Topics

**Accessible Gaming Interfaces:**

Investigate the design of accessible interfaces for video games to ensure inclusivity for gamers with various disabilities. Explore adaptive controllers and their impact on gaming experiences.

**The Impact of Notifications on User Attention and Engagement:**

Investigate how different notification strategies affect user attention and engagement in mobile and web applications, and propose guidelines for optimal notification design.

**Smart Cities Navigation:**

* AR navigation apps that provide real-time information about public transportation, traffic, and points of interest in a city.
* Integration with smart city infrastructure to display information about buildings, services, and local events.

**Retail and Shopping:**

* AR-enabled shopping experiences that allow customers to virtually try on clothes, visualize furniture in their homes, or see how products work before purchasing.
* In-store navigation and information overlays for enhanced shopping experiences.

´´´´´´´´´´´´´´´´´´ßßßßßßßßßßßßßßßßßßßßßß……………,,,,,,,,,,ö-------------------------------------------------

**Augmented and Virtual Reality Evolution:**

AR and VR technologies may become more immersive and widely adopted, with applications in education, healthcare, gaming, and **remote work**. Lightweight AR glasses or contact lenses could become more prevalent.

1. **Remote Assistance and Training:**
   * Enable remote assistance by using AR to provide hands-free guidance to employees. This is especially useful for technical support, training sessions, or troubleshooting where visual assistance is needed.
2. **Virtual Product Demos:**
   * For sales teams working remotely, AR can be used to provide virtual product demonstrations. Clients can experience products in a 3D, interactive format from the comfort of their own space.
3. **AR Document Reviews:**
   * During collaborative document reviews, use AR to project digital annotations or comments onto physical documents. This allows for more interactive and visual feedback during the review process.
4. **Remote Assistance and Training:**
   * Enable remote assistance by using AR to provide hands-free guidance to employees. This is especially useful for technical support, training sessions, or troubleshooting where visual assistance is needed.
5. **Virtual Product Demos:**
   * For sales teams working remotely, AR can be used to provide virtual product demonstrations. Clients can experience products in a 3D, interactive format from the comfort of their own space.
6. **AR Document Reviews:**
   * During collaborative document reviews, use AR to project digital annotations or comments onto physical documents. This allows for more interactive and visual feedback during the review process.
7. **Ööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööö**
8. **Ööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööö**
9. **Ööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööö**
10. **Ööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööööö**

**Virtual Clothing Catalogs:**

* Smart mirrors with AR capabilities can provide virtual catalogs of clothing items. Users can browse through a virtual wardrobe, and the AR technology can superimpose selected items onto their reflection, allowing them to preview outfits.

**Virtual Fitting Rooms:**

* AR-enabled smart mirrors can create virtual fitting rooms where users can see how different clothing items fit them without physically trying them on. This is particularly useful for retail stores looking to provide a tech-savvy shopping experience.