SI3PSI – CRNE LISICE SPECIFIKACIJA BAZE PODATAKA ZA PROJEKAT FINTA.COM

Verzija v1.0

Datum: 20. april 2022.

Istorija revizija

Revizija	Datum	Autor	Opis
Verzija v1.0	20.04.2022.	Uroš Berić	

Sadržaj

1. l	Uvod	4
1.1	Namena	4
1.2	Ciljne grupe	4
1.3	Organizacija dokumenta	4
1.4	Rečnik pojmova i skraćenica	4
1.5	Otvorena pitanja	4
2. M	odel podataka	5
2.1	Dijagram IE notacije	5
2.2	Šema relacione baze podataka	5
3. Tal	bele	7
3.1	League	7
3.2	Team	7
3.3	Participates	7
3.4	Player	8
3.5	Fixture	8
3.6	Role	8
3.7	User	8
3.8	Comment	9
3.9	ArticleType	9
3.10	0 Article	9
3.11	1 Owns	9
3.12	2 ManagerTeam	9
3.13	3 ManagerPlays	9
3.14	4 Championship	10
3 14	5 ChampionshinManagarTaam	10

1. Uvod

1.1 Namena

Baza podataka za projekat iz predmeta Principi softverskog inženjerstva predstavlja fleksibilan i pouzdan način čuvanja podataka i pristupa istim od strane veb servera radi generisanja veb strana.

U dokumentu je dat model podataka u vidu dijagrama sa IE (*Information Engineering*) notacijom, šema relacione baze podataka, kao i opis svih tabela u bazi podataka.

Ovaj dokument služi kao osnova za razvoj detaljne projektne specifikacije posmatranog podsistema, implementaciju i testiranje. Svi podaci koje je potrebno čuvati su dobijeni u fazi analize korisničkih zahteva.

1.2 Ciljne grupe

Dokument je namenjen vođi (tim lideru) projekta i članovima razvojnog tima.

Tim lideru ovaj dokument služi za planiranje razvojnih aktivnosti i specifikaciju imena tabela i imena polja u bazi, kako bi nezavisne celine, implementirane od strane različitih delova razvojnog tima, na kraju rada bile uspešno integrisane.

Razvojnom timu dokument služi kao osnova za dizajn i implementaciju.

1.3 Organizacija dokumenta

Ostatak dokumenta organizovan je u sledeća poglavlja:

- 1. Model podataka model podataka u bazi i šema baze;
- **2. Tabele** spisak tabela;

1.4 Rečnik pojmova i skraćenica

Po potrebi ovde navesti objašnjenja pojmova i skraćenica koji su upotrebljavane u ovom dokumentu i ovoj fazi projekta, a mogli bi, kod nekih članova tima, da izazovu nedoumice. Na primer:

■ IE – *Information Engineering*, notacija za modelovanje podataka;

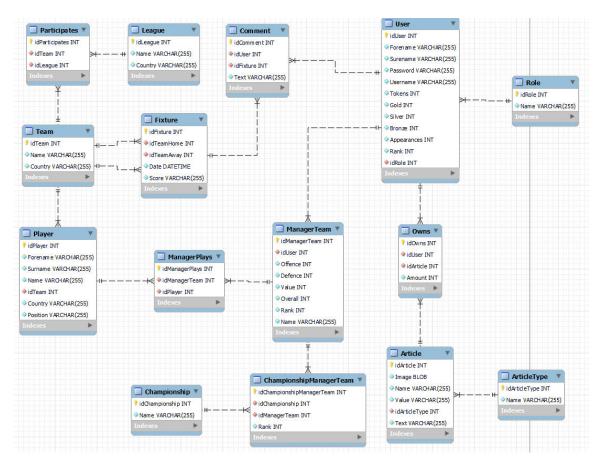
1.5 Otvorena pitanja

U ovoj sekciji navode se otvorena pitanja. Ona se numerišu i pozicioniraju u vremenu radi lakšeg referisanja. Kada se pitanje reši, potrebno je to uneti u odgovarajuću rubriku.

Broj	Datum	Problem	Rešenje

2. Model podataka

2.1 Dijagram IE notacije



2.2 Šema relacione baze podataka

LEAGUE (idLeague, Name, Country)

TEAM (idTeam, Name, Country)

PARTICIPATES (idParticipates, idLeague, idTeam)

PLAYER (idPlayer, Forename, Surname, Name, Country, Position, idTeam)

FIXTURE (<u>idFixture</u>, Date, Score, idTeamHome, idTeamAway)

ROLE (idRole, Name)

USER (<u>idUser</u>, Forename, Surname, Username, Password, Tokens, Gold, Silver, Bronze, Appearances, Rank, idRole)

COMMENT (idComment, Text, idUser, idFixture)

ARTICLETYPE (idArticleType, Name)

ARTICLE (idArticle, Image, Name, Value, Text, idArticleType)

OWNS (idOwns, Amount, idUser, idArticle)

MANAGERTEAM (<u>idManagerTeam</u>, Offence, Defence, Value, Overall, Rank, Name, idUser)

MANAGERPLAYS (<u>idManagerPlays</u>, idPlayer, idManagerTeam)

CHAMPIONSHIP (<u>idChampionship</u>, Name)

Principi softverskog inženjerstva (SI3PSI) - Crne lisice

CHAMPIONSHIPMANAGERTEAM idChampionship, idManagerTeam)

(idChampionshipManagerTeam,

Rank,

3. Tabele

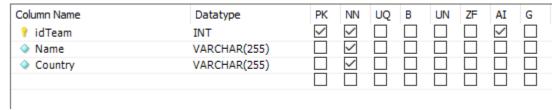
3.1 League

Sadrži podatke o fudbalskoj ligi.

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	В	UN	ZF	ΑI	G
🕴 idLeague	INT	~	~					~	
Name	VARCHAR(255)		~						
Country	VARCHAR(255)		~						

3.2 Team

Sadrži podatke o fudbalskom timu.



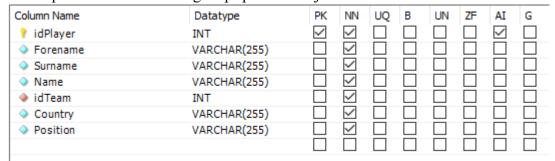
3.3 Participates

Sadrži podatke o tome koji tim učestvuje u kojoj ligi. Jedan tim može da učestvuje u više liga, dok u jednoj ligi (može da) učestvuje više timova.



3.4 Player

Sadrži podatke o fudbaleru. Igrač pripada tačno jednom timu.



3.5 Fixture

Sadrži podatke o utakmici. Na utakmici učestvuju tačno dva tima.

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	В	UN	ZF	ΑI	G
🕴 idFixture	INT	~	~					~	
idTeamHome	INT		~						
idTeamAway	INT		~						
Date	DATETIME		~						
Score	VARCHAR(255)		~						

3.6 Role

Sadrži podatke o ulozi koja je dodeljena svakom korisniku.

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	В	UN	ZF	ΑI	G
💡 idRole	INT	~	~					~	
Name	VARCHAR(255)		~						

3.7 User

Sadrži podatke korisniku aplikacije. Svaki korisnik ima tačno jednu ulogu.

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	В	UN	ZF	AI	G
💡 idUser	INT	~	/					~	
Forename	VARCHAR(255)		~						
Surename	VARCHAR(255)		~						
Password	VARCHAR(255)		~						
Username	VARCHAR(255)		~						
Tokens	INT		~						
Gold	INT		~						
Silver	INT		~						
Bronze	INT		~						
Appearances	INT		~						
Rank	INT		~						
idRole	INT		~						

3.8 Comment

Sadrži podatke o komentaru. Komentar ima svog korisnika i utakmicu na kojoj je postavljen.

idComment INT	
Idealinein	\checkmark
♦ idFixture INT	
→ Text VARCHAR(255)	

3.9 ArticleType

Sadrži podatke o tipu artikla koji je dodeljen svakom artiklu.

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	В	UN	ZF	ΑI	G
🕴 idArticleType	INT	~	~					~	
Name	VARCHAR(255)		~						

3.10 Article

Sadrži podatke o artiklu. Svaki artikl je određenog tipa.

		NN	UQ	В	UN	ZF	ΑI	G
INT	~	~					~	
BLOB		~						
VARCHAR(255)		~						
VARCHAR(255)		~						
INT		~						
VARCHAR(255)		~						
	BLOB VARCHAR(255) VARCHAR(255) INT	BLOB VARCHAR(255) VARCHAR(255) INT	BLOB	BLOB	BLOB	BLOB <td>BLOB Image: square process of the process</td> <td>BLOB</td>	BLOB Image: square process of the process	BLOB

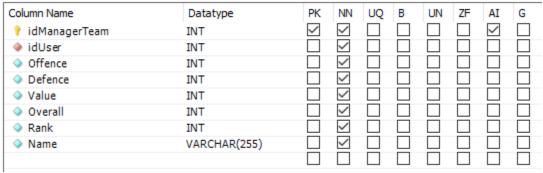
3.11 Owns

Sadrži podatke o tome koje sve artikle određeni korisnik poseduje. Korisnik može da poseduje više artiklaa i artikl može da bude posedovan od strane više korisnika.

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	В	UN	ZF	ΑI	G
🕴 idOwns	INT	~	~					~	
idUser	INT		~						
idArticle	INT		~						
Amount	INT		~						

3.12 ManagerTeam

Sadrži podatke o timu koju menadžer (korisnik) kreira. Svaki tim ima svog korisnika koji ga je kreirao.



3.13 ManagerPlays

Sadrži podatke o tome koji igrači su prisutni u svakom od menadžerskih timova. Jedan menadžerski tim ima više igrača i igrač može da bude u više menadžerskih timova.



3.14 Championship

Sadrži podatke o šampionatu.

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	В	UN	ZF	ΑI	G
idChampionship	INT	~	~					~	
Name	VARCHAR(255)		~						

3.15 ChampionshipManagerTeam

Sadrži podatke o tome koji menadžerski timovi su učestvovali na određenim šampionatima. Na jednom šampionatu učestvuje vise menadžerskih timova. Jedan menadžerski tim može da učestvuje na više šampionata.

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	В	UN	ZF	ΑI	G
🕴 idChampionshipManagerTeam	INT	~	~					~	
idChampionship	INT		~						
idManagerTeam	INT		~						
	INT		~						