



CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER
ESCOLA SUPERIOR POLITÉCNICA
BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE
FUNDAMENTOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

ATIVIDADE PRÁTICA

ERALICE DE MORAES BAIA RU 4144099

PROFESSOR: LUCIANE KANASHIRO

TUCURUÍ – PARÁ

ANO:2022

EXERCÍCIO 1:

Conceitue corretamente Software com suas palavras e dê um exemplo de software categorizando-o de acordo com a classificação utilizada na aula 1.

Um **SOFTWARE** é um serviço computacional utilizado para realizar ações nos sistemas de computadores. Ou seja: Um software é todo programa presente nos diversos dispositivos (computadores, celulares, televisores, entre outros).

Classificações de softwares:

❖ Software de sistemas (básicos).

- ✓ Coleção de programas para apoiar outros programas

. Sistemas operacionais.

Ex.: Linux e Windows.

. Sistemas tradutores.

Ex.: Interpretadores e Compiladores

❖ Software utilitário

- ✓ Fornece ao usuário ferramentas para organizar os discos, verificar disponibilidades de memória e corrigir falhas de processamento.

antivírus, compactadores, formatadores, desfragmentadores, backup, emuladores

Ex.: Windows Media Center, Winrar, Avast. Android Studio

❖ Software aplicativo

- ✓ Programa que auxilia o usuário de computador a realizar determinada tarefa.

Navegadores, Editor de texto, Planilhas de apresentações, SGBDs, Editor de imagens etc.

Ex.: Google Chrome, Excel, Whatzapp

Exercício 2:

1. Várias dimensões e fatores para qualidade de software foram propostas ao longo dos anos. Cite e explique um fator ou dimensão de qualidade de software diferente das apresentadas em aula.

❖ **PORTABILIDADE**: A capacidade de um sistema ser transferido de um ambiente para outro.

- ✓ ADAPTABILIDADE
- ✓ CAPACIDADE PARA SER INSTALADO
- ✓ COEXISTÊNCIA
- ✓ CAPACIDADE PARA SUBSTITUIR
- ✓ CONFORMIDADE

Exercício 3:

“A computação em nuvem é a entrega de recursos de TI sob demanda por meio da Internet com definição de preço de pagamento conforme o uso.

” <https://aws.amazon.com/pt/what-is-cloud-computing/>. O que é cloud computing (computação em nuvem)? - Amazon Web Services. Acessado em 10/04/2021 .

Cite e descreva os modelos de computação em nuvem, quanto aos serviços que oferecem.

❖ EMPRESAS DO SETOR DE SAÚDE:

- ✓ Usam a nuvem para desenvolver tratamentos mais personalizados para pacientes.

❖ EMPRESAS DE SERVIÇOS FINANCEIROS

- ✓ Usam a nuvem como base para detectar e prevenir fraudes em tempo real.

❖ FABRICANTES DE VIDEOGAMES:

- ✓ Usam a nuvem para entregar jogos online para milhões de jogadores em todo o mundo.

Exercício 4:

“HTML é uma linguagem descritiva de hipertextos composta por tags. Hoje o HTML em sua versão mais recente combina outras tecnologias como CSS e JavaScript que complementam os hipertextos com estilo e interatividade respectivamente.” Cite duas tags html, explicando sua função.

❖ 1-<table>

✓ É a tag utilizada para criar uma tabela. Dentro dela, incluímos todos os elementos que compõem nossa tabela, ou seja, as células da tabela.

❖ 2-<head>

✓ Compreende as informações do documento que serão interpretadas pelo navegador(metadados). Como por exemplo títulos de documentos, links para folhas de estilo etc.

Exercício 5:

“HTML é uma linguagem descritiva de hipertextos composta por tags. Hoje o HTML em sua versão mais recente combina outras tecnologias como CSS e JavaScript que complementam os hipertextos com estilo e interatividade respectivamente.” Codifique uma página html com aparência semelhante a imagem abaixo. O código deve trazer também comentários com a tag específica de comentário.

```
!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="estilo.css">
</head>
<body>
  <h1 class="titulo">Citação:</h1>
  <p>Não há <span class="supertitulo">saber maior</span> ou <span
class="tituloprincipal">saber menor</span>: há saberes diferentes.</p>

  <!-- trabalho html estilo css-->

</body>
</html>
h1{
font-size: 60px;

}

.supertitulo{
font-size: 60px;
color: red;

}
.tituloprincipal{
font-size: 60px;
color: blue;
```

```
}  
p{  
  font-size: 30px;  
  color: green;  
}
```

Exercício 6:

“O Javascript é uma linguagem de programação bastante popular hoje que é utilizada em diversos contextos, desde programação de jogos até servidores. No entanto, um dos seus usos mais icônicos é associado com interação em páginas HTML no lado do cliente.” Considerando a linguagem JavaScript, crie uma variável chamada nomePessoa e atribua o valor Pedro a ela.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>

  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
var nomePessoa = "Pedro.";
console.log(nomePessoa);
```