

QGIS

Travaux, environnement et mobilité Module « Port »

1	INTE	RODUCTION	. 2
2	ORG	GANISATION	. 2
			2 2 2 2 3 7 7 7
	2.1	ESPACE DE TRAVAIL POUR LES PROJETS QGIS	2
3	UTII	LISATION	. 2
	3.1	GESTION DES BATEAUX	2
		1 Ajouter ou modifier un propriétaire	2
	3.1.2	2 Gestion des places et des bateaux	3
	3.2	GESTION DES ÉQUIPEMENTS	. 7
	3.2.		
	3.2.2		
	3.3	EXTRAIRE DES INFORMATIONS	
	3.4	IMPRIMER UN PLAN DE SITUATION	9

1 Introduction

Ce document est spécifique à la visualisation et à l'édition des données administrative du Port (Gestion des bateaux et infrastructures).

Pour les notions de base dans QGIS, se référer aux documents présents ici :

• S:\Documentation

2 ORGANISATION

2.1 Espace de travail pour les projets QGIS

Les projets QGIS pour le service Travaux, environnement et mobilité se trouvent ici :

S:\Projets\TEM

Cet espace est dédié au Service Travaux, environnement et mobilité. Seuls les membres de ce service peuvent y accéder en lecture / écriture.

Chaque thématique abordée par le service (Déchets, biodiversité, port ...) est repris dans un fichier QGIS. Il est possible bien entendu de les grouper ou au contraire d'en faire plusieurs fichiers.

Le projet spécifique à cette documentation se trouve ici :

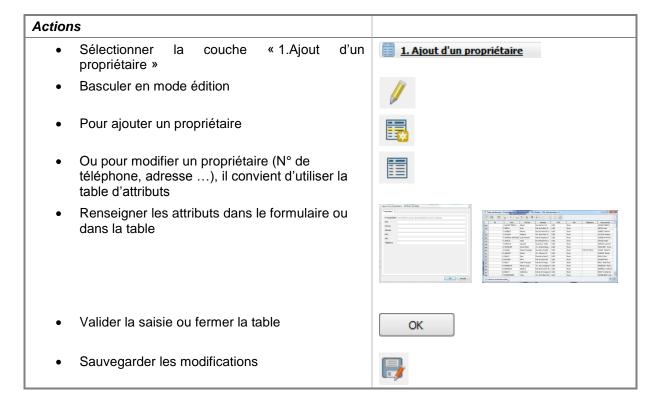
S:\Projets\TEM\Travaux\Gestion du port.ggs

3 Utilisation

3.1 Gestion des bateaux

3.1.1 Ajouter ou modifier un propriétaire

Pour ajouter un nouveau propriétaire de bateau ou modifier les caractéristiques (N° de téléphone, adresse ...), voici la marche à suivre :



• Fermer la session d'édition



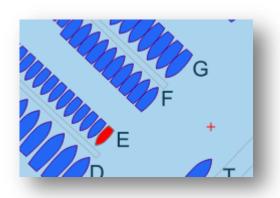
3.1.2 Gestion des places et des bateaux

Ce chapitre vous aide à gérer l'attribution des places de port.

En suivant la marche à suivre ci-dessous, vous pouvez :

- Visualiser le détenteur d'une place, les caractéristiques de son bateau.
- Editer les caractéristiques d'un bateau (date de renouvellement, type d'embarcation, immatriculation, ...)
- Modifier le statut d'un bateau (de « En attente » à « Placé » par exemple)
- Ajouter un nouveau bateau et le placer en attente sur une place
- Attribuer une place à un bateau en attente
- Supprimer un bateau ou le mettre en « Résilié »

Tout ceci peut se faire depuis la couche « <u>Placement des bateaux</u> ». A l'affichage, cette couche vous permet de visualiser l'occupation de la place.



Couleur bleu foncé : la place est occupée. *Il y a un bateau de placé*

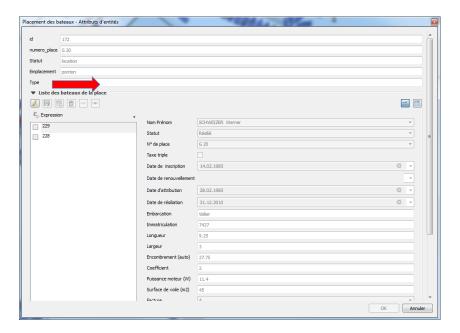
Couleur Rouge: la place est libre.

Il peut cependant y avoir des bateaux en attente de placement ou d'anciens bateaux où le contrat a été résilié. Pour consulter les caractéristiques de la place et du bateau :

Sélectionner la couche « Placement des bateaux »



- Cliquer sur le bouton identifier
- Cliquer sur une place : le formulaire suivant s'affiche :



Il vous donne les caractéristiques générales de la place (statut, emplacement, type et dimensions), ainsi que des bateaux éventuellement placés, en attente de placement, ou résiliés.

La barre d'outils présentée ci-contre vous permet de gérer l'attribution des bateaux à cette place.

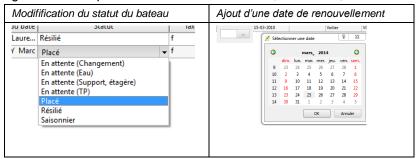


Les outils s'activent / se désactivent en cliquant sur le stylo.

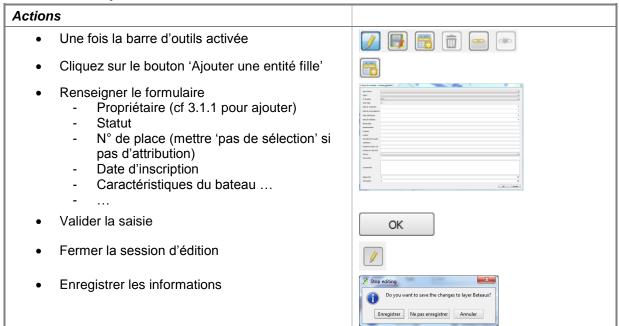
3.1.2.1 Pour modifier un bateau



Une fois la barre d'outils activée, vous pouvez modifier les caractéristiques du bateau (son statut, sa date de renouvellement, ses dimensions...) directement sur la ligne concernée. Ceci se fait généralement par le biais de liste déroulante, calendrier, case à cocher ...



3.1.2.2 Pour ajouter un bateau

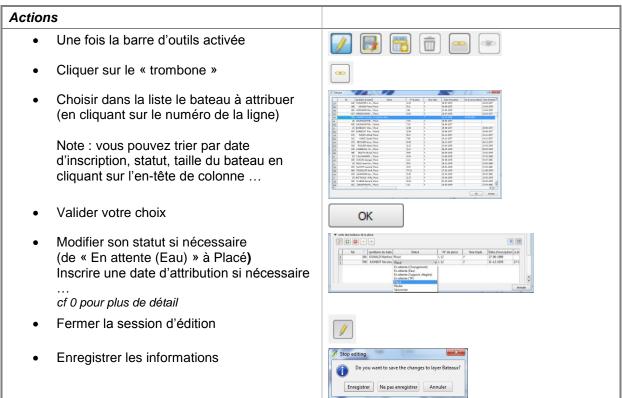


UNITE GEOMATIQUE Travaux, environnement et mobilité

3.1.2.3 Pour supprimer un bateau



3.1.2.4 Attribuer un bateau

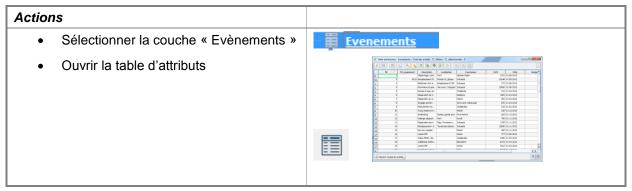


3.2 Gestion des équipements

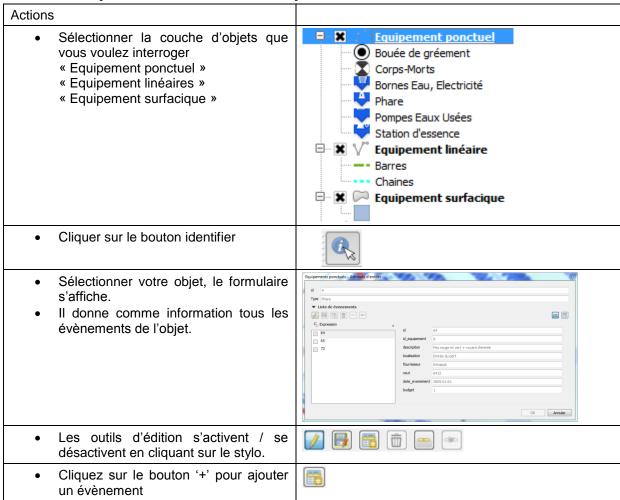
Ce chapitre vous aide à gérer et à suivre les différents travaux effectués sur des équipements portuaires. En suivant la marche à suivre ci-dessous, vous pouvez :

- Consulter la table des évènements
- Visualiser géographiquement les différents travaux effectués sur un objet (phare d'entrée de port par exemple) et y ajouter un évènement

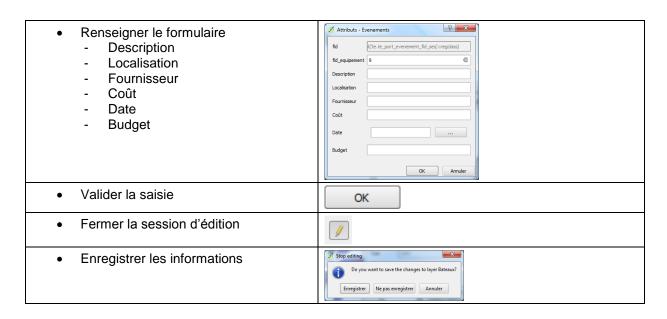
3.2.1 Pour consulter la table d'évènements



3.2.2 Pour ajouter un évènement sur un objet

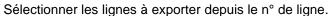


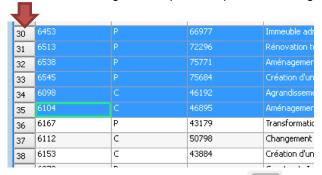
UNITE GEOMATIQUE



3.3 Extraire des informations

Depuis la table d'attribut





Copiez les lignes dans le presse papier (ou Ctrl +C) Coller dans un tableur de type Excel pour analyse.

3.4 Imprimer un plan de situation

Un manuel a été rédigé à cet effet. Vous le trouverez à cet emplacement : S:\Documentation\QGIS Impression.pdf

Par ailleurs, notez que le Service Informatique (unité géomatique), se tient à votre disposition pour vous aider à concevoir des canevas d'impression personnalisé.