

Licklider - Projekt wstępny TIN

Bartłomiej Partyka, Michał Urbański, Krzysztof Blankiewicz, Tomasz Załuska

5 kwietnia 2020

1 Spis treści

• 1. Spis treści	1
• 2. Treść zadania	1
• 4. Przypadki użycia	2
• 5. Środowisko	2
• 6. Architektura rozwiązania	2
• 7. API modułów	2
• 8. Listy komunikatów	2
• 9. Sposób testowania	2
• 10. Prezentacja	2
• 11. Podział pracy	2
• 12. Harmonogram pracy	2
• 13. Repozytorium github	2

2 Treść zadania

Urządzenia przechowują zmienne statyczne w pamięciach ulotnej i nieulotnej. Zmienne dynamiczne przechowywane są w pamięci ulotnej. Projektowany system komunikacji działa niezależnie od systemu wykrywania zaniku zasilania i zachowywania stanu urządzenia. Aplikacja korzystająca z usług tego systemu potwierdza konsumpcję danych. Celem systemu jest retransmisja niepotwierdzonych danych po wznowieniu zasilania. System używa stosu TCP/IPv6. Zaprojektować API systemu komunikacyjnego. Ponadto, należy zaprojektować moduł do Wireshark umożliwiający wyświetlanie i analizę zdefiniowanych komunikatów. (Być może pomocnym będzie przejrzenie RFC 5326 "Licklider Transmission Protocol").

3 Nazwa własna

;ciekawa nazwa;

4 Przypadki użycia

5 Środowisko

5.1 Systemy operacyjne

5.2 Języki i biblioteki

5.3 Narzędzia testowe

6 Architektura rozwiązania

;ilustrację i opis struktury logicznej systemu (konceptyjnych bloków funkcjonalnych);

7 (ewentualnie)API modułów

8 (ewentualnie)Listy komunikatów

9 Sposób testowania

10 Prezentacja

;scenariusze testów akceptacyjnych;

11 Podział pracy

12 Harmonogram pracy

;minimum 1, zalecane 2 punkty kontrolne dla odbioru częściowych funkcji/modułów projektu;

13 Repozytorium github

Projekt jest dostępny pod adresem: <https://github.com/six-pd/tin-ics>