

The Infant Terrible of Global Games Market

2015년 경영실적보고서

2016. 01. 27

(주)더블유게임즈

Disclaimer

- 본 자료는 2015년 4분기 및 연간 실적에 대한 외부감사인의 회계 감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.
- 본 자료는 객관적 기준 등을 참고하여 작성하였으나 일부 예상, 전망 또는 주관적 판단에 의한 표현이 포함되어 있을 수 있고, 향후 환경의 변화, 상이한 데이터 집계 기준 등에 의하여 본 자료와 일치하지 않은 다른 숫자와 해석이 도출 될 수도 있음을 인지하시기 바랍니다.
- 따라서 여기에 포함되어 있는 서술 정보만을 믿고 이 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며, 투자책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다. 아울러 본 자료에 변경 내용이 발생하였을 경우 이를 의무적으로 Update해서 추가적으로 제공해야 할 의무가 있지 않음을 알려드립니다.

1. 실적요약
2. 더블유카지노 가입기간별 결제액 구성
3. 더블유카지노 모바일 부문 성장 추이
4. 게임별 DAU 및 매출액 추이
5. 게임별 DAU 및 결제액 추이
6. 2016년 상반기 추가 라인업

1. 실적요약

구분	15년 1분기	15년 2분기	15년 3분기	15년 4분기	연간 누적
영업수익	249 억원	296 억원	340 억원	340 억원	1,224 억원
영업비용	192 억원	188 억원	257 억원	267 억원	905 억원
플랫폼	75 억원	89 억원	102 억원	102 억원	367 억원
마케팅비	55 억원	45 억원	69 억원	84 억원	254 억원
주식보상비용	23 억원	29 억원	30 억원	31 억원	113 억원
인건비 등	39 억원	26 억원	56 억원	50 억원	171 억원
영업이익	57 억원	107 억원	83 억원	73 억원	319 억원
조정영업이익	80 억원	136 억원	113 억원	103 억원	433 억원
영업외수익	4 억원	13 억원	39 억원	7 억원	62 억원
금융	1 억원	1 억원	1 억원	10 억원	12 억원
외화	4 억원	12 억원	37 억원	(4 억원)	50 억원
기타	0 억원	0 억원	0 억원	0 억원	0 억원
영업외비용	2 억원	2 억원	1 억원	16 억원	20 억원
이자비용	-	0 억원	(0 억원)	0 억원	0 억원
외화	2 억원	1 억원	1 억원	4 억원	9 억원
손상차손	-	-	-	11 억원	11 억원
기타	0 억원	0 억원	0 억원	0 억원	0 억원
법인세차감전이익	59 억원	118 억원	120 억원	64 억원	361 억원
법인세	8 억원	6 억원	7 억원	3 억원	24 억원
순이익	52 억원	112 억원	113 억원	61 억원	338 억원
영업이익율(회계)	22.8 %	36.2 %	24.4 %	21.4 %	26.1 %
영업이익율(보상비용가산)	32.1 %	46.2 %	33.3 %	30.4 %	35.4 %

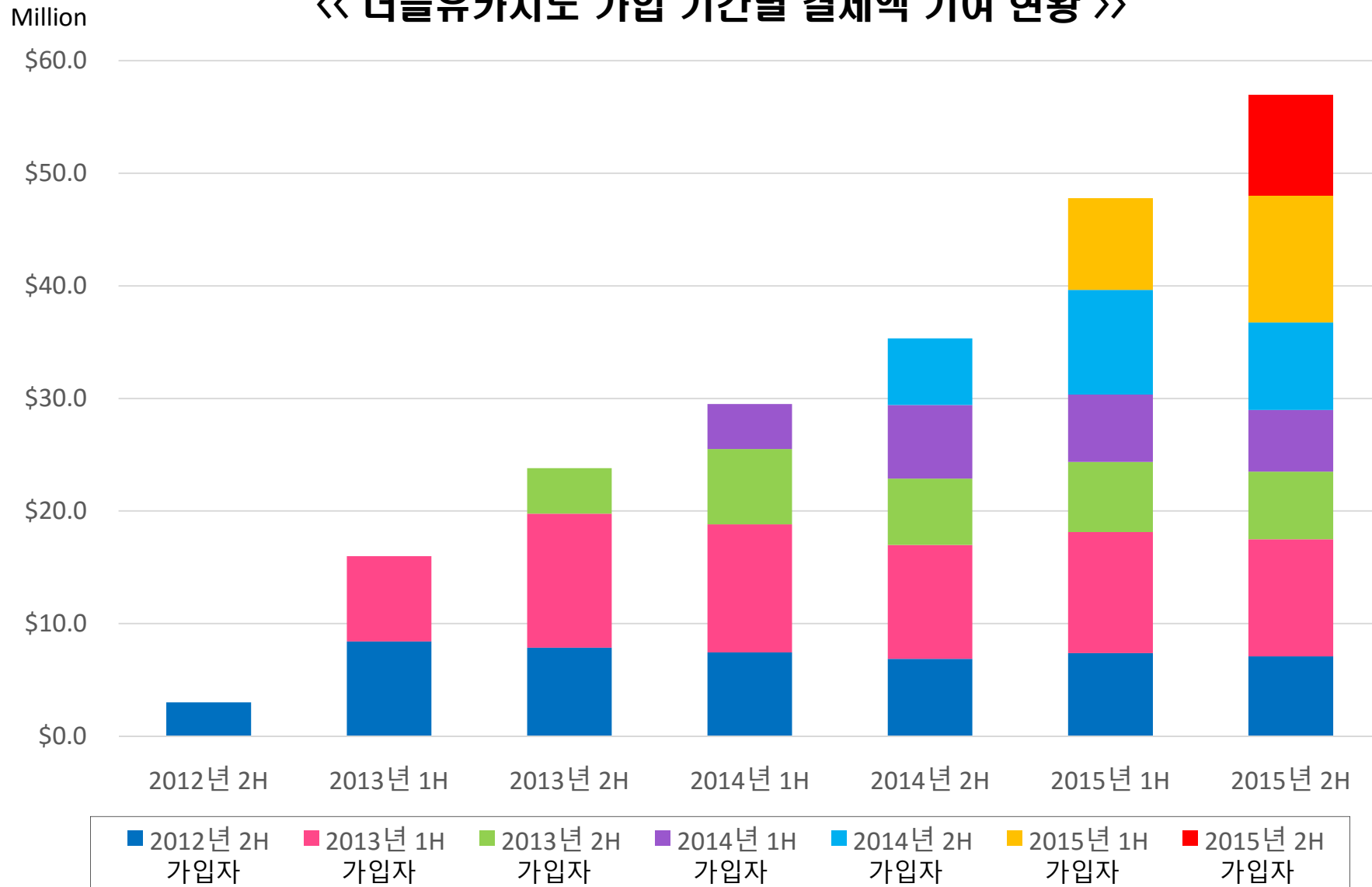
(1) 상기 재무제표는 외부감사 전 개별재무제표이며, 향후 회계감사 과정에서 변경될 수 있습니다.

(2) 영업이익율(보상비용가산)은 주식보상비용을 가산하여 산출한 영업이익율입니다.

(3) 2015년 4분기 20억 내외의 수익이 2016년 1분기로 이연되었습니다.

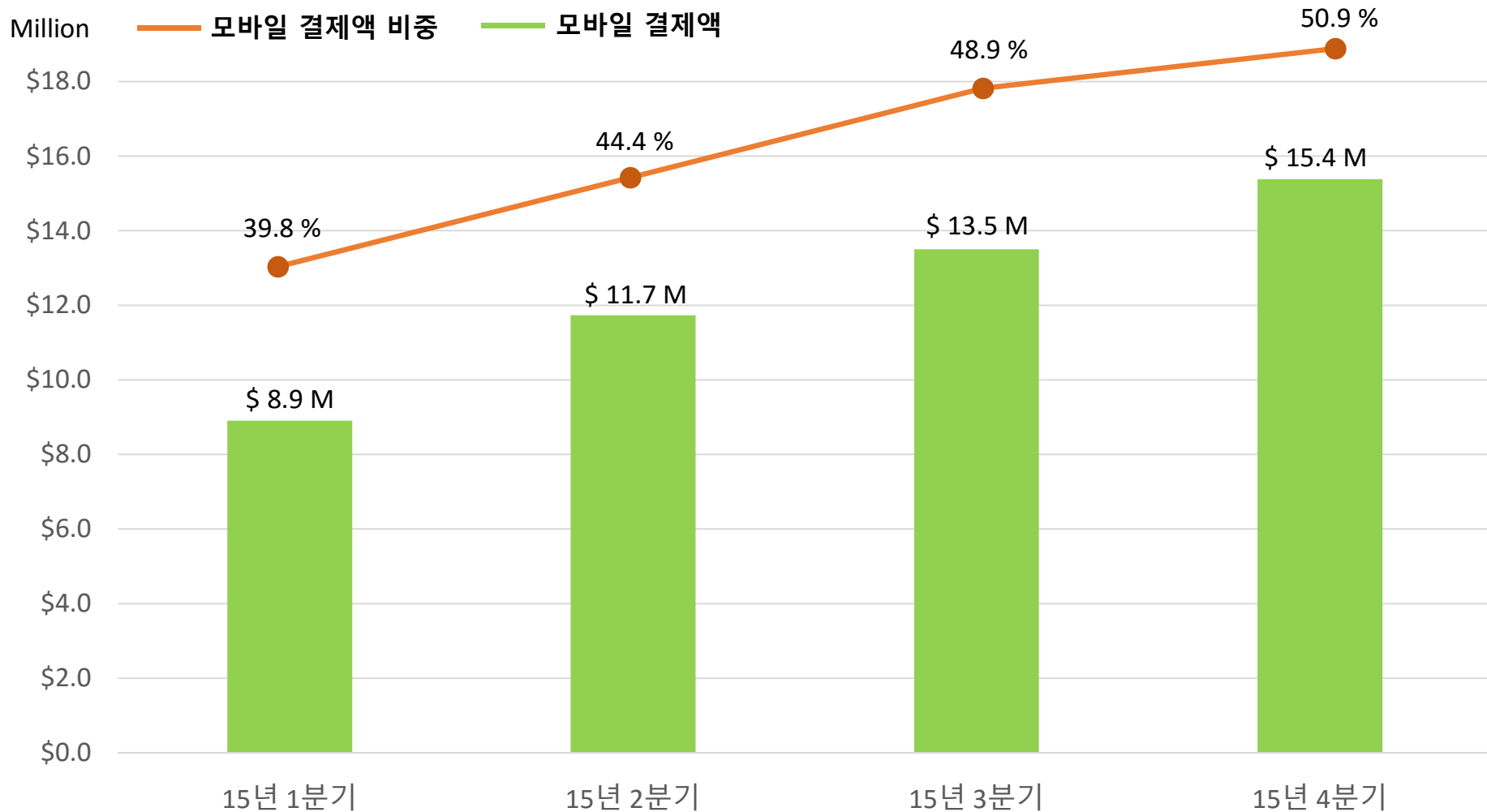
2. 더블유카지노 가입기간별 결제액 구성

《 더블유카지노 가입 기간별 결제액 기여 현황 》



3. 더블유카지노 모바일 부문 성장 추이

◀◀ 더블유카지노 모바일 결제액 및 비중 추이 ▶▶



4. 게임별 DAU 및 매출액 추이

(회계상의 원화기준)

구분	플랫폼	내역	단위	15년 1분기	15년 2분기	15년 3분기	15년 4분기	15년 연간
더블유카지노	웹	DAU	명	313,998	314,502	286,964	284,801	300,066
		ARPU(일기준)	원	512	564	670	638	593
		매출액	억원	145	160	173	163	641
	모바일	DAU	명	458,072	497,920	614,760	662,718	558,368
		ARPU(일기준)	원	222	271	274	266	261
		매출액	억원	92	121	152	159	524
	평균	DAU	명	772,070	812,422	901,724	947,519	858,434
		ARPU(일기준)	원	340	384	400	378	377
		매출액	억원	236	281	325	322	1,164
더블유빙고	웹/모바일	DAU	명	75,765	77,353	89,821	90,123	83,265
		ARPU(일기준)	원	178	203	181	227	198
		매출액	억원	12	14	15	18	59
기타		매출액	억원	0.3	0.4	0.2	0.5	0.5
회사 전체	전체	DAU	명	847,835	889,775	991,545	1,037,642	941,699
		ARPU(일기준)	원	326	369	381	364	361
		매출액	억원	249	296	340	340	1,224

5. 게임별 DAU 및 결제액 추이

(달러기준)

구분	플랫폼	내역	단위	15년 1분기	15년 2분기	15년 3분기	15년 4분기	15년 연간
더블유카지노	웹	DAU	명	313,998	314,502	286,964	284,801	300,066
		ARPU(일기준)	\$	0.48	0.52	0.55	0.58	0.53
		결제액	M \$	13.5	14.7	14.1	14.8	57.1
	모바일	DAU	명	458,072	497,920	614,760	662,718	558,368
		ARPU(일기준)	\$	0.22	0.26	0.24	0.26	0.25
		결제액	M \$	8.9	11.7	13.5	15.4	49.5
	평균	DAU	명	772,070	812,422	901,724	947,519	858,434
		ARPU(일기준)	\$	0.32	0.36	0.34	0.35	0.34
		결제액	M \$	22.4	26.4	27.6	30.2	106.6
더블유빙고	웹/모바일	DAU	명	75,765	77,353	89,821	90,123	83,265
		ARPU(일기준)	\$	0.16	0.18	0.16	0.21	0.18
		결제액	M \$	1.1	1.3	1.3	1.7	5.3
기타		결제액	M \$	0.0	0.0	0.0	0.0	0.1
회사 전체	전체	DAU	명	847,835	889,775	991,545	1,037,642	941,699
		ARPU(일기준)	\$	0.31	0.35	0.32	0.34	0.33
		결제액	M \$	23.5	27.7	28.9	31.9	112.0

6. 2016년 상반기 추가 라인업

● 소셜카지노 장르

<내부 개발>



- 테이크 5 (슬롯)
- 정식런칭 예정: 1Q

<< 테이크 5 순위 >>

※ 현재 당사 가입회원 대상 소프트웨어 런칭 진행중. 마케팅비 지출 전 결과



* 자료: 2016년 1월 26일 기준 페이스북 최고매출 순위

● 소셜카지노 외 장르

<내부 개발>



- 코코넛 리조트 (경영)
- 소프트웨어 런칭 예정: 2Q

<내부 개발>



- 젤리 젬 (퍼즐)
- 정식런칭 예정: 2Q

<퍼블리싱>



- 캐치 몬스터즈 (퍼즐)
- 정식런칭 예정: 1Q