

ใบงานการทดลองที่ 1

เรื่อง การโปรแกรมเชิงวัตถุด้วยโปรแกรม Eclipse

1. จุดประสงค์ทั่วไป

- 1.1. รู้และเข้าใจการติดต่อระหว่างงาน
- 1.2. รู้และเข้าใจการโปรแกรมเชิงวัตถุ

2. เครื่องมือและอุปกรณ์

เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่อง ที่ติดตั้งโปรแกรม Eclipse

3. ทฤษฎีการทดลอง

- 3.1. ลักษณะเด่นของภาษา Java คืออะไร ?

เป็นภาษาที่มีลักษณะการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุแบบสมบูรณ์
เหมาะสำหรับพัฒนาระบบที่ซับซ้อน

- 3.2. โปรแกรม Eclipse ใช้สำหรับทำอะไร ?

พัฒนาภาษา JAVA , App server และสามารถใช้ software openSource

- 3.3. IDE คืออะไร ?

integrated development environment เป็น App software สำหรับคอมพิวเตอร์
ควบคุม เพื่อพัฒนา software ประกอบด้วย editor source code editor
build automation tool and a debugger

- 3.4. การโปรแกรมเชิงโครงสร้างคืออะไร ?

เป็นการเขียนโปรแกรมโดย จัดโครงสร้างโปรแกรม แยกเป็นหน่วยย่อย (Module)
นำมารวมกัน และ ควบคุมการทำงานร่วมกันได้สะดวก

- 3.5. จงเติมคำลงในช่องว่างต่อไปนี้เพื่อให้โปรแกรม Hello World ในภาษา Java สามารถทำงานได้

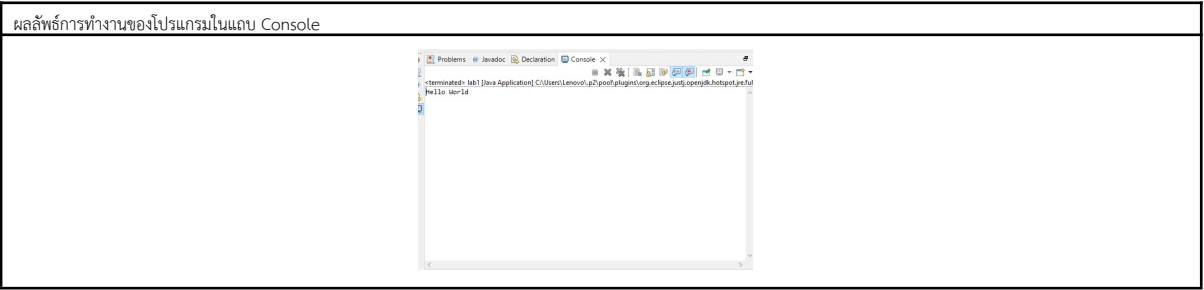
```
public class Lab1 {  
    public static void main (String [] args ) {  
        System.out.println ( "Hello World" );  
        // YOUR CODE HERE  
    } //end method  
} //end class
```

4. ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติการ

- 4.1. เข้าไปที่เว็บไซต์ <https://www.blockdit.com/tradertum>
- 4.2. เลือกที่ซีรี่ “สอนเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object-Oriented Programming)”
- 4.3. ติดตั้งโปรแกรม Eclipse ตามขั้นตอนในบทความ “OOP ep.0 – ภาพรวมของการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ”
- 4.4. สร้างโปรเจคใหม่ และคลาสชื่อว่า lab1.java
- 4.5. สร้างโปรแกรม Hello World ตามขั้นตอนในบทความ “OOP ep.1 โปรแกรม Hello World (ในภาษา Java)”

โค้ดโปรแกรมในไฟล์ lab1.java

```
1 package HelloWorldProject;
2
3 public class lab1 {
4
5     public lab1() {
6         // TODO: auto-generated constructor stub
7     } //end function
8
9     public static void main(String[] args) {
10         System.out.println("Hello World");
11         // TODO: auto-generated method stub
12     } //end function
13
14 } //end class
```



5. สรุปผลการปฏิบัติการ

ได้ทดลองใช้ Eclipse แล้ว โดยค้น โดยหาพื้นฐานภาษา JAVA หรือ รัน ได้ผลลัพธ์ตามที่ควร

6. คำถามท้ายการทดลอง

- 6.1. การคอมไพล์และรันโปรแกรมใน Eclipse มีขั้นตอนอย่างไร ?

1. คลิก Menu Run > Run 2. ปรากฏผลลัพธ์ที่หน้าจอ Console