Go 1.22で追加予定 だった zeroの紹介 Go Conference mini ~ 2023 WINTER in KYOTO ~

The Go gopher was designed by Renee French.



# 自己紹介

#### 名前

- 渋谷拓真
  - X/GitHub: @sivchari
- 所属
  - CyberAgent
  - o CIU
  - 22卒
  - Next Experts







## untyped built in zero

• <u>61372</u> でdiscussionsが開始された

- CL <u>50995</u> で設計当初のSpecがみれる
  - 510541 (range over func/int)は入りましたね

## untyped built in zero

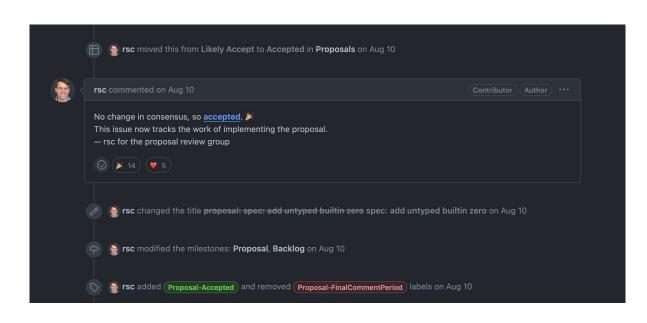
● short zero (0, "", nil)ではない場合に使用することができる

```
func _0() time.Time {
    return zero
}
```

#### sivchari thinks

- Spec的にはnilと同じだしコンパイラーまわりいじるんだろうな!
  - 便利そう!!!
  - 楽しみ!!!
  - o わーい!!!

Acceptedされた!!



### GopherCon ~

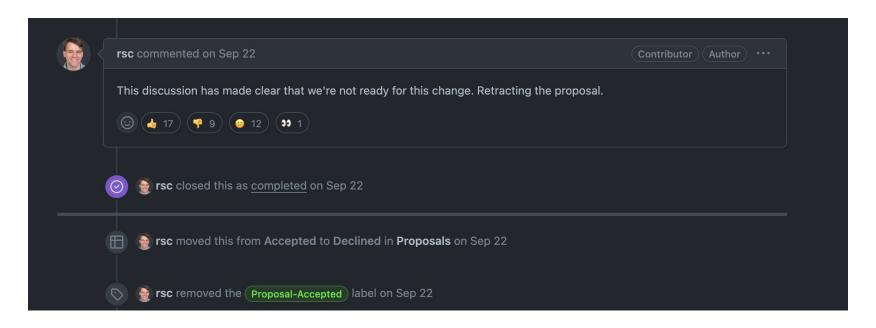
- rscがKeynoteにいることからGo Teamのブースとかにいるかも!
- いたので事前に気になっていたzeroについて質問してみた
  - rscへの質問まとめ
  - short zeroの仕様的にzeroって名前混乱するけどどう思う?
    - 混乱する
    - だからAccepted->Declinedしたよ

え????



# GopherCon^

されてた ご



### 納得していない人も

- Acceptedされたのに戻すってどういうこと?という意見
- 64174 のproposalを新しく立てた人も
  - o issueで改めてrscがコメントしている
    - 詳細を詰める時間がないので取り下げた
      - やらないという意味でのDeclinedではない
    - 現状自前実装でzeroと同じことはできる

# まとめ

• AcceptedからDeclinedされる珍しいケースをrscからきくとは思わなかった

• 名前は微妙だがいいbuiltinだなと思っていたので残念

• Acceptedされても追跡しておくことの重要性を知った