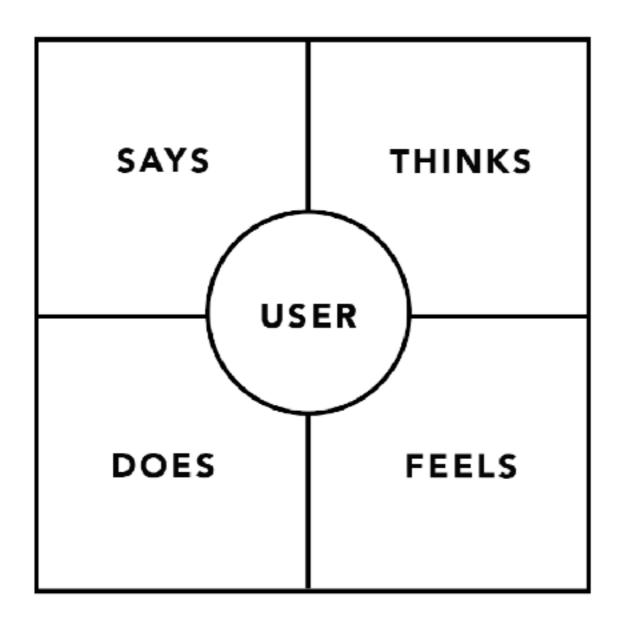
## **Empathy Maps**

Mapas de Empatia



## Empathy Maps / Mapas de empatia.

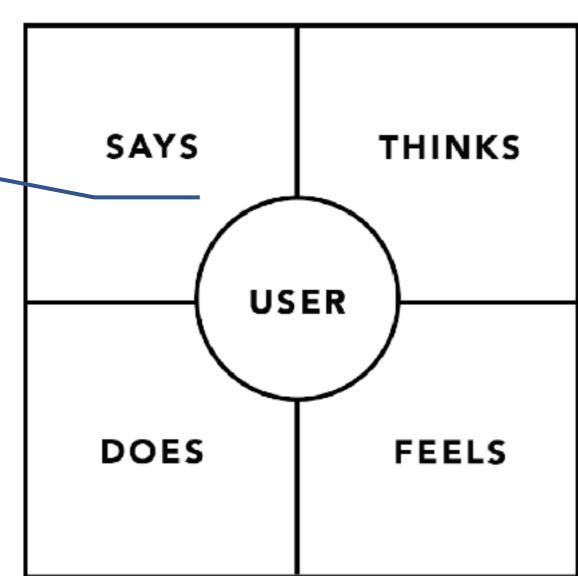
 A visualização das atitudes e comportamentos dos utilizadores num mapa ajuda os diversos designers de uma equipa a alinhar as soluções com aquilo que a Persona é.

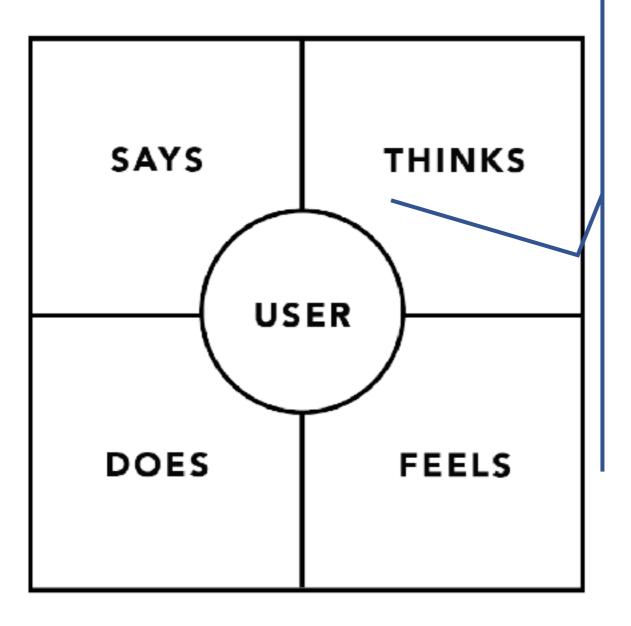
 Ferramenta (que pode ser criada colaborativamente) que mostra o que sabemos sobre um determinado utilizador. Contém aquilo que o utilizador diz em viva voz.

Normalmente frases que são óbtidas quando se entrevista

eg "Eu quero uma App bonita"

### EMPATHY MAP





Contém aquilo que o utilizador poderá estar a pensar.

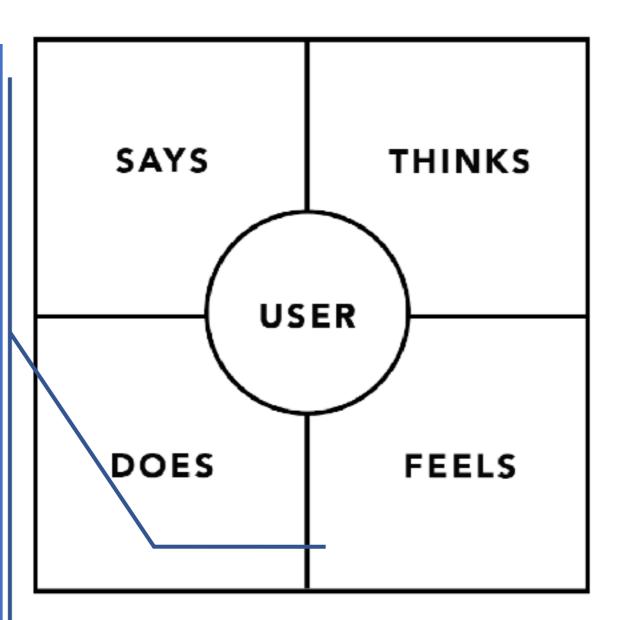
Aquando das entrevistas, o designer deve inferir o que o utilizador não está a verbalizar.

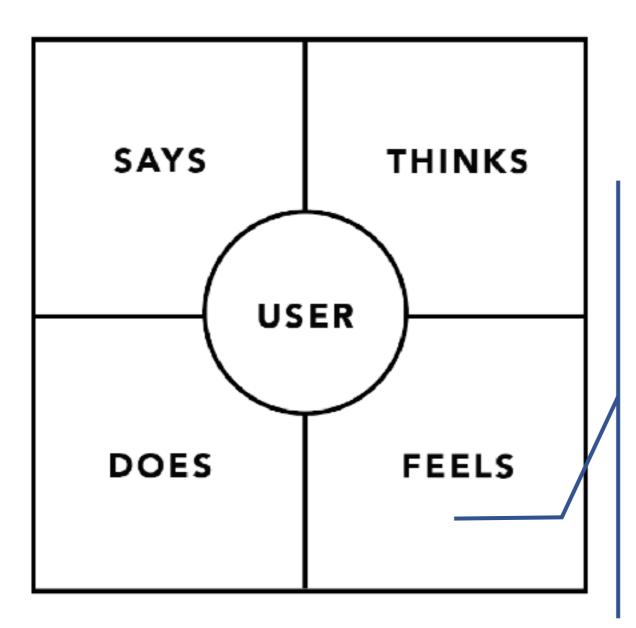
Pode acontecer que esta caixa seja muito semelhante à caixa do Says.

Este quadrante mostra comportamentos que foram observados no processo de pesquisa nos utilizadores:

#### eg:

- o utilizador faz refresh várias vezes à página web.
- o utilizador procura preços mais baratos noutro websites.





Este quadrante mostra o estado emocional do utilizador:

Irritado com o processo?
Ficou confuso com as opções?

### Notas sobre os Mapas de Empatia

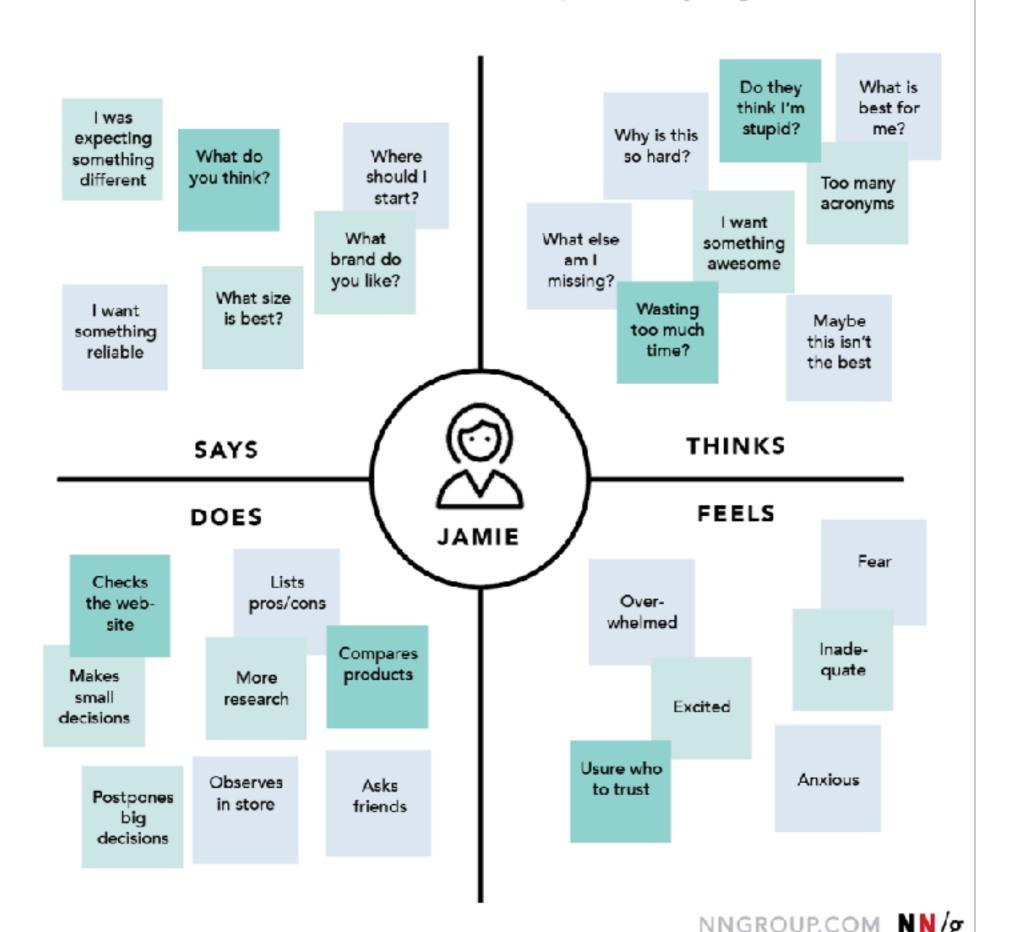
- Estes mapas devem ser utilizados quando há dados qualitativos sobre os nossos utilizadores.
- Podem ser criados para cada utilizador ou para segmentos de utilizadores, mas não são substitutos para as Personas.

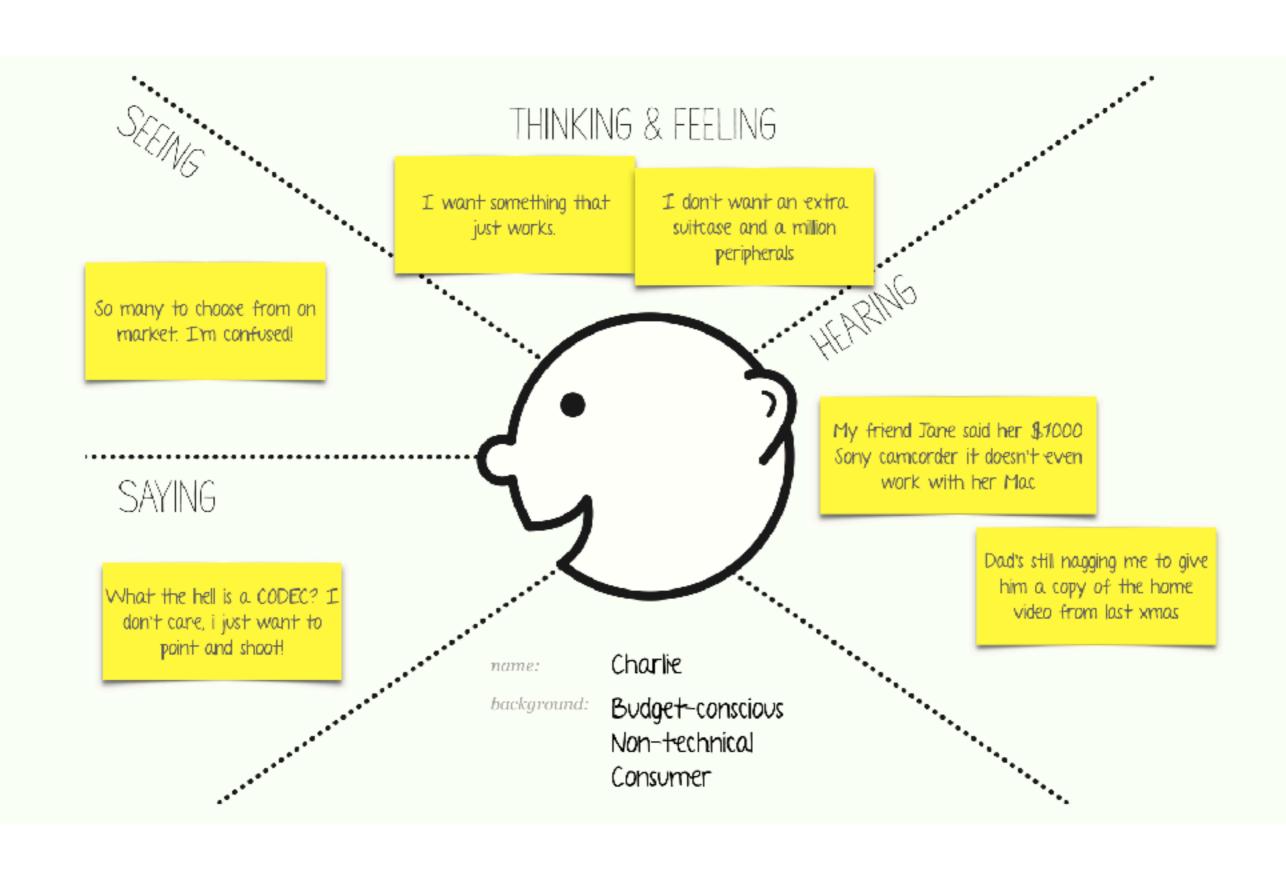
# Utilizar estes mapas logo no princípio.

 São excelentes ferramentas para partilhar o conhecimento que a equipa tem sobre uma persona ou grupo. Permitem alinhar ideais.

 Devem no entanto ser atualizados à medida que o processo de design avança e novos dados sobre os utilizadores são recebidos.

#### **EMPATHY MAP** Example (Buying a TV)





https://www.webwhiteboard.com/board/yb3zf3mu

