

API 참고서 > 지시어 >

'use server'

React 서버 컴포넌트

'use server' 는 [React 서버 컴포넌트](#)와 함께 사용합니다.

'use server' 를 사용하여 클라이언트 측 코드에서 호출할 수 있는 서버 측 함수를 표시합니다.

- [레퍼런스](#)
 - 'use server'
 - [보안 고려사항](#)
 - [직렬화 가능 인수와 반환값](#)
- [사용법](#)
 - [Server Functions in forms](#)
 - [<form> 외부에서 서버 함수 호출하기](#)

레퍼런스

'use server'

함수를 클라이언트에서 호출할 수 있음을 표시하기 위해, 비동기 함수의 최상단에 'use server'; 를 추가하세요. 이를 [서버 함수](#)라고 부릅니다.

```
async function addToCart(data) {  
  'use server';
```

```
// ...  
}
```

클라이언트에서 서버 함수를 호출하면, 전달된 모든 인수의 직렬화된 사본을 포함한 네트워크 요청을 서버로 전송합니다. 서버 함수가 값을 반환하면, 그 값을 직렬화하여 클라이언트로 반환합니다.

함수 각각에 'use server' 를 표기하는 대신, 파일의 최상단에 지시어를 추가하여 파일의 모든 내보내기 Export를 클라이언트를 포함한 모든 곳에서 사용할 수 있는 서버 함수로 표기할 수 있습니다.

주의 사항

- 'use server' 는 함수 또는 모듈의 최상단에 있어야 합니다. import 를 포함한 다른 코드보다 위에 있어야 합니다. (지시어 위의 주석은 괜찮습니다.) 백틱이 아닌 단일 또는 이중 따옴표로 작성해야 합니다.
- 'use server' 는 서버 측 파일에서만 사용할 수 있습니다. 결과적으로 생성된 서버 함수는 Props를 통해 클라이언트 컴포넌트로 전달할 수 있습니다. 지원되는 [직렬화 타입](#)을 참고하세요.
- 서버 함수를 [클라이언트 코드](#)에서 가져오기 Import 위해, 지시어를 모듈 수준에서 사용해야 합니다.
- 기본 네트워크 호출이 항상 비동기적이므로, 'use server' 는 비동기 함수에서만 사용할 수 있습니다.
- 항상 서버 함수의 인수를 신뢰할 수 없는 입력으로 취급하고 모든 변경을 검토하세요. [보안 고려사항](#)을 확인하세요.
- 서버 함수는 Transition 안에서 호출되어야 합니다. <form action> 또는 formAction 으로 전달된 서버 함수는 자동으로 Transition 내에서 호출됩니다.
- 서버 함수는 서버 측 상태를 업데이트하는 Mutation을 위해 설계되었으며, 데이터 가져오기 Fetching에는 권장하지 않습니다. 따라서, 서버 함수를 구현하는 프레임워크는 일반적으로 한 번에 하나의 작업만 처리하며, 반환 값을 캐시하는 방법을 제공하지 않습니다.

보안 고려사항

서버 함수에 대한 인수는 클라이언트에서 완전히 제어됩니다. 보안을 위해 항상 신뢰할 수 없는 입력으로 취급하여, 인수를 적절하게 검증하고 이스케이프 하는지 확인하세요.

모든 서버 함수에서 로그인한 사용자가 해당 작업을 수행할 수 있는지 확인하세요.

▣ 개발중이에요!

서버 함수에서 중요한 데이터를 전송하지 않기 위해, 고유한 값과 객체를 클라이언트 코드로 전달하는 것을 방지하기 위한 실험적인 Taint API가 있습니다.

[experimental_taintUniqueValue](#)와 [experimental_taintObjectReference](#)를 참고하세요.

직렬화 가능 인수와 반환값

클라이언트 코드가 네트워크를 통해 서버 함수를 호출하므로, 전달하는 모든 인수는 직렬화 가능해야 합니다.

다음은 서버 함수의 인수로 지원되는 타입입니다.

- 원시 자료형
 - [string](#)
 - [number](#)
 - [bigint](#)
 - [boolean](#)
 - [undefined](#)
 - [null](#)
 - [symbol](#) (`Symbol.for`를 통해 전역 심볼 레지스트리에 등록된 심볼만 해당)
- 직렬화할 수 있는 값을 포함하는 이터러블
 - [String](#)
 - [Array](#)
 - [Map](#)
 - [Set](#)
 - [TypedArray](#)와 [ArrayBuffer](#)
- [Date](#)
- [FormData](#) 인스턴스
- 일반 객체 (직렬화할 수 있는 프로퍼티를 사용하여 객체 이니셜라이저로 생성된 객체)

- 서버 함수로서의 함수

- Promise

단, 다음은 지원되지 않습니다.

- React 엘리먼트 또는 JSX
- 컴포넌트 함수 또는 서버 함수가 아닌 다른 함수를 포함하는 함수
- 클래스
- 클래스의 인스턴스인 객체(언급된 내장 객체 제외) 또는 null 프로토타입이 있는 객체
- 전역에 등록되지 않은 Symbol (예: Symbol('my new symbol'))
- Events from event handlers

지원되는 직렬화 가능한 반환 값은 경계 클라이언트 컴포넌트의 [직렬화 가능한 Props](#)와 동일합니다.

사용법

Server Functions in forms

서버 함수의 가장 일반적인 사용 사례는, 데이터를 변경하는 서버 함수를 호출하는 것입니다. 브라우저의 [HTML 폼 엘리먼트](#)는 사용자가 Mutation을 제출하는 전통적인 접근 방식입니다. React 서버 컴포넌트를 통해, React는 폼Form에서 액션으로 사용되는 서버 함수에 대한 최상의 지원을 제공합니다.

여기, 사용자가 사용자 이름을 요청할 수 있는 폼Form이 있습니다.

```
// App.js

async function requestUsername((formData) {
  'use server';
  const username = formData.get('username');
  // ...
}

export default function App() {
  return (
    <form action={requestUsername}>
      <input type="text" name="username" />
    </form>
  );
}
```

```
<button type="submit">Request</button>
</form>
);
}
```

예시에서 `requestUsername`은 `<form>`을 통한 서버 함수입니다. 사용자가 이 폼Form을 제출하면 서버 함수인 `requestUsername`에 네트워크 요청을 보냅니다. 폼Form에서 서버 함수를 호출할 때, React는 폼Form의 formData를 서버 함수의 첫 번째 인자로 제공합니다.

서버 함수를 폼 action에 전달하여, React는 폼을 점진적 향상할 수 있습니다. 이것은 자바스크립트 번들을 로드하기 전에 양식을 제출할 수 있다는 것을 의미합니다.

폼에서 반환 값 처리

In the username request form, there might be the chance that a username is not available. `requestUsername` should tell us if it fails or not.

점진적 향상을 지원하며 서버 함수의 결과를 기반으로 UI를 업데이트하려면, `useActionState`를 사용하세요.

```
// requestUsername.js
'use server';

export default async function requestUsername(formData) {
  const username = formData.get('username');
  if (canRequest(username)) {
    // ...
    return 'successful';
  }
  return 'failed';
}
```

```
// UsernameForm.js
'use client';

import { useActionState } from 'react';
import requestUsername from './requestUsername';

function UsernameForm() {
```

```

const [state, action] = useActionState(requestUsername, null, 'n/a');

return (
  <>
  <form action={action}>
    <input type="text" name="username" />
    <button type="submit">Request</button>
  </form>
  <p>Last submission request returned: {state}</p>
</>
);
}

```

대부분의 Hook과 마찬가지로 useActionState는 클라이언트 코드에서만 호출할 수 있습니다.

<form> 외부에서 서버 함수 호출하기

서버 함수는 노출된 서버 엔드포인트이며 클라이언트 코드 어디에서나 호출할 수 있습니다.

폼 Form 외부에서 서버 함수를 사용할 때, Transition에서 서버 함수를 호출하면 로딩 인디케이터 Loading Indicator를 표시하고, 낙관적 상태 업데이트를 표시하며 예기치 않은 오류를 처리할 수 있습니다. 폼은 Transition의 서버 함수를 자동으로 래핑합니다.

```

import incrementLike from './actions';
import { useState, useTransition } from 'react';

function LikeButton() {
  const [isPending, startTransition] = useTransition();
  const [likeCount, setLikeCount] = useState(0);

  const onClick = () => {
    startTransition(async () => {
      const currentCount = await incrementLike();
      setLikeCount(currentCount);
    });
  };

  return (
    <>
  );
}

```

```
<p>Total Likes: {likeCount}</p>
<button onClick={onClick} disabled={isPending}>Like</button>;
</>
);
}
```

```
// actions.js
'use server';

let likeCount = 0;
export default async function incrementLike() {
  likeCount++;
  return likeCount;
}
```

서버 함수의 반환 값을 읽으려면 반환된 Promise를 await 해야합니다.

이전

'use client'

 Meta Open Source

Copyright © Meta Platforms, Inc
uwu?

React 학습하기

빠르게 시작하기
설치하기
UI 표현하기
상호작용성 더하기
State 관리하기
탈출구

API 참고서

React APIs
React DOM APIs

커뮤니티

행동 강령

팀 소개

문서 기여자

감사의 말

더 보기

블로그

React Native

개인 정보 보호

약관

