





# Trabajo especial: Adquisidor

Paloma Domínguez Estrada



#### **ADS1115**



#### **Características**

Resolución 16 bits

Tensión de alimentación entre 2V a 5.5V, 150uA

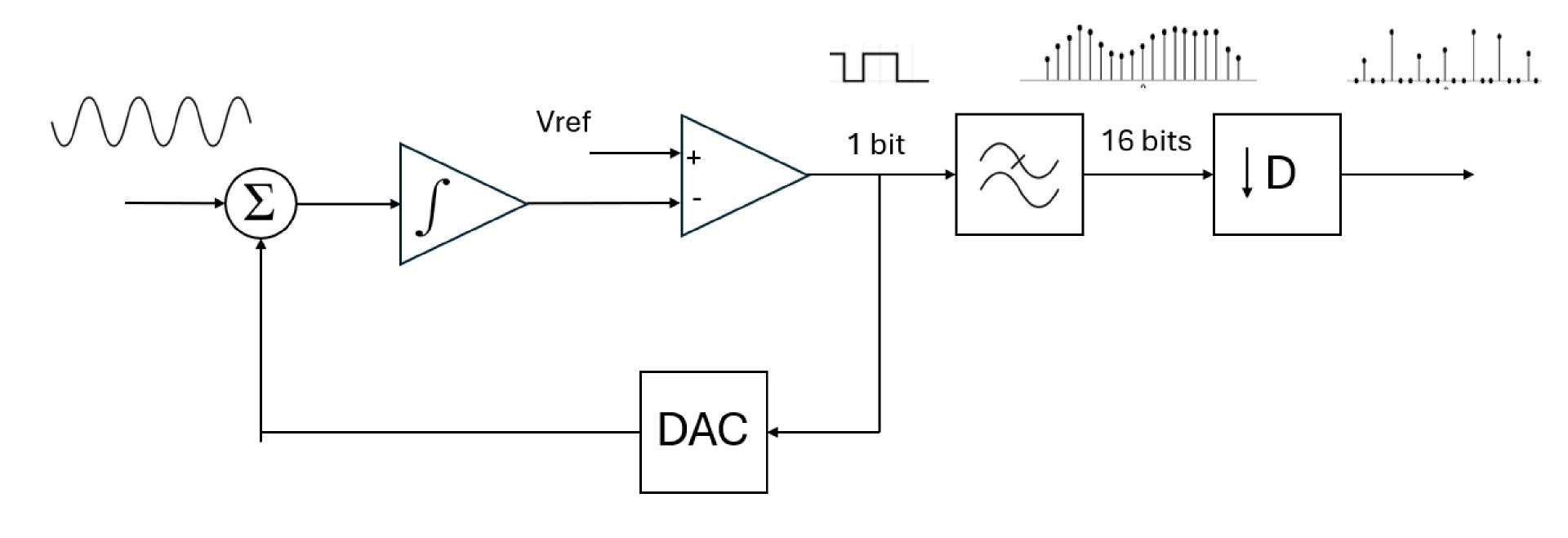
Frecuencia de muestreo desde 8Hz a 860Hz

4 canales de entrada o 2 diferenciales

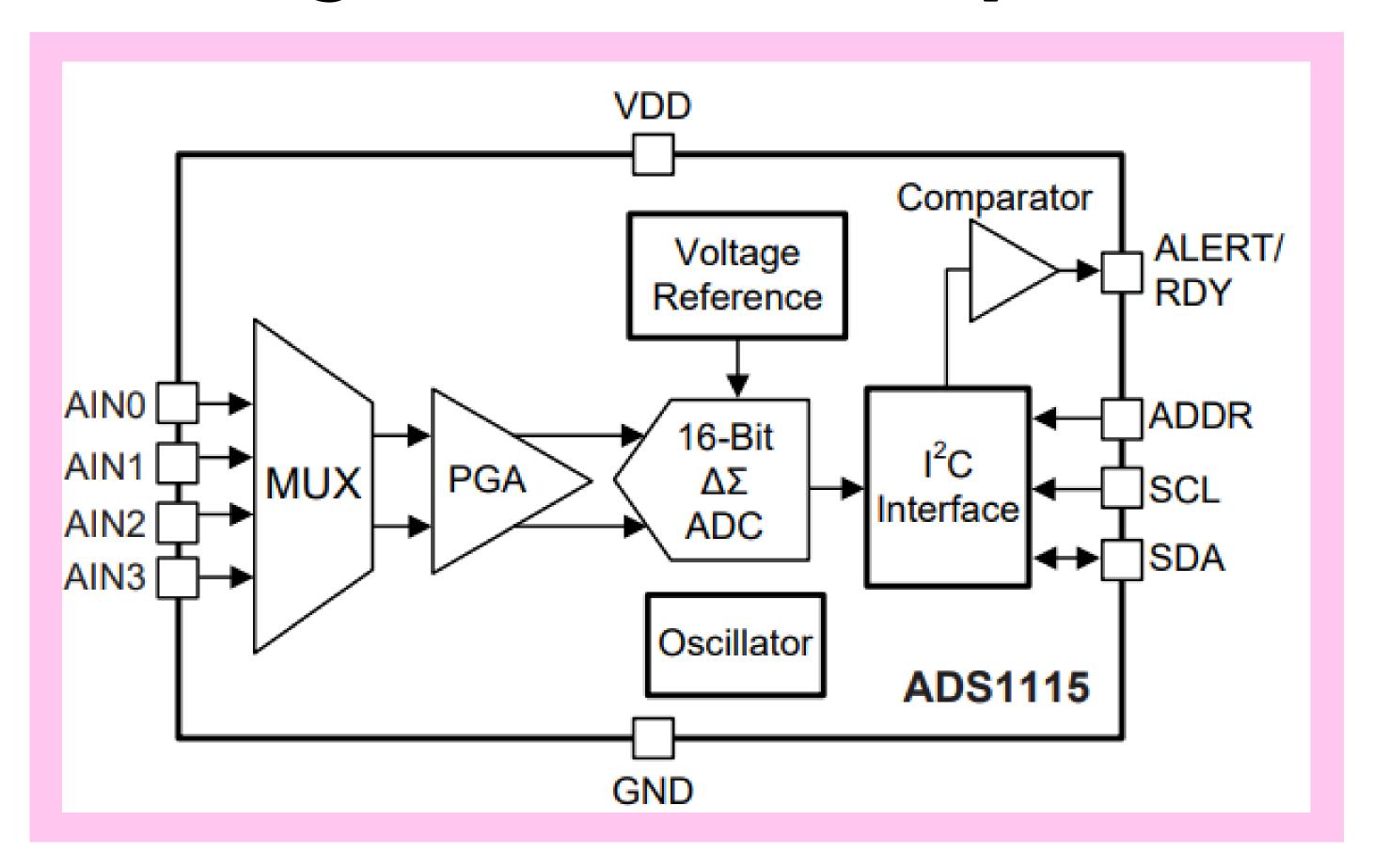
Interfaz de comunicación I2C

#### Convertidor Sigma Delta SA

Mayor resolución, menor tasa de adquisición.



#### Diagrama en bloques



Ganancia	Fondo de escala	Factor de escala		
2/3	6.144V	0.1875mV		
1	4.096V	0.1250mV		
2	2.048V	0.0625mV		
4	1.024V	0.0312mV		
8	0.512V	0.0156mV		
16	0.256V	0.0078mV		

#### PGA

Amplificador de ganancia programable.

Determina cuánto se amplificará la señal de entrada antes de ser convertida en un valor digital. Esto es útil cuando se necesita medir señales de voltaje pequeñas con precisión.

El factor de escala se calcula de la siguiente manera:

$$factor\ de\ escala = \frac{fondo\ de\ escala}{2^{n-1}-1} = \frac{6.144V}{32767} = 0.1875mV$$

#### Funcionamiento

Presenta 4 registros de lectura y escritura que se pueden acceder mediante el Address Pointer Register:

Controla el modo de operación, la entrada seleccionada, la tasa, el rango de escala y el modo de

comparación.

\*Hi\_thresh Register.

### Address Pointer Register

7	6	5	4	3	2	1	0
0	0	0	0	0	0	P[1:0	]
W-0h	W-0h	W-0h	W-0h	W-0h	W-0h	W-Oh	ı

## Config Register

#### Register address pointer

00 : Conversion register

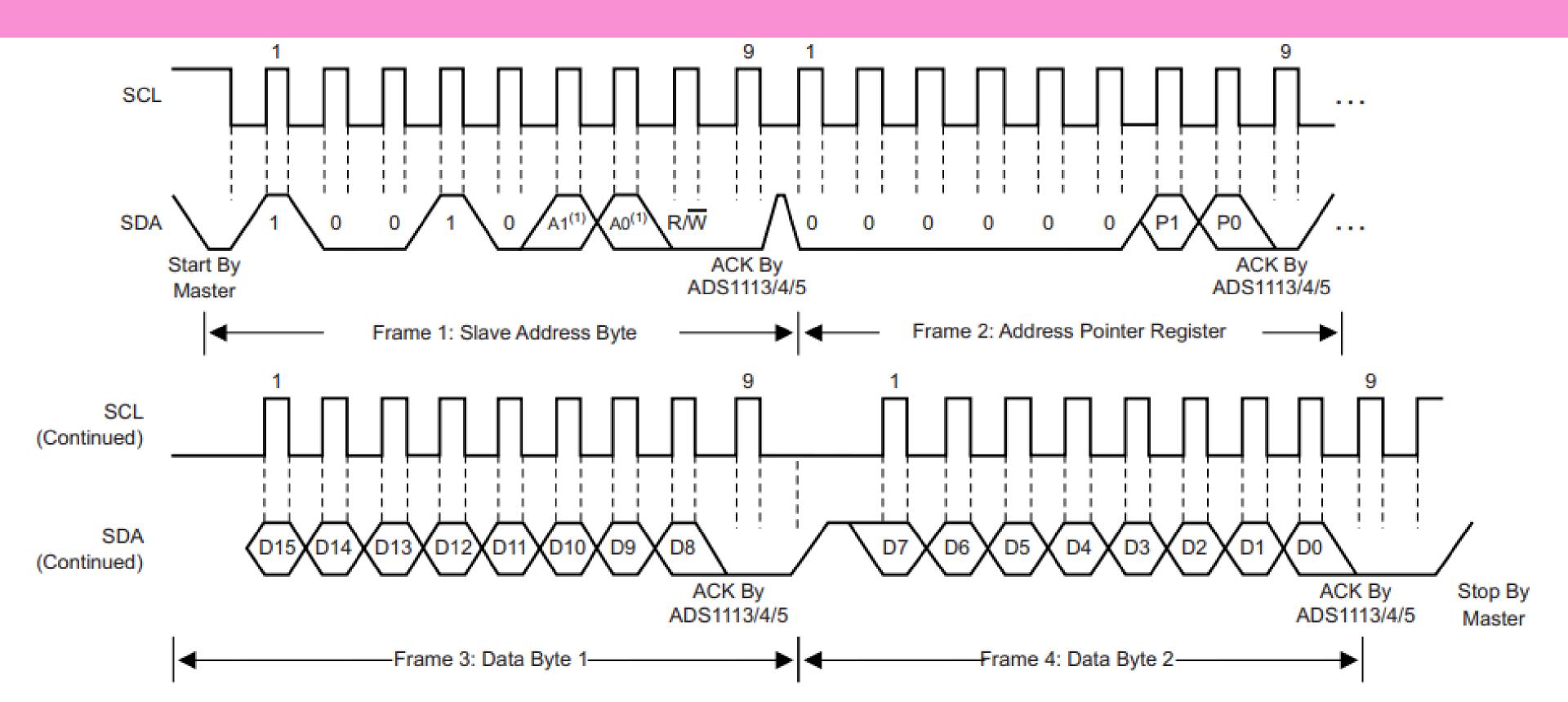
01 : Config register

10 : Lo\_thresh register 11: Hi thresh register

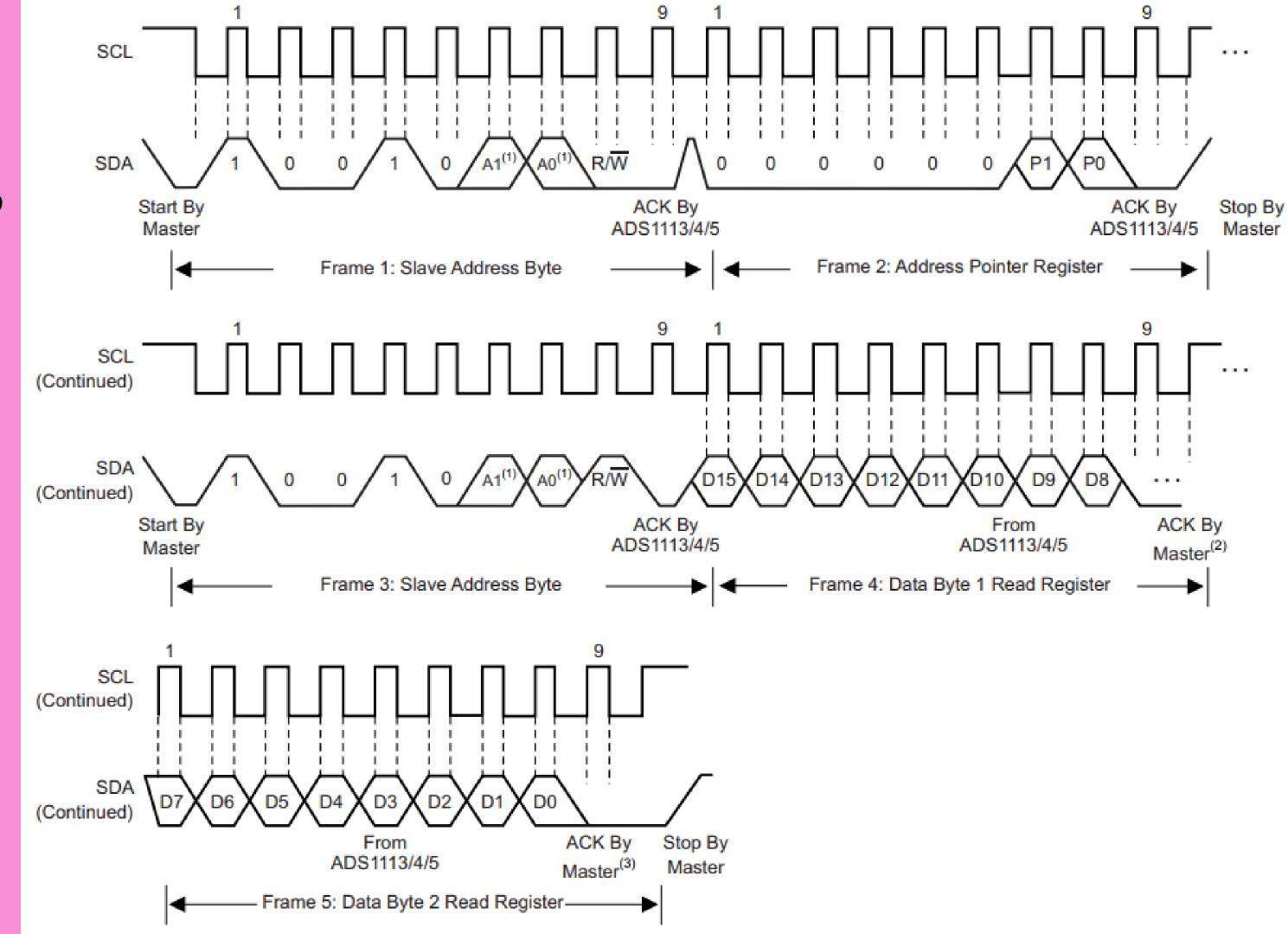
15 14 13 12 11 10

os	MUX[2:0]		PGA[2:0]			MODE	
R/W-1h	•	R/W-0h	·		R/W-2h		R/W-1h
7	6	5	4	3	2	1	0
	DR[2:0] COMP_MODE		COMP_POL	COMP_LAT	COMP_QUE[1:0]		
	R/W-4h		R/W-0h	R/W-0h	R/W-0h	R/W	/-3h

#### Escribir registros



#### Leer registros

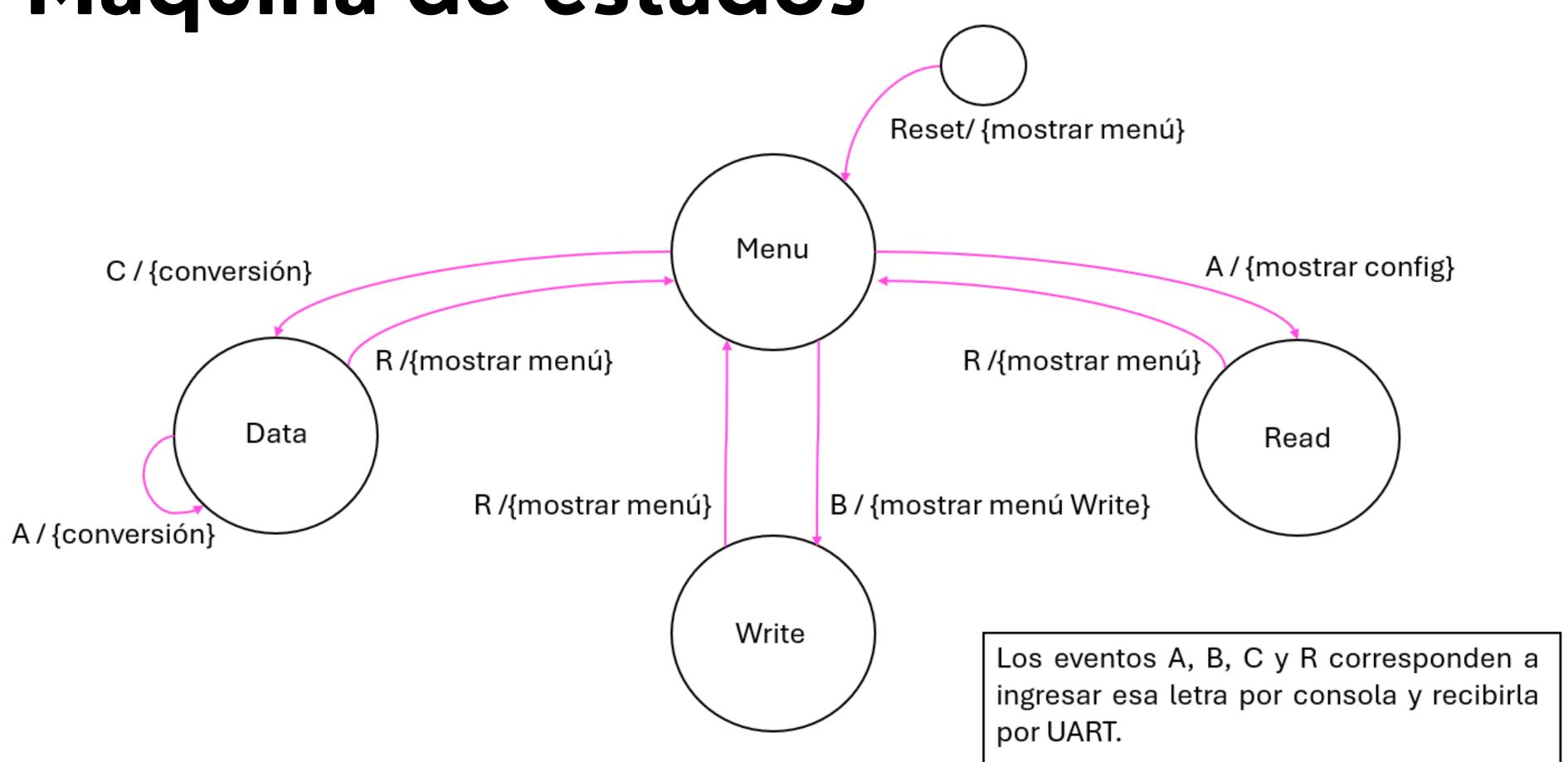


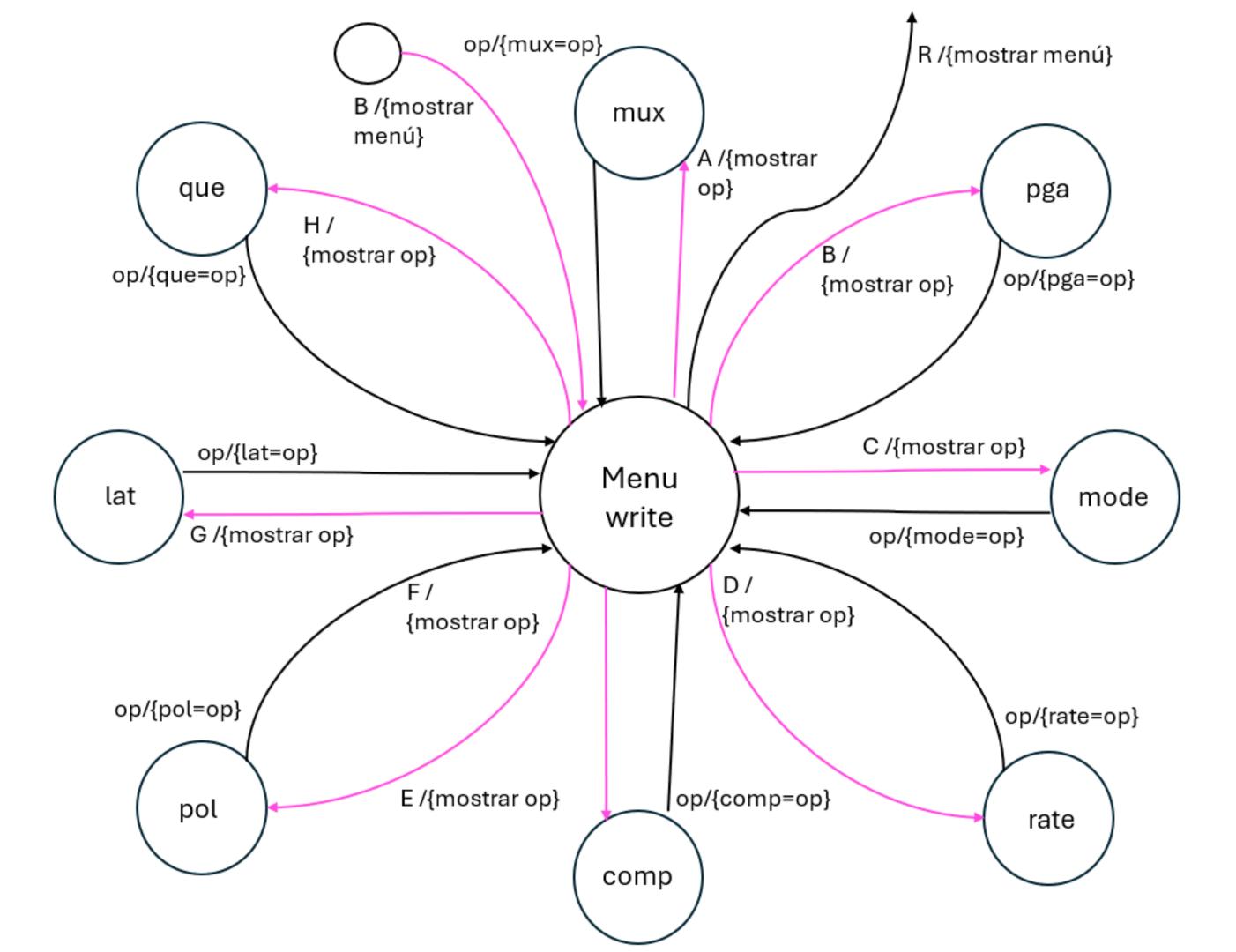
# Adquirir datos

El valor de la última conversión se guarda en el "Conversion register". Para conocer el dato, se debe leer dicho registro. Es decir, que primero el maestro debe escribir el "Address Pointer Register" correspondiente y luego debe leer los 16 bits que el esclavo (el ads1115) le responde.

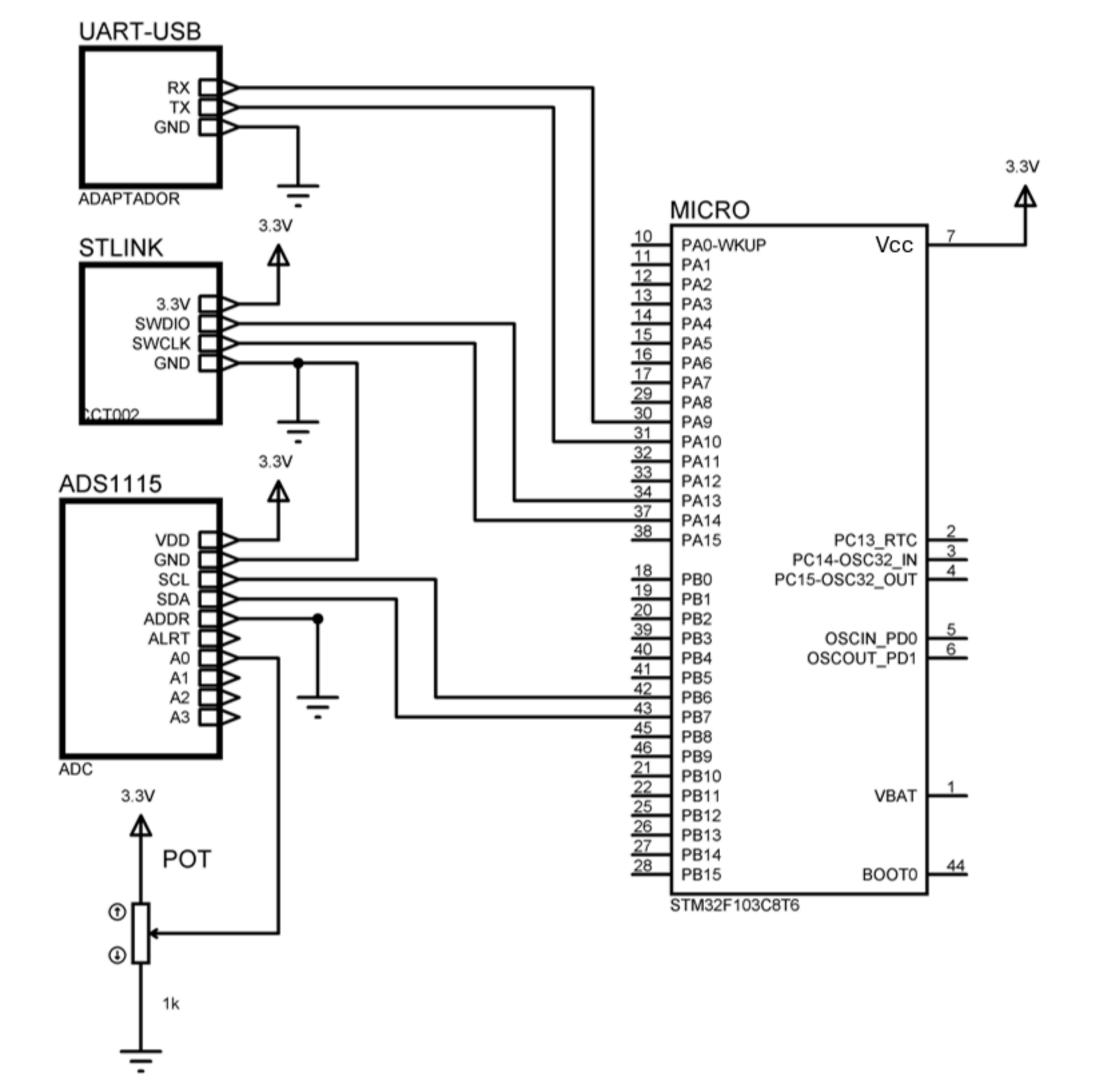


Máquina de estados





# Circuito esquemático



#### Programación

#### Funciones del driver:

```
void ads1115 init(uint8 t i2c addr, I2C HandleTypeDef *hi2c, ads1115 adc t *adc);
 void ads1115 read config(ads1115 adc t *adc);
void ads1115 write config(ads1115 adc t *adc);
void ads1115 read adc(int16 t *adc value, ads1115 adc t *adc);
 void ads1115 set mux(enum ads1115 mux t mux, ads1115 adc t *adc);
 void ads1115 set pga(enum ads1115 pga t pga, ads1115 adc t *adc);
void ads1115 set mode(enum ads1115 mode t mode, ads1115 adc t *adc);
void ads1115 set rate(enum ads1115 rate t rate, ads1115 adc t *adc);
 void ads1115 set comp mode(enum ads1115 comp mode t comp, ads1115 adc t *adc);
void ads1115 set comp pol(enum ads1115 comp pol t pol, ads1115 adc t *adc);
void ads1115 set comp lat(enum ads1115 comp lat t lat, ads1115 adc t *adc);
 void ads1115 set comp que (enum ads1115 comp que t queue, ads1115 adc t *adc);
float ads1115 conv volts(int16 t valor adc, ads1115 adc t *adc);
```

#### Librería ads1115

```
static const uint16 t ADS1115 PGA MASK = 0x0E00;
    typedef struct ads1115 adc {
                                         enum ads1115 pga t {
         I2C HandleTypeDef *hi2c;
                                              ADS11115 PGA 6 144 = 0x0000,
         uint8 t i2c addr;
                                              ADS1115 PGA 4 096 = 0x0200,
         uint16 t config;
                                              ADS1115 PGA 2 048 = 0x0400, // default
     } ads1115 adc t;
                                              ADS1115 PGA 1 024 = 0x0600,
                                              ADS1115 PGA 0 512 = 0x0800,
                                              ADS1115 PGA 0 256 = 0x0A00
                                          };
void ads1115 write config(ads1115 adc t *adc) {
     uint8 t src[3];
```

HAL I2C Master Transmit(adc->hi2c, adc->i2c addr << 1, src, 3, HAL MAX DELAY);

src[0] = ADS1115 POINTER CONFIGURATION;

src[2] = (uint8 t) (adc->config & 0xff);

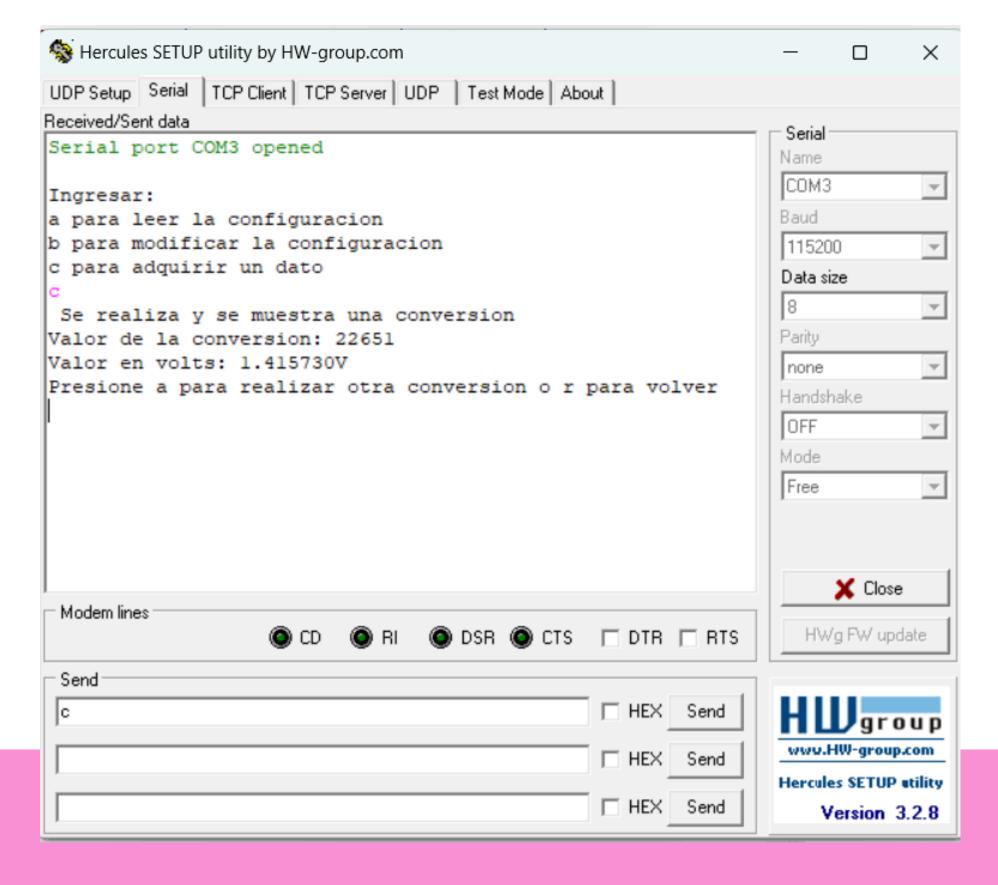
src[1] = (uint8 t)(adc->config >> 8);

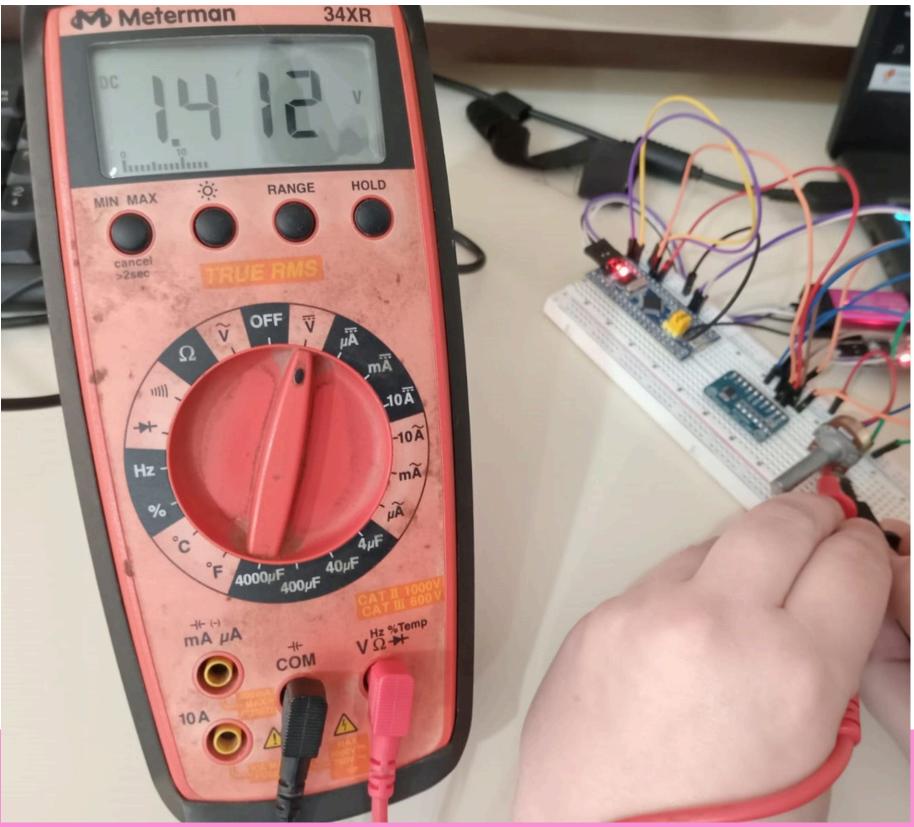
#### Librería fsm

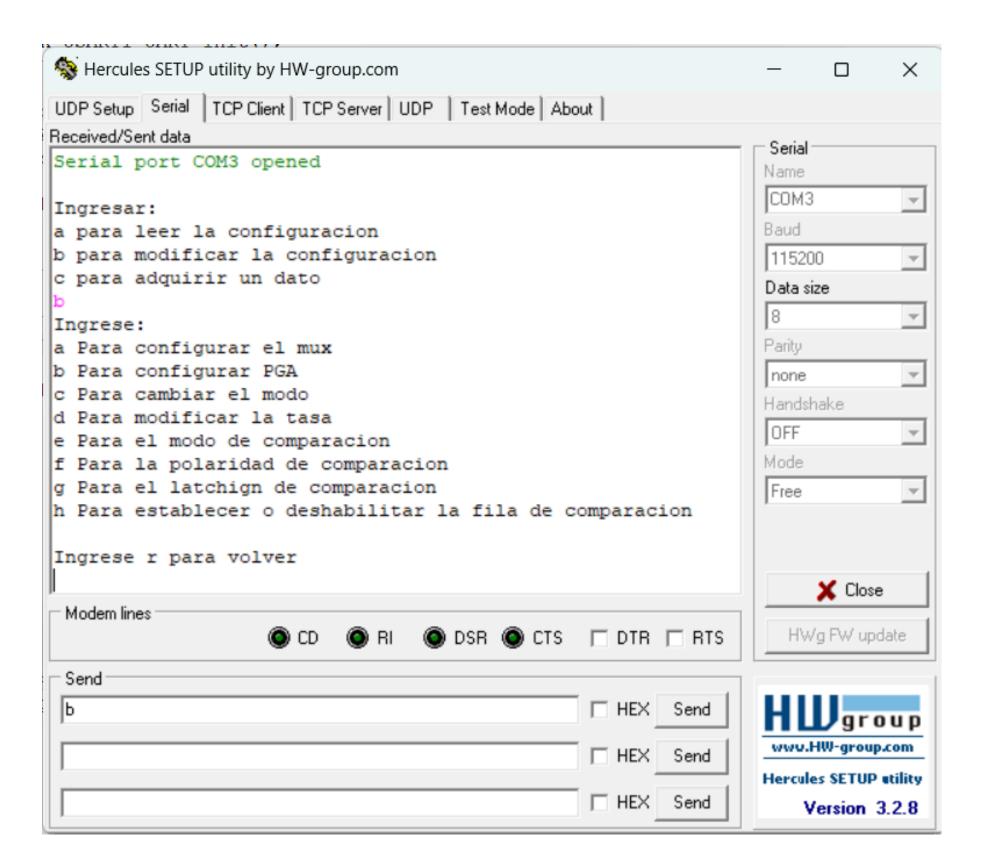
#### Funciones de la máquina de estados:

```
void fsm init(estados e *estado, eventos e *evento, UART HandleTypeDef *huart);
void fsm switch (estados e *estado, eventos e evento, ads1115 adc t *adc);
void fun e1 c1(ads1115 adc t *adc);
void fun e1 c2(ads1115 adc t *adc);
void fun e1 c3(ads1115 adc t *adc);
void fun e2 c1(ads1115 adc t *adc);
void fun e2 c2(ads1115 adc t *adc);
void fun e2 c3(ads1115 adc t *adc);
void fun e2 c4(ads1115 adc t *adc);
void fun e2 c5(ads1115 adc t *adc);
void fun e2 c6(ads1115 adc t *adc);
void fun e2 c7(ads1115 adc t *adc);
void fun e2 c8(ads1115 adc t *adc);
void imprimir cad(char cadena[]);
void recibir char(char *caracter);
void char to evento(eventos e *evento, char caracter);
```

# Ejemplo de uso:







Nercules SETUP utility by HW-group.com	_		×
UDP Setup Serial TCP Client TCP Server UDP Test Mode About			
Received/Sent data	0		
a Para configurar el mux	Serial		
b Para configurar PGA	Name		
c Para cambiar el modo	COM3		~
d Para modificar la tasa	Baud		
e Para el modo de comparacion	11520	0	-
f Para la polaridad de comparacion	Data siz		_
g Para el latchign de comparacion		ze	
h Para establecer o deshabilitar la fila de comparacion	8		7
	Parity		
Ingrese r para volver	none		-
b	Handsh	nak a	_
Seleccione la opcion que desea		Iave	
a PGA = 6.144	OFF		7
b PGA = 4.096	Mode		
c PGA = 2.048	Free		-
d PGA = 1.024	'		_
e PGA = 0.512			
f PGA = 0.256			
		X Close	.
Modern lines		•	
O CD O RI O DSR O CTS □ DTR □ RTS	HW	g FW upo	date
Send			
b HEX Send	HL	Jgra	o u p
E ury out			
☐ HEX Send		s SETUP	
E NEX Count			
☐ HEX Send	V	ersion 3	3.2.8