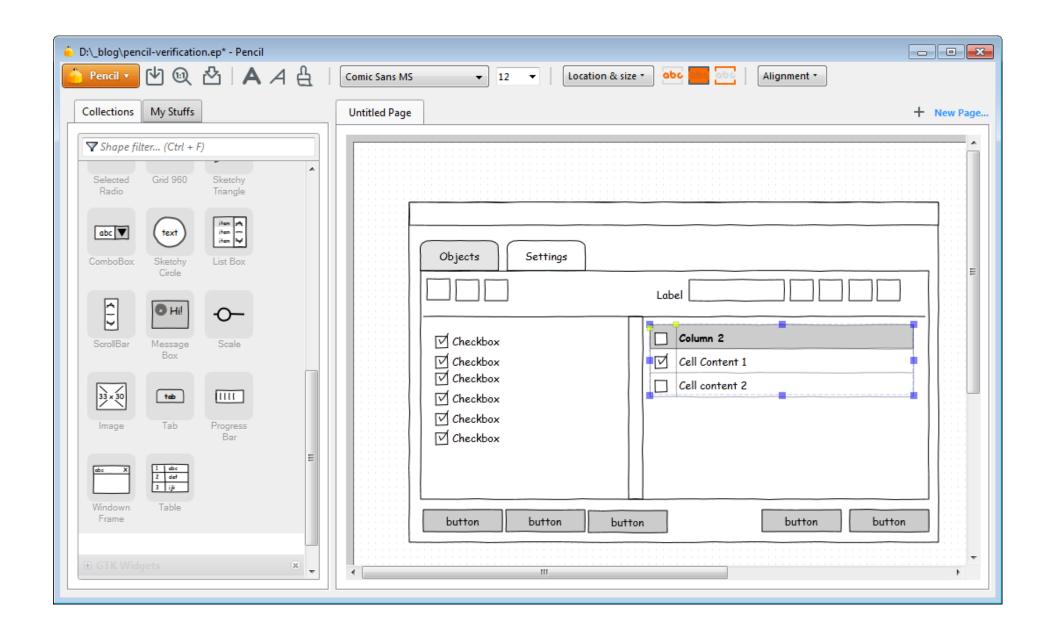
Ferramentas de prototipação

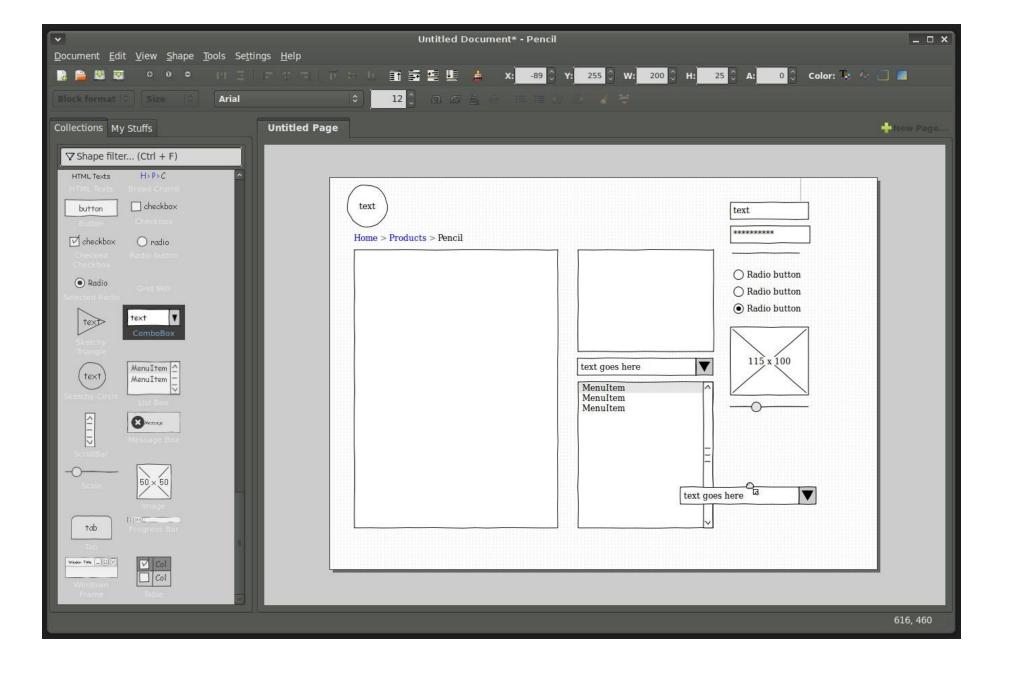
- Ferramentas para desenho(solução genérica)
 - > Paint, Corel, Illustrator, InDesign, Powerpoint, Flash...
- As próprias IDEs
- Ferramentas específicas
 - > Photoshop, Fireworks
 - MS Visio (http://office.microsoft.com/pt_br/visio/default.aspx)
 - > Gliffy (http://www.gliffy.com/examples/wireframes/)
 - > Pencil (https://addons.mozilla.org/pt_BR/firefox/addon/8487)
 - > Axure RP pro (http://www.axure.com/downloads.aspx)

Ferramentas web

- http://balsamiq.com/ (muito bom, mas é pago)
- http://creately.com/_(muito bom, tem que baixar módulo web)
- http://cacoo.com/_(bom)
- http://framebox.org (não tem suporte a protótipo web)
- http://lovelycharts.com/ (não tem suporte a protótipo web)
- https://www.lucidchart.com_(não tem suporte a protótipo web)
- https://www.draw.io/ (não tem suporte a protótipo web)
- http://www.google.com/google-d-s/drawings/_(bem básico mais para paint)
- http://www.serena.com/products/prototype-composer/index.html
- http://pencil.evolus.vn/en-US/Home.aspx
- http://www.mockflow.com/
- https://gomockingbird.com/
- http://www.lumzy.com/
- https://www.jumpchart.com/
- http://www.justproto.com/en/







The big rectangles with an "X" represents an image.



Adderss Contact Info

Site Menu

Rescue Info Contribute Volunteer Store/Products Veteranarians Newsletter

Meowathon Info

Info about
Past and Future
Meowathons

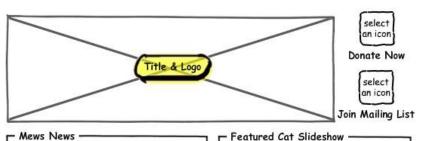


User Menu

My Submissions Volunteer Form Rescue Form

Staff Menu

Incoming Requests
Submitted Voluntee
Forms
Add new cat
Add a photo



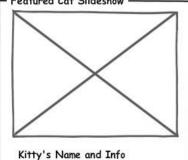
News Item 1

Important Announcement

Another News Item

We won an award!

Here is some more news



Important Information About House of Mews.

The House of Mews is a non-profit cat sanctuary that has adopted over 8,000 cats since its inception in February of 1994. This has been accomplished entirely by innuberable unpaid volunteers from all walks of life.

[etc...}

Some text

A second line of text



Puddy Tat Protectors Info

Footer

Site links, credits, very small text, etc...

appears for House of Mews Staff when they are logged in.

THis menu only

This menu only

people logged into

appears for

Atividade

 Desenvolver, por grupo, um storyboard e um protótipo (baixa fidelidade) do seu projeto.

Post com vídeos de interação com protótipos

 http://speckyboy.com/2010/06/24/10-effective-video-examplesof-paper-prototyping/