



## Julien Nunes

**Date de naissance:** 11/08/1998

**Lieu de naissance:** Luxembourg, Luxembourg

**Nationalité:** Française

### CONTACT

📍 54400 Longwy, France (**Domicile**)

✉ [julien.nunespro@gmail.com](mailto:julien.nunespro@gmail.com)

☎ (+33) 641772118

🌐 [jnunes.dev](http://jnunes.dev)

🌐 [www.linkedin.com/in/jnunes-](https://www.linkedin.com/in/jnunes-)

👤 <https://github.com/siul008> (**Github**)

### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

01/12/2020 – 01/02/2024 Mamer, Luxembourg

#### RPA - Robot Process Engineer Rcarré S:A.

- Développement d'applications internes pour faciliter les processus, y compris des systèmes de réservation de voitures et de cartes de crédit, gestions de stock pour les techniciens de terrains, et des capacités de signature numérique, parmi d'autres fonctionnalités.
- Automatisé des tâches internes telles que la facturation, les procédures Know Your Customer (KYC), les alertes, et la gestion des stocks pour améliorer l'efficacité.
- Conçu et mis en œuvre des solutions Robotic Process Automation (RPA) personnalisées adaptées aux besoins des clients.
- Débogué et optimisé des solutions RPA précédemment développées par d'autres entreprises pour des clients, en assurant leur fonctionnalité et leurs performances.
- Contribué à un large éventail de tâches et projets supplémentaires pour soutenir les objectifs opérationnels et techniques.

01/06/2019 – 01/09/2019 Mamer, Luxembourg

#### Stage Rcarré S:A

Création d'offres pour les clients, planification pour les employés, achat et négociation avec les fournisseurs, gestion des appels des clients.

### PROJETS

10/2024

#### Transcendence | Projet Ecole 42

*Transcendence* était le dernier projet du cursus de l'école 42. Il s'agit d'un jeu Pong multijoueur en ligne full stack.

L'objectif était de créer un site web où les utilisateurs pouvaient créer des comptes pour jouer au jeu rétro Pong.

J'ai principalement pris en charge tous les aspects du jeu, notamment : le game backend, le game design, les visuels, le système de particule, le matchmaking, le tournoi, la personnalisation du jeu, les succès, et bien plus encore. J'ai également contribué à l'aspect visuel du site.

Les connections entre clients sont gérés par des websockets pour assurer une rapidité de synchronisation

07/2024

#### 42 Seconds | Game Jam

42 Seconds est un jeu de Game Jame développé avec Unity pour la Game Creation Contest de la LGX Convention.

- Jeu développé en 1 semaine avec le thème "42"
- Le but est de résoudre des puzzles de 42 secondes
- Gagnant de la Game Jam

#### Elden Ring Twitch Integration | Projet Personnel

Ce projet est un programme en .NET qui permet à un streamer Twitch d'intégrer son stream pour interagir avec le jeu "Elden Ring"

- Manipulation de la mémoire pour interagir avec le jeu
- Utilisation des API Twitch pour permettre au viewer d'interagir sur le jeu
- Reverse engineering pour trouver les adresses mémoires et appliquer les différentes actions
- Windows form pour une interface "user-friendly"

2023

#### Automatisation KYC | Projet d'entreprise

Flux Power Automate pour générer et mettre à jour une base de données KYC

- Scraping de données pour chercher les clients, prise de capture d'écran quand nécessaire mis à jour des données erronées dans la base de données

- Nettoyage par expression régulière des noms clients pour maximiser les matches (SARL, S.A.R.L., etc.).
- Génération, correction et formatage de CSV

## ● Automatisation de sites Sharepoint | Projet d'entreprise

Développé un système automatisé de création et de gestion de sites SharePoint pour un client professionnel en utilisant Power Automate et les API SharePoint.

- Permet aux utilisateurs de définir les détails du site via une liste SharePoint, déclenchant la création automatique de sites basée sur un template prédéfini.
- Mis en œuvre une génération automatisée de dossiers pour les pays et catégories spécifiés, une création, gestion et assignation personnalisée des permissions, et des mises à jour dynamiques (par exemple, ajout/suppression d'utilisateurs et de permissions).
- Facilitation de l'administration des sites en réduisant les interventions manuelles et en assurant une synchronisation en temps réel.

2023

## ● Power Apps Facture digitale & Solution de gestion de stock | Projet d'entreprise

Développement d'une application Power Apps pour rationaliser le suivi de l'utilisation des stocks et la facturation pour les techniciens sur le terrain.

- Conçu un système d'inventaire basé sur SharePoint où les techniciens pouvaient enregistrer les pièces détachées utilisées, ajouter des détails d'intervention et entrer les informations des clients.
- Mis en place une fonctionnalité de signature numérique pour la validation sur site et une génération automatisée de PDF résumant les produits utilisés et les détails du service.
- Intégré une fonctionnalité SMTP email pour envoyer instantanément les factures aux clients, aux gestionnaires de stocks et aux techniciens, réduisant les rapports manuels et améliorant l'efficacité.

07/03/2025 – 09/03/2025

## ● 48h Hackathon Robotique – Quart de finale (8ème / 50) | ExoLegend 2025

Participation à un hackathon robotique intense de 48h, assemblage et programmation en C++ de robot pour naviguer dans un labyrinthe qui se réduit, collection de bombe, et participe à des combats contre robots.

- Développement du contrôle moteur, navigation basée sur des positions, prise de décision stratégique tout en évitant les dangers
- Mis en œuvre d'une gestion efficace de la mémoire et des performances pour s'adapter à un matériel limité
- Conçu un arbre décisionnel pour trouver l'actions optimales en temps réel.
- Travail de groupe, gérant efficacement les tâches pour respecter des délais serrés.

## ÉDUCATION ET FORMATION

10/03/2025 – EN COURS Belval, Luxembourg

## ● 42 - Spécialisation 42 Luxembourg

Après avoir finis le cursus de 42 je continue de me spécialiser dans différents domaines : AI / Machine Learning / Game Dev

Site web <https://42luxembourg.lu/fr/accueil/>

2023 Mamer, Luxembourg

## ● Microsoft Certification / PL-500 RPA Developer Microsoft

2020 Metz, France

## ● BTS Management des Unités Commerciales Super Formation Metz

Niveau CEC Niveau 5 CEC

## COMPÉTENCES

### CODING LANGUAGES

C# | Python | C | C++ | PowerFX | .NET | Javascript

### SOFTWARES

Blender | Unity | FMOD | Git | Linux | Power Apps | Power Automate

## COMPÉTENCES LINGUISTIQUES

LANGUE(S) MATERNELLE(S): français

AUTRE(S) LANGUE(S): anglais

## LOISIRS ET CENTRES D'INTÉRÊT

## ● Escalade, Piano, Développer / Jouer à des jeux vidéos