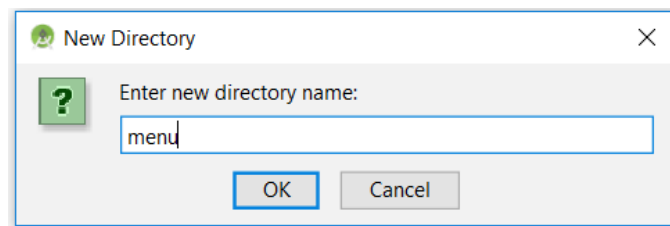


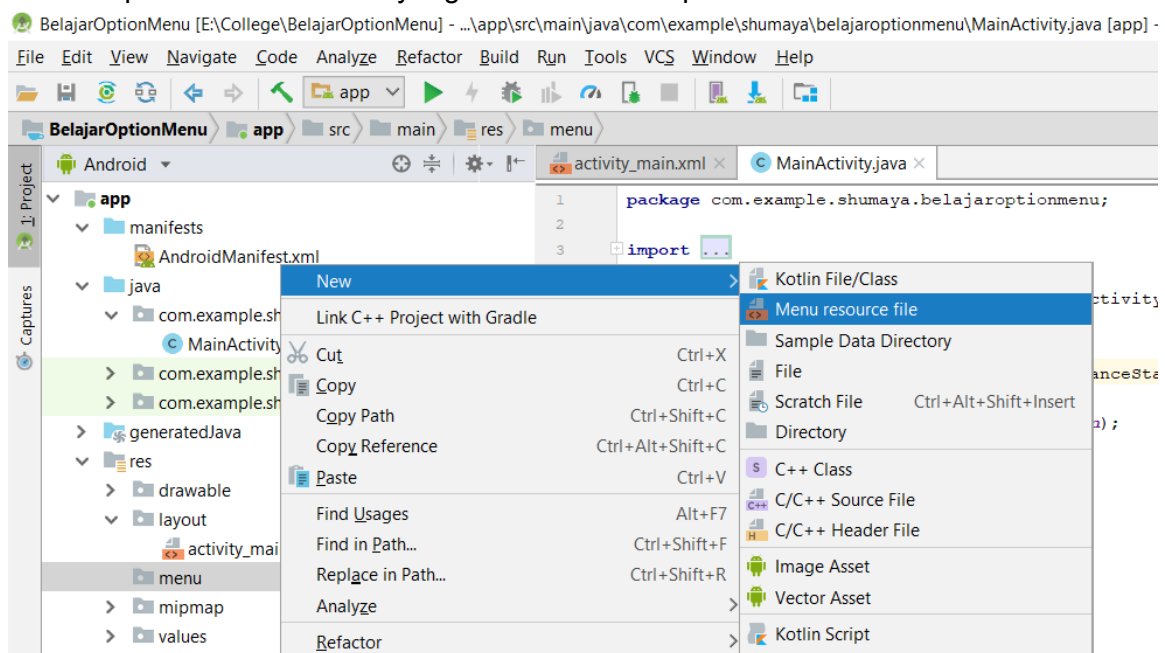
## OptionMenu dan App Tab Bar Android

Option menu biasanya sering ditampilkan pada bagian sisi kanan atas dengan icon tiga titik. Ketika icon tersebut di klik maka akan muncul beberapa pilihan menu. Model penyajian menu seperti ini cukup banyak digunakan dalam aplikasi dengan tujuan untuk membuat tampilan aplikasi menjadi lebih sederhana.

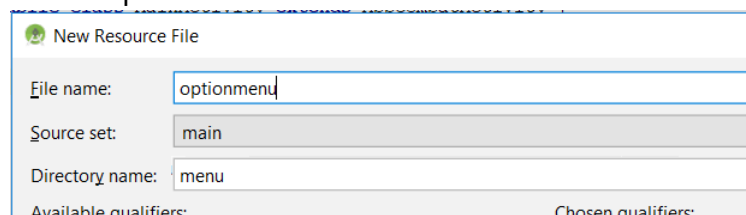
Buat projek baru bernama “BelajarOptionsMenu” → buat sebuah folder baru yang berada di dalam folder **res** → klik kanan pada folder **res** → New → Directory → beri nama menu.



Klik kanan pada direktori **menu** yang sudah dibuat → pilih **Menu resource file**.



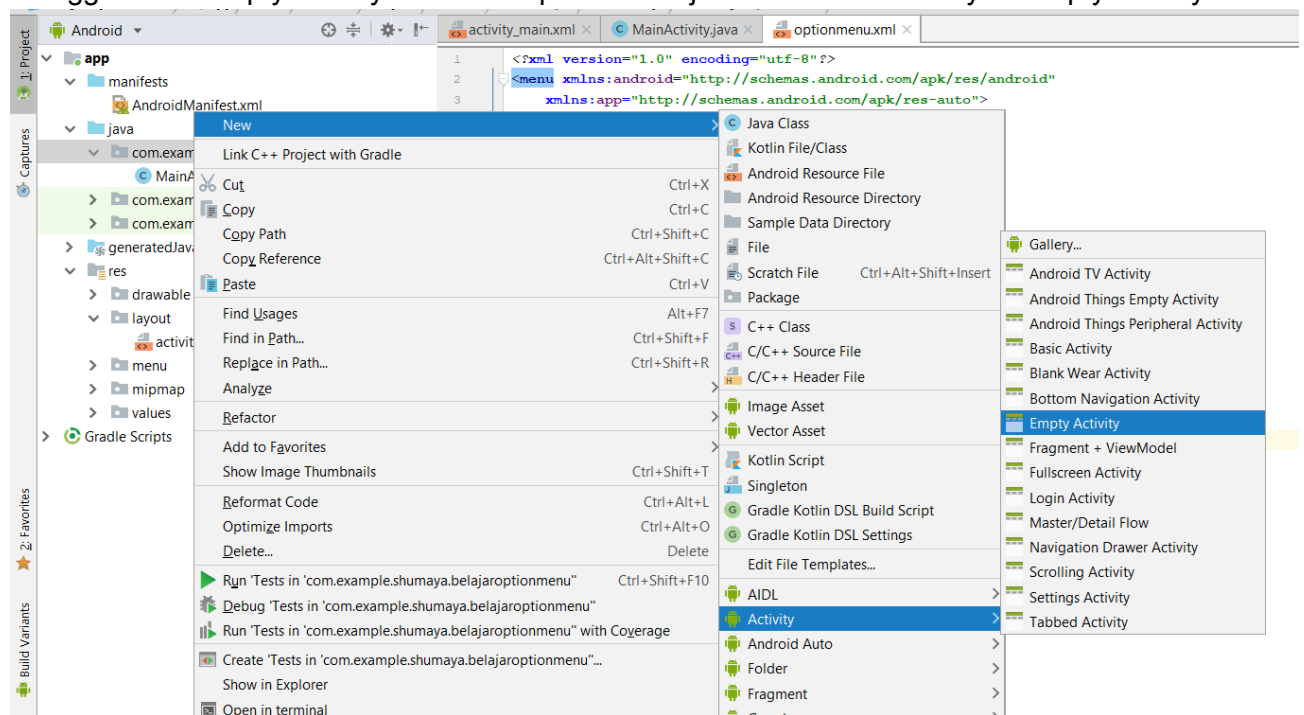
Beri nama optionmenu → pilih ok.



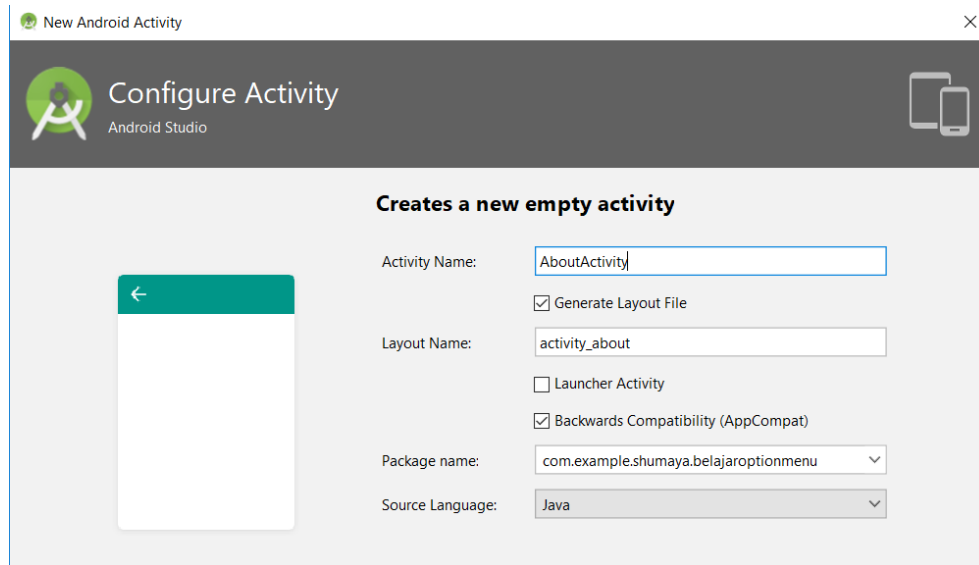
Kemudian buka file optionmenu.xml yang baru dibuat dan ketik kode program ini.

```
optionmenu.xml x
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">
4     <item
5         android:id="@+id/about"
6         android:title="About"
7         app:showAsAction="never"/>
8
9     <item
10        android:id="@+id/setting"
11        android:title="Setting"
12        app:showAsAction="never" />
13
14    <item
15        android:id="@+id/help"
16        android:title="Help"
17        app:showAsAction="never"/>
18
19
20 </menu>
```

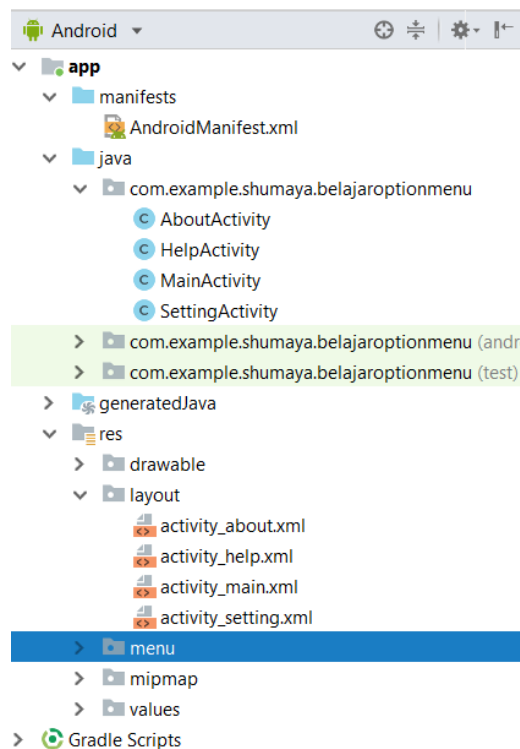
Langkah selanjutnya adalah membuat activity baru sebanyak yang dibutuhkan. Dalam contoh ini, kita akan membuat tiga activity baru yaitu Help, About, dan Setting. Kita akan menggunakan Empty Activity. Klik kanan pada folder java → New → Activity → Empty Activity.



Beri nama masing-masing activity sbb : "HelpActivity", "AboutActivity", "SettingActivity"



Jika ketiga activity telah terbentuk dengan benar, maka struktur Android akan menjadi seperti ini. Dapat dilihat bahwa ketika kita membuat sebuah activity baru, maka secara otomatis layout pun akan terbentuk dengan nama bawaan sesuai dengan nama activity tadi.



Langkah selanjutnya adalah membuka file MainActivity.java dan mengetikkan kode program ini.

```
1 package com.example.shumaya.belajaroptionmenu;
2
3 import android.content.Intent;
4 import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
5 import android.os.Bundle;
6 import android.view.Menu;
7 import android.view.MenuInflater;
8 import android.view.MenuItem;
9
10 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
11
12     @Override
13     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
14         super.onCreate(savedInstanceState);
15         setContentView(R.layout.activity_main);
16     }
17
18     @Override
19     public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
20         // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
21         MenuInflater inflater = getMenuInflater();
22         inflater.inflate(R.menu.optionmenu, menu);
23         //getMenuInflater().inflate(R.menu.menu_main, menu);
24         return true;
25     }
26
27     public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
28         if (item.getItemId() == R.id.about) {
29             startActivity(new Intent( packageContext: this, AboutActivity.class));
30         } else if (item.getItemId() == R.id.setting) {
31             startActivity(new Intent( packageContext: this, SettingActivity.class));
32         } else if (item.getItemId() == R.id.help) {
33             startActivity(new Intent( packageContext: this, HelpActivity.class));
34         }
35         return true;
36     }
37 }
```

Kemudian berikan label pada AndroidManifest.xml untuk setiap activity baru yang terbentuk.

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     package="com.example.shumaya.belajaroptionmenu">
4
5     <application
6         android:allowBackup="true"
7         android:icon="@mipmap/ic_launcher"
8         android:label="BelajarOptionMenu"
9         android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
10        android:supportRtl="true"
11        android:theme="@style/AppTheme">
12        <activity android:name=".MainActivity">
13            <intent-filter>
14                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
15
16                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
17            </intent-filter>
18        </activity>
19        <activity android:name=".HelpActivity" android:label="Help" />
20        <activity android:name=".AboutActivity" android:label="About"/>
21        <activity android:name=".SettingActivity" android:label="Setting"></activity>
22    </application>
23
24 </manifest>
```

Kemudian jalankan aplikasi. Jika berhasil, maka aplikasi akan memiliki tiga pilihan menu di sudut kanan atas.

