

GESTION DE PROJET SOIGNE-MOI

02/02/2024



TABLES DES MATIERES

1. Introduction
 - 1.1. Objectifs de la Gestion de projet
 - 1.2. Périmètre du projet
2. Planification du projet
 - 2.1. Étapes de planification
 - 2.2. Gestion des ressources
 - 2.3. Gestion des risques
3. Exécution du projet
 - 3.1. Développement du logiciel
 - 3.2. Gestion de projet agile
 - 3.3. Tests et validation
4. Document et livrables

INTRODUCTION

1.1. OBJECTIF DE LA GESTION DE PROJET

La gestion de projet est un aspect essentiel de la réalisation de projet. Nos principaux objectifs en matière de gestion de projet sont les suivantes :

- Assurer la livraison du projet dans les délais convenus.
- Respecter le budget alloué au projet.
- Garantir la qualité des livrables du projet.
- Minimiser les risques tout au long du cycle de vie d'un projet.

1.2. PERIMETRE DU PROJET

La planification du projet « Soigne-moi » revêt une importance cruciale pour son succès. Ce projet vise à développer une plateforme de gestion de rendez-vous médicaux, destinée à améliorer l'efficacité des services de santé en permettant aux utilisateurs de prendre des rendez-vous en ligne avec les médecins et de gérer leur historique en médical en ligne. Pour mener à bien ce projet, nous avons suivi une planification détaillée qui couvre toutes les phases de développement, de la conception à la mise en œuvre, en passant par les tests.

PLANIFICATION DU PROJET

2.1. ÉTAPES DE PLANIFICATION

La planification du projet « Soigne-moi » comprend les étapes suivantes, que nous avons élaborées en tenant compte de la complexité des spécificités de chaque phase.

- **Identification des objectifs et des exigences du projet :** Dès le départ, nous avons défini clairement les objectifs du projet à savoir créer une plateforme conviviale pour la gestion des rendez-vous médicaux. Nous avons également accueilli les exigences des parties prenantes pour nous assurer que le produit final répondrait à leurs besoins.
- **Définition de périmètre et des livrables :** Nous avons délimité le périmètre du projet en identifiant les fonctionnalités et les caractéristiques clés du système. Cela nous a permis définir les livrables attendu, tels que la version Web, l'application mobile et l'application de bureau.
- **Élaboration d'un calendrier de projet :** Nous avons créé un calendrier détaillé pour le projet, en définissant des jetons clés pour chaque phase depuis Trello. Cela nous a aidé à maintenir un suivi de l'avancement du projet et à respecter les délais.
- **Évaluation des risques potentiels et l'élaboration d'un plan de gestion des risques :** Conscients des risques potentiels liés au développement logiciel, nous avons élaboré un plan de gestion des risques pour anticiper et atténuer les problèmes qui pourraient survenir au cours du projet.

2.2. GESTION DES RESSOURCES

La gestion des ressources a été un élément clé de notre planification. Nous avons veillé à ce que chaque membre dispose des compétences nécessaires pour accomplir les différentes tâches. De plus, nous avons alloué des ressources matérielles tels que le serveur, nom de domaine et des équipements de développement, pour garantir un travail optimal.

2.3. GESTION DES RISQUES

Nous avons identifié plusieurs risques liés au développement de notre plateforme, notamment les retards de développement, les problèmes de sécurité. Pour faire face à ces risques, nous avons élaboré un plan de gestion des risques qui incluent des mesures préventives et correctives. Cette approche proactive nous a aidé à minimiser les impacts négatifs des risques sur le projet.

EXECUTION DU PROJET

L'exécution du projet « Soigne-moi » a été une étape essentielle pour concrétiser notre vision en une réalité fonctionnelle. Cette phase consiste à mettre en œuvre toutes les activités planifiées, du développement de la plateforme à la formation des utilisateurs finaux. Tout au long de cette étape nous avons suivi une méthodologie de gestion projet agile pour assurer une flexibilité optimale et nous adapter aux besoins changeants du projet.

3.1. DEVELOPPEMENT DU LOGICIEL

Le développement du logiciel a été la première étape majeure de l'exécution de projet. Nous avons utilisé un ensemble de technologies et d'outils spécifiques pour chaque composant de la plateforme :

- **Backend avec Python Flask :** Nous avons choisi Python Flask comme Framework Backend en raison de sa simplicité et de sa flexibilité. Il nous a permis de développer rapidement des API robustes pour la gestion des rendez-vous médicaux, de l'authentification et de l'accès aux données.
- **Frontend avec React avec TypeScript :** React a été notre choix pour le développement de l'interface utilisateur Web en raison de sa popularité et de sa flexibilité. Il nous a permis de créer une interface utilisateur conviviale et interactive pour les utilisateurs.
- **Application de bureau avec JAVA FX :** Pour l'application de bureau destinée aux administrateurs de l'hôpital, JAVA FX s'est avéré être la technologie appropriée en offrant une

interface utilisateur riche et une compatibilité multiplateforme.

- **Application mobile avec Flutter** : Flutter a été notre choix pour l'application mobile, car il permet de créer des applications Android et iOS à partir d'une seule base de code. Cela nous a fait gagner du temps et des ressources.

3.2. GESTION DE PROJET AGILE

Pendant l'exécution du projet, nous avons adopté une approche de gestion de projet agile pour favoriser la collaboration, l'adaptabilité et la livraison incrémentielle de fonctionnalités.

- **Sprints et itérations** : Nous avons divisé le projet en sprints sur plusieurs semaines, au cours desquels des fonctionnalités spécifiques ont été développées, testées et intégrées. Cela nous a permis d'itérer rapidement.

3.3. TESTS ET VALIDATION

L'étape de tests et de validation a été intégrée à chaque sprint pour garantir la qualité du logiciel. Nous avons effectué les types de tests suivants :

- **Tests unitaires** : Chaque composant du logiciel a été testé individuellement pour s'assurer du bon fonctionnement.
- **Tests d'intégration** : Nous avons vérifié les différents modules du système fonctionnaient ensemble.
- **Tests de convivialité** : Des tests d'acceptation utilisateur ont été réalisés pour s'assurer que l'interface utilisateur était intuitive et que les utilisateurs pouvaient accomplir leurs tâches sans difficulté.

DOCUMENT ET LIVRABLES

Toute la documentation, les livrables ou les rapports générés au cours du projet seront soigneusement archivés conformément aux meilleures pratiques de gestion de projet. Ces archives sont essentielles pour référence future, la résolution de problèmes éventuels, et pour répondre aux besoins de conformité. Les documents seront organisés de manière à être facilement accessibles pour toute partie prenante qui pourrait en avoir besoin après la clôture du projet.