package c;

public class Test{

public void t1() {

System.out.println("t1...");

}

public static void t2() {

System.out.println("t2...");

}

public void temp() {

t1();

}

public static void main(String[] args) {

//调用t1 t2

//调用t1(): 直接调用 对象调用

//t1(); （t1方法前面没有static不能直接调用，会报错）

Test t=new Test();

t.t1();

//调用t2(): 直接调用 对象调用 类名调用

//t2()

t.t2();

Test.t2();

}

}

package c;

import b.仙人球; （调用在b包中的仙人球类）

public class Main {

public static void main(String[] args) {

//调用 t1(): 对象调用

Test t=new Test();

t.t1();

//调用t2(): 对象调用 类名调用

t.t2();

Test.t2();

//new 仙人球();

}

}