2D转换

2D转换: 移动,旋转,缩放,翻转<br>

方法:translate(),rotate(),scale(),skew(),matrix().

<style type="text/css">

/\* 当鼠标悬停在div1上时,标签整体 移动 10\*5 \*/

#div1:hover{

transform: translate(10px,5px);

}

/\* 旋转:旋转中心/参考点为标签中心. 当鼠标悬停div2时,标签整体旋转60度 \*/

#div2:hover{

transform: rotate(60deg); /\* 单位为度,写为 deg \*/

}

/\* 缩放: 缩放的中心/参考点为标签中心. 当鼠标悬停div3时,标签整体放大1.2倍 \*/

#div3:hover{

transform: scale(1.2,1.2);

}

/\* 翻转指绕着指定的线[X/Y轴],进行旋转.

翻转的中心/参考点为 标签中心 .

当鼠标悬停div4时,围绕Y轴旋转20度

\*/

#div4:hover{

transform: skew(0deg,20deg);

}

/\* matrix(缩放X,翻转Y,翻转X,缩放Y,移动X,移动Y) \*/

#div5{

transition: transform 2s,background-color 2s,border 2s;

}

#div5:hover{

transform: translate(50px,50px) rotate(360deg) scale(1.5,1.5) ;

}

</style>

transform-style

transform-style设置相互嵌套/交叉的元素,在3D空间中的嵌套方式.属性值:flat[子元素不保留3D位置]|preserve-3d[子元素保留3D位置]

<style>

#div2{

transform: rotateY(60deg);

transform-style: preserve-3d;

}

#div3{

transform: rotateY(-60deg);

}

</style>

transform-origin

transform-origin: X轴位置 Y轴位置 Z轴位置 <br>

作用: 设置转换的原点/中心/参考点[参考点位置不动,围绕参考点进行转换(默认参考标签中心进行转换)]

<style>

#div2

{

transform-origin:0px 0px;/\* 更改参考点坐标,观察效果 \*/

}

</style>

<script type="text/javascript">

$(function(){

var i=0;

$("#div2").click(function(){

i+=5;

$(this).css("transform","rotate("+i+"deg)")

});

})

</script>