



컴포넌트 v-model

Scrimba에서 인터랙티브 비디오 강의 시청하기

기본 사용법

`v-model` 은 컴포넌트에서 양방향 바인딩을 구현하는 데 사용할 수 있습니다.

Vue 3.4부터, 이를 달성하는 권장 방법은 `defineModel()` 매크로를 사용하는 것입니다:

Child.vue

```
vue
<script setup>
const model = defineModel()

function update() {
  model.value++
}

</script>

<template>
  <div>부모에 바인딩된 v-model 값: {{ model }}</div>
  <button @click="update">증가</button>
</template>
```vue-html [Parent.vue]
```

부모는 `v-model`로 값을 바인딩할 수 있습니다:

```
```vue-html [Parent.vue]
<Child v-model="countModel" />
```

`defineModel()` 이 반환하는 값은 `ref`입니다. 이 `ref`는 다른 `ref`와 마찬가지로 접근하고 변경할 수 있지만, 부모 값과 로컬 값 사이의 양방향 바인딩 역할을 합니다:

`.value` 는 부모 `v-model`에 바인딩된 값과 동기화됩니다;



즉, 이 ref를 네이티브 input 요소에 v-model로 바인딩할 수도 있으므로, 네이티브 input 요소를 감싸면서 동일한 v-model 사용법을 제공하는 것이 간단해집니다:

```
<script setup>  
const model = defineModel()  
</script>  
  
<template>  
  <input v-model="model" />  
</template>
```

▶ 플레이그라운드에서 직접 해보기

내부 동작 방식

defineModel은 편의 매크로입니다. 컴파일러는 이를 다음과 같이 확장합니다:

로컬 ref의 값과 동기화되는 modelValue라는 prop;
로컬 ref의 값이 변경될 때 발생하는 update:modelValue라는 이벤트.

아래는 3.4 이전에 동일한 자식 컴포넌트를 구현하는 방법입니다:

Child.vue

```
<script setup>  
const props = defineProps(['modelValue'])  
const emit = defineEmits(['update:modelValue'])  
</script>  
  
<template>  
  <input  
    :value="props.modelValue"  
    @input="emit('update:modelValue', $event.target.value)"  
  />  
</template>
```

그런 다음, 부모 컴포넌트에서 v-model="foo"는 다음과 같이 컴파일됩니다:

Parent.vue

```
<Child  
  :modelValue="foo"  
  @update:modelValue="$event => (foo = $event)"  
/>
```



다.

`defineModel` 이 `prop`을 선언하기 때문에, `prop` 옵션을 `defineModel`에 전달하여 선언할 수 있습니다:

```
// v-model을 필수로 만들기 js
const model = defineModel({ required: true })

// 기본값 제공
const model = defineModel({ default: 0 })
```

⚠ WARNING

`defineModel prop`에 `default` 값을 지정하고 부모 컴포넌트에서 이 `prop`에 값을 제공하지 않으면, 부모와 자식 컴포넌트 간에 동기화가 깨질 수 있습니다. 아래 예시에서, 부모의 `myRef` 는 `undefined`이지만, 자식의 `model` 은 1입니다:

Child.vue

```
<script setup>
const model = defineModel({ default: 1 })
</script>
```

Parent.vue

```
<script setup>
const myRef = ref()
</script>

<template>
<Child v-model="myRef"></Child>
</template>
```

v-model 인자

컴포넌트의 `v-model` 은 인자도 받을 수 있습니다:

```
<MyComponent v-model:title="bookTitle" />
```



수 있습니다:

MyComponent.vue

```
<script setup>  
const title = defineModel('title')  
</script>  
  
<template>  
  <input type="text" v-model="title" />  
</template>
```

vue

▶ 플레이그라운드에서 직접 해보기

prop 옵션도 필요하다면, 모델 이름 뒤에 전달해야 합니다:

```
const title = defineModel('title', { required: true })
```

js

▶ 3.4 이전 사용법

다중 v-model 바인딩

v-model 인자에서 배운 대로, 특정 prop과 이벤트를 지정하는 기능을 활용하여, 이제 하나의 컴포넌트 인스턴스에 여러 개의 v-model 바인딩을 만들 수 있습니다.

각 v-model 은 별도의 prop과 동기화되며, 컴포넌트에 추가 옵션이 필요하지 않습니다:

```
<UserName  
  v-model:first-name="first"  
  v-model:last-name="last"  
/>
```

template

```
<script setup>  
const firstName = defineModel('firstName')  
const lastName = defineModel('lastName')  
</script>  
  
<template>  
  <input type="text" v-model="firstName" />  
  <input type="text" v-model="lastName" />  
</template>
```

vue



▶ 3.4 이전 사용법

v-model 수식어 처리

폼 입력 바인딩에 대해 배울 때, `v-model` 에는 내장 수식어 - `.trim`, `.number`, `.lazy` 가 있다 는 것을 보았습니다. 경우에 따라, 커스텀 입력 컴포넌트의 `v-model` 도 커스텀 수식어를 지원하기 원할 수 있습니다.

예시로, `v-model` 바인딩으로 전달된 문자열의 첫 글자를 대문자로 만드는 커스텀 수식어 `capitalize` 를 만들어봅시다:

```
<MyComponent v-model.capitalize="myText" />                                template
```

컴포넌트 `v-model` 에 추가된 수식어는 자식 컴포넌트에서 `defineModel()` 반환값을 구조 분해 할당하여 접근할 수 있습니다:

```
<script setup>
const [model, modifiers] = defineModel()

console.log(modifiers) // { capitalize: true }
</script>

<template>
  <input type="text" v-model="model" />
</template>
```

수식어에 따라 값을 읽거나 쓸 때 조건부로 조정하려면, `defineModel()` 에 `get` 과 `set` 옵션을 전달할 수 있습니다. 이 두 옵션은 모델 ref의 `get/set` 시 값을 받아 변환된 값을 반환해야 합니다. 아래는 `set` 옵션을 사용해 `capitalize` 수식어를 구현하는 방법입니다:

```
<script setup>
const [model, modifiers] = defineModel({
  set(value) {
    if (modifiers.capitalize) {
      return value.charAt(0).toUpperCase() + value.slice(1)
    }
    return value
  }
})
</script>
```



```
<template>
  <input type="text" v-model="model" />
</template>
```

▶ 플레이그라운드에서 직접 해보기

▶ 3.4 이전 사용법

인자가 있는 v-model 의 수식어

다음은 여러 인자와 각각 다른 수식어를 가진 다중 v-model에서 수식어를 사용하는 또 다른 예시입니다:

```
<UserName
  v-model:first-name.capitalize="first"
  v-model:last-name.uppercase="last"
/>

<script setup>
  const [firstName, firstNameModifiers] = defineModel('firstName')
  const [lastName, lastNameModifiers] = defineModel('lastName')

  console.log(firstNameModifiers) // { capitalize: true }
  console.log(lastNameModifiers) // { uppercase: true }
</script>
```

▶ 3.4 이전 사용법

GitHub에서 이 페이지 편집

◀ Previous

이벤트

Next ▶

속성 전달