# Documentação do projeto individual

Silvio Cesar Pintor Tavares.

São Paulo, dia 14 de Novembro de 2022.

# **Nome do projeto:**



# **Contexto**

Os games sempre fizeram parte da minha vida, comecei a jogar quando tinha 10 anos de idade e o meu primeiro vídeo game foi um PlayStation 1, mas quando completei 13 anos eu ganhei um xbox 360, comecei a jogar de forma online e fazer muitas amizades com outros jogadores e conhecer melhor o mundo dos games.

Os jogos sempre me incentivavam a trabalhar em equipe, ter comunicação, levar as partidas online na forma esportiva e nunca de forma totalmente competitiva e individual, pois, a maioria dos jogos online são jogados em equipe e se todos os integrantes não estiverem em sintonia a partida fica muito difícil e chata ao mesmo tempo.

Fiz grandes amigos e aprendi muitas coisas com os games, em especial quando comecei a jogar na plataforma xbox e por esse motivo escolhi o tema em especifico.

# Escopo

Criação de um site que conte mais sobre um tema no qual me representa, que eu goste muito com integração com o banco de dados local que faça cadastro, login e exiba um analytics para o usuário logo após fazer o login.

## Entregáveis:

* Site com as minhas características que contenha página principal, tela de cadastro, tela de login interação com o usuário e exibição de algum dado importante em forma de analytics.
* Banco dados com script e modelagem lógica.
* Organização e configuração de todo o planejamento em uma ferramenta de gestão.
* Projeto criado e configurado no github.

# Objetivo do projeto

Colocar em prática todo o conteúdo ensinado em sala de aula de forma geral e contar um pouco mais sobre mim e algo que me identifique.

## Product Backlog:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **BACKLOG** | | | | |
| Requisito | Descrição | Classificação | Tamanho | Prioridade |
| Página Principal do Site | Criação da página principal contando mais sobre o tome e os valores pelo qual o tema foi escolhido. | Essencial | 13 | 1 |
| Tela de cadastro | Criação da tela de cadastro (Cadastro de novos usuários). | Essencial | 8 | 2 |
| Tela de login | Criação da tela de login (Acesso para usuário) | Essencial | 8 | 2 |
| Tela Dashboard | Desenvolvimento da dashboard, gráficos, utilizando HTML, CSS e JS + ChartJS. | Essencial | 21 | 2 |
| Modelagem do Banco de Dados | Desenvolvimento da modelagem lógica do banco de dados, levando em consideração o relacionamento 1 para muitos e 1 para 1. | Essencial | 13 | 1 |
| Criação das tabelas no banco de dados (script) | Criação e execução de scripts para criação das tabelas. | Essencial | 5 | 2 |
| Criação de scripts de consulta de dados | Criação de script para consulta de dados incluindo a consulta para a dashboard. | Essencial | 8 | 2 |
| Configuração e atualização do github do projeto | Atualização do GitHub do projeto, organização em repositórios e atualização. | Essencial | 5 | 1 |
| Requisitos populados na ferramenta de gestão - Organização | Requisitos organizados na ferramenta de gestão Trello. | Essencial | 8 | 1 |
| Definição da especificação do Analytics / Métricas | Definição de qual será a métrica de exibicação para o usuário no dashboard | Essencial | 13 | 3 |
| Atualização documentação do projeto | Atualização constante da documentação do projeto. | Essencial | 8 | 1 |

# Premissas / Restrições

## Premissas

* Disponibilidade de rede de dados para desenvolvimento do projeto;
* Disponibilidade de notebook.
* Disponibilidade de professores e monitores para tirar possíveis dúvidas;
* Projetor e cabo HDMI no dia da apresentação;

## Restrições

* O desenvolvedor do projeto deverá trabalhar das 17:30 até as 20:30 após as aulas em dias de semana.
* O desenvolvedor do projeto deverá trabalhar das 12:00 até as 17:00 nos finais de semana e feriados.

# Ferramenta Escolhida

A utilização de uma boa ferramenta de gestão de projeto gera uma maior organização, acompanhamento, aprimoramento e controle do projeto. Por esse motivo a ferramenta escolhida foi o Trello.

Entre os motivos que levaram a optar pela ferramenta, estão:

* Alta personalização;
* Facilidade de configuração e interpretação;
* Possibilidade de anexar arquivos e links nas atividades;
* Estimar prazo para a realização das atividades;
* Organização das atividades em colunas;
* Fácil visualização;

# Tela De Exibição Da Ferramenta

