Exercícios sobre ArrayList

- 1. Crie um programa em Java que permita adicionar 10 valores inteiros em um ArrayList e depois exiba estes valores.
- 2. Crie um programa em Java que armazene o nome e o telefone de 10 pessoas em um ArrayList e em seguida ao digitar um nome, o sistema deverá exibir o telefone somente desta pessoa.
- Escreva um programa que adote um ArrayList como estrutura padrão de armazenamento de dados. O programa deverá cadastrar (sem interação do usuário), 10 valores do tipo int e o final, o programa deverá mostrar os valores em ordem crescente.
- 4. Escreva um programa que receba cinco nomes diferentes do usuário. Todos os nomes deverão ser armazenados em um ArrayList tipado para Strings. O programa deverá mostrar os nomes cadastrados em ordem inversa ao qual foram cadastrados, ou seja, do último para o primeiro.
- 5. Escreva um programa que contenha uma lista com 5 nomes pré-cadastrados. O programa deverá dar ao usuário a opção de excluir um único nome da lista, com valores entre 1 e 5, por exemplo. Qual dos nomes abaixo você deseja excluir da lista?
 - Lucas Alvarenga
 - Carla Fragoso
 - João Sttifert
 - Yun Haito
 - Felicia Brum

Feita a escolha do usuário pelo número correspondente ao nome, o programa deverá mostrar na tela os quatro nomes que restaram cadastrados na lista.

6. Crie um programa que seja capaz de cadastrar 5 contatos. Para tal, é necessário criar um ArrayList tipado para a classe Contato, que deverá seguir a estrutura abaixo:

Para este programa, os atributos da classe Contato são:

- Nome
- Telefone
- Celular
- Email

Para criar uma lista com base na classe Contato, faça:

ArrayList<Contato> listaContatos = new ArrayList<Contato> ();

7. Crie um programa que dê ao usuário a opção de cadastrar itens que o mesmo almeja comprar em sua ida ao supermercado. Para tal, o programa deverá possibilitar que o usuário vá digitando, infinitamente, nomes de produtos na lista.

A cada ENTER, os produtos deverão ser armazenados na primeira posição da lista

- Para SAIR, o usuário deverá digitar "FIM".
- Para EXCLUIR ÚLTIMO ITEM CADASTRADO (Primeiro da lista), o usuário deverá digitar "EXCLUIR"
- Para LIMPAR A LISTA, o usuário deverá digitar "LIXEIRA"
- Todas as outras palavras deverão ser consideradas produtos e inseridas na lista

OBS: remover um único item da lista implica na necessidade de se saber se existem itens para serem removidos. Caso a lista esteja vazia, o usuário deverá receber uma mensagem que indique ser impossível apagar um item, se a lista não contém itens!

8. Escreva um programa que ofereça o seguinte menu ao usuário: MENU DE OPÇÕES – CADASTRO DE FRASES:

(Frases cadastradas até o momento: 0)

- Cadastrar nova frase
- Excluir Frase Cadastrada
- Modificar Frase Cadastrada
- Visualizar Frase
- SAIR

O programa deverá utilizar uma lista de Strings para armazenar as frases digitadas pelo usuário. O programa deverá possibilitar ao usuário realizar todas as tarefas propostas no menu acima, com base em seu conteúdo da lista. A exclusão, Modificação ou Visualização de frases deverão ocorrer com base na posição da frase na lista.

9. Criar um ArrayList de String chamado telefones. Criar um menu onde o usuário pode escolher entre adicionar telefone, remover telefone, listar telefones e sair. No listar mostre a posição do telefone no array, isto facilitará para remover o telefone passando a posição. Informe ao usuário caso ele digite opções inválidas.

Opções:

- (a) adicionar telefone,
- (r) remover telefone,
- (I) listar telefones,
- (s) Sair