

# Algoritmos y Estructuras de Datos III

## Trabajo Práctico N°1

Departamento de Computación  
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales  
Universidad de Buenos Aires

Integrante	LU	Correo electrónico
Izcovich, Sabrina	550/11	sizcovich@gmail.com
Garcia Marset, Matias	356/11	matiasgarciamarset@gmail.com
Orellana, Ignacio	229/11	nacho@foxdev.com.ar
Vita, Sebastián	149/11	sebastian_vita@yahoo.com.ar

**Reservado para la cátedra**

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

# Índice

## 1. Introducción

Este trabajo práctico consiste en un

1. Realizar una descripción del problema en sí; tratando de exponer la naturaleza del ejercicio sin ambigüedades, detallar las particularidades que consideremos pertinentes y proponer una solución.
2. Demostrar formalmente que la solución propuesta es la correcta.
3. Detallar mediante pseudocódigo la implementación realizada para la obtener la solución y justificar la complejidad del algoritmo.
4. Someter a la implementación a una serie de tests para verificar tanto su correctitud como su performance y graficar los resultados.

## 2. Pautas de Implementación

Adoptaremos a `C++` como lenguaje para realizar las implementaciones. De ser necesario vamos a usar la librería `standard`, haciendo referencia a la documentación de la misma cuando sea necesario. Cada ejercicio se encuentra en su respectiva carpeta dentro de la carpeta `codigo`, en archivos nombrados desde `ej1.cpp` a `ej3.cpp`.

### 3. Resoluciones