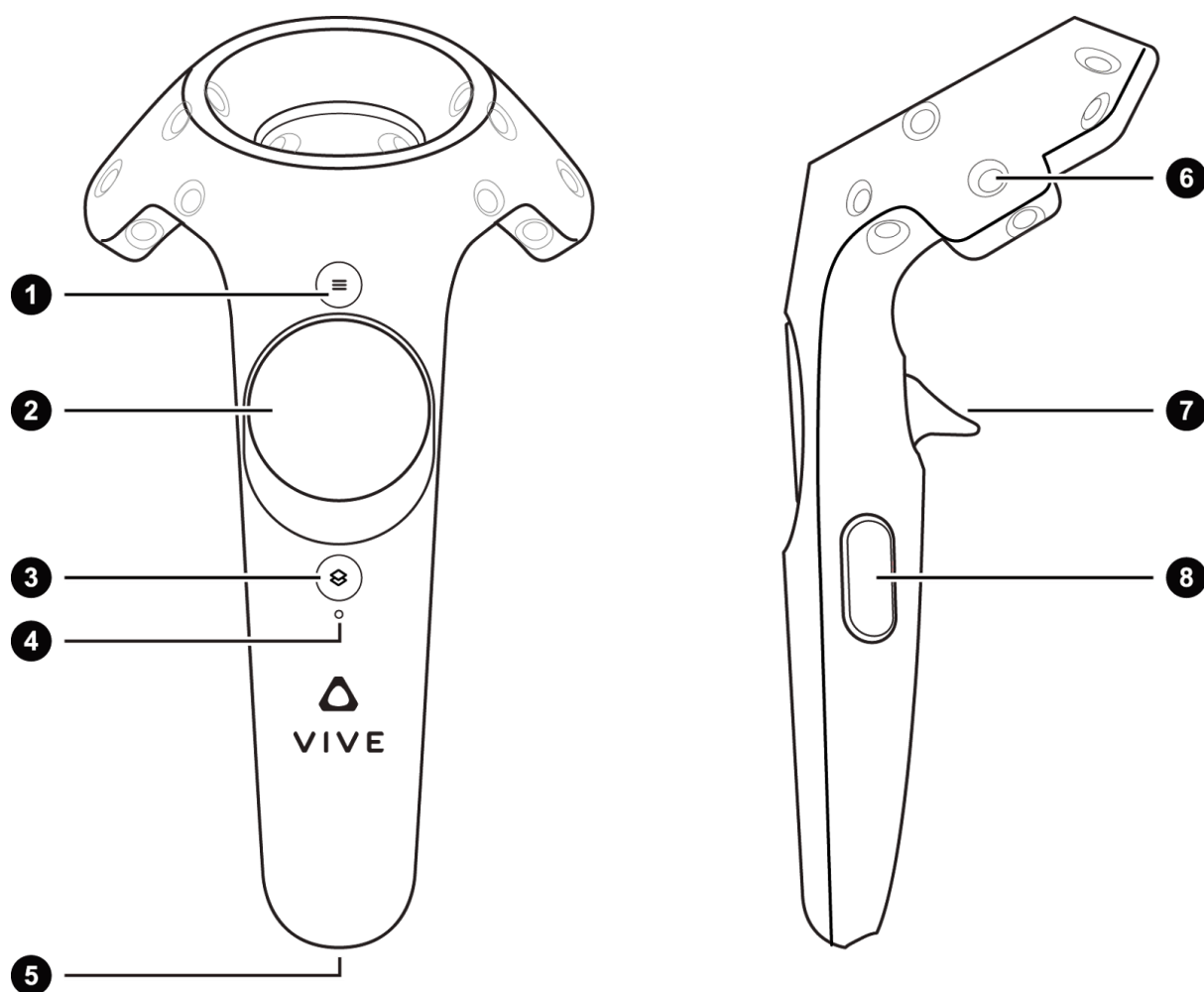


Notice Utilisateur

Appeler le menu principal et demander l'aide

Pour commencer, il suffit d'appuyer sur le **menu bouton (Zone 1** montrée dans l'image ci-dessous) de la **manette droite** pour afficher le menu principal, puis choisir "**Help**". Toutes les informations d'aide seront affichées.



Partie du vol

Pour voler manuellement

Appuyer sur les boutons ci-dessous et maintenir :

Manette gauche: Trigger (Zone 7) + Trackpad (Zone 2)
et

Manette gauche: Trackpad (Zone 2)

Attention : En cas de l'envol, il faut aller suffisamment loin d'une étoile pour ne pas être attiré sur son orbite. Dans d'autre cas, quand vous vous arrêter de voler, vous restez où vous êtes.

Pour contrôler la vitesse du vol

Ajuster la distance verticale de la manette droite et le casque :

- Pour augmenter la vitesse du vol : éloigner la manette droite du casque
- Pour réduire la vitesse du vol : approcher la manette du casque

Pour voler vers une étoile

Appuyer d'abord sur le **menu bouton (Zone 1)** de la **manette droite** pour afficher le menu principal puis choisir "**Warp Drive**" pour entrer dans le mode *Warp Drive* :

- Pour choisir une étoile et voir son information : appuyer sur le **trigger (Zone 7)** de la **manette droite**
- Pour confirmer : appuyer sur la **zone tactile (Zone 2)** de la **manette droite**
- Pour annuler et retourner : appuyer la **zone tactile (Zone 2)** de la **manette gauche**

Partie de l'atterrissage

L'atterrissage sera lancé automatiquement quand vous êtes suffisamment proche d'une étoile.

Partie de la promenade

- Si vous êtes sur l'orbite d'une étoile, vous marchez en suivant cette orbite.
- Si ce n'est pas le cas, votre déplacement est comme un vol parallèle au plan horizontal.

Partie des jumelles

Vous avez à votre disposition les jumelles pour faire grandir votre vue. Pour les utiliser, il suffit d'**approcher toutes les deux manettes au casque**.

Partie de l'étoile / la constellation

Pour demander l'information d'une étoile ou d'une constellation

Appuyer le **trigger (Zone 7)** de la **manette droite**

Pour trouver l'étoile la plus proche

Appuyer d'abord sur le **menu bouton (Zone 1)** de la **manette droite** pour afficher le menu principal puis choisir "**Scan**" pour entrer dans le mode *Scan* :

- Si aucune étoile est montrée, suivre la direction indiquée par la flèche
- Si l'étoile la plus proche est dans votre vue, elle sera montrée par un cercle rouge

Pour créer une nouvelle constellation

- Appuyer d'abord sur le **menu bouton (Zone 1)** de la **manette droite** pour afficher le menu principal puis choisir "**Draw Constellation**" pour entrer dans le mode *Draw Constellation*.
- Appuyer ensuite sur les boutons ci-dessous et maintenir :
Manette gauche : Trigger (Zone 7) -- pour avoir le rayon vert
et
Manette droite : Trackpad (Zone 2) -- pour lier les étoiles
- A la fin de la création, appuyer sur la **zone tactile (Zone 2)** de la **manette gauche** pour afficher le menu constellation :
 - Pour nommer cette constellation créée : choisir "**Add a name**"
 - Pour sauvegarder cette constellation : choisir "**Save**"
 - Pour annuler : choisir "**Cancel**"

Pour faire un tour autour d'une constellation

- Appuyer d'abord sur le **menu bouton (Zone 1)** de la **manette droite** pour afficher le menu principal puis choisir "**Constellation Tour**" pour entrer dans le mode *Lock Constellation*.
- Pour choisir une constellation et voir son information : appuyer sur le **trigger (Zone 7)** de la **manette droite**
- Pour confirmer : appuyer sur la **zone tactile (Zone 2)** de la **manette droite**
- Pour annuler et retourner : appuyer la **zone tactile (Zone 2)** de la **manette gauche**

Pour demander à montrer toutes les constellations

- Appuyer une fois sur le **menu bouton (Zone 1)** de la **manette gauche** pour afficher toutes les constellations réellement existantes
- Appuyer encore une fois sur ce bouton pour afficher toutes les constellations créés