

Plano de Ensino - Ano 2020-2

Curso: Sistemas de Informação - Bacharelado

Período: 2º período

Componente curricular: Engenharia de Software I

Turma: C29-2

Carga Horária

Teórica	Prática	APS	Total
16	16		32

Nº de aulas de 50 minutos

Teórica	Prática	APS	Total
20	20		40

Nome(s) do(s) Docente(s) do Componente Curricular

Cristiano Vieira da Silva

Ementa

Conceituação de engenharia de software. Introdução aos ciclos de vida de desenvolvimento de software. Análise estruturada e análise essencial. Projeto de software estruturado. Introdução à UML.

Objetivos

Preparar e habilitar os alunos para o trabalho com as tecnologias voltadas para o correto desenvolvimento e acompanhamento de projetos com base nas técnicas da engenharia de software. Introduzir os conceitos de ciclo de vida de desenvolvimento de software. Mostrar conteúdos sobre diferentes tipos de análises de software. Introduzir os conceitos de UML.

Metodologia de Ensino

Aulas expositivas
Aulas práticas
Aulas teóricas / práticas / demonstrativas
Leituras programadas
Estudo dirigido
Discussão em pequenos grupos
Recursos Audiovisuais e Tecnologias de Informação e Comunicação - TICs
Microcomputador

Filme / vídeos
Plataforma Moodle

Critérios de Avaliação

O sistema de avaliação será contínuo, considerando o processo de ensino-aprendizagem como um todo.

O aluno que não atingir, ao final do período, a nota mínima de 30,0 pontos, será considerado automaticamente reprovado na disciplina.

O aluno que obtiver 60,0 ou mais pontos cumulativos e 75% ou mais de frequência da carga horária prevista para a disciplina será considerado aprovado.

O aluno que atingir entre 30,0 e 59,0 pontos terá direito a uma avaliação especial ao final do período letivo, em conformidade com o Regimento Geral.

A avaliação especial consistirá numa prova escrita com todo o conteúdo ministrado no semestre e terá valor de 100,0 pontos. Após a avaliação especial será considerado aprovado o aluno que atingir média igual ou superior a 60,0 pontos, considerando-se a média ponderada entre o total conseguido no semestre (com peso 1) e a nota da avaliação especial (com peso 2), divididos por 3.

As avaliações somam 100 (cem) pontos.

Estratégias de Recuperação:

Tendo em vista o sistema continuado de avaliação, a recuperação será implementada no decorrer do semestre, em atendimento ao aluno que for considerado defasado em relação ao aproveitamento geral da classe. Serão utilizados procedimentos como a realização de tarefas complementares ou sínteses dos conceitos estudados, que possibilitem melhor compreensão do conteúdo e envolvimento com o componente curricular. Tais atividades de recuperação têm caráter qualitativo. As notas já obtidas pelo acadêmico não poderão ser substituídas.

Nº	Descrição	Valor
1	1º Trabalho Avaliativo	15
2	2º Trabalho Avaliativo	15
3	1ª Avaliação	30
4	2ª Avaliação	30
5	Apresentação do Projeto	10

Conteúdo Programático e Calendário de Assuntos

Semana / Data	Aulas teór.	Aulas prá.	Assunto	Docente
Semana 1	2		Apresentação da disciplina, conteúdo programático e sistema de avaliação. Introdução ao processos de desenvolvimento de software.	Cristiano Vieira da Silva
Semana 2	2		Requisitos de Software	Cristiano Vieira da Silva

Semana / Data	Aulas teór.	Aulas prá.	Assunto	Docente
Semana 3	2		Requisitos de Software, Tipo de Entrevistas	Cristiano Vieira da Silva
Semana 4	2		Exercícios	Cristiano Vieira da Silva
Semana 5		2	Diagrama de fluxo de dados.	Cristiano Vieira da Silva
Semana 6		2	Construção de DFD	Cristiano Vieira da Silva
Semana 7		2	Exercícios	Cristiano Vieira da Silva
Semana 8	2		Primeira avaliação.	Cristiano Vieira da Silva
Semana 9	2		Correção da avaliação. Prototipação.	Cristiano Vieira da Silva
Semana 10		2	Ferramentas de Prototipação	Cristiano Vieira da Silva
Semana 11		2	Exercícios de Prototipação. Pré-Bancas de TCC	Cristiano Vieira da Silva
Semana 12	2		Exercícios de Prototipação.	Cristiano Vieira da Silva
Semana 13	2		Introdução a UML	Cristiano Vieira da Silva
Semana 14		2	Diagramas de Caso de Uso	Cristiano Vieira da Silva
Semana 15		2	Diagramas de Caso de Uso. Avaliação e Orientação sobre os Trabalhos.	Cristiano Vieira da Silva
Semana 16	2		Avaliação e Orientação sobre os Trabalhos.	Cristiano Vieira da Silva
Semana 17		2	Semana do Curso e Bancas de TCC	Cristiano Vieira da Silva
Semana 18		2	Segunda Avaliação.	Cristiano Vieira da Silva
Semana 19		2	Apresentação de trabalhos.	Cristiano Vieira da Silva
Semana 20	2		Avaliação de 2a chamada. Entrega das notas e fechamento do semestre.	Cristiano Vieira da Silva
Total:	40			

Atividades Práticas Supervisionadas

Data Solic.	Data Entrega	Nº aulas	Descrição	Valor
-------------	--------------	----------	-----------	-------

Bibliografia Básica

SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 9. ed. São Paulo, 2011.

BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML Guia do Usuário. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

JOHNSON, Ralph; VLISSIDES, John; HELM, Richard; GAMMA, Erich. Padrões de Projeto. São Paulo: Bookman, 2008.

Bibliografia Complementar

PETERS, J. F. Engenharia de software: teoria e prática. São Paulo: Atlas, 2001.

PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software. São Paulo: Pearson Makron Books, 2005.

CARVALHO, Ariadne Rizzoni. Introdução à engenharia de software. Campinas: Editora da Unicamp, 2001.

FIORINI, S. T. et al. Engenharia de software com CMM. Rio de Janeiro: Brasport, 2003.

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. São Paulo: Pearson, 2003.

Observações

Aprovação do Coordenador de Curso

O Plano de Ensino foi aprovado em 23/07/2020 10:14