

TITRE : Animateur 2D/3D

SECTEUR : Médias & Production

DESCRIPTION : Crée l'illusion du mouvement en séquençant des images ou des modèles numériques. Les animateurs 3D travaillent pour le cinéma/jeux vidéo, tandis que les animateurs 2D travaillent sur des graphismes traditionnels ou animés.

RESPONSABILITÉS : • Utiliser des logiciels (comme Maya, Blender ou Toon Boom) pour animer des personnages. • Suivre les storyboards pour créer la performance et le mouvement des personnages. • Manipuler des modèles numériques image par image pour transmettre le poids, la physique et l'émotion.

COMPÉTENCES : • Maîtrise des logiciels d'animation. • Forte compréhension des 12 principes de l'animation. • Une démo (Bande démo) professionnelle est obligatoire.