

=====

ITEM #84 — DBM Method Graph (方法亲疏图) — 设计总览

Conversation Title: Karpathy 访谈分析

Date: 20251102

Authors: Sizhe Tan & GPT-Obot

=====

ITEM #84 — DBM Method Graph (方法亲疏图) — 设计总览

1) 节点与坐标 (Concept Nodes & Coordinates)

- **节点类型** : Algorithm (算法/引擎) 、 Principle (原则/范式) 、 Tooling (工具/索引) 、 Product/UseCase (应用/产物) 、 Meta (方法论/演化) 。
- **多重坐标** (每个节点都有这几类向量/标量) :
 1. **Lexical embedding** : 基于节点名称/别名/关键词的文本嵌入 ;
 2. **Definition embedding** : 基于“1-3 句标准定义”的嵌入 (减少歧义与噪声) ;
 3. **Context embedding** : 来自你项目文档/代码注释/使用片段的嵌入 (内部语境) ;
 4. **Anchor-projection coords (Perspective Distance)** : 投影到一组“锚轴” (见 §2) 得到的低维可解释坐标 ;
 5. **Meta tags** : modality{vision/text/...} 、 search{index/knn/2phase} 、 causal{yes/no} 、 granularity{local/global} 、 online{yes/no} 、 determinism{rule/prob} 等。

实务建议：最终相似度 = $0.4 * lex + 0.3 * def + 0.3 * ctx$ 再与 anchor-projection 的“曼哈顿/马氏距离”做早停筛。

2) 锚轴体系 (Anchor Space)

为可解释与对齐，定义 8–12 条“认知主轴”（可后续扩展）：

- **四骏主轴**：Perception / Rules / Integration / Evolution
- **方法轴**：Metric vs Symbolic、Causal vs Correlative、Generative vs Discriminative、Online vs Batch、Local vs Global、Deterministic vs Probabilistic、Discrete vs Continuous、Mono- vs Multi-modal
- **时空尺度轴**：Event-scale / Session-scale / Corpus-scale

每个节点通过与锚点的余弦相似度，获得一组可解释坐标；这既便于分层聚类，也便于“人类审校”。

3) 图构造 (Graph Building)

- **边类型**（多关系图）：
 - SIM：相似度（KNN + 互选 + 阈值 τ ）
 - PREREQ：前置/依赖（由定义/引用/手工标注/代码依赖推断）
 - DERIVES：派生/改进
 - COMPOSES：组合共现（在同一 pipeline/章节/代码中并用）
 - CONTRASTS：对立/替代（如 @unalignedAND vs k-means）
- **结构**：先构建 SIM KNN 图 → 运行 Louvain/Leiden 社区发现 → 社区内再抽取 PREREQ/DERIVES/COMPOSES 强边，形成方法簇与骨干亚树。

4) 分层上卷 (Differential Tree over Methods)

- 将方法嵌入空间做差分树（你的拿手）：

- 上层为“范畴/主题章”（如 **Metric-Space Family**、**Causal-Reasoning Family**）；
 - 中层为“方法簇”（如 2-phase 搜索簇、Blocks-Indexing 簇）；
 - 底层为“具体方法节点”。
- 这棵“方法差分树”= **DBM 的 Chapter/Section 自动生长器**（Chapter 9 之“Tech stack review and reflection”就成为树的一层）。

5) APTGOE 的 A：从方法图出发的“自主探索”

让“方法图”驱动自主产出新方法（方法的生成也是产品）：

- 探索策略**（可并行）
 - Coverage-seek*：优先补齐稀疏/盲区锚轴；
 - Novelty-seek*：最大化与现有组合的“结构新颖度”（图同构差 + 语义差）；
 - What-If Engine*：在 COMPOSES 边附近，替换/插入节点，虚拟跑通 pipeline；
 - Minimal-Evolution Threshold*：对每个新组合，评估最小可行提升（ $>\epsilon$ 即保留）。
- 评价回路** (P,O,E)
 - P：在合成任务集上做 proxy 指标（召回/延迟/稳健）；
 - O：对指标与假设做后验（posteriors）更新；
 - E：进化保留（版本化节点/边），失败分支也保留为“负样本锚”。

6) 检索与快速决策（Fast Rule 化）

- 查询→方法**：把用户问题/任务向量化为 LHS，在“方法差分树+KNN”上做两步搜索（粗召回→重排序），返回**方法包**（methods bundle）而非单一工具。
- 方法→执行**：用 `blocksIndexing/2phasesSearch` 作**快速决策器**（LHS 聚焦 → RHS 方法组合）。

7) 数据结构（Java 轮廓，贴合你的生态）

```

class MethodNode {
    String id, name, type;          // Algorithm/Principle/Tooling/...
    List<String> aliases, tags;     // @perspective, @CCC, ...
    double[] embLex, embDef, embCtx; // 三类嵌入
    double[] anchorCoords;         // 锚轴投影坐标
    Map<String, Object> meta;       // modality/granularity/online/...
}

class MethodEdge {
    String from, to;
    EdgeType type;                 // SIM, PREREQ, DERIVES, COMPOSES, CONTRASTS
    double weight;                 // 语义/结构权重
}

class MethodGraph {
    Map<String, MethodNode> nodes;
    List<MethodEdge> edges;
    // 索引
    HnswIndex embIndex;           // KNN 用
    CellsPartition anchorGrid;    // 低维 anchor 空间的格子索引（快速局部检索）
}

```

存储可选：本地 JSON + HNSW 索引；或 Neo4j（多关系图）；或你现有的 DBM 索引层。

8) 构建流水线（可直接落地）

1. **规范化词表**：统一 @tags、别名、驼峰 → 短定义（1–3 句）。
2. **生成三类嵌入**：lex/def/ctx；做向量归一化。
3. **锚轴投影**：计算 anchorCoords；保存低维坐标。
4. **KNN + 互选**：建立 SIM 边；阈值 τ + top-k；过滤孤立点。
5. **多关系抽边**：从文档/代码/清单抽取 PREREQ/DERIVES/COMPOSES/CONTRASTS。
6. **社区发现**：Louvain/Leiden → 形成方法簇；
7. **差分树上卷**：在 anchor 空间分层分割 → 章/节/小节；
8. **评估**：
 - 结构指标：模块度 Q、簇内密度/簇间分离；

- 语义指标：簇内方差、锚轴覆盖度；
 - 检索指标：召回@k、决策延迟（ms）、稳定性（多次查询一致性）；
9. **A-探索循环**：Coverage/Novelty/What-If → 指标门控 → 版本化；
10. **Fast Rule 化**：把检索出的方法包映射到执行模板（RHS）。

9) 最小原型映射（你列举的标签先落点）

| Tag | 类型 | 归属簇（建议） | 关键锚轴坐标（示意） |
|-----------------------------|-----------|-------------------------|---------------------------|
| @perspective | Principle | Integration/Anchor 簇 | Integration↑, Multimodal↑ |
| @metricdistance | Algorithm | Metric-Space 簇 | Metric↑, Deterministic↑ |
| @2phasesSearch | Algorithm | Search/Index 簇 | Search↑, Latency↓ |
| @differentialTree | Algorithm | Metric-Space 簇 | Hierarchical↑, Local↑ |
| @CCC | Principle | Alignment/Integration 簇 | Alignment↑, Multimodal↑ |
| @APTOE | Meta | Evolution/Autonomy 簇 | Evolution↑, Autonomy↑ |
| @unalignedAND | Algorithm | Comparative/Decision 簇 | Contrast↑, Prob/Deter mix |
| @whatIfEngine | Tooling | Simulation/Design 簇 | Generative↑, Causal↑ |
| @segmenting | Algorithm | EventOps/Time 簇 | Temporal↑, Local↑ |
| @generative | Principle | Generative 簇 | Generative↑ |
| @thirdeye | Product | Market/Signals 簇 | Application↑ |
| @DBM-AI | Meta | Meta/Framework 簇 | Integration↑ |
| @eventLanguageModel | Algorithm | EventOps/ELM 簇 | Temporal↑, Language↑ |
| @blocksIndexing | Tooling | Search/Index 簇 | Index↑, Latency↓ |
| @posteriors | Principle | Bayesian/Uncertainty 簇 | Probabilistic↑ |
| @minimalEnvolutionThreshold | Principle | Evolution/Criteria 簇 | Evolution↑, Thresholding↑ |
| @anchorAndAlignment | Principle | Alignment 簇 | Alignment↑ |
| @structuredKnowleges | Principle | Symbolic/Graph 簇 | Symbolic↑ |

| Tag | 类型 | 归属簇（建议） | 关键锚轴坐标（示意） |
|-----------------|----------------------------|---------|------------------------|
| @symbolicModels | Algorithm Symbolic/Rules 簇 | | Rules↑, Deterministic↑ |

这些先做“种子节点”，随语料增长自动扩展。

10) 输出形态（让它“能用起来”）

- **Chapter Builder**：从方法差分树自动生成“章节目录 + 关系图 + 小节摘要”的可读物（你常要的 PDF/海报都能一键生成）。
 - **Method Bundle Recommender**：输入任务描述 → 返回“方法组合 + 执行模板”。
 - **A-Explorer Dashboard**：展示 Coverage/Novelty 探索前沿、方法新枝、失败分支（负样本锚）。
-