

SCHEDA DI LAVORO — STRUTTURA PORTANTE

ENTERPRISE SITE CCV

1. OBIETTIVO GENERALE

- Ricostruzione completa del progetto SITE CCV su Replit
 - Codice aperto, esportabile, non vincolato a Replit
 - Progetto continuabile su WinSurf / Codex / altre piattaforme
 - Qualità enterprise: stabile, modulare, scalabile, performante
-

2. PRINCIPI CARDINE (NON NEGOZIABILI)

2.1 Admin = sito reale

- L'ambiente admin mostra esattamente il sito pubblico
- Nessuna gestione tramite card o pannelli astratti
- Tutte le modifiche avvengono cliccando direttamente su:
 - testi
 - immagini / placeholder
- Modali e overlay sempre contestuali al contenuto reale

2.2 Eleganza visiva

- Estetica elegante, raffinata, coerente
 - Layout coerente con la Bozza già esistente
 - Nessuna UI da CMS tecnico
 - Esperienza editoriale, non amministrativa
-

3. MOBILE FIRST (REQUISITO FONDAMENTALE)

3.1 Mobile friendly reale

- Sito mobile-first
- Ottimizzazione automatica per smartphone/tablet ultimi 5 anni
- Mobile trattato come prima classe

3.2 Gestione indipendente Desktop / Mobile (CRITICO)

Da prevedere fin dall'architettura dati.

Ogni contenuto deve supportare: - valori Desktop - valori Mobile separati

Testi

- Font-size desktop e mobile indipendenti

- Modifica mobile senza impattare desktop

Immagini / Placeholder

- Desktop: zoom e posizione
 - Mobile: zoom e posizione indipendenti
 - Nessuna interferenza tra versioni
-

4. MODALITÀ ADMIN / PUBBLICO

- Flag globale:
 - adminPreview = 1 → overlay, click-to-edit, modali attivi
 - adminPreview = 0 → sito pubblico puro
 - Rendering identico, cambia solo l'interattività
-

5. DRAFT / PUBLISH (FONDAMENTALE)

Da implementare fin dall'inizio:

- Modifiche non pubbliche di default
 - Azioni richieste:
 - Pubblica tutto il sito (sidebar admin)
 - Pubblica solo questa pagina (per pagina)
 - Ogni pagina:
 - toggle ON/OFF visibilità pubblica
 - sempre visibile all'admin
 - Il pubblico vede solo contenuti pubblicati
-

6. ELEMENTI INTERATTIVI (BASE)

Testi

- titoli
- sottotitoli
- paragrafi
- CTA / bottoni

Media

- hero
- teaser
- immagini di sezione

Placeholder immagini

- sostituzione immagine
- zoom

- pan / drag
 - reset
 - gestione separata desktop/mobile
-

7. MULTILINGUA (IT / EN)

- Ogni contenuto testuale ha sempre IT + EN
 - Logica obbligatoria:
 - proposta automatica traduzione EN (stile turistico/ristorazione elegante)
 - pulsante "Converti traduzione" (rigenera EN da IT)
 - Traduzione via ChatGPT / OpenAI o equivalente
 - Accesso solo con account / chiavi autorizzate
-

8. GOOGLE SHEETS SYNC

Da prevedere fin dalla struttura portante:

Pagine sincronizzate

- Menù
- Carta dei Vini
- Cocktail Bar

Regole

- Ordine identico al foglio Google
 - Colonne IT / EN
 - Nessun riordino automatico
 - Dati sempre salvati in Supabase
-

9. LIBRERIA MEDIA (ARCHITETTURA BASE)

- Archivio immagini centralizzato
- Funzioni:
- upload
- categorie / cartelle
- tag
- preview griglia
- visualizzazione full-size

Requisiti immagini

- Mai tagliate
- Proporzioni mantenute
- Compressione automatica
- Formati ottimizzati per performance
- Qualità visiva preservata

Alt text

- IT + EN
 - Sempre editabile
 - Orientato SEO
-

10. SEO & METADATA (ENTERPRISE)

Da nascere già pronto:

- Meta title / description IT + EN
 - Open Graph
 - URL puliti
 - Sitemap
 - Robots
 - Core Web Vitals
 - Strutturazione per ristorante, cocktail bar, eventi, eventi privati
-

11. SICUREZZA & COMPLIANCE

- Hardening contro vulnerabilità comuni
 - Separazione pubblico / admin / API
 - Cookie & privacy compliance UE / Italia
 - Banner consenso + gestione preferenze
-

12. SUPABASE (OBBLIGATORIO)

- Tutti i contenuti e preset salvati in Supabase
 - Supabase = single source of truth
 - A fine progetto:
 - generazione script SQL per Supabase SQL Editor
 - tabelle, relazioni, migrazioni
 - supporto draft / publish
 - pagine, blocchi, media, sync Google Sheets
-

13. COSA DEVE FARE ORA REPLIT AGENT

- Costruire solo la struttura portante
- Architettura modulare
- Routing pubblico / admin
- Flag adminPreview
- Modello dati desktop/mobile separati
- Logica draft / publish
- Hook per click-to-edit, modali, sync esterni
- Nessuna logica temporanea

- Nessuna duplicazione
- Nessuna dipendenza da Replit