

Stemmeteller – IT-utviklerfaget

Oppgavetekst

Politiske valg pleier å gjennomføres med penn og papir. "Erikstad kommune" vurderer å prøve ut digital stemming i neste kommunevalg, og de har bedt deg om å utvikle en **prototype** av stemmeprogrammet.

Ditt oppdrag er å lage et program som kan registrere stemmer på et politisk parti, og vise alle stemmene som er avgitt.

Les hele dette dokumentet før du begynner. Se de neste sidene for eksempler, vurderingskriterier og et hjelpeark.

Vurderingskriterier

LAV

- Programmet lar brukeren stemme, og se stemmene som er gitt.

MIDDELS

- Programmet lagrer resultatene og kan hente de fram igjen senere, selv om det avsluttes.
- Du kan for det meste forklare hvordan koden fungerer.
- Du har levert logg/dokumentasjon.

HØY

- Du har tatt valg for å sikre god brukervennlighet(UX).
- Du har kommentert og ryddet koden.

Innlevering:

Du kan enten levere med å dele en zip fil i innleveringsmappen i teams, eller med å dele onedrive mappen linken.

I innleveringen skal det leveres **koden**, **skisse**, **logg** og **refleksjonsnotat** (bare om du har jobbet på gruppe).

Eksempler:

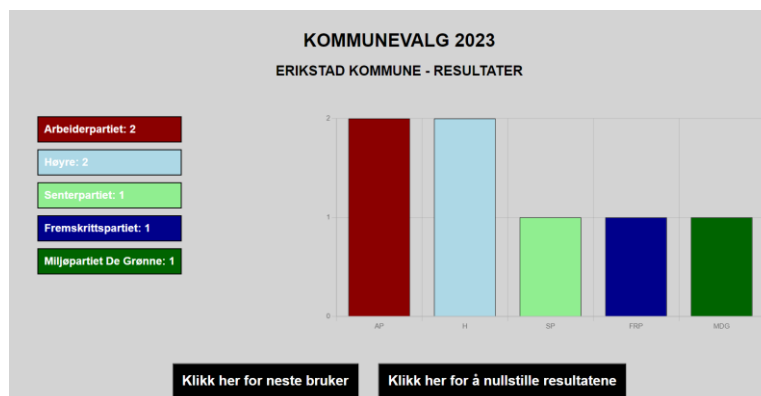
Stemmeteller Erikstad Kommune

Arbeiderpartiet

STEM AP Stemmer: 7

Høyre

STEM H Stemmer: 7



Hjelpeark

Trykk på lenkene hvis du vil lære mer 😊

Hva	Hvorfor	Eksempel
Number	En datatype for å lagre tall. Kan økes.	let myNumber = 23
++	Øker et tall med 1.	myNumber++
String	En datatype for å lagre tekst. Starter og slutter med "".	let hilsen = "Hei og velkommen!"
Number()	En funksjon for å gjøre om en String til et number.	let alderString = "16" let alderNumber = Number(alder) alderNumber++
document.querySelector()	Velger et HTML-element, slik at du kan endre det med JavaScript.	let hilsenBoks = document.querySelector("#hilsenBoks")
.innerHTML =	Lar deg endre det som står inne i et HTML-element.	hilsenBoks.innerHTML = hilsen;
onclick=	Lar deg knytte en JavaScript-funksjon til et HTML-element, slik at funksjonen kjører når elementet klikkes på. Brukes i HTML.	<button onclick="myFunction()">
localStorage	En mappe på alle PCer hvor vi kan lagre fra nettsider. Les mer her.	1 (W3Schools) 2 (video) 3 (kodeeksempel med tall)
Chart.js (Valgfritt)	Et "bibliotek" som lar deg lage grafer med JavaScript.	https://www.chartjs.org/docs/latest/getting-started/
Database(valgfritt)	Sette opp en database i valgri programvare(postgreSQL, mongoDB, osv..)	
Sette opp Webserver(Valgfritt)	Hoste nettsiden på en webserver slik at andre kan stemme.	

Hvis du trenger mer hjelp, kan du spørre:

1. KI (f.eks. ChatGPT eller [Osloskolens egen KI](#))
2. Google
3. Medelever
4. En lærer