



# Req.10 - Garra/Pinça

Status	Concluído
Responsável	(M) Miguel
Prazo	@16/05/2025
Tipo de tarefa	Design
Sprint	<u>Sprint 1</u>

## Descrição da tarefa

Ver o tipo de garra/pinça a ser utilizado na ponta do braço

## Subtarefas

### Pesquisar sobre a pinça

- Tem dois dedos que se movem linearmente para agarrar o objeto.
- Muito comum em tarefas industriais, laboratoriais ou de precisão.

### Vantagens:

- Boa para **pegar objetos pequenos e regulares** (ex: parafusos, peças eletrônicas, tubos).
- Fácil de controlar com um único servo motor.
- Mais simples e compacta.

### Desvantagens:

- Pode ter dificuldade com objetos grandes, redondos ou irregulares.
- Menos força de agarre em comparação com garras mais robustas.

~~Pesquisar sobre a garra~~

- Pode ter 2, 3 ou mais "dedos", muitas vezes com **movimento angular** (como uma mão).
- Algumas imitam a anatomia humana (garras antropomórficas)

**Vantagens da garra:**

- **Mais versátil** – consegue agarrar objetos com formas diferentes (esferas, ferramentas, etc.).
- Melhor para robôs colaborativos, educativos ou tarefas mais complexas.
- Pode envolver e segurar objetos com mais firmeza.

**Desvantagens:**

- **Mais difícil de construir/controlar** (mais servos, mais lógica de programação).
- Pode ser mais cara ou exigir impressão 3D personalizada.

## Arquivos de apoio

