回顾:

1. 循环

for(初始条件;判断条件;自增){//code}

var i=0; //初始条件

while(判断条件){

//code

i++;

}

1. 循环次数确定的时候用for,不确定的时候用while;推荐用for;
2. 传参:

function show(a,b){ //定义参数

alert(a+b);

}

show(1,2);//传递参数

1. .不能操作变量,操作变量用[],参数就相当于变量;

chrome: √

f12 --🡪console-🡪具体的错误信息,错误行号,错误类型;

FF:

右键打开菜单-🡪勾选菜单-🡪工具-🡪附加组件-🡪点击扩展-🡪搜索:firebug

IE:

右键打开菜单-🡪勾选菜单栏-🡪工具-🡪Internet选项-🡪高级,下拉约2/3的地方,去掉’禁用脚本调试’的勾;

\*\*\*遇到循环里面调试错误,建议使用concole.log(要打印出来的东西);不建议使用alert();F12-🡪console的内容就是你要打印出来的内容;

得到一个字符串:

var a=’’;

检测数据类型使用:typeof a

数据类型:

1. string-🡪字符串类型;
2. number-🡪数字类型;
3. function-🡪function;
4. undefined-🡪未定义;
5. boolean-🡪布尔值;
6. object-🡪对象;

isNaN():是不是(不是一个数字);

is:是不是;

NaN:not a number;不是一个数字;

\*\*\*NaN的数据类型是number;

\*\*\*NaN和它自己都不相等;

数据类型转换:

1. Number();字符串里面如果有非数字的,转换不了-🡪NaN;
2. parseInt():取整数,遇到的不是数字的就返回;
3. parseFloat():取小数遇到不是数字的就返回;

隐式类型转换:除了’+’之外都可以做隐式类型转换;

* , / , \* , ==

+ :

除了做数学运算,还可以做字符串连接;

= :

赋值,右边的值赋给左边;

== :

比较,隐式类型转换;

=== :

比较,先比较数据类型,类型不相等,就不相等;

null :

空对象,通过ID获取页面上不存在的元素;

true:

真,非零的数字,非空字符串,true;

false:

假,0,空字符串,空对象,false,NaN,undefined;

在JS中,让单选框选中:checked=true;

! :取反,

总结:

1. 数据类型:

检测数据类型:typeof

Number,string,undefined,object,function,boolean;

1. 数据类型转换:

隐式转换:除了’+’号;

显式转换:

Number():转换比较严格,有非数字的转换不了-🡪NaN;

parseInt():取整数,遇到非数字的返回;

parseFloat():取小数,遇到非数字的返回;

3.

= :赋值,右边的值赋给左边;

== :比较先做隐式转换;

=== :比较,先比较数据类型,数据类型不一样就不相等;

4.判断真假

真[true]:

非空字符串,非空对象,true,非0的数字;

假[false]:

undefined,空对象,空字符串,NaN,0,false;

5.取反:!;

6.isNaN:是不是(不是一个数字);

NaN:not a number;不是一个数字;

NaN和自己都不相等,NaN和数据类型是number;

7.null:空对象;