# 清华大学电子工程系

### 媒体与认知 课堂 2

2021-2022 学年春季学期

### 作业1

郭中贺

2022年3月7日

# 理论部分

- 1 单选题 (15 分)
- 1.1 <u>B</u>
- 1.2 C
- 1.3 <u>A</u>
- 1.4 <u>B</u>
- 1.5 <u>B</u>
- 2 计算题 (15 分)

x 1 x 2		$\mathcal{Y}$		x 1 x 2		y
0	0	0		0	0	0
0	1	0		0	1	1
1	0	0		1	0	1
1	1	1		1	1	1
AND			•	OR		

$x_I$	x 2	y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0
	异或	

图 1: AND,OR, 异或三种逻辑运算

2.1 基于如下单个人工神经元,设计实现两种逻辑门 AND、OR 运算。

$$z = w_1 x_1 + w_2 x_2 + b \tag{1}$$

$$y = f(z) = \begin{cases} 1, z > 0 \\ 0, z \le 0 \end{cases}$$
 (2)

#### 2.1.1 AND 实现

只需取

$$w_1 = w_2 = 1, b = -1$$

即可实现与门。

验证: 只有当  $x_1 = x_2 = 1$  时,才能保证  $z = x_1 + x_2 - 1 = 1 > 0$ ,这样 y = 1; 当  $x_1, x_2$  中一个为 1,另一个为 0 时, $z = x_1 + x_2 - 1 = 0$ ,则 y = 0; 当  $x_1 = x_2 = 0$  时, $z = x_1 + x_2 - 1 = -1$ ,则 y = 0。符合与门的设计。

#### 2.1.2 OR 实现

只需取

$$w_1 = w_2 = 1, b = 0$$

即可实现或门。

验证: 只有当  $x_1 = x_2 = 0$  时,才能保证  $z = x_1 + x_2 + 0 = 0$ ,这样 y = 0;当  $x_1, x_2$ 中一个为 1,另一个为 0 时, $z = x_1 + x_2 + 0 = 1$ ,则 y = 1;当  $x_1 = x_2 = 1$ 时, $z = x_1 + x_2 + 0 = 2$ ,则 y = 1。符合或门的设计。

### 2.2 上述形式的单个神经元是否可以实现逻辑门异或运算?如果 是,请给出具体设计;若否,请解释理由。

不可能实现,只需要根据异或门的要求列四个简单的不等式即可证明。

$$b \le 0$$
,  $w_1 + b > 0$ ,  $w_2 + b > 0$ ,  $w_1 + w_2 + b \le 0$ 

根据第二个和第三个式子,可得

$$w_1 + w_2 + 2b > 0$$

即

$$w_1 + w_2 + b > -b > 0$$

结合第四个式子可知

$$w_1 + w_2 + b = 0$$

再结合第二个和第三个式子可知, $w_1 < 0, w_2 < 0$ ,结合第一个式子则有  $w_1 + w_2 + b < 0$ ,导出矛盾。因此上述形式的单个神经元不能实现异或运算。

## 编程部分

### 3 编程作业报告

### 3.1 训练模型

运行 python classification.py train 训练模型后,控制台输出结果与 loss 变化曲线分别如图 2、3 所示。其中图 2 的 loss 为对应训练轮数后的验证 loss。

```
(meiren) D:\media-and-cognition\hw1>python classification.py train epoch5 accuracy: 0.925 epoch5 loss: 0.27801621368154883 epoch10 accuracy: 0.92625 epoch10 loss: 0.26719941351097076 epoch15 accuracy: 0.92625 epoch15 loss: 0.2647063684742898 epoch20 accuracy: 0.9275 epoch20 loss: 0.264828300733119
```

图 2: cmd 输出结果

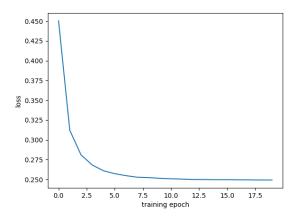


图 3: loss 曲线

结果分析: 由图 3 曲线可知,一开始训练的 loss 较高,在 0.5 左右。随着训练轮数的增加,loss 逐渐下降,最终降到 0.25 左右。另一方面,由图 2 输出,可知模型在验证集上的准确率较高,为 92% - 93%,并且随着训练轮数增加准确率有小幅度上升。可见该模型训练效果较好。

### 3.2 测试模型

运行 python classification.py test 验证模型,控制台输出结果如图 4 所示。

```
(meiren) D:\media-and-cognition\hw1>python classification.py test
[Info] Load model from saved_models/model_epoch20.pth
[Info] Test accuracy = 91.9%
```

图 4: cmd 输出结果

可见使用训练 20 轮之后的模型,在测试集上进行测试,其准确率也较高达到了 91.8%。可见,该训练模型并不只能识别用于训练和验证的数据,具有一定的泛用性。

#### 3.3 可视化

运行 python classification.py visual 进行可视化,输出结果如图 5 所示。

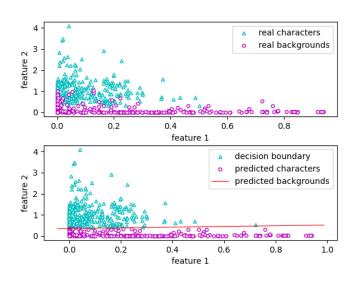


图 5: 可视化结果

通过分析,我们可以看出:大部分的 backgrounds 具有 feature2 数值较小的特点,且 feature1分布较为分散。而训练模型的 decision boundary利用这一特点将 characters 和 backgrounds 进行分类。大部分的数据能够分类正确。

## 4 问题与解决

本次编程作业较为简单,基本上按照助教习题课上的讲解即可搭建一个线性分类器。难点主要在于自己编写二分类交叉熵函数以及不使用nn.Linear 实现线性层。二分类交叉熵函数由于其存在 log 运算,因此如果遇到 log 0 则会导致计算出的 loss 均为 inf 出错。我的解决方法是先将数据利用 torch.clip() 函数进行范围限制,防止出现 log 0 的情况,从而解决了这个问题。另一方面,我使用 nn.Parameter() 自定义训练参数 self.weight 和 self.bais,使得优化器能追踪这两个参数并自动计算参数,forward 函数利用 torch.matmul() 函数实现线性计算,实现了和 nn.Linear() 相同的功能。