README.md 5/9/2022

Moon

Co je Moon?

Moon je jednoduchý programovací jazyk vytvořen pro ročníkovou práci. Implementace je provedena v jazyce Rust. Práce vychází z této knihy, kde je jazyk implementován v jazyce Java. Moon je interpretovaný a dynamický, dal by se tedy přirovnat k Pythonu. Kód se nemusí kompilovat a spouští se rovnou. Jazyk umí základní věci jako jsou například jednoduché početní úkony, funkce, třídy, smyčky a cykly.

Jak nainstalovat Moon?

Požadavky pro instalaci (předpokládá se Linux):

- Rust
- git

K instalaci jazyka Moon je potřeba mít nainstalovaný Rust. Rust je jazyk kompilovaný, takže je potřeba kód k Moon zkompilovat. Instalace Rustu je velmi jednoduchá díky stránce rustup. Po spuštění příkazu který se na stránce nachází se Rust stáhne i potřebnými komponenty. Dále je potřeba mít nainstalovaný git. Zdrojový kód se nachází na GitHubu, je tedy potřeba ho z GitHubu stáhnout. Pokud je obojí nainstalováno, je už zprovoznění jazyka Moon jednoduché.

Nejprve zkopírujeme kód z GitHubu do libovolného místa na počítači, stačí mít v tomto místě otevřený terminál a spustit tento příkaz: git clone

https://github.com/sixbytesdeep/moonx

Poté se pomocí příkazu přesuneme do nově vytvořené složky: cd moonx

Teď je potřeba kód zkompilovat. Rust ke kompilaci používá příkaz cargo. Kompilaci tedy spustíme příkazem: cargo b --release

Písmenko b značí zkratku pro "build", v češtine "sestavit". Argument -- release provede optimalizace pro tzv. "release verzi". Bez tohoto argumentu je sestavena "debug verze", která s sebou nese i informace pro případný debugging a z toho vyplývá, že je pomalejší.

Nyní je potřeba vygenerovaný spustitelný soubor přesunout na místo, kde ho Linux uvidí. Linux se dívá do složek, které jsou v systémové proměnné PATH. Složka /usr/bin se tam nachází vždy, proto doporučuji přesunout tam. Provedeme příkazem: sudo cp target/release/moon/usr/bin/moon.

Nyní už půjde jazyk spustit příkazem moon.

Jak Moon používat?

Moon má dva módy ve kterých se dá spustit. Po napsání pouze příkazu moon, se spustí interaktivní příkazová řádka, neboli REPL (read-eval-print-loop). Do této příkazové řádky jdou přímo vkládat příkazy, které má jazyk provést. Stejné jako REPL Pythonu.

README.md 5/9/2022

V druhém módu je potřeba uvést jméno souboru který chceme spustit. To provedeme příkazem: moon <jmeno souboru>. Soubory by měly mít koncovku .lox.

Syntax je podobný nejblíže JavaScriptu.

Zde si ukážeme pár příkladů:

1. Hello world!

```
print "Hello World!";
> "Hello World"
```

2. Proměnné

```
var i = 10;
var jmeno = "alexandr";
var pravda_nebo_lez = false;

print i;
> 10
print jmeno;
> "alexandr"
print pravda_nebo_lez;
> false
```