



CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PROJETO DE CONCLUSÃO DE CURSO - HUNTING TALENTOS: GERENCIAMENTO DE SELEÇÃO DE CANDIDATOS

GELMIR ELIAS BAUMGRATZ FILHO

Palmas

2022



CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PROJETO DE CONCLUSÃO DE CURSO - HUNTING TALENTOS: GERENCIAMENTO DE SELEÇÃO DE CANDIDATOS

GELMIR ELIAS BAUMGRATZ FILHO

Trabalho apresentado ao Curso de Sistemas de Informação da Universidade Estadual do Tocantins - UNITINS como parte dos requisitos para a obtenção do grau de Bacharel em Sistemas de Informação, sob a orientação do professor Me. José Itamar.

Palmas

2022



**Prof. Me. José Itamar Mendes de
Souza Júnior**
Orientador

Prof. X
Convidado 1

Prof. Y
Convidado 2

Palmas
2022

Agradecimentos

Resumo

Palavras-chaves:

Abstract

Key-words:

Lista de ilustrações

Lista de abreviaturas e siglas

X - Y.

Sumário

1	INTRODUÇÃO	10
1.1	Objetivos	10
1.1.1	Objetivo Geral	10
1.1.2	Objetivos Específicos	10
1.2	Estrutura do Trabalho	10
2	REFERENCIAL TEÓRICO	11
2.1	<i>Recomendações personalizadas de conteúdo educacional</i>	11
3	METODOLOGIA	12
3.1	Tipo de Pesquisa	12
3.1.1	Tipo de Pesquisa Referente ao Objeto	12
3.1.2	Tipo de Pesquisa Referente à Abordagem	12
3.1.3	Tipo de Pesquisa Referente aos Objetivos	12
3.1.4	Tipo de Pesquisa Referente aos Procedimentos	12
3.2	Arquitetura do Sistema	12
3.3	Desenvolvimento	12
3.4	Testes de Validação	12
4	RESULTADOS	13
4.1	Resultados Alcançados	13
4.2	Resultados Esperados	13
4.3	Cronograma de Atividades	13
4.4	Orçamento	13
5	CONCLUSÃO	14
6	BIBLIOGRAFIA	15
7	APÊNDICES	16

1 Introdução

1.1 Objetivos

1.1.1 Objetivo Geral

Este trabalho tem como objetivo criar uma solução, para a CRP Tecnologia em Palmas, de forma a unificar em uma plataforma todas as etapas necessárias para a seleção de candidatos a vagas de empregos, trazendo otimização de tempo e organização ao que é realizado atualmente, de forma que a empresa gerencie as vagas ofertadas em cada etapa do seu processo, desde a publicação até a aprovação do candidato. Além disso, a empresa pode gerenciar cursos profissionalizantes com objetivo de preparar os candidatos para as vagas.

Para isso, faremos o uso de inteligência artificial para indicar as melhores recomendações, tanto na visão do candidato ao buscar vagas ou cursos, quanto para a empresa encontrar os melhores candidatos das suas vagas.

1.1.2 Objetivos Específicos

1. Definir e estruturar o problema a ser resolvido.
2. Definir a solução tecnológica para o problema.
3. Modelar a arquitetura para solução proposta.
4. Desenvolver a arquitetura da solução.
5. Conceder o Produto Viável Mínimo da solução.
6. Implantar o Produto Viável Mínimo em produção.
7. Validar a usabilidade do Produto Viável Mínimo.

1.2 Estrutura do Trabalho

2 Referencial Teórico

2.1 *Recomendações personalizadas de conteúdo educacional*

De acordo com os pesquisadores Reategui, E., Boff, E., Campbell, J. A. o uso de inteligência artificial para a busca e seleção de conteúdo personalizados na esfera educacional tem uma relevância alta. Em sua pesquisa "Using virtual characters in personalized recommendations" foi colocado em prática essa teoria, no qual uma espécie de assistente virtual que auxiliava a disponibilização de conteúdos educacionais foi usada com alunos. O resultado foi que ela conseguiu aprender padrões dos seus usuários e apresentar sugestões coerentes para eles.

3 Metodologia

3.1 Tipo de Pesquisa

3.1.1 Tipo de Pesquisa Referente ao Objeto

3.1.2 Tipo de Pesquisa Referente à Abordagem

3.1.3 Tipo de Pesquisa Referente aos Objetivos

3.1.4 Tipo de Pesquisa Referente aos Procedimentos

3.2 Arquitetura do Sistema

3.3 Desenvolvimento

3.4 Testes de Validação

4 Resultados

4.1 Resultados Alcançados

4.2 Resultados Esperados

4.3 Cronograma de Atividades

Período	Descrição

4.4 Orçamento

5 Conclusão

6 Bibliografia

1. Reategui, E., Boff, E., Campbell, J. A. (2007). Using virtual characters in personalized recommendations. Proceedinds of the 38th SIGCSE Technical Symposium on Computer Science Education - SIGCSE '07. doi:10.1145/1227310.1227374

7 Apêndices