





```
interface Borrowable {
  borrow(memberName: string): string;
  returnItem(): string;
  isAvailable(): boolean;
}
```

- กำหนดสัญญาว่า class ไหนที่ implement ต้องมี method borrow(), returnItem(), isAvailable()
- LibraryItem implements Borrowable → คือการใช้ Interface

```
abstract class LibraryItem implements Borrowable class Book extends LibraryItem class Magazine extends LibraryItem class DVD extends LibraryItem class LearningMedia extends LibraryItem class ResearchReport extends LibraryItem
```

- LibraryItem เป็น abstract class
- Subclass ทั้งหมด (Book, Magazine, DVD, LearningMedia,ResearchReport) มาจาก LibraryItem

```
private _borrowedItems: LibraryItem[] = [];
```

• Library Member มีการยืมของ Library Item อยู่ แต่ไม่ได้ถาวร

```
private items: LibraryItem[] = [];
 private members: LibraryMember[] = [];
• ตรงนี้คือ Aggregation เพราะเป็นการเก็บ reference ของ object อื่นมาใช้
 private _title: string;
 protected itemId: string;
 private _available: boolean = true;
 private _memberName: string;
 private _memberId: string;
 private _borrowedItems: LibraryItem[] = [];
• ใช้ private / protected เพื่อให้เข้าถึงตรงๆ
 public get title(): string {
   return this._title;
 public getItemId(): string {
   return this.itemId;
                                       • ตรงนี้คือการใช้ Encapsulation เพื่อควบคุมการเข้าถึงข้อมูล
 public isAvailable(): boolean {
   return this._available;
```