# Higher-order Function

# **Higher-order Function**

#### 고차함수란?

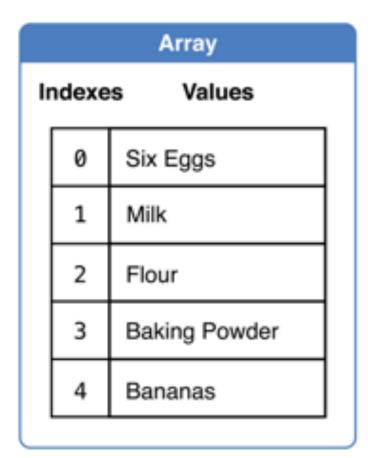
- 하나 이상의 함수를 인자로 취하는 함수
- 함수를 결과로 반환하는 함수

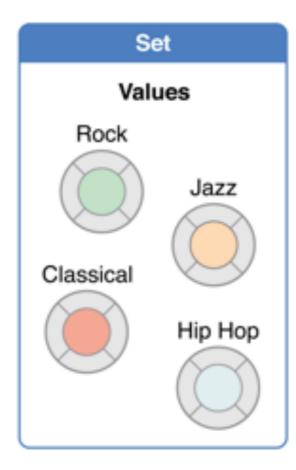
\* Higher-order Function이 되기 위해서는 함수가 First-class Citizen 이어야 한다.

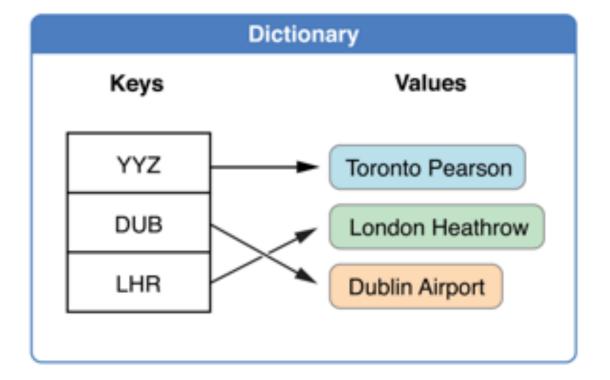
#### First-class citizen

```
1급 객체 (First-class citizen)
 - 변수나 데이터에 할당할 수 있어야 한다.
 - 객체의 인자로 넘길 수 있어야 한다.
 - 객체의 리턴값으로 리턴할 수 있어야 한다.
func firstClassCitizen() {
  print("function call")
}
func function(_ parameter: @escaping ()->()) -> (()->()) {
  return parameter
}
let returnValue = function(firstClassCitizen)
returnValue()
```

# **Collection Type**







# Higher-order Functions in Swift

#### forEach

- 컬렉션의 각 요소(Element)에 동일 연산을 적용하며, 반환값이 없는 형태

#### map

- 컬렉션의 각 요소(Element)에 동일 연산을 적용하여, 변형된 새 컬렉션 반환

#### filter

- 컬렉션의 각 요소를 평가하여 조건을 만족하는 요소만을 새로운 컬렉션으로 반환

#### reduce

- 컬렉션의 각 요소들을 결합하여 단 하나의 타입을 지닌 값으로 반환. e.g. Int, String 타입

#### flatMap

- 중첩된 컬렉션을 하나의 컬렉션으로 병합

#### compactMap

- 컬렉션의 요소 중 옵셔널이 있을 경우 제거
- (flatMap으로 사용하다가 Swift 4.1 에서 compactMap 으로 변경됨)

# Playground

#### **Practice 1**

```
struct Pet {
  enum PetType {
    case dog, cat, snake, pig, bird
 var type: PetType
 var age: Int
}
let myPet = [
  Pet(type: .dog, age: 13),
  Pet(type: .dog, age: 2),
  Pet(type: .dog, age: 7),
  Pet(type: .cat, age: 9),
  Pet(type: .snake, age: 4),
  Pet(type: .pig, age: 5),
```

#### **Practice 1**

Input: myPet 배열 이용

#### [ 1번 문제 ]

Pet 타입의 배열을 파라미터로 받아 그 배열에 포함된 Pet 중 강아지의 나이만을 합산한 결과를 반환하는 sumDogAge 함수 구현 func sumDogAge(pets: [Pet]) -> Int

#### [ 2번 문제 ]

Pet 타입의 배열을 파라미터로 받아 모든 Pet이 나이를 1살씩 더 먹었을 때의 상태를 지닌 새로운 배열을 반환하는 oneYearOlder 함수 구현 func oneYearOlder(of pets: [Pet]) -> [Pet]

```
func sumDogAge(pets: [Pet]) -> Int {
  var ageSum = 0
  for pet in pets {
    guard pet.type == .dog else { continue }
    ageSum += pet.age
  }
  return ageSum
}
```

```
func sumDogAge(pets: [Pet]) -> Int {
  return pets
    .filter { $0.type == .dog }
    .reduce(0) { $0 + $1.age }
}
```

```
func oneYearOlder(of pets: [Pet]) -> [Pet] {
  var oneYearOlderPets = [Pet]()
  for pet in pets {
    let temp = Pet(type: pet.type, age: pet.age + 1)
    oneYearOlderPets.append(temp)
  }
  return oneYearOlderPets
}
```

```
func oneYearOlder(of pets: [Pet]) -> [Pet] {
   return pets.map {
     Pet(type: $0.type, age: $0.age + 1)
   }
}
```

#### Practice 2

let immutableArray = Array(1...40)

#### [ 문제 ]

immutableArray 배열의 각 인덱스와 해당 인덱스의 요소를 곱한 값 중 홀수는 제외하고 짝수에 대해서만 모든 값을 더하여 결과 출력

단, 아래 1 ~ 3번에 해당하는 함수를 각각 정의하고 이것들을 함께 조합하여 위 문제의 결과를 도출할 것

- 1. 배열의 각 요소 \* index 값을 반환하는 함수
- 2. 짝수 여부를 판별하는 함수
- 3. 두 개의 숫자를 더하여 반환하는 함수

#### **Define Function**

```
func multiplyByIndex(index: Int, number: Int) -> Int {
  return index * number
}
func isEven(number: Int) -> Bool {
  return number & 1 == 0
}
func addTwoNumbers(lhs: Int, rhs: Int) -> Int {
  return lhs + rhs
```

#### **Call Function**

```
var sum = 0
for (index, num) in immutableArray.enumerated() {
  let multipliedNum = multiplyByIndex(index: index, number: num)
  if isEven(number: multipliedNum) {
    sum = addTwoNumbers(lhs: sum, rhs: multipliedNum)
  }
}
```

# Function as argument

```
immutableArray.enumerated()
    .map(multiplyByIndex(index:number:))
    .filter(isEven(number:))
    .reduce(0, addTwoNumbers(lhs:rhs:))
```

#### Closures

```
immutableArray.enumerated()
.map { (offset, element) -> Int in
    return offset * element
}.filter { (element) -> Bool in
    return element & 1 == 0
}.reduce(0) { (sum, nextElement) -> Int in
    return sum + nextElement
}
```

# **Shorthand Argument Names**

# **Shorthand Argument Names**

```
immutableArray.enumerated()
.map(*)
.filter({ $0 & 1 == 0 })
.reduce(0, +)
```

### map vs compactMap

```
let array = ["1j", "2d", "3", "4"]

let m1 = array.map({ Int($0) })

let f1 = array.compactMap({ Int($0) })

let m2 = array.map({ Int($0) })[0]

let f2 = array.compactMap({ Int($0) })[0]
```

# map - stdlib/public/core/Sequence.swift

```
@_inlineable
public func map<T>(
  _ transform: (Element) throws -> T
) rethrows -> [T] {
  let initialCapacity = underestimatedCount
  var result = ContiguousArray<T>()
  result.reserveCapacity(initialCapacity)
  var iterator = self.makeIterator()
  // Add elements up to the initial capacity without checking for regrowth.
  for _ in 0..<initialCapacity {</pre>
    result.append(try transform(iterator.next()!))
  // Add remaining elements, if any.
  while let element = iterator.next() {
    result.append(try transform(element))
  }
  return Array(result)
```

# filter - stdlib/public/core/Sequence.swift

```
@_inlineable
public func filter(
  _ isIncluded: (Element) throws -> Bool
) rethrows -> [Element] {
  return try _filter(isIncluded)
@_transparent
public func _filter(
  _ isIncluded: (Element) throws -> Bool
) rethrows -> [Element] {
  var result = ContiguousArray<Element>()
  var iterator = self.makeIterator()
  while let element = iterator.next() {
    if try isIncluded(element) {
      result.append(element)
    }
  return Array(result)
```

# swift/stdlib/public/core/FlatMap.swift

```
@inlinable // lazy-performance
public func flatMap<SegmentOfResult>(
  _ transform: @escaping (Elements.Element) -> SegmentOfResult
) -> LazySequence<</p>
  FlattenSequence<LazyMapSequence<Elements, SegmentOfResult>>> {
  return self.map(transform).joined()
}
@inlinable // lazy-performance
public func compactMap<ElementOfResult>(
  _ transform: @escaping (Elements.Element) -> ElementOfResult?
) -> LazyMapSequence<</p>
  LazyFilterSequence<
    LazyMapSequence<Elements, ElementOfResult?>>,
  ElementOfResult
> {
  return self.map(transform).filter { $0 != nil }.map { $0! }
```