

Practica. Estructuras condicionales y selectivas.

Actividad del proyecto: Programación utilizando estructuras condicionales y selectivas.

Estructura de contenido

- > Introducción.
- Objetivos.
- > Procedimientos.
- > Bibliografía.



Introducción

La presente practica se realizará procedimientos y ejercicios de programación relacionado con el condicional If doble, If anidado y diccionarios con el lenguaje de programación Python usando herramientas como Google Colab o Visual Studio Code para la codificación de los programas y ejecución de pruebas.

Realizar las practicas del lenguaje de programación Python es base requerida para ser desarrollador de programas o aplicaciones con uno de los lenguajes de programación más populares. Para el desarrollo del laboratorio es necesario que el estudiante tenga disponible un computador con acceso a internet.

Objetivos

Al completar esta práctica, usted podrá:

- ✓ Conocer el concepto y estructura de estructuras condicionales y selectivas en Python.
- ✓ Utilizar los operadores lógicos dentro de los condicionales.
- ✓ Codificar algoritmos con condicionales y selectivas con el lenguaje de programación Python.



Procedimiento

Para el desarrollo de las practicas es necesario tener en cuenta los siguientes conceptos.

Estructura

```
if (promedio>=10.5):
situacion="Aprobado" Instrucciones si es
Verdadera la
condición

Estructura
Condicional

Instrucciones si es
Falsa la Condición
```

Estructura del condicional simple

```
Si expresion_logica Entonces
acciones_por_verdadero
Fin Si
```

Tenga en cuenta la identación que debe tener el contenido de la acción del condicional.

Paso 1

```
Algoritmo sin_titulo

Escribir "Digite edad"
leer edad
Si a>=18 Entonces
Escribir "Es mayor de edad"
Fin Si
Escribir "Fin del programa"

FinAlgoritmo

edad= int(input("Digite edad : "))
if(edad>=18):
print("Es mayor de edad")
print("fin del programa")

FinAlgoritmo
```

Para indicar el fin del condicional en Python, se escribe identando un espacio a la izquierda. Si la sintaxis es correcta, el editor identa de manera automática cuando ingresa la sintaxis dentro del condicional.



Estructura del condicional doble

```
Si expresion_logica Entonces
    acciones_por_verdadero

SiNo
    acciones_por_falso

Fin Si
```

Tenga en cuenta la identación que debe tener el contenido de la acción del condicional.

Paso 2

```
Algoritmo sin_titulo
                                   edad= int(input("Digite edad : "))
                                   if(edad>=18):
    Escribir "Digite edad"
                                       print("Es mayor de edad")
    leer edad
                                   else:
    Si a>=18 Entonces
                                       print("Es menor de edad")
        Escribir "Es mayor de edad"
                                   print("fin del programa")
    SiNo
        Escribir "Es menor de edad"
    Fin Si
    Escribir "Fin del programa"
FinAlgoritmo
```

Para indicar el fin del condicional en Python, se escribe identando un espacio a la izquierda. Si la sintaxis es correcta, el editor identa de manera automática cuando ingresa la sintaxis dentro del condicional.



Estructura del condicional anidado

```
if(
                                                    ):
Si expresion_logica Entonces
    acciones_por_verdadero
SiNo
                                      elif(
                                                    ):
    Si expresion_logica Entonces
        acciones_por_verdadero
    SiNo
        Si expresion_logica Entonces
                                      elif(
                                                    ):
            acciones_por_verdadero
        SiNo
            acciones_por_falso
                                      else:
        Fin Si
    Fin Si
Fin Si
```



Paso 3

Algoritmo

```
Algoritmo sin_titulo
    Escribir "digite edad"
    leer edad
    Si edad>= 1 \wedge \wedge edad<=15 Entonces
        Escribir "Es un niño"
    SiNo
        Si edad>= 16 && edad<=30 Entonces
            Escribir "Es un joven"
             Si edad>= 31 && edad<=55 Entonces
                 Escribir "Es un adulto"
                 Si edad>= 56 Entonces
                    Escribir "Es un adulto mayor"
                 SiNo
                    Escribir "verificar edad ingresada"
                 Fin Si
            Fin Si
        Fin Si
    Fin Si
FinAlgoritmo
```

Codificación en Python

```
edad= int(input("Digite edad : "))
if(edad>=1 and edad<=15):
    print("Es un niño")
elif(edad>=16 and edad<=30):
    print("Es un joven")
elif(edad>=31 and edad<=55):
    print("Es un adulto")
elif(edad>=56):
    print("Es un adulto mayor")
else:
    print("verificar edad ingresada")
```



Algoritmo con estructura según

Paso 4

```
Algoritmo sin_titulo
    escribir "menu de operaciones"
    escribir "1.- suma"
    escribir "2.- resta"
    escribir "3.- multiplicacion"
    escribir "4.- division"
    escribir "DIGITE OPCION"
    Segun op Hacer
        1:
            escribir "digite el primer numero de la suma"
            escribir "digite el segundo numero de la suma"
            leer n2
            s←n1+n2
            Escribir "la suma es ",s
        2:
            escribir "digite el primer numero de la resta"
            escribir "digite el segundo numero de la resta"
            leer n2
            r←n1-n2
            Escribir "la resta es ",s
            escribir "digite el primer numero del producto"
            escribir "digite el segundo numero del producto"
            leer n2
            m<n1*n2
            Escribir "El producto es ",m
        4:
            escribir "digite el primer numero de la division"
            escribir "digite el segundo numero de la division"
            leer n2
            Si n2=0 Entonces
                 Escribir "no se puede dividir entre cero"
            SiNo
                 d←n1/n2
                 Escribir "la division es ",d
            Fin Si
        0:
            Escribir "Gracias por usar el programa"
        De Otro Modo:
            Escribir "verificar datos ingresados "
    Fin Segun
FinAlgoritmo
```





Codificación en Python

```
print("menu de operaciones")
print("1.- suma")
print("2.- resta")
print("3.- multiplicacion")
print("4.- division")
print("0.- salir")
print("Digite opcion : ")
op= int(input("Digite edad : "))
if(op==1):
    n1=float(input("Digite primer numero de la suma "))
    n2=float(input("Digite segundo numero de la suma "))
    s=n1+n2
    print("la suma es "+str(s))
elif(op==2):
    n1=float(input("Digite primer numero de la resta "))
    n2=float(input("Digite segundo numero de la resta "))
    r=n1-n2
    print("la resta es "+str(r))
elif(op==3):
    n1=float(input("Digite primer numero del producto "))
    n2=float(input("Digite segundo numero del producto "))
    print("el producto es "+str(m))
elif(op==4):
    n1=float(input("Digite primer numero de la resta "))
    n2=float(input("Digite segundo numero de la resta "))
    if(n2==0):
        print("no se puede dividir entre cero")
    else:
        d=n1/n2
        print("la division es "+str(d))
elif(op==0):
    print("Gracias por usar nuestro programa")
else:
    print("verificar valor ingresado")
```



Paso 5

Codificar los siguientes algoritmos en el lenguaje de programación Python

Algoritmo 1

```
Proceso grado eficiencia
    escribir "digite el numero de tornillos defectuosos ";
    escribir "digite el numero de tornillos producidos ";
    leer prod;
    Si def>200 & prod<1000 Entonces
        grado=5;
    Sino
        Si def<200 & prod<1000 Entonces
            grado=6;
        Sino
            Si def>200 & prod>1000 Entonces
                grado=7;
            Sino
                si def<200 & prod>1000 Entonces
                    grado=8;
               FinSi
            FinSi
        FinSi
    FinSi
    Escribir "el grado de eficiencia del operario es ",grado;
```

FinProceso

Algoritmo 2

```
Algoritmo Semana
```

```
Escribir "Ingrese un número entre [1 - 7]"
    leer n
    Segun n Hacer
        1:
           Escribir "El día seleccionado fué Lunes"
           Escribir "El día seleccionado fué Martes"
        3:
           Escribir "El día seleccionado fué Miércoles"
        4:
           Escribir "El día seleccionado fué Jueves"
        5:
           Escribir "El día seleccionado fué Viernes"
        6:
           Escribir "El día seleccionado fué Sábado"
        7:
           Escribir "El día seleccionado fué Domingo"
        De Otro Modo:
           Escribir "La opción ingresada no es válida"
    Fin Segun
FinAlgoritmo
```



Algoritmo 3

```
inicio
    escriba "Ingrese el primer numero:"
    lea num1
    escriba "Ingrese el segundo numero:"
    lea num2
    escriba "Ingrese el tercer numero:"
    lea num3
       si (num1>num2) o (num1>num3) entonces
         escriba "EL numero mayor es el primero"
           sino si (num2>num1) o (num2>num3) entonces
             escriba "El numero mayor es el segundo"
               sino si (num3>num1) o (num3>num2) entonces
                 escriba "El numero mayor es el tercero"
               fin si
           fin si
       fin si
fin
```

Algoritmo 4

```
Algoritmo Notas
   Escribir "Estudiante 1: Inglés"
   Escribir "Ingrese la nota 1 - Ingles:"
    leer nle1
   Escribir "Ingrese la nota 2 - Ingles:"
   Escribir "Ingrese la nota 3 - Ingles:"
    leer n3e1
   Escribir "Estudiante 2: Inglés"
   Escribir "Ingrese la nota 1 - Ingles:"
   leer n1e2
   Escribir "Ingrese la nota 2 - Ingles:"
   leer n2e2
   Escribir "Ingrese la nota 3 - Ingles:"
   leer n3e2
   proe1 <- (n1e1+n2e1+n3e1)/3
   proe2 <- (n1e2+n2e2+n3e2)/3
   si(proe1 >=3) entonces
        Escribir "Estudiantel: Usted gano, su promedio es: ",proe1
    Sino
        Escribir "Estudiantel: Usted perdio, su promedio es: ",proel
    FinSi
    si(proe2 >=3) entonces
        Escribir "Estudiante2: Usted gano, su promedio es: ",proe2
       Escribir "Estudiante2: Usted perdio, su promedio es: ",proe2
    FinSi
FinAlgoritmo
```



Algoritmo 5

Algoritmo Seleccion05

```
Escribir "Ingrese el Sexo:"
Leer Sexo
Escribir "Ingrese la Edad:"
Leer Edad
Segun Sexo Hacer
    uHu:
        Si Edad < 25 Entonces
            Costo = 1000
        SiNo
            Costo = 700
       Fin Si
    "M":
        Si Edad < 21 Entonces
           Costo = 500
        Fin Si
Fin Segun
Escribir "EDAD : ", Edad
Escribir "SEXO : ", Sexo
Escribir "PAGO : ", Costo
```

FinAlgoritmo

Algoritmo 6

```
Escribir 'Seleccione:'
Escribir '(1) Saludo'
Escribir '(2,3) Nada'
Escribir '(4) Prueba'
Escribir '(5) Cerrar'
Escribir Sin Saltar 'Escriba el numero:'
Leer respuestaUsuario
Segun respuestaUsuario Hacer
    1:
        Escribir 'Hola, ¿como estas?'
       Leer saludoUsuario
       Escribir 'Presiona cualquier tecla para cerrar'
    2 , 3:
       Escribir 'No puedo nadar'
       Escribir 'Presiona cualquier tecla para cerrar'
    4:
       Escribir 'Esto es una prueba'
       Escribir 'Presiona cualquier tecla para cerrar'
    De Otro Modo:
        Escribir 'Presiona cualquier tecla para cerrar'
Fin Segun
```



Algoritmo 7

```
Algoritmo Seleccion03
```

```
Escribir "MENU DE OPCIONES"
Escribir "========"
Escribir "A. El valor del área de un Triángulo, dada la base y la altura."
Escribir "B. El valor de la Base de un Triángulo, dada la altura y el área."
Escribir "C. El valor de la altura de un Triángulo, dada la base y la altura."
Escribir "Selecciona una Opión : "
Leer OPC
Segun OPC Hacer
    "A":
       Escribir "Ingrese Base : "
        Leer Base
       Escribir "Ingrese Altura :"
       Leer Altura
       Area = (Base * Altura)/2
       Escribir "El área es : ", Area
    "B":
       Escribir "Ingrese Altura : "
        Leer Altura
       Escribir "Ingrese Área :"
       Leer Area
       Base = (Area * 2)/Altura
       Escribir "La Base es: ", Base
    "C":
       Escribir "Ingrese Base : "
        Leer Base
       Escribir "Ingrese Área :"
       Leer Area
       Altura = (Area * 2) / Base
        Escribir "La altura es : ", Altura
    De Otro Modo:
       Escribir "OPCIÓN INCORRECTA"
Fin Segun
```

FinAlgoritmo



Referencias Bibliográficas

- Universia. (2017). ¿Qué es y para qué sirve Phyton? Retrieved May 21, 2019, from http://noticias.universia.es/ciencia-tecnologia/noticia/2017/07/19/1154393/sirve-phyton.html
- Ojeda, L. R. (2017). Escuela Superior Politécnica del Litoral Python Programación Libro digital Versión 3.0-2017. Retrieved from
 - http://blog.espol.edu.ec/icm00794/files/2017/05/PYTHON_PROGRAMACION_V3_0.pdf