

可能

WebCodecs 开启 Web 音视频新篇章

刘俊(bilibili 风痕)





WebCodecs 是什么

WebCodecs 能做什么

WebCodecs 的应用场景

WebCodecs 的优势与限制

01 WebCodecs 是什么





视频播放 MSE

音频处理 WebAudio

视频录制 MediaRecorder

实时流媒体 WebRTC







难以克服的障碍

MSE 无法控制解码过程、缓冲区,支持视频格式有限

WebAudio 不支持流式解码,不支持音频编码

MediaRecorder 不支持快速编码、控制输出缓冲区

WebRTC 底层不透明, 无法控制细节





目前的 Web API 都简单、够用

但无法高效且精细地控制音视频数据





根源是无法直接访问编解码器

必要场景被迫使用 WASM 实现编解码

低性能

高功耗

额外网络开销



WebCodecs 设计目标



流式传输 对远程或本地资源进行流式输入输出

效率 充分利用设备硬件,GPU 加速编解码、CPU 多线程

组合性 与其他 Web API 配合良好

可恢复性 能捕获编解码异常,并恢复工作

灵活性 能适应各种场景,音视频播放、实时流媒体

对称性 编解码 API 具有相似的模式







不负责音视频 容器封装

不负责 自定义编解码器



WebCodecs 是什么



WebCodecs 是一个 Web 规范

21 年 9 月最先在 Chrome 94 中实现

WebCodecs 提供编解码能力

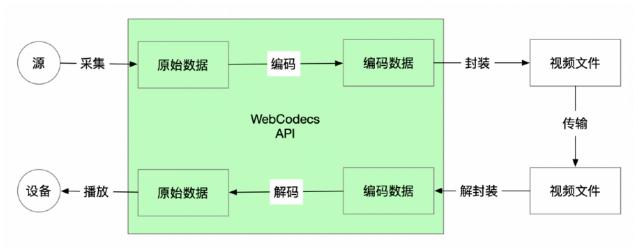
可精细控制编解码过程和数据

02 WebCodecs 能做什么



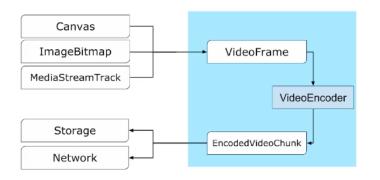


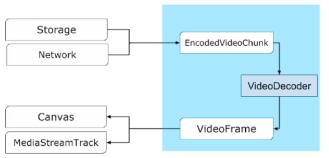
1. 控制编解码过程; 2. 访问编解码前后的数据









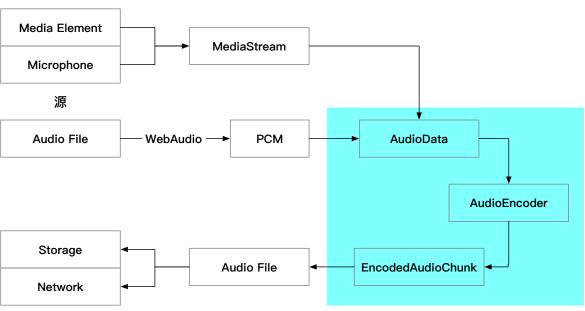


编码

解码

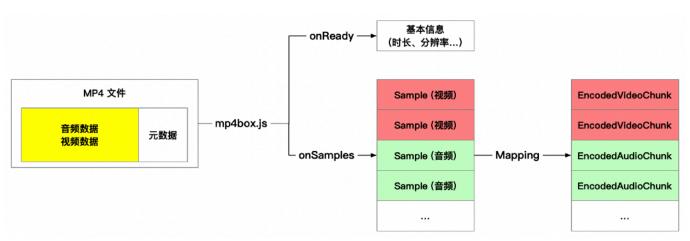










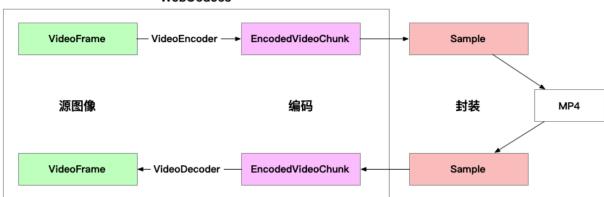


解封装





WebCodecs





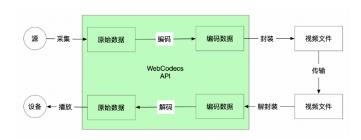


WebCodecs 不涉及部分

音视频数据的采集与渲染

封装/解封装

网络传输、本地存储





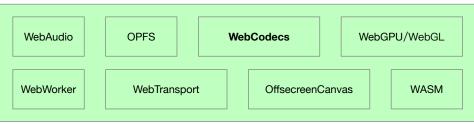
Web 音视频能力







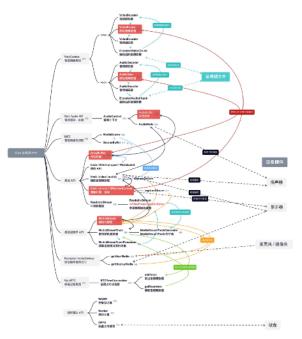
底层 API





Web 音视频 API 图谱











WebAV

基于 WebCodecs

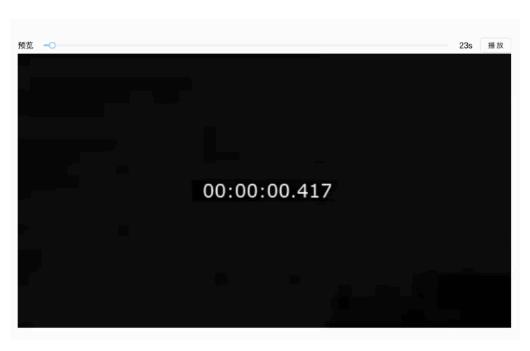
提供简易 API 在浏览器中编辑音视频

github.com/hughfenghen/WebAV



DEMO 可控解码播放







DEMO 可控解码播放



原理

WebCodecs + canvas + Web Audio

价值

根据设备压力自适应 FPS

解码异常时自动恢复

逐帧播放、超快倍速播放

低延迟场景 buffer 控制

当 MSE 不满足诉求时,试试 WebCodecs



DEMO 视频剪辑









添加素材(视频、音频、图片、文字) 控制素材时间、空间位置 预览播放 合成导出视频



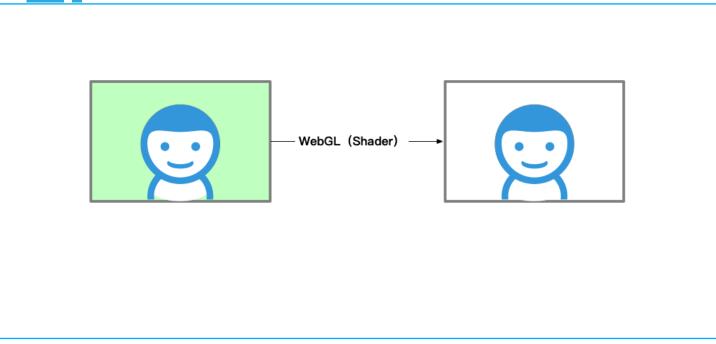
DEMO 绿幕抠图

















github.com/hughfenghen/WebAV/



WebCodecs 能做什么



微观

控制编解码过程

访问编解码前后的数据

宏观

编辑、生产 视频

03WebCodecs 的应用场景



WebCodecs 应用场景







WebCodecs 应用场景











视频生产 从零到一



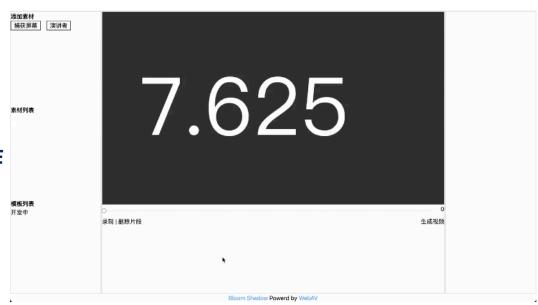


Web + 剪辑 + 协同



视频生产 从零到一





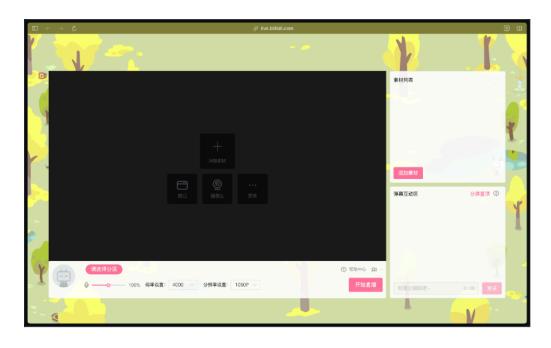
视频教程制作



视频生产 从零到一



直播推流端





视频消费 能力增强









视频 音乐 会议

更多诉求: 截取片段、逐帧播放、自适应 FPS、低延迟...



视频消费 能力增强



WebCodecs + demuxer => MSE Plus

WebCodecs + WebTransport => 低延迟流媒体



视频工具 成本体验双赢



免**运算**成本 免**带宽**成本 降**时间**成本 提升体验



04 WebCodecs 的优势与限制



WebCodecs 的优势



性能





WebCodecs 的优势



Web 平台



便捷性



跨平台



迭代效率





生态 不够丰富

受限的 编解码器



BiliBili

为什么相信 WebCodecs?



Bili Bili

史前时代

用户行为: 下载电影然后离线观看

Flash 时代

用户行为: 在线观看视频逐渐流行

HTML5 时代

用户行为: Web 在线观看成为首选

WebCodecs 时代

用户行为:剪辑/直播/会议 + AI + 多人协同





WebCodecs 成为 Web 平台音视频处理的基础

WebCodecs 像 H5 一样,促进音视频的应用和发展







github.com/hughfenghen





Thank you