

# Prosjektoppgave høst

Nå skal du vise oss hva du kan innen IT. Du skal bruke ferdigheter fra alle programfagene i ett prosjekt. Det skal bestå av **programvare** du utvikler, som kjører på en **infrastruktur** du setter opp. Løsningen skal være tilgjengelig for brukere **på nettet**, og inneholde **opplæringsmateriale** for brukerne.

Arbeidet ditt vurderes underveis av faglærerne og gjennom en "prosjektdemo". Hele prosjektet skal ligge på GitHub, hvor du planlegger og dokumenterer prosjektet underveis.

Prosjektet må inneholde:

## 1) Infrastruktur på Raspberry Pi:

- Webserver som kjører programmet (Flask).
- Database for lagring og henting av data (MariaDB).

## 2) Egenutviklet kode:

- Prosjektet må bestå av kode du forstår.
- Bruker datastrukturer (f.eks. løkker, lister, if-tester, funksjoner) og datatyper.

## 3) Opplæringsmateriale:

- Brukerveiledning for sluttbruker.

## 4) Dokumentasjon:

- Du må vise planleggingen din (GitHub Projects / kanban)
- Dokumentasjon (Se MAL for dokumentasjon)
  - README.md
  - commit log

Oppgaven dekker programfagene slik

- **Utvikling:** programmer du har skrevet selv
- **Driftsstøtte:** oppsett og vedlikehold av nettverk og servere
- **Brukerstøtte:** veiledning for de som skal benytte seg av prosjektet

## Dette skal du vise at du kan:

- **Planlegge prosjektet.** Lag en plan med mål for prosjektet og hvordan skal du nå målene.
- **Dokumentere og sikre arbeidet ditt.** For å kunne gjenopprette prosjektet i fremtiden
- **Sette opp infrastruktur.** Prosjektet ditt kjører på en server og er tilgjengelig på nettet.
- **Lagre og hente data i en database.**
- **Løse problemer som oppstår underveis.**
- **Programmering.** Bruk datastrukturer som løkker, lister og funksjoner i koden din.
- **Lage opplæringsmateriell.** Tilpasset en målgruppe, og i passende format.
- **Teste løsningen.** Og gjøre endringer basert på tilbakemeldinger

Grafen under viser hva vi ser etter når vi vurderer din kompetanse:

